新概念 Dreamweaver 4 教程

胡 海 主编

赵永贞 张伟国 吴 韬 编著

北京科海集团公司 出品

2001.6

内容提要

本书是新概念多媒体教程系列丛书之一。本书结合了编者在长期的网站制作过程中,所总 结的经验和技巧,并在参阅大量国内外专业书籍的基础上,以图文并茂的形式,尽量采用形象、 生动的文字,深入浅出地介绍了 Dreamweaver 4 的各种强大功能、使用技巧及其第三方功能扩 展,以及与 Fireworks、Flash 等软件之间的结合。

本书包括 Dreamweaver 简介、Dreamweaver 4 快速入门、HTML 语言简介、图像和水平标 尺、创建超链接、网页属性及常用参数设置、历史面板和命令菜单、使用表格、使用表单、框 架、样式表、层的应用、应用时间线、动态 HTML 行为、制作多媒体网页、管理站点、资源面 板、使用元素库、模板的使用、使用第三方扩展等内容。在本书最后,还通过制作一个完整的 网站来帮助读者更好地理解 Dreamweaver 的强大功能。

此外,本书还配有一张精心制作的多媒体光盘,盘中用交互的多媒体方式详细讲解了书中 的所有内容,从而给用户一个直观的学习指导。

本书非常适合培训班作为培训教材,或者供初学者自学 Dreamweaver 4 使用;同时,本书 还可以供有一定 Dreamweaver 使用基础,希望快速升级到最新版本的读者使用。

- 书 名:新概念 Dreamweaver 4 教程
- 主 编:胡 海
- 作 者:赵永贞 张伟国 吴 韬
- 责任编辑:李节阳
- 出 品:北京科海集团公司
- 印 刷 者:北京门头沟胶印厂
- 发行:新华书店总店北京科技发行所
- 开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 18.625 字数: 418 千字
- 版 次:2001年6月第1版 2001年6月第1次印刷
- 印数:0001~5000
- 盘 号: ISBN 7-89999-334-2
- 定价: 29元(1CD)

前言

因特网的飞速发展,给每个行业都带来了全新的机遇和挑战。依托因特网宣传自己的 产品,更方便快捷地进行交流,甚至开展电子商务,对许多行业来说,都是迫在眉睫的事 情。同样,因特网也给个人带来很多的机会和乐趣,制作出优秀的个人主页,成了很多人 梦寐以求的事情。

在众多的可视化网页制作工具中, Macromedia 出品的 Dreamweaver 脱颖而出, 以其简 单易学的操作,效果出众的功能,获得了广大网页制作者的青睐。与其他网页制作软件相 比, Dreamweaver 首先引入了浮动面板,大大增加了工作区的有效面积,让设计者感到得 心应手;另外,它借用了自己的拳头产品 Director 的时间线概念,使得制作网页动画非常 方便;尤其值得称道的是,它内置了丰富的行为,使得不用编程就可以轻松制作出各种流 行的动态网页。Dreamweaver 还提供了第三方开发的标准接口,使众多厂商和个人都可以 把自己对 Dreamweaver 的功能扩展加到插件中去,这使得 Dreamweaver 的功能更趋完美。

新版本 Dreamweaver 4 的推出,新增了更多方便而强大的功能,包括更方便地和 Fireworks、Flash 等软件配合使用,功能强大的源代码调试窗口,简单易用的布局视图排版 方式,独立的扩展管理器,好用的资源面板等,使得网页制作者更是对它爱不释手。

本书结合了编者在长期的网站制作过程中,所总结的经验和技巧,并在参阅大量国内 外专业书籍的基础上,以图文并茂的形式,尽量采用形象、生动的文字,深入浅出地介绍 了 Dreamweaver 4 的各种强大功能、使用技巧及其第三方功能扩展,以及与 Fireworks、Flash 等软件之间的结合。

作为同样热爱网页制作,品尝过自学之苦的编者,在编写此书的过程中,无论是在语 言论述、实例讲解,还是讲授实用技巧等方面,都作了仔细、反复的斟酌。全书处处从读 者的角度出发,特别注重实际操作上的每个小细节,充分考虑了读者的需要。因此,本书 非常适合培训班作为培训教材,或者供初学者自学 Dreamweaver 4 软件使用;同时,本书 还可以供有一定 Dreamweaver 使用基础,希望快速升级到最新版本的读者使用。

本书由 5D 多媒体的胡海主编,赵永贞、张伟国、吴韬等参与了编写工作。由于时间 仓促,加之编者的水平有限,书中难免有不当之处,希望广大读者批评指教!

> 编者 2001年6月

目	录
	~1 <

第1章	Dreamweaver 4简介	1
1.1	Dreamweaver的特点	1
1.2	Dreamweaver 4的新增功能	1
	1.2.1 新增工具栏	2
	1.2.2 对象面板的改进	3
	1.2.3 自动缩排	4
	1.2.4 双向绘图编辑功能	4
	1.2.5 完全自定义快捷键	4
	1.2.6 站点报告	5
	1.2.7 集成Macromedia Exchange	5
	1.2.8 资源管理面板	5
	1.2.9 整合SourceSafe和WebDAV	6
	1.2.10 内建Email功能	6
1.3	小结	6
第2章	Dreamweaver 4快速入门	7
2.1	用户界面	7
2.2	浮动面板简介	8
	2.2.1 对象面板	8
	2.2.2 其他面板	9
	2.2.3 面板菜单和帮助	9
2.3	使用浮动面板	10
	2.3.1 显示和隐藏浮动面板	10
	2.3.2 使用对象面板	11
	2.3.3 使用属性面板	12
	2.3.4 使用快速启动器	12
	2.3.5 拆分、合并面板	13
2.4	菜单和状态栏简介	14
	2.4.1 菜单简介	14
	2.4.2 状态栏简介	15
2.5	创建网页文件	16
2.6	T-1	10
	更改网贝背景色	10
2.7	更改网页肖景色 输入文字	

	2.9	插入超链接	21
		2.9.1 设置文字链接	21
		2.9.2 设置图像超链接	22
	2.10) 使用帮助系统	22
	2.11	小结	23
第3	章	HTML语言简介	24
	3.1	查看源代码	24
		3.1.1 在IE中查看网页源代码	24
		3.1.2 在Dreamweaver中查看网页源代码	24
	3.2	HTML标记和语法	27
		3.2.1 标记	27
		3.2.2 常见标记简介	27
		3.2.3 HTML的基本语法	27
	3.3	<head>标记</head>	
	3.4	<body>标记</body>	29
	3.5	和标记	
		3.5.1 设置文字标记属性	
		3.5.2 设置图像标记属性	
	3.6	<a>标记	
	3.7	小结	
第4	章	文本	34
	4.1		
		4.1.1 输入文本	
		4.1.2 选择文本	
		4.1.3 修改文本	
	4.2	拼写检查	
	4.3	查找和替换	40
		4.3.1 查找和替换文本	40
		4.3.2 高级查找和替换文本	41
		4.3.3 查找和替换HTML源代码	42
		4.3.4 查找和替换HTML标记	43
		4.3.5 使用规则表达式进行查找和替换	44
		4.3.6 保存、打开查找和替换条件	46
	4.4	预格式化文本	47
	4.5	修改文本格式	48
		4.5.1 设置文本样式	48
		4.5.2 更改文字颜色	

	454 对齐和缩进文木	52
4.6	4.3.4 为力和强度大平	52
4.0	4.6.1 创建列表	
	4.6.1 改变列表量性	53
	4.6.2 (以受) 代間 [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1]	54
47		
第5章	图像和水平标尺	55
5.1	图像的格式	55
	5.1.1 GIF (可交换图像文件格式)	55
	5.1.2 JPEG(联合图像专家组)	55
	5.1.3 PNG(可移植网络图像文件格式)	56
5.2	插入图像	56
5.3	修改图像属性	
5.4	图像的对齐	61
	5.4.1 水平对齐	62
	5.4.2 垂直对齐	62
	5.4.3 水平绕排	63
5.5	设置背景图像	65
5.6	使用水平标尺	68
5.7	插入交互动画	69
5.8	与Fireworks结合	70
	5.8.1 输入Fireworks生成图像的HTML	71
	5.8.2 利用Fireworks优化图像	71
5.9	创建网页图像集	73
5.10	小结	74
笙6音	创建招链接	75
61		75
6.2	創建招链接	
6.2	创建邮件链接	
6.5	创建端占链接	78
0.4		
	6.4.2 创建锚占链接	79
65		 80
6.5	☆ 旦 「 # # I J K = WI I ダ	
67	이글도카 중~더니	
0.7	的建立则示	03
0.8	םייט	83

第7章	网页属性及常用参数设置	86
7.1	设置页面属性	86
7.2	设置网页信息	88
7.3	设置Dreamweaver 4常用参数	91
7.4	小结	92
第8章	历史面板和命令菜单	93
8.1	认识历史面板	93
8.2	使用历史面板	94
	8.2.1 撤消操作	94
	8.2.2 重复操作	95
	8.2.3 复制步骤	95
	8.2.4 创建命令	96
8.3	命令菜单	98
	8.3.1 录制命令	98
	8.3.2 清除冗余代码	
	8.3.3 清除Word HTML格式	100
	8.3.4 修复Netscape中CSS样式表层错误	101
	8.3.5 应用格式化HTML源代码	102
	8.3.6 设置网页配色方案	102
8.4	小结	103
第9章	使用表格	104
9.1	创建表格	104
9.2	添加表格内容	106
	9.2.1 添加文本	106
	9.2.2 添加图像	106
	9.2.3 导入表格数据	
	9.2.4 导出表格数据	
9.3	9.2.4 导出表格数据	108 108
9.3	9.2.4 导出表格数据	
9.3	 9.2.4 导出表格数据	
9.3	 9.2.4 导出表格数据	
9.3 9.4	 9.2.4 导出表格数据	
9.3 9.4 9.5	 9.2.4 导出表格数据	
9.3 9.4 9.5 9.6	 9.2.4 导出表格数据	

第10章	使用表单	119
10.1	初识表单	
10.2	表单面板	
10.3	制作访客留言簿	
	10.3.1 创建空白表单	
	10.3.2 设置大致布局	
	10.3.3 设置文本框	
	10.3.4 设置单选按钮	
	10.3.5 设置复选框	
	10.3.6 插入列表	
	10.3.7 插入提交与重置按钮	
10.4	其他表单对象	
10.5	小结	
第11章	框架	129
11.1		
	11.1.1 框架的构成	
	11.1.2 创建一个框架	
	11.1.3 保存框架文件	
11.2	创建各种形式的框架	
	11.2.1 嵌套框架	131
	11.2.2 分割框架	131
	11.2.3 创建有4个框架的版面的简单方法	
	11.2.4 删除框架 (Frame)	
11.3	设置框架属性	
	11.3.1 设置整体框架的属性	
	11.3.2 设置各分框架的属性	
11.4	导入HTML文档	
	11.4.1 在框架中导入HTML文档	
	11.4.2 设置链接的目标框架	137
11.5	小结	139
第12章	样式表	
12.1		
	12.1.1 样式表格式	
	12.1.2 使用样式表(CSS)的方法	
12.2	创建样式表	
	12.2.1 创建样式表	
	12.2.2 新建HTML标记样式表	144
12.3	应用样式表	

	12.3.1 对文字对象应用样式表	
	12.3.2 在表格中应用样式表	
12.4	管理样式表	149
	12.4.1 编辑、复制、删除样式	
	12.4.2 导出、导入样式表文件	
12.5	样式表应用技巧	
	12.5.1 样式的属性	
	12.5.2 制作一个动态链接的样式	
	12.5.3 制作阴影字特效	
12.6	小结	
第13章	层的应用	157
13.1	层的操作	
	13.1.1 建立新层	
	13.1.2 调整层的大小	
13.2	层的管理	
13.3	层的定位	
13.4	层与表格的转换	
13.5	层的应用实例	171
13.6	小结	174
13.6 第14章	小结	174 17 5
13.6 第14章 14.1	小结 应用时间线 创建时间线	174 175 175
13.6 第14章 14.1	小结 应用时间线 创建时间线 14.1.1 熟悉时间线面板	174
13.6 第14章 14.1	小结 应用时间线 创建时间线 14.1.1 熟悉时间线面板 14.1.2 创建一个时间线	174 175 175 175 176
13.6 第14章 14.1 14.2	小结 应用时间线 创建时间线 14.1.1 熟悉时间线面板 14.1.2 创建一个时间线 修改时间线	
13.6 第14章 14.1 14.2	小结 应用时间线	174 175 175 175 176 177 177
13.6 第14章 14.1 14.2	小结	
13.6 第14章 14.1 14.2	小结	174 175 175 175 176 177 177 178 178 178
13.6 第14章 14.1 14.2 14.3	小结	
13.6 第14章 14.1 14.2 14.3 14.3	小结	
13.6 第14章 14.1 14.2 14.3 14.3 14.4 14.5	小结	
13.6 第14章 14.1 14.2 14.3 14.3 14.3 14.4 14.5 第15章	小结	
13.6 第14章 14.1 14.2 14.3 14.3 14.3 14.4 14.5 第15章 15.1	小结	
13.6 第14章 14.1 14.2 14.3 14.3 14.3 14.4 14.5 第15章 15.1 15.2	小结	

	15.3.1	调用JavaScript	190
	15.3.2	更改网页元素的属性	
	15.3.3	~	
	15.3.4	检测插件	
	15.3.5	控制Shockwave和Flash	
	15.3.6	拖动层	
	15.3.7	跳转网页	
	15.3.8	打开浏览器窗口	
	15.3.9	播放声音	
	15.3.10	预先下载图像	
	15.3.11	显示和隐藏层	
	15.3.12	置入文本	
	15.3.13	使用跳转菜单	
	15.3.14	控制时间线	
	15.3.15	验证表单	
15.4	小结		
第16章	制作多	5媒体网页	203
16.1	在网页	ī 中添加视频	
	16.1.1	添加视频文件	
	16.1.2	应用内嵌视频	
16.2	在网页	〕中加入音频	
	16.2.1	添加音频	
	16.2.2	在网页中加入背景音乐	
	16.2.3	嵌入音频文件	
16.3	插入Fl	lash对象	
	16.3.1	插入Flash按钮	
	16.3.2	插入Flash文本	
	16.3.3	插入Flash动画	
16.4	应用SI	hockwave动画	
16.5	应用Ja	ıva Applet	214
16.6	应用Fi	ireworks HTML	
16.7	小结		
第17章	管理站	占点	216
17.1	定义站	坛	
	17.1.1	设置本地信息	
	17.1.2	设置远程信息	
	17.1.3	定义站点实例	
	17.1.4	查看站点	

17.2	设置站点参数	
17.3	管理网页文档	
	17.3.1 新建文档或者文件夹	
	17.3.2 编辑网页文档	
	17.3.3 移动文档位置	
	17.3.4 删除文档	
	17.3.5 登记网页文档	
	17.3.6 隔离文档	
17.4	测试网站	
	17.4.1 测试网页的兼容性	
	17.4.2 检测网页的链接	
	17.4.3 测试网页元素的下载速度	
17.5	小结	230
第18章	资源面板	231
18.1	熟悉资源面板	231
18.2	应用资源面板中的资源	232
	18.2.1 插入一张资源面板里的图片	232
	18.2.2 应用资源面板中的颜色	233
	18.2.3 使用超链接资源	233
18.3	编辑资源	234
	18.3.1 编辑资源	234
	18.3.2 更改资源面板调用的软件	235
18.4	资源面板与站点	236
	18.4.1 在站点列表窗口中定位资源文件	236
	18.4.2 复制一个站点的资源到另一个站点	237
18.5	使用资源面板的收藏夹	238
	18.5.1 增加资源到资源收藏夹	238
	18.5.2 删除收藏夹里的资源	238
	18.5.3 为收藏夹里的资源改名	238
	18.5.4 为收藏夹里的资源分组归类	239
	18.5.5 创建新的颜色和超链接	239
18.6	小结	
第19章	使用元素库	
19.1	库的创建	241
19.2	库的应用	243
19.3	编辑、更新库元素	243
19.4	小结	

第20章	模板的使用	246
20.1	创建模板	
	20.1.1 创建一个新的空白模板	
	20.1.2 将已有的网页设置为模板	
20.2	编辑模板	
	20.2.1 编辑模板	
	20.2.2 定义可编辑区域	
20.3	模板的使用与修改	
	20.3.1 在HTML文档中应用模板	
	20.3.2 修改已定义的模板	251
20.4	更新网页和站点	252
20.5	小结	
笋21音	使田笋二方扩展	254
和21年		
21.1	り 展目注 辞	
	21.1.1 运门扩展自注辞	
	21.1.2 然心扩展自建备	
	21.1.3 使用扩展管理器	
	21.1.4 则际扩展文件	
21.2	在田Object扩展	
21.2	使用行为扩展	
21.5	使用Command扩展	262
21.1	使用ScriptInspector扩展	263
21.6	小结	264
弗22早	制作一个元登的网站	
22.1	网站筹划	
	22.1.1 備定网站主题	
	22.1.2 计划发布内容	
	22.1.3 備定网站风格	
22.2	准备工作	
	22.2.1 准备素材	
	22.2.2 定义站点	
22.3	首页制作	
22.4	制作其他页面	
	22.4.1 安排分类目录	
	22.4.2 制作统一风格的模板	
	22.4.3 从模板生成新页面	
22.5	整理网站	

	22.5.1	查看站点地图	276
	22.5.2	检查超链接情况	277
22.6	站点的	9上传与发布	278
22.7	小结		279

第1章 Dreamweaver 4 简介

Dreamweaver 是美国著名多媒体软件开发商 Macromedia 公司推出的一个" 所见即所得 " 的可视化网页开发工具。它的推出一度在全世界引起 " Dreamweaver 热潮 ", 帮助众多网页 " 织梦者 " 编织起了自己的网络之梦,使其迅速成为建立专业网站和个人主页的首选工具。 Dreamweaver 4 的推出,进一步强化了大型网站团体成员之间的合作,使" 网页设计三剑客 " (Dreamweaver 4、制作网页动画的 Flash 和处理网页图像的 Fireworks)更有机地组合在一 起。同时, Macromedia 公司利用其在多媒体尤其是网络技术领域中的优势,使 " 网页设计 三剑客 " 更好地与其他相关软件相配合,实现了几尽完美的软件间交流。

Dreamweaver 4 能够使原本对网页设计一窍不通的人迅速建立起自己精彩的网页,更可以给专业的网站设计师带来简便的开发环境以及可贵的创作灵感。

1.1 Dreamweaver 的特点

Dreamweaver 之所以能博得众多网络爱好者和专业网站设计师的青睐,成为网页设计的首选工具,主要是因为它出众的可视化编辑功能。

Dreamweaver 具有如下特点:

- · 可视化界面:操作简单,所见即所得。
- · 多浏览器支持:支持多种浏览器,并且可以选择主要针对的浏览器。
- · 支持动态网页技术:可以方便地生成 CSS、JavaScript、层等动态页面。
- · 强大的站点管理功能:Dreamweaver 不仅仅适合于个人网页制作,它的库、模板和 标签等功能还适合大型网站的合作开发。
- · 超强的扩展能力: Dreamweaver 支持第三方插件, 任何人都可以根据自己的需要扩展 Dreamweaver 功能, 并且可以发布这些插件。
- · 丰富的媒体支持:可以方便地插入 Java、Flash、Shockwave、ActiveX 及其他 Plug-in 等通用对象。

1.2 Dreamweaver 4 的新增功能

Macromedia 公司在 2000 年 11 月发布的 Dreamweaver 4 增加了许多新功能,其中不乏 精彩之处。这里将对改进比较大的功能做一简单介绍,使读者对 Dreamweaver 4 新增功能 有个初步的了解。

提示:如果读者是首次接触 Dreamweaver,可以直接进入第2章。

1.2.1 新增工具栏

进入 Dreamweaver, 可以在文档窗口上方看到新增的如图 1.1 所示的工具栏。

图 1.1 新增工具栏

Dreamweaver 4 引入了视图的概念,并把编辑状态分为两种:一种是源代码编辑,另一种是可视化编辑。只要在其中任一种编辑状态下做了修改,就可以立刻反映到另一种编辑状态中去。为了增强源代码编辑以及可视化功能,可以同屏显示源代码和页面设计效果, 而无需频繁地进行切换。只要用 3 个显示模式转换按钮 建 就可以方便地实现切换,提高了网页设计的效率。

在 Dreamweaver 的早期版本中,修改网页标题是一件很麻烦的事情,而在 Dreamweaver 4 新增的工具栏中,就可以直接在 Title 文本框直接键入网页标题了。

另外,利用 File Management (文件管理)按钮 不仅能修改文件的状态,显示出当前页面在站点管理窗口中的位置,还可以查找文件在站点中的位置(Locate in Site),就无需在硬盘中到处搜索了。

Macromedia 把专业网页设计师 Danny Goodman 提供的《动态 HTML:权威参考手册》 一书中完整的 HTML、CSS 和 JavaScript 等参考手册直接嵌入到了 Dreamweaver 4 中,包括 详细的语法和参数说明,使得手写代码和可视化编辑的工作都变得更加方便和舒适。它可 以帮助初级开发者更方便地学习代码,更容易地获得相关信息;对于有经验的设计者也很 难说用不上它。直接单击工具栏上的 Reference 按钮 2022;或打开 Window 菜单,选择 Reference 命令即可调出它,如图 1.2 所示。



图 1.2 参考 (Reference) 面板中的 HTML 参考手册

提示:从 Book 下拉列表框中可以选择参考书的种类。Tag 下拉列表框中为要查询的标记,其中包含标记和相关属性的查询。如<h1>的属性为<align>。

利用工具栏上的 Code Navigation (代码导航)按钮 . 可以在 JavaScript 中设置断点或进行函数的跳转设置。

利用 View Options (显示选项) 按钮 ,可以调整多种显示选项,如图 1.3 所示。

	<u>W</u> ord Wrap		
	Line Numbers		
4	H <u>i</u> ghlight Invalid HTML		
4	<u>S</u> yntax Coloring		
~	<u>A</u> uto Indent		
	<u>H</u> ide All Visual Aids	Ctrl+Shift+I	
	<u>V</u> isual Aids		Þ
	H <u>e</u> ad Content		
	Rulers	Ctrl+Alt+R	
	Grid	Ctrl+Alt+G	
	<u>T</u> racing Image		
	Design View on Top		

图 1.3 显示选项

利用这些工具可从很大程度上提高操作的方便程度和工作效率,可使我们腾出更多的 时间、精力付诸设计工作,以发挥我们的创意。

1.2.2 对象面板的改进

1.2.2.1 新增视图模式

对象(Object)面板中新增了 Layout 和 View 两个区域,如图 1.4 所示。它们提供了两种可视化编辑方式:一种是熟悉的老版面;另一种是全新的布局视图排版方式,利用它可以轻松地制作出复杂的透明表格,而且没有冗余代码。这是 Dreamweaver 4 中最具革命性的变化之一。



图 1.4 新增的 Layout 和 View 区域

网页对象的排版一般有表格和图层两种方式。Dreamweaver 4 的视图模式则把两者的优 点结合起来,使排版变得轻而易举。有关具体内容请参考第9章。

1.2.2.2 新的集成

Dreamweaver 4 的对象面板集成了所有可以在网页上应用的对象,并从布局上做了适当的变化,新增了特别对象(Special)面板,如图 1.5 所示。

特别对象面板包含的 3 个按钮 Insert Applet、Insert Plugin 和 Insert ActiveX 在 Dreamweaver 3 中也都已经提供,只是现在功能更加明确集中。这也可以看出 Macromedia 公司重视对外接程序和第三方扩展的引入,以此来加强自身功能的决心。

×
Special 💌
ک 😸
<u>æ</u>
Ŭ
Layout
View

图 1.5 特别对象 (Special) 面板

1.2.2.3 与 Flash 更强的结合

通用对象(Common)面板新增了 Insert Flash Button(插入 Flash 按钮)按钮 ⁸和 Insert Flash Text(插入 Flash 文本)按钮 ⁶两个按钮,做到了无需 Flash 环境,简单地输入文字 就能直接制作出 Flash 按钮和文字。和传统的位图文字或按钮相比,生成的文件更小,效 果也更美观。但遗憾的是,它目前不支持中文。

1.2.3 自动缩排

自动缩排是 Dreamweaver 4 中新增的文本代码编辑器的一个非常实用的功能,可以一次选取多行进行缩排,还可以进行符号的检测,通过自动缩排可加强源代码的可读性。

1.2.4 双向绘图编辑功能

双向绘图编辑功能可以说是 Macromedia 实现梦幻组合的具体措施。Dreamweaver 4 和 Firework 4 结合得更加紧密,在 Firework 4 中编辑图片后不用保存,只需单击 Return Dreamweaver 按钮,就可以立刻切换到 Dreamweaver 4 中去,而且所有的修改都已经自动 保存。同样,在 Dreamweaver 4 中也可以方便地切换到 Firework 4。

1.2.5 完全自定义快捷键

快捷键是提高工作效率的有效手段, Dreamweaver 4 新增了 Keyboard Shortcuts (自定 义快捷键)功能,为高级设计师提供了完美的解决方案。打开 Edit 菜单,选择 Keyboard Shortcuts 命令,在弹出的对话框中就可以定义出适合自己的快捷键,如图 1.6 所示。

Keyboard S	Shortcuts	X
Current Set:	Macromedia Standard	• 0 • •
Commands:	Menu Commands	-
	File New New from Template Open Open in Frame Close	Ctrl+N Ctrl+O Ctrl+Shift+0 Ctrl+W
	- Save - Save As - Save As Template - Save All Frames	Ctrl+S Ctrl+Shift+S
Shortcuts:	• - 	
Press Key:		Change
	Help	OK Cancel

图 1.6 Keyboard Shortcuts (自定义快捷键)对话框

Dreamweaver 4 允许将快捷键保存为一个设置,可以随时随地调用。

Current Set 下拉列表框表示当前正在使用的设置,内置4种设置:BBEdit、Dreamweaver

3, HomeSite, Macromedia Standard.

其中4个功能按钮 🗐 🗿 🖻 💼 的含义分别为:

- · 🔄 🗐 复制设置:可以以一个设置为蓝本进行复制。
- . 重命名设置:将一个设置改名。
- · 🔟导出设置:可以将设置导出成为一个 HTML 文件。
- . 圖刪除设置:刪除不必要的设置。

1.2.6 站点报告

富有人情味的站点报告,可以帮助我们把定义的站点做一个全面的检查,找出网页中的一些常见问题,以便能及时修正。

1.2.7 集成 Macromedia Exchange

集成的 Macromedia Exchange 使我们可以方便下载由 Dreamweaver 官方提供的插件, 而不像 Dreamweaver 3 中需要安装一个补丁才能实现这个功能。

可以说 Dreamweaver 4 更体现了它对用户的体贴,使网页设计变得更像是一种享受。

1.2.8 资源管理面板

如图 1.7 所示为 Dreamweaver 4 的资源管理(Assets)面板(通过 Window 菜单中的 Assets 命令可以打开或关闭它),它可以统一管理整个站点的资源。它将整个站点的内容都集中起

来,当在页面中插入图片、改变颜色、设置链接或使用了 Flash、Shockwave、QuickTime、 CSS 脚本等对象,所有这些资源立刻会出现在资源管理面板中。可以通过单击资源管理面 板左侧的按钮,打开相应的面板,来查看相应的栏目,这样避免了反复分别打开各个面板, 从而大大提高效率。

Åsse	ts for Site 'Lessons 🗵
15	isets 📀 🕨
2	Flash: 💿 Site 🔘 Favorites 🗎
	To display your site's assets,
Ø	press the ᢗ Refresh icon.
*	
	Dame Si
10	
1	
	<u>۱</u>
	Insert C 2 1

图 1.7 资源管理 (Assets) 面板

但资源管理面板最重要的功能还是管理收藏夹。有了它,可以像 Internet Explorer (后面简称为 IE)中的收藏夹一样将常用对象整理归档。具体操作请参考第 18章。

1.2.9 整合 SourceSafe 和 WebDAV

Dreamweaver 4 尤其注重与 SourceSafe、WebDAV 的整合。Microsoft Visual SourceSafe 作为一套先进的版本控制软件,完全可以胜任大型的开发任务,由此亦可以把 Dreamweaver 4 作为 HTML 端的标准开发工具。此外, Dreamweaver 4 的站点管理窗口也能够与支持 WebDAV 协议的内容管理系统或网络服务器配合起来。

1.2.10 内建 Email 功能

Dreamweaver 4 内建的 Email 功能可以方便网站开发团队成员之间的沟通,只要在站点 定义对话框的工作流程中定义好 Email 地址,就能够在必要时通过 Email 联系他。

1.3 小结

Dreamweaver 4 比 Dreamweaver 3 增加了众多优秀的功能,本章简要介绍了 Dreamweaver 4 的主要新增功能,可以让有 Dreamweaver 3 使用经验的读者对新版本的主要 改动有个整体的了解。

第3章 HTML 语言简介

最初的网页都是通过编写 HTML 脚本制作的。为了做一个网页,事先必须熟悉和掌握 大量的 HTML 语言知识。这样就限制了网页制作的普及性和简单实用性。Dreamweaver 最 值得称道的特性之一,也是其最成功的地方,就是"所见即所得",让那些热衷于制作网页 但又不太熟悉 HTML 的爱好者只需点几下鼠标,敲几下键盘,便可能做出好看的网页来。 但这并不是否定了解 HTML 语言的重要性,毕竟 HTML 是基础。如果要制作出精美的网 页,就要懂得对网页源代码进行直接精确地控制,从而生成最精简、高效的 HTML 源代码。

HTML 是 HyperText Markup Language(超文本标记语言)的缩写,也是各种网页共同 遵守的语言规范。其中的 Markup(标记)是指在网页中对各元素属性的描述,更改这些描述可调整网页中相应的元素。

本章介绍网页中和常用的 HTML 标记,例如<head>、<body>、<title>、、<a>等,使初学者对 HTML 语言有一个大致的了解,并能初步运用这些标记。对 HTML 语言 已经有了较深了解的读者,可以略过本章。

3.1 查看源代码

Dreamweaver 4 进一步改进了"所见即所得"的网页编辑功能,初学者完全可以依靠简 单实用的可视工具制作出精彩的网页。但要进一步学习,学会读懂源代码、修改源代码是 必不可少的。本节介绍在不同环境怎样查看网页源代码。

3.1.1 在 IE 中查看网页源代码

在 IE 中查看网页源代码的步骤如下:

- (1)用 IE 打开网页,在网页空白处单击鼠标右键。
- (2) 在弹出的菜单中选择"查看源文件"命令,如图 3.1 所示。
- (3)系统自动打开记事本,显示出网页文件的源代码文件,如图 3.2 所示。

注意:如果鼠标右键是单击在网页中的图像上,则弹出的菜单中没有查看源文件 这个命令。这时只需将鼠标指针移至一个没有图像的区域重新单击右键即可。

3.1.2 在 Dreamweaver 中查看网页源代码

在 Dreamweaver 中查看网页源代码的步骤如下:

- (1) 启动 Dreamweaver, 打开一个网页文件。
- (2) 在如图 3.3 所示的快速启动器中单击 Code Inspector 按钮 🔐 , 打开 Code

Inspector 窗口,如图 3.4 所示。若快速启动器没有在 Dreamweaver 窗口中显示出来,可以打开 Windows 菜单,选择 Launcher 命令,启动它。



图 3.1 查看源代码



图 3.2 源代码文件



图 3.3 快速启动器



图 3.4 Code Inspector 窗口

也可以通过单击文档窗口右下角的微型启动器上的 Show Code Inspector 按钮 💎 来打 开 Code Inspector 窗口。在 Code Inspector 窗口中会高亮度显示网页中被选中了的对象, 以便设计者对具体元素的代码进行查看或修改。

在 Dreamweaver 4 中,新增的工具栏中的 3 个视图转换按钮 2 2 可调整文档窗口的显示状态,可以实现同时进行源代码编辑和视图编辑功能,如图 3.5 所示。只要对任何一个状态做出修改,在另一状态中即可同时看到修改效果。



图 3.5 同屏显示网页源代码、布局视图

3个按钮的含义分别为:

- 🔛:同屏显示源代码和布局视图,同步、即时地进行编辑。
- Ш: 仅显示布局视图。

3.2 HTML 标记和语法

Code Inspector 窗口显示的 HTML 文件是标准的 ASCII 文件,它是包含了许多被称为标记(Tag)的特殊字符串的普通文本文件。从结构上讲,它是由元素(Element)组成, 元素种类较多,用于组织文件内容和指导文件的输出格式。

本节还将简单介绍 HTML 的语法。

3.2.1 标记

绝大多数元素就好比是"容器"一样,包含起始标记(Start Tag)和结束标记(End Tag), 两者之间的部分是元素体,如<head>...</head>。<head>是起始标记,</head>是结束标记, 起始标记和结束标记都是配对使用的,其中结束标记中的"/"符号表示该标记元素的结束。 每一个元素都有自己的名称和供选择的属性。

3.2.2 常见标记简介

下面介绍 HTML 语言中的常见标记:

- <html>...</html>:标识 HTML 文件,定义文件的开始和结束。中间部分是 HTML 语言的元素,也就是文件的主体。
 它向浏览器传递信息,告诉浏览器确认该文件为 HTML 文件。
- <head>...</head>:标题标记,包含了网页的属性信息,如网页题目、关键词、网页类型、语言代码等等,但其中的信息不会出现在网页中。
 该标记一般紧跟<html>,而在<body>标记之前。
- <body>...</body>:主体标记,是文件的主体,包含了文件的绝大部分信息内容。
 可以通过多种形式来表现这些内容。如在浏览器上,它指定在浏览器的具体位置
 上插入或引用文字、图像、颜色、图案等可视内容。
- ...: 段落标记,用来包含文字内容,可以通过设置其属性来对文字进行编排。由于 HTML 浏览器是基于窗口的,用户可随时改变显示区域的大小,所以 HTML 将多个空格或者回车等效为一个空格,这点是和绝大多数文字处理软件不 同的。HTML 的分段完全依赖于分段元素。
- · ...:字体标记,用来设置文字大小、字体等属性。
- ...:图像标记,用来设置网页中图像的源位置、插入位置、尺寸、对 齐方式等属性。
- · <a>...: 超链接标记,用来设置对象超链接的目标、名称等属性。
- 3.2.3 HTML 的基本语法

HTML 主要有以下 3 种常用语法:

- · <元素名>内容</元素名>。
- · <元素属性名="属性值...">内容</元素名>。
- · <元素名>内容。

可以说 HTML 其实就是关于标记和属性的语言,因为标记决定作用的对象,而属性则 会使标记作用对象呈现出各种状态,由此形成了网页元素的丰富多彩。其中元素属性设置 较为繁琐。

3.3 <head>标记

一个好的<head>标记是制作一个成功网页的前提。<head>标记的信息为浏览者提供了 网页中包含的必不可少的内容概括。

插入<head>标记的步骤如下:

(1) 在对象面板中单击 **Common** 专按钮,在弹出的菜单中选择 Head 命令,激活头部元素(Head) 面板,如图 3.6 所示。



图 3.6 头部元素 (Head) 面板

头部元素面板中显示出<head>标记中的对象。含义分别为:

- · Meta:作者信息、网页协议标准以及网页的其他附加信息。
- · Keywords:网页中的关键字信息。
- · Description:网页或站点的描述信息。
- · Refresh: 定时自动连接到预定网页或定时自动刷新。
- · Base:设置网页的主目录。
- · Link:设置超链接,使其和其他网页或站点连接成一体。

(2)单击任一对象按钮,均会弹出一个对话框,可进行必要的设置。如单击 Insert Refresh 按钮 2,会出现 Insert Refresh 对话框,如图 3.7 所示。

(3) 在对话框的 Delay(延迟)文本框中填入延迟时间,则到指定时间后,系统会自动连接到 Go To URL(链接指向)文本框中设置的网址。若选择了 Refresh This Document

(刷新文档)单选项,则到了指定时间后对当前网页自动刷新。

Insert Refresh	×
Delay: 10 seconds	OK
Action: Go To URL: <u>http://bgates.home.chinaren.c</u> <u>Browse</u>	Cancel
C Refresh This Document	Help

图 3.7 Insert Refresh 对话框

其余几个<head>标记插入对象的设置与此基本相似,读者可在实践中迅速熟悉它们。

3.4 <body>标记

网页的主体内容写在<body>标记内。前面介绍了 HTML 语言的主要结构特点就是语句 间嵌套使用较多。如果把元素比作"容器"的话,在<body>这个"大容器"中还包含了许 多"小容器",而"小容器"中亦有可能包含着更小的"容器"。如<body>标记中可包含 (段落标记) (文字标记) (图像标记) <a>(超链接标记) <layer>(层 标记) (表格标记)等等,在这些对象标记中则可能进一步包含对象属性标记等分 支标记。

所用到的标记都有自身独特的属性,对初学者来说这些是较为复杂的;在 Dreamweaver 中可以轻松地对这些繁琐的属性进行设置。

在 Dreamweaver 中,设置<body>标记属性的步骤如下:

(1) 打开 Modify(修改)菜单,选择 Page Properties(页面属性)命令,如图 3.8 所示,或直接使用快捷键 Ctrl + J。

Modify Text Commands	$\underline{\mathtt{S}}\mathtt{ite} \underline{\mathtt{W}}\mathtt{indow}$	<u>Н</u> е
Page Properties	Ctrl+J	
\checkmark Selection Properties	Ctrl+Shift+J	
Quick Tag Editor	Ctrl+T	
Make <u>L</u> ink	Ctrl+L	
Remove Link	Ctrl+Shift+L	
Open Linked Page		
Link Target		•
<u>T</u> able		•
<u>F</u> rameset		•
Navigation Bar		
Arrange		۲
Align		•
<u>C</u> onvert		
L <u>i</u> brary		۲
T <u>e</u> mplates		•
Ti <u>m</u> eline		•

图 3.8 选择 Page Properties (页面属性) 命令

(2) 打开 Page Properties(页面属性) 对话框, 如图 3.9 所示。对话框中显示的是
body>

标记的系统默认值。

Page Properties		×
<u>T</u> itle:	Untitled Document	OK
Background <u>I</u> mage:	<u>B</u> rowse	Apply
Background:	#FFFFF	Cancel
T <u>e</u> xt:	🜉 #000000 Visited Links: 🗔	
<u>L</u> inks:	Active Links:	
Le <u>f</u> t	Margin <u>W</u> idth:	
Top	Margi <u>n</u> Height:	
Document Encoding:	Simplified Chinese (GB231 💌 Reload	
Tracing Image:	Br <u>o</u> wse	
I <u>m</u> age		
Document Folder:		
Site Folder:		Help

图 3.9 Page Properties (页面属性) 对话框

(3)在 Page Properties(页面属性)对话框中可以简便地设置需要的<body>标记属性。

各个选项的功能如下:

- · Background Image:插入图像,作为网页背景图像。
- · Background:设置网页背景颜色。
- · Text:设置网页文字颜色。
- · Links:设置超链接在默认情况下的颜色。
- · Visited Links:设置已访问过的超链接显示的颜色。
- · Active Links:设置当鼠标指针移至超链接上时,超链接显示的颜色。
- · Left:距左边界缩进的距离。
- · Top:距顶边界缩进的距离。
- · Margin Width:距左边界缩进的距离。
- · Margin Height:: 距顶边界缩进的距离。
- · Document Encoding:网页文件编码方式。
- Tracing Image:图像跟踪。

注意:在 Page Properties 对话框中的 Title 选项可对网页文件的标题进行设置, 但设置范围不属于 <body>标记。同时,Left 和 Top 选项只对 IE 浏览器起作用, 对 Netscape Navigator (后面简称为 NS)浏览器不起作用;而 Margin Width 和 Margin Height 选项则相反。为了达到最好的浏览效果,最好同时设置这 4 个项 目的属性值。而且这几项的设置效果不会在 Dreamweaver 上显示出来,只有在浏 览器上进行预览时,才能看见。

(4)单击 Apply(应用)按钮,设置的结果会立即运用到布局视图中。若同时打开源 代码窗口,会发现文件代码也做了相应的改变。

3.5 和标记

网页中的信息大多是通过文字和图像传递给浏览者的。在 HTML 语言中,两者是通过 文字和图像标记(...、...)来实现的。这两个标记可以包含在其 他标记中,例如<body>标记的内部。

3.5.1 设置文字标记属性

设置文字标记属性的步骤如下:

(1) 在文档窗口中输入适当文字。

(2)选中文字,可以看到属性面板的选项已转变为该文字的属性。若属性面板没有在 Dreamweaver 窗口中显示出来,可以打开 Window 菜单,选择 Properties 命令,或直接使用 快捷键 Ctrl + F3,打开该面板。

(3) 在属性面板中即可对文字的格式、字体、大小、对齐方式、颜色和超链接等属性进行设置,如图 3.10 所示。

Eormat Paragraph 💌 Default Font 💽 Size Non 💌 其	B I = = = ?
Link http://www.5dmedia.com/5dmedia/web/d 🔽 🤀 🛅 Iarget Lblank	• Es 🖬 🖉
Cell Horz Default 💌 💆 50% No Wrap 🗖 Bg	۵ 🗘
Vert Top V H Header Bg	Brdr 📑 #9999999

图 3.10 设置文字属性

在网页中传递信息的最原始,也是最直接的方法就是在网页中加入文字,合理地设置 文字的属性可以使文字在网页中的排列错落有致,富有艺术感。

3.5.2 设置图像标记属性

设置图像标记属性的步骤如下:

(1)在网页中插入图像或选中原有的图像元素。此时,属性面板的选项已转变为该图像的属性。

(2)在图像属性面板中进行必要的图像大小、源文件地址、超链接、对齐方式、边框、 热点等参数设置,如图 3.11 所示。

	lmage, 1K	<u>W</u> 142	<u>S</u> rc Media	V2.files/title03.gif 🕥 (<u> A</u> lign 🛛	Browser Default	• ?
		<u>H</u> 46	Link edia.c	om/5dmediałweb 🕥 (🛅 Alt		
Map		<u>V</u> Space	Target	-	<u>B</u> order	0 = =	
N 🛄	00	<u>H</u> Space	Low Src	•	<u> </u>	Edit Reset	Size 👝

图 3.11 设置图像属性

超链接把多个系统连接为一个整体,贯穿几乎所有的对象,实现资源共享。正是因此, 因特网才会如此蓬勃兴旺。可以说超链接是每一个网页中必不可少的元素。

通常,一个超链接由指向目标的链接和目标文件两部分组成。目标文件可以是同一网 页文件的其他一部分,也可以是另一终端系统上的文件。

设置超链接标记属性的步骤如下:

(1)选中网页中需要设置超链接的文字或图像。

(2) 对选中对象的链接属性进行设置,在属性面板中的 Link 下拉列表框中键入超链 接地址,如图 3.12 所示。

Eormat Paragraph 💌 Default Font 💌 Size Non 💌 Link http://www.5dmedia.com/5dmedia/web/d 🗨 🤤 Iarget	B I E E I E I
	blank _parent _self _top

图 3.12 设置超链接

(3) 在 Target 下拉列表框中选择打开目标的窗口参数。各选项的具体含义如下:

- · _blank:在新开窗口中打开超链接的目标文件。
- · _parent:在父窗口中打开目标文件,此选项常应用在有框架结构的网页中。
- · _self:在当前所在窗口或框架中打开目标文件。
- · _top:在整个浏览器窗口中打开目标文件,并删除所有框架结构。

对图像设置超链接时,还可以定义图像的热点,并为每个热点设置各自的超链接,同 时可以在 Alt 文本框中输入注释对象的文字,如图 3.13 所示。这样在浏览网页的时候,当 鼠标指针在热点上停留一段时间时,就会显示这些注释文字。

Image	<u>₩</u> 142	Src bgates.home.chin	aren.c 😳 🗋 🛛 Align 🛛 Browser Default 🛛 💌	?
	<u>H</u> 4 6	Link http://www.5dmedi	ia.co 🚯 🛅 Alt 使的错绪	9
Map	<u>V</u> Space	Target _self	▼ Border 0 ≣ ≣ ≣	
	<u>H</u> Space	Low Src	🕀 🧰 📝 Edit 🛛 🛛 Reset Size	

图 3.13 设置热点注释

对于有一定编制 HTML 语言基础的设计者来说,也可以在不打开源代码窗口的情况下, 直接对标记进行编辑。单击属性面板中的 Quick Tag Editor 按钮³,系统会弹出 Quick Tag Editor 窗口,如图 3.14 所示,即可对局部标记进行简单的设置。

超链接是因特网的基础,也是其核心所在。它的使用使庞大的数据群成为一个整体, 并使顺序存放的文件具有一定的随机访问能力。而人的思维是跳跃、交叉的,从这点看, 它完全符合人类的思维方式。因此,超链接可以说是 HTML 语言吸引人们的主要原因之一。





组织得好的链接不仅使浏览者更有自主选择性,跳过不感兴趣的内容,而且有助于浏 览者更好地理解设计者的意图;所以,在网页链接的制作上必须考虑周全,不但要把本地 站点众多网页进行有机组合,同时还要注意和其他更多网络资源融为一体。

3.7 小结

HTML 是制作网页的基础,虽然不懂 HTML 照样可以制作出优秀的网页,不过从我们 从事网页制作的经验来看,理解一些简单的 HTML 概念对提高工作效率有很好的帮助。本 章主要对 HTML 的结构,以及常用的 HTML 标记进行了介绍。

第4章 文 本

可以说,文本在网页中的运用是最为广泛的。如果一个网站只有大量精美的图片而没 有文字资料,给人的感觉会是很空洞的。内容是网站的灵魂,而文本则是体现网站内容的 关键和基础。

在早期编写 HTML 的过程中,完全依赖于文档编辑软件,在考虑到文字内容的同时,还要兼顾文本使用的标记,这对于习惯实时创作的设计者来说,不能不说是种约束。现在,有了可视化网页编辑器,特别是 Dreamweaver 的出现,使网页设计者从枯燥、繁琐的 HTML标记中解脱出来,可以把更多的精力投入到具体的网页创意中去。

当然,理解纯文本和 HTML 文档的区别还是很有必要的。在 HTML 文档中,所有的 文字属性都必须通过 HTML 标记进行设定,所以,若没有直接的 HTML 标记,就要通过 其他方式来设定了。例如,在文本编辑器中进行文本行间距的调整是很容易实现的,但在 HTML 中就相对繁琐得多了,必须使用 CSS 来实现(关于 CSS 的内容可参阅后面相关章节)。

本章详细介绍了在 Dreamweaver 中对文本的具体操作,通过本章的学习,读者可以熟 练地对网页文本进行编辑。

4.1 输入和修改文本

通过编写 HTML 代码在网页中输入和修改文字是非常繁琐的,每个操作都必须和枯燥的标记打交道,但是在实现了可视化编辑的 Dreamweaver 中,这一过程变得非常简单。只要在文档窗口中将光标定位,就可以轻松地输入文字了。

4.1.1 输入文本

在需要插入文字的地方单击鼠标,将光标定位于该处,即可输入一段文本。键入回车 键后,进行其他段落输入,如图 4.1 所示。

4.1.1.1 空格的输入

若需在 Dreamweaver 中输入空格时,就会感觉到和 Word 等文本工具有所不同,有时 尽管敲了几次回车键,可光标仍停留在原处,初学者往往在这个时候会显得手足无措。其 实按下列任意一种方法都可以实现空格的输入:

- 在中文输入状态时,把标点状态设置为全角中文,就可以在文档窗口中随心所欲 地输入空格了。
- · 将光标定位于需要输入空格处,单击字符集(Characters)面板中的 Insert Non-breaking Space 按钮 4,即插入了一个空格,在 HTML 源文件中则表现为输

入 " "。但是当插入多个空格时,在 Dreamweaver 文档窗口中只显示一个空格,而当浏览网页时则正常显示。



图 4.1 输入文本

4.1.1.2 输入断行标记

断行标记使用在没有输满一行的情况下,紧接着此段文字另起一行,而不增加新的段落。它的 HTML 标记是
。

另外,不间断标记<nobr>可以确保一段特定的文本作为一个整体出现在浏览器中,它 使任何包含在<nobr>...</nobr>之间的文本显示为一个连续的行。该标记必须手工输入到 HTML 代码中,所以只有在非常特殊的情况下才使用<nobr>标记。

与<nobr>标记相反的是<wbr>标记,它指示浏览器在该标记所处位置对行进行分割。有 一点和<nobr>标记一样,就是无论在 HTML 编辑器中,还是在外部编辑器中,都必须手工 添加该标记。

在输入文字时若需要用到断行标记,可采用下列任意一种方法:

在字符集面板中,单击 Insert Line Break (插入断行)按钮 🖳,如图 4.2 所示。

×					
Charactes 🕶					
Insert L	ine	Break	(Shift	+	Enter)
TM <u>f</u>					
¥€					
Layout					
View					

图 4.2 插入断行标记

· 使用快捷键 Shift + Enter。

在默认情况下,断行标记在文档窗口中是不可见的,可以通过打开 Edit 菜单,选择 Preferences (参数设置)命令,在弹出的 Preferences (参数设置)对话框中;选择 Category 列表中的 Invisible Elements (不可视元素)选项,打开 Invisible Elements 选项卡,然后选中其中的 Line Breaks 选项,如图 4.3 所示;就可以在文档窗口中显示断行标记。

references	×
Category	Invisible Elements
Code Colors Code Format Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito	Show: 🔽 🥠 Named Anchors 🔽 🥸 Scripts 🔽 😼 Comments
Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Layers Layout View Panels	₩ Line Breaks ₩ Client-Side Image ₩ Embedded Styles ₩ Hidden Form Fields
Preview in Browser Quick Tag Editor Site Status Bar	✓ □ Form Delimiter ✓ □ Form Delimiter ✓ □ Form Delimiter ✓ □ Anchor Points for Layers ✓ ▲ Anchor Points for Aligned
	🔽 🧭 Server Markup Tags (ASP,
	OK Cancel <u>H</u> elp

图 4.3 选中 Line Breaks 选项

当使用 Paste as Text 命令粘贴文本时,会将原文的段落结构同时带入, Dreamweaver 自动在每行后加入一个断行标记。如果不需要这些标记,可以先选中它们,然后按 Delete 键删除。

4.1.1.3 输入特殊字符

特殊字符是无法从键盘上直接输入的,不同的输入工具提供了不同的实现方法, Dreamweaver 则专为特殊字符的输入建立了一个集成在对象面板中的字符集(Characters) 面板。

在 Dreamweaver 中输入特殊字符的步骤如下:

- (1)将光标定位于要插入字符的位置。
- (2) 在对象面板中选择字符集(Characters) 面板, 如图 4.4 所示。
- (3) 单击要插入的字符按钮, 就实现了该字符的输入。

提示:在编辑状态下,特殊字符并不显示为最终的样子,而是有什么也不显示或 者显示其相应代码这两种情况。如版权符©显示为: "©",但是该代码在文 档窗口中不能直接输入。如果直接输入的话也只能显示为普通字符而已,因为通 过上述插入特殊字符的方法,实质是将代码写入到 HTML 中,在文档窗口的显示只 是一种形式上的标识。



图 4.4 字符集 (Characters) 面板

4.1.2 选择文本

要对文本进行修改,首要的操作是选择文本。通常,选择文本对象的方法主要有以下 两种:一种是采用鼠标拖选,用鼠标从需要选择的文本的起始点处按下左键,拖到结束点 后松开鼠标;另一种是点选,在某处双击鼠标则可选择该行文本。

在 Dreamweaver 中选择对象,除了上述介绍的基本方法外,还有其特有的方法——通过标记选择器(Tag Selector)进行选择。

状态栏左侧部分就是标记选择器,上面显示了光标所在区域的 HTML 标记,当单击其中一个 HTML 标记,该标记及其包含的所有内容都将被选中,如图 4.7 所示。

🕲 Untitled Do	umant (C)/Untitled-1) - Dressweawar	
gile gdit Yi	er Innert Modify Text Domands Site Bi	ndow Help
👁 🖀 😣	Title: Intitled Decement 80. 4), C (19) (), 🛄,
永远的朋友 写这篇 始为Scinedi 的声音回响 attp://mm 来次初期	文章的时候,是凌晨四点。我挥着通约 a撰写新的一篇技术扬件。周围的人都 在小小的斗室中。天即将放亮。我打了 Scheedle.com/,眼前出现了熟悉的印 了这一句话————————————————————————————————————	I的双眼打开Wara软件开 还没有起来,只有我打字 行刻放著习惯性地输入了 解关网首面,我的脑海中 SEaperla的,我的脑海中
Samedia是 展更源自友 和广大的网	这一时间。不知的加及"自己的 matte的最好银活了吧。 一个充溢着友情的网站。他的诞生源自 情。Samedia也离不开大家的踊跃参与 友说一声,"我们都是永远的朋友。	友情, 壮大海 。在这里想和 二 電 马
Econad Pr Link	ngayh 💌 DefwikPort 💌 gar Mon 💌 🕞	BZ Vier
lotr 🚮.	101 · 101 · 12 /	3 an 🔬 😥 🕤 🛈 🗢 🚸

图 4.5 标记选择

4.1.3 修改文本

修改文本可采用以下任意一种方法:

- · 选中需要修改的文字,可以按 Delete 或 Backspace 键删除,亦可直接输入新文本 覆盖选中文本。
- · 单击状态栏中的按钮调出 HTML 源代码文件,可以在这里修改文本内容,或者更进一步用 HTML 标记设置文本格式,如图 4.6 所示。

🛞 Untitled Document (C)/Untitled-1) - Dressnesver 📰 📰	X
Eile Edit Yiew Innert Modify Lext Commands Site Eindow Selp	
🚳 🤮 🔠 Title Stilled Iremat 🛛 🕀 🚱 🖓 🖓 🖏	
永远的朋友	٠
Sp> 写这篇文章的时候,是设展因点、我望着通红的双眼打开Word软件升	F.
(p) (hr) 	
An DS [5] 3 Gined 18 是一个光窗着次情的网站。他的说生器目次情, 社大器目3 21 公	
A	ſ
永远的用友	Ð
	1
国際に設置的時間に、構造に関係の支援指導連結的以限打井War式 2 準 「 「 なっ」は、 なっ、 なっ、 なっ、 なっ、 なっ、 なっ、 なっ、 なっ、 なっ、 なっ	
回响在小小的斗室中。天即将放亮。我打开浏览器习惯性地输入了	
http://www.5dmedia.com/,眼前出现了熟悉的5D精英阿首頁,我的 一般深和出了这一句话:"老师的朋友?"同想起后来到点的话来,我们让了	
是对Schedia的最好概括了吧。	
Lornel Paragraph x Default Ford x State Non x . B / E 2 3 3	
	1
0.06/2 (12 / 3 and - 12 / 3 and	14

图 4.6 修改文本

注意:这里涉及到 HTML 标记的使用环境的问题。HTML 标记必须在 HTML 源代码窗 口中输入才有效。例如前面所讲的输入空格问题,可以使用 " ",但不能 直接输入在文档窗口中,不然的话最终显示的就是纯字符 " ";而在 HTML 编辑器中输入时,才不会在文档窗口上显示任何字符,当浏览网页时则表现为一 个半角的空格。

4.2 拼写检查

没有什么比浏览者指出文本中含有拼写错误更使人感到尴尬的了,但这些错误又不是 很容易避免的。

用过 Word 的读者肯定对其拼写检查功能深有感触,利用这个功能,可以节省不少校 对的时间。同样,在 Dreamweaver 中也提供了一个容易使用的 Spell Checker(拼写检查器), 用来避免这种尴尬的局面。

使用拼写检查的步骤如下:

(1) 打开 Text 菜单,选择 Check Spelling 命令,或直接使用快捷键 Shift + F7,打开 Spell Checker (拼写检查器) 对话框,如图 4.7 所示。

Check Spelling	×
Word not found in dicti MCSE Change <u>T</u> o: MCP	.onary: <u>A</u> dd to Personal
uggestions: MACE MACES MACS MACS MACS MACO MCP MESCAL MICE MISCUE	 ▲ Ignore Change Ignore All ▼ Change All
	Close <u>H</u> elp

图 4.7 Spell Checker (拼写检查器) 对话框

(2)一旦启动了拼写检查器,就可以从光标所在处开始查找文本中是否存在错误了。 一旦发现拼写错误,Dreamweaver将在文档窗口中高亮显示该单词,同时在 Check Spelling 对话框中列出与拼写错误的文本相近的正确的单词列表。

拼写检查器查找到页面底部时,系统会询问是否希望从网页顶部继续检查,这样就可以确定对该页进行了全面检查。通常在进行拼写检查前,最好将光标定位于网页顶部。

(3) 若确实需要替换,在 Suggestions(建议)列表框中选择正确的单词,单击 Change (更改)按钮确定。

对话框上各按钮的具体含义如下:

- Add to Personal:添加到个人词典。可以补充自定义的词典,将词典原来没有的单词添加进去,避免再次使用时 Dreamweaver 仍不能修改该单词的拼写错误。
- · Ignore: 忽略。指令 Dreamweaver 忽略该词,并继续查找文本。
- · Change :更改。用户在 Suggestions 列表框中找到需要的替代词后,或自己在 Change To 文本框中键入正确的单词,单击该按钮进行文字更改。
- · Ignore All: 忽略全部。指令拼写检查器忽略文本中全部此类错误。
- · Change All:更改全部。替换所有此类错误的文字为 Change To 文本框中的单词。

拼写检查器的工作原理是根据系统的标准英语字典和允许用户自己添加的个人字典者 两个字典来检查页面。如果发现该词不属于任何一套字典,便以高亮显示提醒用户,并找 出适合替换的单词,提供给用户。

但遗憾的是, Dreamweaver 系统自带的字典只有英文的, Macromedia 虽然也提供了几 套附加字典(在它的 Web 站点可以下载), 不过也只能找到法文和德文的字典。看来, 国 内 Dreamweaver 爱好者要真正体会此功能的优点尚需时日。

4.3 查找和替换

查找和替换操作对每一个设计者来说都是必不可少的功能。当输入一个难以拼写且需 要多次使用的单词时,我们就可以先使用它的缩写,然后通过"查找"、"替换"将其替换 为完整状态;或者查找某个多次使用错误的词,用正确拼写来进行替换等等。

Dreamweaver 的查找和替换功能具有与众不同的特点。它更加丰富、灵活,功能上也 更强大。不但可以在多个文件范围内查询,而且可以方便地从内容中检查分离的代码。

首先来认识一下 Dreamweaver 的查找和替换功能:

- · 查找 Document Window (文档窗口)中任意类型的文本。
- · 查找 HTML 文件中的标记、属性或标记中的文本。
- · 使用规则表达式的通配符来查找、替换文本样式。
- 寻找含有特殊属性的特殊标记的文本。
- · 应用范围可以是 Current Document(当前文档) Entire Local Site(整个站点) Selected Files in Site(选择的文件)和 Folder(指定的文件夹)。

4.3.1 查找和替换文本

查找和替换文本的步骤如下:

(1)打开 Edit 菜单,选择 Find and Replace (查找和替换)命令,或使用快捷键 Ctrl +
 F,激活 Find and Replace (查找和替换)对话框。

(2)在 Search (查找)下拉列表框中选择 Text 选项,在其右侧文本框中键入需查找的文字,在 Replace (替换)文本框中键入要替换的新文字,如图 4.8 所示。

🎨 Find and Replace	
Find Folder 💽 D:\beifen\MY FILE\	<u>F</u> ind Next
Search Text I B&I 工作室	Find A <u>l</u> l
<u>_</u>	Replace
Replace B&T Studio	Replace <u>A</u> ll
)ptions: 🗖 Match Case 📴 📕	<u>C</u> lose
✓ Ignore Whitespace Differences	Help
Vse Regular Expressi	$\overline{\nabla}$

图 4.8 Find and Replace (查找和替换) 对话框

(3)单击 Find Next(查找下一处)按钮,找到文本后,可以选择 Replace(替换)按钮将其替换。若想快速地进行全部替换,则可单击 Replace All(替换全部)按钮。

(4)完成替换后, Dreamweaver 会列出替换的详细报告, 可以根据记录了解被替换内 容的情况。
在 Search 下拉列表框中可以选择的 4 个选项分别为:

- Source Code (HTML 源代码): 查找包括 HTML 源代码在内的所有匹配的字符串。
 如要查找"B&T Studio",则可以查找到"B&T Studio",但是不能查找到" <i>B&T </i>
 Studio",因为这两个字符串是不同的。
- Text (文本): 在窗口中查找文本字符串,并忽略任何附加于该字符串的 HTML 标记。如查找"B&T Studio",则不仅能查找到"B&T Studio",也会查找到"<i>B&T Studio",也会查找到"<i>B&T </i>
- Text (Advanced)(高级文本查找):可以指定在查找文本时包含相应的 HTML 标记。例如,查找位于<i>标记之间的"B&T Studio",则会查找到"<i>B&T Studio
 (i>",而不会查找到其他类型的"B&T Studio"。
- · Specific Tag (特定标记):查找指定的标记、属性以及属性值。
- 4.3.2 高级查找和替换文本

高级查找和替换文本的步骤如下:

(1) 按上例方法打开 Find and Replace (查找和替换) 对话框。

(2)在 Search 下拉列表框中选择 Text (Advanced)选项,会打开如图 4.9 所示的高级 文本查找对话框。

🍪 Find and Replace	
Find Current Document 💌 Untitled Document	Find Next
Search Text (Advance) B&T 工作室	Find A <u>l</u> l
+ - Inside Tag I i	Replace
Replace B&T Studio	<u>C</u> lose
)ptions: 🗂 Match Case	Help
✓ Ignore Maitespace Differences ✓ Use Regular Expressi	
	Ý

图 4.9 高级查找和替换文本对话框

(3)在 Search 下拉列表框旁的文本框中键入要查找的文字,同样,在 Replace 文本框中键入要替换文字,并在新增的一个替换条件菜单中选择条件类型,还可在其后面选择属性及数值,增加更多的查找限制。

(4)单击 Find Next(查找下一处)按钮,找到文本后,可以选择 Replace(替换)按钮将其替换。若想快速地进行全部替换,则可单击 Replace All(替换全部)按钮。

(5)对话框显示出查找详细资料,如图4.10所示。

在高级查找和替换文本中引入了查找过滤器,可以进一步限定查找规则,缩小查找范 围,从而更加准确地进行文本的查找和替换。其包含两个选项:

Inside Tag:在指定的标记中进行查找。

· Not Inside Tag:查找时排除指定的标记。

🎨 Find and Replace		
Find Folder	C:\My Documents\	Eind Next
Search Text (Advance 💌 B&T I	作室	Find All
	7	Replace
+ - Inside Tag 🔻	i	Replace <u>A</u> ll
Replace B&T Studio	<u>~</u>	Close
)ptions: 🦳 <u>M</u> atch Case		Help
🔽 Ignore <u>W</u> hitespace Di:	fferences	
🔽 Use Regular E <u>xp</u> ressi		
Done. 3 items found in 57 documents.		
File	Matched Text	
love.txt	B&T 工作室	
my file.txt	B&T 工作室	
ture expert.txt	B&T 工作室	
1		

图 4.10 查找和替换列表

4.3.3 查找和替换 HTML 源代码

查找和替换 HTML 源代码的步骤如下:

- (1) 打开 Find and Replace (查找和替换) 对话框。
- (2)在 Search 下拉列表框中选择 Source Code 选项,如图 4.11 所示。
- (3) 在相应文本框中键入要查找的代码和替换代码。

Statement in his second or the	 Description of the state of the last of the state of the		81038 <u>-1813</u>
Bells Bell Brand Dames Barbler	Del Desenis Die Desis Die		
O P M Small	Training & Larvi 🛛 👧 🖉 🗇 🚳 11. 🖽		
widthell bardsreit	-710		7
GTD roll (generation as	Wrap alligneright hgDolar=4000000 calSpan=0		1
height-dib <r00t gi<="" td=""><td>ass-ASTE Cape-"Vertare, Arist" polar-Affrict</td><td></td><td></td></r00t>	ass-ASTE Cape-"Vertare, Arist" polar-Affrict		
a Cos=15-Bribag; 4A ar	meureoner="eledox.states" "; return true"		
atyle="COLOR: 4	fini wi bylan		
RUCH BERNER	Total Committee and the Statement Territory Territory	Contract Name	Armen A
cator-offerfew	And A state and a state of the state of the state	Constant of the local division of the local	E A
CHIOP-HETTER /	Banath Service Code (20) State Diversion constitution (20)	RIM AL	10.00
Control Sectors - A	and the second state of th	Industry 1	17 ZH 8
here the first of the second			
caller-structures	Segliare MAX Over Mill Calls, and	hpine git	1 C3
kolmus kolmus (G		College L.	in al l
style="DOLER: 4	hattens 🗖 Batek Kass 🔐 🚇	- address	171 200
kret-factor//w.	P Igers Mitersee Afferstee	1012	0.1
calor-#ffffffes	in the logicar lignment	10000000	1. 22
lata pitata p O 🐨	a ne vers "en la subtitue", "prettre "aue"		100
style="polasi erro	CTT: TEAT-BECHEATION: some" teatgettep		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
hraf="http://www.a	<pre>icrosoft.cm/">-URM: cmiorwifffff@microsoft.cm</pre>		larer .
Knows C/PRATE C/ CALLS	ne letere schutzschutzschutz		
<tr></tr>	Sense have a believed at the 1 at 1		10000
on surface on an	Bit has present and a state share a O 🗍 Table Table 💌 💌		
are-Wisrosoft Th	raine gunde personen - paperbaite gerateas prenq.	este distinctiones	apert to be
			<u> </u>
		Annual Children and Calif.	THE R. LEWIS CO., LANSING MICH.

图 4.11 查找和替换 HTML 源代码

(4)单击 Find Next(查找下一处)按钮,找到文本后,可以选择 Replace(替换)按 钮将其替换。若想快速地进行全部替换,则可单击 Replace All(替换全部)按钮。

(5)对话框显示出查找详细资料,并实时反映在文档窗口中。

其实查找和替换的 HTML 源代码的实质就是查找和替换文本 , 只是这个特殊的文本是 HTML 源代码。当执行 HTML 代码搜索时 , 系统将自动弹出源代码窗口 , 改动的情况会反 映到源代码窗口中 , 同时在文档窗口中产生相应变化。

提示:当单击 Replace All 按钮,进行替换全部的操作时一定要格外小心,不然 就有可能替换掉不应替换的内容。所以在执行该操作时,最好先逐个查找,确定 无疑后再进行替换,或者查找全部,在随后出现的报告中判断是否应该进行替换, 这样就能保证万无一失了。

4.3.4 查找和替换 HTML 标记

查找和替换 HTML 标记的步骤如下:

(1) 打开 Find and Replace (查找和替换) 对话框。

(2)在 Search 下拉列表框中选择 Specific Tag 选项,并在其后的下拉列表框中选择要 替换的标记,如图 4.12 所示。

🏶 Find and Replace	
Find Current Document 💌 Microsoft Training _Services	<u>F</u> ind Next
Search Specific Tag 💌 b	Find A <u>l</u> l
+ - With Attribute V V V	Replace
Action: Set Attribute 💌 http:/ 💌 To:	Replace <u>A</u> ll
	<u>C</u> lose
)ptions: 🔽 Match Case 🗃 🛃 🖉	Help
☐ Use Regular Expressi	~

图 4.12 替换 HTML 标记

(3) 接下来的一行是查询过滤器,在 Dreamweaver 4 中其形式和早期版本有所不同, 显得更为直观,分别在 4 个下拉列表框中选择设置好的过滤项目。

(4) 在 Action 下拉列表框中选择要执行的动作,并键入替换的内容。

(5) 单击 Find Next 按钮进行查找,查找到合适对象时,单击 Replace 按钮完成替换。

Action 的选项含义如下:

- · Replace Tag & Contents:使用文本替换被选中的标记和其包含的所有内容。文本也可以包含 HTML 代码。
- · Replace Contents Only:将指定的标记之间的内容替换为指定的文本。该文本也可以包含 HTML 代码。

- · Remove Tag & Contents:删除被选中的标记和其包含的所有内容。
- · Strip Tag:删除被选中的标记,但保留其包含的内容。
- · Change Tag:将标记替换为另一个指定标记。
- · Set Attribute:为已有的属性设置新值,或者插入一个已赋值的新属性。
- Remove Attribute:删除指定属性。
- · Add Before Start Tag:在起始标记之前插入内容。
- · Add After End Tag:在结束标记之后插入内容。
- · Add After Start Tag:在起始标记之后插入内容。
- · Add Before End Tag:在结束标记之前插入内容。

4.3.5 使用规则表达式进行查找和替换

Regular Expressions (规则表达式),顾名思义,就是把一个与系统相匹配的文本样式 根据一定规则描述出来,然后对符合这个规则的内容进行查找和替换。可以说规则表达式 把 Dreamweaver 中的查找和替换功能的灵活性提高到了一个新的高度。

如果读者使用过 Unix 的 GREP (Get Regular Expression and Print)工具,就会对规则 表达式有似曾相识的感觉, Dreamweaver 中的查找和替换也采用了类似于 GREP 的语法。

规则表达式的匹配方式大致上可分为以下 4 种:通配符、字符位置和重复字符、字符 范围、分组。下面进行详细地介绍:

通配符

就是用来匹配不同类型字符的字符。在规则表达式中通配符表示单一的字符。也就是 说没有一个规则表达式能表示所有的字符,不像文件查找时星号的作用那样(例如*.*)。 然而,同样一个条件可以用不同的规则表达式来表示。

各种通配符的使用方法如表 4.1 所示。

字符	匹配对象	实例
	任意单个字符	w.d 匹配 wide,但不匹配 world
\mathbf{w}	任意字母数字字符 , 包含下划线	w\wd 同时匹配 wide 和 world
$\setminus \mathbf{W}$	任意非字母数字的字符	Galt\Wsina.com 匹配 Galt@sina.com
\d	任意 0~9 的数字字符	B\dB 匹配 B2B
\D	任意非数字字符	\D2\D 匹配 B2B
$\langle s \rangle$	任意空白字符 , 包括空格、制表符、换页	Dream\s 匹配 Dream ,但不匹配 Dreamweaver
	符或换行符	
\ S	任意非空白字符	Dream\S 匹配 Dreamweaver,而不是 Dream
\t	制表符	匹配 HTML 源代码中任一制表符
f	换页符	匹配 HTML 源代码中任一换页符
\n	换行符	匹配 HTML 源代码中任一换行符
\r	回车	匹配 HTML 源代码中任一回车

表 4.1 通配符

表格中的反斜杠 "\"的作用是指示系统转义特殊字符。例如,需要查找符号"@", 就要用"\@"来指定它;所以,需要指定查找反斜杠自身时就要表示为"\\"。

2. 字符位置和重复字符

在 Dreamweaver 中,不仅可以匹配字符的类型,还可以匹配字符在文本中的位置。

匹配字符位置和重复字符允许对位于文本的起始、结束或中间位置上的字符,做相应的匹配。例如,我们可以查找一个被指明重复次数的字符或未指明重复次数的字符。这些 特性增加了查找的灵活性。

各种字符位置和重复字符的使用方法如表 4.2 所示。

字符	匹配对象	实例
٨	行的起始位置	^B 匹配 B&T Studio 中的 B
\$	行的结束位置	O\$匹配 B&T Studio 中的 o
\b	一个字词分隔符后 , 如空格或回车	\bstudio 匹配 Studiowork,不匹配 B&Tstudio
\mathbf{B}	一个非分隔符号后	\Bstudio 匹配 B&Tstudio , 不匹配 Studiowork
*	前面没有字符,或者重复多次	B*C 匹配 BBC 和 cold
+	前面有一个字符,或者重复多次	B+C 匹配,但不匹配 BBCcold
?	前面没有字符,或者重复一次	Fl?sh 匹配 Flash,但不匹配 Flatfish
{n}	前面的字符正好 n 个实例	0{3}匹配 2000,但不匹配 2001
{n,m}	前面的字符正好 n , 后面的字符正好 m	4{2,4}匹配 440066 和 444466 , 但不匹配完整的
	个实例	44444

表 4.2 字符位置和重复字符

3. 字符范围

匹配字符范围使用集合来进行范围定义,合并了查找或排除字符范围的功能;当集合 中任何一个字符符合匹配条件时,就查找到一个对象,而不针对所有字符。

匹配字符范围的使用方法如表 4.3 所示。

表 4.3 匹配字符范围

字符	匹配对象	实例
[abc]	字符 a、b、c 中任何一个	[md]匹配 5Dmedia 中的 m 和 d
[^abc]	除了 a、b、c 的任何字符	[^md]匹配 Good Morning 中的除了 md 的所有字符
[a-z]	从 a 到 z 之间的任何字符	[a-d]匹配 5Dmedia 中的 a 和 d
X Y	X 或者 Y	Boy Girl 同时匹配 Boy 和 Girl

4.分组

在规则表达式中,分组可以说是功能最强大的匹配方式。使用它可以很容易地查找任 何经过匹配的文本样式。

分组的使用方法如表 4.4 所示。

字符	匹配对象	实例
(p)	任何样式 p	(\d).(\d)同时匹配句号之前和句号之后两种样式
\$1,\$2,\$3,, \$9	第 n 个使用圆括弧注解的样式	\$1 is "\$2"会将 my name galt 替换为 my name is
		" galt "

表 4.4 分组

4.3.6 保存、打开查找和替换条件

从上述操作中可以体会到设置查找和替换条件是比较复杂、繁琐的。不过,在 Dreamweaver 中,可以将设置好的查找和替换条件保存起来,以便将来直接使用这些条件, 而避免再次进行繁琐的设置。

保存、打开查找和替换条件的步骤如下:

(1) 打开 Find and Replace (查找和替换) 对话框,如图 4.13 所示,设置查找和替换 条件。

🎨 Find and Replace	
Find Current Document 💌 Untitled Document	<u>F</u> ind Next
Search Source Code 💌 B&T 工作室	Find A <u>l</u> l
y .	Replace
Replace B&T Studio	Replace <u>A</u> ll
	Close
)ptions: 🔽 Match Case 🗃 🔛	
🔽 Ignore <u>W</u> hitespace Differences	Help
└── Use Regular Expressi	~

图 4.13 设置查找和替换条件

(2) 单击**呈**按钮,在弹出的 Save Query 对话框中,如图 4.14 所示那样键入文件名。 单击保存按钮。

Save Query					? ×
保存在 (<u>I</u>):	🔄 Queries	•	E	2 🖻	
🗃 B&T. dwr					
, 文件名(图):	5DMedia.dwr			保存(<u>S)</u>
保存类型(1):	Dreamweaver Find/Replac	e Queries	•	取消	í (

图 4.14 Save Query 对话框

(3) 同样,单击 送按钮,将弹出如图 4.15 所示的 Lode Query 对话框,选择需要调入的文件名,单击打开按钮即可调入保存的替换条件。

Load Query				?	×
搜寻(I):	🔁 Queries	•	🖻 💆	🖻 🔳	
🔊 5DMedia. dwr 🔊 B&T. dwr					
文件名(N): [1	8&T. dwr			打开(0)	
文件类型 (セ): ┃	Dreamweaver Queries (*.	. dwq, *. dw1	•	取消	
			-		11.

在保存查找条件时,选择的文件格式是.dwq;而对替换操作进行保存时,文件格式 是.dwr。如果用文本编辑器打开.dwq和.dwr文件,可以发现它们实质上是一个 XML 文件, 所以要进行更复杂的查找和替换,可以通过手工编写的方法来实现。

4.4 预格式化文本

当在浏览文本时,将忽略与内容不相关的格式上的细节,如空格、制表符、附加的换 行符、缩进和添加的空白。但有时候文本中的这些格式是必须的,这时就需要强迫浏览器 格式化所有的文本,包括空白,使之和输入的原文本一样,即所谓的文本预格式。

HTML 的预格式化标记是,它告诉浏览器所包含的文本内容应该保留其任何的附 加空白、制表符等格式;所以,在标记之间的内容是按照文本的规则显示,而不是遵 循 HTML 的规则。

定义预格式化文本的步骤如下:

(1)将光标定位在需要进行预格式化文本的起始位置上,或者选择需要预格式化的文本。

(2) 打开属性面板中的 Format 下拉列表框,选择 Preformatted (预格式化)选项,如 图 4.16 所示。

Ξ <u>Ε</u>	ormat Preformatted 💌	Default Font	• Size Non •	B / 1 1
	Link None Paragraph		🚽 😳 🗋 Iarget	
	Heading 1			
	Heading 2			
	Heading 3			
	Heading 4			
	Heading 5			
	Heading 6			
	Preformatted			

图 4.16 预格式化文本

(3) 在文档窗口中输入的文本就带有的预格式化文本的特征。

图 4.15 Lode Query 对话框

(4) 再次打开属性面板中的 Format 下拉列表,选择 None 选项,即可开始 HTML 文本的输入。

4.5 修改文本格式

富有格式变化的网页给浏览者的印象,绝对比没有重点、风格平淡的网页要深。事实 上,作为一个网页设计者,在网页制作过程中花费在格式调整上的时间或许不会少于文本 的输入。当然作为页面主体的文本的格式,更是重中之重。

Dreamweaver 对这项工作提供了许多实用的功能,不必再与繁琐的标记打交道,我们 所要做的,只是选择需要修改的文本和单击相应的按钮即可。

4.5.1 设置文本样式

设置文本样式的步骤如下:

(1)新建一文本,可先做保存,在本地站点中定位。

(2)在属性面板中,打开 Format(格式)下拉列表框,在各选项中选择一种标题样式, 如图 4.17 所示。

<u>F</u> ormat	Heading 2 💌	Default Font	•	Size Non 👻	#000000		? 3
LINK	Paragraph		•	Cy Target	<u>v</u>	1 3	∇
	Heading 1						
	Heading 2						
	Heading 3 Kg						
	Heading 4						
	Heading 5						
	Preformatted						

图 4.17 设置标题样式

(3) 输入一行文字, 作为标题。

(4) 再次打开属性面板中的 Format 下拉列表框,选择 Paragraph 样式,如图 4.18 所示。

<u>F</u> ormat	Paragraph	Ŧ	华文行楷		Size Non 👻	#000000	BI		0
<u>L</u> ink	None Paragraph			•	😳 🗋 Iarget	7	I ∃ \$ ∃	<u>+</u> ≡ <u>+</u> ≡	4 6
	Heading 1	1							_
	Heading 2	v							
	Heading 3								
	Heading 4								
	Heading 5								
	Heading 6								
	Preformatte	d							

图 4.18 设置段落样式

(5) 输入一段文字, 作为文本内容。

(6)选中文字属性面板 Format 右侧第二个下拉列表框,选择段落文字的字体,如图 4.19 所示。

(7)在属性面板的 Size (尺寸)下拉列表框中对段落文字的大小进行设置。

(8)通过单击属性面板上的 B、 工按钮,选择文字的样式是加粗还是斜体,如图 4.20

所示。

<u>F</u> ormat	Heading 2	-	华文行塔 🗸	Size Non 👻	#000000	BIE	
<u>L</u> ink			Default Font Arial Heluetica cans.se	🕀 🗋 Iarget	7		🗉 😤
			Times New Roman, Tim	4			
			Courier New, Courier, m Georgia, Times New Bo				
			Verdana, Arial, Helvetica	4			
			Geneva, Arial, Helvetica, 华文彩云, ま书				
			华文行塔				
			Edit Font List]			

图 4.19 设置段落字体



图 4.20 完成后的文本样式设置效果

对文本选择字体时,可以利用属性面板单击 Format 列表框右侧第二个下拉列表框,选择字体列表最底部的 Edit Font List (编辑字体列表)选项,激活如图 4.21 所示的 Edit Font List (编辑字体列表)对话框。

Edit Font Lis	st		×
+ - Georgia, T Verdana, A Geneva, Ar 华文彩云, 华文行楷 Abadi MT C	Font List imes New Roman, Tim rial, Helvetica, sa ial, Helvetica, sar 隶书 ondensed Light	es, serif ms-serif rserif	OK Cancel
Chosen Fon Abadi MT C	ts: ondensed Lig	Available Fonts: 東书 宋協 幼園 Abadi MT Condensed Arial	Help

图 4.21 Edit Font List (编辑字体列表) 对话框

在 Edit Font List 对话框中,通过选择 Available Fonts (可用字体)列表里的字体,然后

单击该列表左侧的添加按钮 ,将该种字体添加到 Chosen Fonts (已选择字体)列表中。 反之,可以通过选择 Chosen Fonts 列表下的字体,然后单击移除按钮 删除字体。由此可 以修改字体列表。

4.5.2 更改文字颜色

更改文字颜色的步骤如下:

- (1) 在文档窗口中选择需要更改颜色的文字。
- (2) 通过以下任意一种方法进行文字颜色设置:
- · 在属性面板中单击颜色按钮 , 在弹出的调色板中选择网络安全色, 如图 4.22 所示。



图 4.22 在弹出的调色板中选择网络安全色

- · 直接在属性面板的颜色文本框中键入所需要颜色对应的英文单词,如 red、blue。
- · 直接在颜色文本框中键入颜色对应的十六进制数值,如#0066FF。
- 在调色板中单击
 按钮,然后在弹出的对话框的色谱中选择更细致的色彩;或在
 色谱下的色调、饱和度、亮度,并且在红、绿、蓝各文本框中输入数值,以更精
 确地控制选择颜色。
- (3) 如果对颜色的更改不满意,可以通过下列方法之一恢复成预设的颜色:
- · 双击属性面板中的颜色文本框,如图 4.23 所示,选中十六进制数值,按 Backspace 或 Delete 删除,然后回车。



图 4.23 恢复预设颜色

在属性面板中打开调色板 , 单击其上的22按钮。

4.5.3 字体的绝对大小和相对大小

HTML 的标记提供了 6 种标题类型和一个段落类型,利用它们可以为一行或整 个段落设置字体大小。标记允许在 7 种不同字体大小中选择一个,作为绝对大小; 或者选择与页面字体大小相关的大小,也就是相对大小。

应该选择哪种方式来设置字体呢?使用绝对大小来设置字体只能有7种变化来选择,

所以使用相对大小设置能产生更多的变化。不过若不用到太多的字体变化,用绝对大小设置得比较简单,也不失为一种好的途径。

设置字体绝对大小的步骤如下:

(1)选择需设置字体大小的文本。

(2) 在属性面板中打开 Size 下拉列表框,如图 4.24 所示。



图 4.24 设置绝对大小的字体

也可以打开 Text 菜单,从 Size 级联菜单中选取 1~7 任意一个值,字体大小的默认值是3 号字体。

快捷键 Ctrl + 1~Ctrl + 6 表示对应的 6 个标题类型,段落类型是 Ctrl + T,使用 Ctrl + 0 则删除所有的格式。

相对大小的字体设置是相对于默认值大小的,可以通过<basefont>标记来更改默认的字体大小。该标记的语法结构是:

<basefont size=value>

其中 value 是 1~7 的整数,也就是绝对大小的 7 种类型。通常, <basefont>标记是紧接在<body>标记之后的。

设置好默认字体大小后,就可以通过数值前面的加号或减号来区分绝对大小和相对大小。相对大小就是在默认大小的基础上增加或减少字号。如。

和标记接触毕竟是繁琐的, Dreamweaver 提供了更直观简便的设置方法, 就是通过属性面板来设置字体的相对大小。

通过属性面板来设置字体的相对大小的步骤如下:

(1)选择欲设置字体大小的文本。

(2)打开属性面板 Size 下拉列表框,若要加大字体,选择+1~+7之间的值;反之,若 要减小字体,则选择-1~-7之间的值,如图 4.25 所示。



图 4.25 设置相对大小的字体

也可以打开 Text 菜单,从 Size Change 级联菜单中选取相应命令。

4.5.4 对齐和缩进文本

在默认状况下,文本采取左对齐的方式。我们可以利用属性面板中的对齐按钮来设置 不同的对齐方式。另外还可以缩进整个段落,例如插入引用或者文本块。HTML 的缩进标 记是<blockquote>。

对齐和缩进文本的步骤如下:

(1)选择需要设置格式的文本。

(2)单击属性面板中相应的对齐或缩进按钮,如图 4.26 所示,进行文本格式设置:



图 4.26 设置对齐方式

或直接使用各对齐方式对应的快捷键:

- 📃 : 左对齐 , 快捷键是 Ctrl + Alt + Shift + L。
- 🧾 :居中,快捷键是 Ctrl + Alt + Shift + C。
- 📃 :右对齐,快捷键是 Ctrl + Alt + Shift + R。
- ・ 彗 :向左缩进。
- 🗾 : 向右缩进。

4.6 创建列表

列表是指把具有相似特征或具有先后顺序的文字进行对齐排列。网页设计基本理论认 为,列表可以将一个页面分解,同时可以将浏览者的视线吸引到关键的细节上来。确实, 一个列表可以详细地列出主题的要点和分类对象的属性。

列表对段落和标题而言,是一个重要的可选择的基础文本工具。列表分为有序列表和 无序列表两种。所谓有序列表,是指有明显先后顺序或轻重区别的项目,例如操作的基本 步骤;相反,无序列表包含的项目处于并列的地位,没有次序可分,例如某个步骤有多种 实现的方法,这些方法就可组成一个无序列表。

这里将介绍利用 Dreamweaver 创建简单的列表,以及将不同的列表类型组合成嵌套列 表的方法。

4.6.1 创建列表

创建有序列表的步骤如下:

- (1)将光标定位于文档窗口中需要创建列表的位置。
- (2)单击属性面板的有序列表按钮 三,如图 4.27 所示。
- (3) 在光标处会出现数字序号, 在序号后键入列表第一个项目内容。

<u>F</u> ormat	None 💌	Default Font	Ŧ	Size Non 👻		BI	E E E	?
Link			-	😳 🗋 Iarget	7	目泪	<u>+</u> ≡ <u>+</u> ≡	2

图 4.27 创建有序列表

(4)按回车键, Dreamweaver 自动在第二行首部加入列表序号, 紧接着序号键入第二 个项目内容。

(5) 重复步骤(3),(4) 直到完成所有项目输入。

(6) 再次单击有序列表按钮 📃 , 或按两次回车键就可以结束列表输入。

同样,如果要创建无序列表,则只需在上述步骤(2)中,单击无序列表按钮 ■即可, 其他步骤和创建有序列表一样。

若在一个列表项目中需要输入一段较长的文本内容而又需要换行时,可以通过插入断 行标记来实现。

4.6.2 改变列表属性

改变列表属性的步骤如下:

(1)选中列表或将光标置于列表内任一位置。

(2)单击高级属性面板中的 List Item... 按钮。

(3) 在弹出的 List Properties (列表属性) 对话框中设置列表属性, 如图 4.28 所示。

List Properties	×
List Type: Numbered List	OK
Style: [Default]	Cancel
Start <u>C</u> ount: 4 (Number)	Help
List Item	
New Style: [Default]	
Reset Count (Number)	

图 4.28 List Properties (列表属性) 对话框

它的主要选项的功能如下:

- · List Type:设置列表的类型。
- · Style:设置列表的样式。
- · Start Count:设置列表开始的序号。
- · List Item: 该选项组中的设置将只对光标所处列表以后部分起作用。

(4) 单击 OK 按钮确定。

有序列表和无序列表在 HTML 中的标记分别是、,两者除了在形式上的差别外,并没有本质上的区别。通过列表属性面板可以改变列表的有序和无序属性。

4.6.3 创建嵌套列表

可以组合有序和无序列表,来创建带有项目符号的嵌套列表。在嵌套列表中可以将一 个编号列表插入到另一个编号列表中。

Dreamweaver 为制作嵌套列表提供了极其简单的实现方法,在创建一个列表时,单击属性面板中的缩进按钮 ,就会自动生成一个嵌套列表。

创建嵌套列表的步骤如下:

(1)打开一个已经创建的列表。

- (2)将光标定位于需要插入子列表的项目的末尾。
- (3)单击 接钮,插入一个子列表。
- (4) 单击三或三按钮,改变嵌套列表的类型。
- (5) 输入第一个列表项目内容。
- (6) 按回车键, 输入第二个项目。
- (7) 重复上一步,完成嵌套列表输入。

创建嵌套列表时,子列表默认的类型是有继承性的;也就是说在有序列表中创建嵌套 列表,默认类型是有序的;反之亦然。这些都可以通过属性面板上的有序列表按钮 同为表按钮 一进行重新设置。

4.7 小 结

文本是构成网页最基本的元素,本章对文本的插入、文字的查找替换和文本属性的修 改做了详细的介绍,并对文本的特殊使用方法,如预格式化和列表,都进行了详细讲解。 通过本章的学习,可以掌握文本的使用方法,为制作出优秀的主页打下必要的基础。

第5章 图像和水平标尺

因特网的前身是以文本为基础的载体,用来研究军方复杂的数据。而今,随着带宽的 增加,大容量文件的传输成为可能,图像的应用也随之变得非常广泛。Internet 以惊人的速 度改变了它的面貌,迅速成为一个大众化的媒体。这其中的原因和图像的运用不无关系。

一个运用了精彩图片的网页和一个单纯使用大量文本的网页相比,前者是更吸引浏览 者的。这就使每一个设计者面对这样一个问题:怎样更好地使用图像,以及如何用适当的 图像来吸引浏览者的视线。

本章将详细介绍 Web 中使用的常见图像格式,图像的插入、属性的设置和与文本间的 协调配合等基本操作,并简要介绍了水平标尺的使用。通过本章的学习,读者可以熟练掌 握在网页中使用图像,从而制作出更精彩的网页。

5.1 图像的格式

图像的格式有很多种,可以在不同的平台上使用,但因特网发展的一个关键因素就是 要跨平台使用图像;而且由于带宽等因素的影响,能被 Web 所接受的文件格式还是极其有 限的。HTML 支持的图像格式只有3种:GIF、JPEG 和 PNG。

要设计出完美的网页,就要对每种图像格式的优点和使用上的局限有所了解,这样才能在 Dreamweaver 仍至其他设计软件中成功地运用它们。

5.1.1 GIF (可交换图像文件格式)

GIF 是 20 世纪 80 年代末由 CompuServe 开发的,它的出现解决了跨平台的兼容问题。 其优点是能够以动态的形式出现,且文件量极小。但 GIF 属于位图,如图 5.1 所示,这意 味着图像中每个像素都被指定为特定的颜色,能支持的色彩只有 256 种。因此 GIF 一般用 作插图、卡通和标志等不需要用大量精确的颜色进行调和的图像。



图 5.1 GIF 图像(4k)

5.1.2 JPEG(联合图像专家组)

正如其名, JPEG (Joint Photographic Expert Groups)由联合图像专家组开发,通常用于处理照片图像,由于它具有很高的压缩比,使用专门压缩工具,压缩比可以达到180:1,

而且图像的质量不会受到太大的影响。JPEG 提供了 24 位的颜色信息,包含了可供使用的 上百万种色彩,这一特性正适合于网上传输。

但是 JPEG 属于有损压缩格式,而且 JPEG 既没有透明性也没有动画特性,如图 5.2 所示。



图 5.2 JPEG 图像(12k)

5.1.3 PNG(可移植网络图像文件格式)

PNG (Portable Network Graphic) 是专门针对 Web 开发的可移植网络图像文件格式, 集合了 GIF 和 JPEG 的优点:能进行无损失压缩,就像 GIF;拥有上百万种颜色,又像 JPEG; 同时也支持透明背景和动态效果。

由于 PNG 出现的时间不长,一些旧版本的浏览器还不支持 PNG 格式,而且一些图像 软件也不支持。但它的优点是显而易见的,相信随着时间的推移和网络带宽的进一步加宽, 这种状况必会得到改善, PNG 也会在网上逐渐成为一种主流。Macromedia 公司的另一主力 产品 Fireworks 支持的便是这种图像格式。

5.2 插入图像

前面已经介绍了浏览器支持的图像格式,本节介绍的是这些格式的图像的使用方法, 包括插入图像和修改它们的属性。

将一幅图像插入到页面中可采用下列任意一种方法,如:

- 打开 Insert (插入)菜单,选择 Image (图像)命令。
- · 使用快捷键 Ctrl + Alt + I。
- · 在对象面板中单击 Insert Image (插入图像) 按钮³。
- · 使用属性面板中的 Point to File 按钮 指向站点窗口中的图像文件。
- · 从对象面板中将 Insert Image 按钮^{IM}拖放到文档窗口中。

前 4 种方法都要求用户将光标先定位于需要插入图像的位置,只有最后一种方法允许

用户将图像拖放到已存在的对象旁或层中。

无论采取何种方法,都会弹出如图 5.3 所示的 Select Image Source(选择图像)对话框, 在对话框中设置要插入图像文件的路径和文件名。

Salact Image Source	<u> 7 ×</u>
兼守(1): 🔄 日成武道道令: 61 💿 💽 💋 🕋 🔜	Image Preview
文神名 (D): alterether Select	
文件発型 (1): Isage Files (K. gif:K. jpg:K. jpag:K. Y 単油	450×429 JPEG, 89K / 24
UPL: Ny Documents/cankao/DW4/SD核系统有单.Bes/alogether.joeg	
Palative To: Document 💌 Unitiad 1	

图 5.3 Select Image Source (选择图像) 对话框

注意:在 HTML 中插入图像的实质是写入该图像的链接地址,而不是真的把图像插入到文本中;所以,所有引用的图像元素都是作为独立文件链接到网页中。图像的地址形式多种多样,可能只是一个文件名,也可能是本地文件路径加文件名, 甚至是远程文件路径,或是完全独立的服务器上的图像对象的完整 URL。

插入图像的操作可以说不难,但要很好地插入一幅图像也需要了解较多知识:除了了 解图像的格式外;在插入图像前,明确引用图像要采用绝对位置还是相对位置也是很重要 的。同时还需注意的是图像的属性,包括对齐方式和页边距等。

根据引用图像位置的区别,引入相对路径和绝对路径这两个概念。

使用相对路径,链接的起点是该 HTML 文件所在的文件夹。当改变文件位置时,应保 证链接的图像做相应改变,否则容易出现网页的链接错误。

使用绝对路径是相对文件根目录而言的,链接的地址是对象的完整路径。在站点中移动 HTML 文件时,浏览器依旧可以找到正确图像并显示。

在图像选择对话框中的 Relative To 下拉列表框中,可以选择使用相对路径还是绝对路径:

- · Document:使用相对路径。
- · Site Root:使用绝对路径。

相对来说,使用绝对路径不容易出错,所以初学者可尽量使用绝对路径,避免浏览网 页时出现链接错误。在使用绝对路径前,首先要定义站点。

5.3 修改图像属性

插入图像后,就需要根据实际情况对其属性做必要的修改,使图像更好地和文本结合 在一起,从而创建出图文并茂的网页。图像的属性包括源图像的文件名、文件量大小、图 像的链接、文字说明、边框等。

在属性面板中可以查看图像的所有属性,并对其进行修改。选中一个图像对象后,属 性面板显示出该图像的常见属性,如图 5.4 所示。单击属性面板右下角的™按钮,可以查 看该图像的所有属性。

Π	1000 Inope. 158	<u>i</u> 139	for the following the spec	🕸 🛄 Hige Encener Debast 🔳 🔮
	1999	⊟ 1.89	Las.	Q · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Hee .	¥ Spece	Teget	Dorter EEE
		Ырме	LgerSto	🕸 📴 🚺 🖉 E 🖗 🖉 E Read Des 🗾

图 5.4 图像属性的属性面板

属性面板中的各个选项的功能如下:

 Name:即图像缩略图右侧的文本框,如图 5.5 所示,在此可以对图像命名,供脚 本语言(如 JavaScript 或 VBScript)编写脚本时引用。

800 Inop. 15	<u>¥</u> 110	Be ≜/Restatogettestpag	😳 📄 giya Grover Delast 💽 🔮
W Altopates	8 119	Line.	우는 시 🦉
He	<u>у</u> браса	Tegat	Donter E 2 2
	Ы≳рыс+	Lge Sto	🖓 🗋 📝 E 🗞 Root Son д

图 5.5 命名图像

W和H:指定图像在浏览器中的长宽尺寸。默认单位为像素。可以使用其他单位,如:pt(点) in(英寸) mm(毫米) cm(厘米)等,也可以使用这些单位的组合,如"1mm+2cm+3in"。在 HTML 源代码中, Dreamweaver 将这些值转换为相应像素数值。

除了在属性面板中直接输入长宽数值外,也可以在文档窗口中对图像的大小作手工改动。拖动图像边框上的3个黑色控制点,根据需要调整图像的长和宽,拖动的同时按下 Shift 键,可以按比例调整图像大小。如图 5.6 所示。

单击属性面板中的 Reset Size(还原尺寸)按钮 Reset Size, 可以恢复为图像原来的大小。

注意:如果设置的W(宽度)和H(高度)与实际图像的宽度和高度不相符,将会导致图像在浏览器中不能正常显示。而且改变宽度和高度值只能缩放图像的显示 大小,并不能减小文件量从而缩短下载时间,浏览器下载的图像数据是一样的; 所以若要减少下载时间,并确保图像按照原图显示,可以使用图像处理软件来减 小文件量。



图 5.6 改变图像大小

- Src:图像的源文件路径。单击文件夹图标,可以打开图像选择对话框,选择需要的图像文件。或直接在文本框中键入文件的完整路径。
- Link:为图像设置超链接,如图 5.7 所示。单击旁边的文件夹按钮,在当前站点中 选择一个目标文件。或在 Link 文本框中直接键入目标文件的 URL。或在站点窗口 中把"目标文件"图标拖动到此文件上面均可为图像创建超链接。



图 5.7 设置图像的超链接

- · Align:在同一行上对齐图像与文本。对此选项将在下节作详细介绍。
- · Alt:设置图像的文本说明文字,如图 5.8 所示。

1 trage, 12	⊻ ¥16 B \$76	ge triksfelogithetpeg List inplivergationsi	ଦ୍ୱି <u>।</u> ୫୬ ୮୦୦ ଦ୍ୱ <u>ି</u> ଧାରଣକ	- °
	∑бресе Я Нарман Я	Tegat set	Barter () O DEE	E E E

图 5.8 设置说明文字

从如图 5.9 所示的浏览效果可以看出 Alt 中设置的说明有两个作用:一是当浏览器中显示图片错误或正在下载时,在图像所在位置显示出说明文字,告诉浏览者相关信息;二是当鼠标指针移至该图片上时,将在光标附近显示一个黄底说明框,对浏览者做必要提示。



图 5.9 浏览器显示的效果

V Space 和 H Space:设置图像周围的空白间距,单位为像素。
 空白间距的默认数值是0,该项属性值只能为0或正数,而不可以通过将其设为负数来达到将文字放到图像上的效果。

若需要将文字显示在图像上,可以通过把图像设置为背景色或利用层,把文字放 在层中来实现。

 Target:指定链接页面载入的方式,如图 5.10 所示。如果图像尚未设置链接则该选项无效。文件内的所有框架名都会显示在列表中以供选择。还可以选择目标名, 在前面章节中已经有所讲解。Target下拉列表框中有4个选项,功能如下:



图 5.10 设置载入方式

- · _blank:将目标文件载入到新的浏览器窗口。
- _parent:将目标文件载入到父框架集或包含该链接的框架窗口。如果链接的框架不是嵌套框架,则目标文件在整个浏览器窗口中打开。
- · _self:将目标文件载入当前页面所在的框架或窗口中。该选项是系统的默认项。
- _top:将目标文件载入到整个浏览器窗口并删除所有框架。
- Low Src:指定在主图像下载完毕前显示的图像。使用该功能可以设置文件量较小, 并和主图像内容有关的简图,使浏览者对网页快速地有个大致的了解。因为简图 文件量小,载入也更快。

(7) 重复步骤(1)~(6), 在 Align 下拉列表框中依次选择除 Left 和 Right 外的其他 选项。

(8) 按快捷键 F12 预览效果,如图 5.13 所示。

Mittel head, " Noved, Instat Island	- 191 A
11年19 新聞19 21119 11月19 11月19 11月19 11月19 11月19	
	· K.
MM QI C 1997 Educated Ass	D 588 988 .
FalliThis is SDRedia , Welcome: 0 0 0 1t is Browner default.	
WelliThis is SUMedia , Welcome: • • • • It is Baselina.	
Swillithis is Simedia , Welcome: SES, 14 It is Tap.	
•••	
VelliThis is ROMedia .Velecant STR. 1 is Middle.	
WelliThis is Softwire, Welcomet 0 0 0 It is Better.	
BATTER IN DWART BATTER IN THE TAXABLE	
AFTIVITED IN NUMBER 'ACLOSED DE PONDE TO DE TATA	
anner i mar i an a <mark>irth a</mark> n a rairth ann	
ARTIVIDES DE STATERE 'ACTOOREI	
Ballithia is Whatle Halavani SIF N is the desire have a	
antitite to sensite (antitite of o o o o sensite setting	
	20 Stock 10

图 5.13 垂直对齐方式一览

下面对属性面板中 Align 下拉列表框的对齐选项及其效果作些简要说明:

- · Browser Default (浏览器默认方式):按照浏览器默认方式,一般指基线对齐(默认对齐方式可能因浏览器不同而不同)。
- · Baseline (基线对齐):将图像底部与文本基线对齐。
- · Top (顶部对齐):将图像顶部与文本最高字符的上部对齐。
- · Middle (中间对齐):将图像中部与文本基线对齐。
- · Bottom (底部对齐):将图像底部与文本基线对齐。
- Text Top (文本顶部对齐):将图像顶部与文本行中最高字符顶部对齐。
- · Absolute Middle (绝对中间): 将图像中部和文本中部对齐。
- Absolute Bottom (绝对底部): 将图像底部与文本的绝对底部(包括下行字母,如g、j、p、q等)对齐。
- · Left (左对齐): 将图像置于左侧, 周围文本绕排到右边。
- · Right (右对齐): 将图像置于右侧,周围文本绕排到左边。
- 5.4.3 水平绕排

对于水平绕排前面已有所接触,就是选择 Align 下拉列表框中的 Left 和 Right 对齐方式。

设置水平绕排的步骤如下:

(1) 在文档窗口中输入一段文字。

(2)将光标定位于适当位置,插入一幅图像。

(3)选中该图像。

(4) 在图像属性面板上打开 Align 下拉列表框,选择 Left 或 Right 选项,设置绕排形式,如图 5.14 所示。

inoge, 162	<u> 100</u>	ge With Orthographic JPD	🖓 🗋 ying Lait 📃 📃	9
	F 66	Line.	ф <u>р</u> И	8
Hep 200	pace	Tegat	Darber 0 E E E	
E DOM Ra	ipase L,	ger Saci	🖓 🗋 📝 tét 🛛 Facet Da	à.

图 5.14 设置绕排

(5)此时的效果为图像和文字间没有间距,若不满意,可在 V Space 和 H Space 中设 置两者间距,同样也可设置某些必要相关细节,如链接、文字说明、热点等选项,如图 5.15 所示。

inaga, 18	<u> </u>	ge With Orther Head	i 🗘 🛄 🦛 🖬	• 9
	F 66	jak konienajakomi	Q 🗋 🖂 ABREA	
He l	<u>у</u> браса 10	Tegat Mail.	• Bonter 0	EEE
	⊎арын 10	LgerSto	Q 🗋 📝 💷 🗍	Front Sea

图 5.15 设置图像其他属性

(6) 完成对图像的绕排,如图 5.16 所示。



图 5.16 图像左对齐绕排效果

提示:设置好绕排的图像附近有一个小方块,它叫 Anchor Point for Aligned (对 齐锚点),拖动此锚点可以把图像移到其他位置,而文字绕排的方式不会变化。 在某些情况下,只需要将文字的一部分对图像作绕排,其他部分文字按照原来的格式 存在。常用的两种实现方法是:

- 在需要绕排与非绕排文字间插入断行标记
。若一个还不能实现,可以插入若
 干个,甚至更多,直至达到预定效果。
- · 直接修改 HTML 源代码,对于初学者可能有点难度,具体做法是在源代码中输入:
 - · <br clear=left>:将不设置绕排的文字垂直移动到左边不存在浮动图像的位置。
 - · <br clear=right>:将不设置绕排的文字垂直移动到右边不存在浮动图像的位置。
 - · <br clear=all>:将不设置绕排的文字垂直移动到两边不存在浮动图像的位置。

三种选项中根据需要任选一种方式即可。

5.5 设置背景图像

很多漂亮的网页都有和谐的背景图像做烘托,以营造出页面主题的气氛。HTML 允许 将图像插入作为背景。本节介绍引入图像作为背景的基本方法。

背景图像和网页其他内置对象的最明显的区别,是页面上的元素都是覆盖在预先设定 的背景图像上。若能恰到好处地运用这种特性,就能使网页创造出更丰富的层次感和视觉 上的深度;所以必须确保背景图像能很好地和网页其他对象协调配合。

设置背景图像的步骤如下:

(1)新建一个网页文件。

(2) 打开 Modify 菜单,选择 Page Properties 命令,激活 Page Properties(页面属性) 对话框,如图 5.17 所示。

Page Properties	X
<u>T</u> itle: SunShine	OK
Background Image:	Apply
Background: 🔽 #FFFFF	Cancel
T <u>e</u> xt: 🜉 #000000 <u>V</u> isited Links: 🗔	
Links: 🔔 📃 Active Links: 💭	
Le <u>f</u> t Margin <u>W</u> idth:	
Top Margin Height:	
Document Encoding: Simplified Chinese (GB231 💌 Reload	
Traging Image: Browse	
Image ////////////////////////////////////	
Document Folder:	
Site Folder: C:\My Documents\cankao\DW4\	Help

图 5.17 Page Properties (页面属性) 对话框

提示:打开 Page Properties(页面属性)对话框的方法有多种,也可以在文档 窗口的任意位置单击鼠标右键,在弹出的菜单中选择 Page Properties 命令。 (3) 单击 Background Image(背景图像) 文本框右侧的 Browse(浏览) 按钮,系统 弹出 Select Image Source 对话框,如图 5.18 所示。

Salact Image Source	<u>7 ×</u>
	Image Preview
1 回5 回10 回6 回2 回7 回3 回8 回4 回9 文件名(10): [4	
文件先型 (D): [Isage Biles (C.gif.*, jpg.*, jpg.*, jpg.*, M)] 取消	800 ± 600 JPE 6, 149K / 42
URL: Re:///Fl/neijing/lodder/tupier/@#/4 jpg	
Relative To: Document 💌 SunShine	
Document should be saved to use this option. FP Preview Inages	

图 5.18 Select Image Source 对话框

(4) 找到合适的图像后,单击 Select(选择)按钮确定。

(5)选定图像后,系统弹出一个警告提示,如图 5.19 所示,提醒在使用该图像前必 须先保存。



图 5.19 保存提示

(6) 单击 OK 按钮确定。

(7)若选择的图像在本地站点的根目录外,发布时可能会产生链接错误,系统将再次询问是否将文件保存到本地文件夹下,如图 5.20 所示,并同时告知本地根目录的路径。

Dreamwear	ver 🔀
?	This file is outside of the root folder of site 'Unnamed Site 1', and may not be accessible when you publish the site.
	Your root folder is: C:\My Documents\cankao\DW4\
	Would you like to copy the file there now?
	<u>是(1)</u> 否(1)

图 5.20 保存为本地文件提示

(8)选择否,系统重回 Page Properties(页面属性)对话框。选择是,则弹出 Copy File As (复制文件为)对话框,如图 5.21 所示,在此设置文件名和保存路径。

Copy File As			? ×
保存在 (L):	🔁 我的网页	▼ €	🛃 🖻 🔳
腾 cupgames	j∰lovestory	🥔 ygbh	
🖉 hdes	폵 nofini sh	images 💼	
(i) home	🦉 qqrl		
🕘 index	🗩 tr03		
💏 index	of Winamp 🌮		
文件名 (M):	4		打开 (0)
保存类型 (<u>T</u>):	All Files (*.*)	•	
	·		

图 5.21 Copy File As (复制文件为) 对话框

(9)如果图像仍然保存在本地站点外, Dreamweaver 会再次给出信息提醒必须保存在本地文件夹下, 如图 5.22 所示。



图 5.22 再次提示要保存到本地文件夹

(10) 正确保存图像文件后,重新回到 Page Properties (页面属性) 对话框,可以看到 Background Image 选项中已经设置好了作为背景图像插入的完整路径。

(11)单击 Apply 按钮,将背景图像应用到网页。满意后单击 OK 按钮,回到文档窗口,如图 5.23 所示。



图 5.23 插入背景后的文档窗口

但是作为应用在网络上的文件,必须同时考虑到文件量大小的问题。一幅漂亮的图片 用在网页上,虽然预览的效果很好,一旦成为影响下载速度的最大因素时,非但不能增强 页面的效果,还会成为影响浏览的"罪魁祸首"。

所以,若在网页中使用背景,设计者常用的方法是将文件量小的图像文件拉伸,这样 既能创作出效果较好的页面,又不至于影响浏览速度。例如在网页中使用专栏时,可以将 一个长、窄的图片在宽度上拉伸,横跨整个页面。

5.6 使用水平标尺

水平标尺的最大特点是在不增加下载时间的基础上就能将页面分隔成特定的部分。它的 HTML 标记是<hr>。通过它可以方便地控制其宽度、高度、对齐方式、阴影等属性。因此它的使用也很广泛,如使用水平标尺在页面底部分隔出一部分,作为放置网页的版权说明和设计者的联系方式所需要的空间。

添加水平标尺的步骤如下:

(1) 在文档窗口中,将光标定位于需要插入水平标尺的位置。

(2) 打开 Insert 菜单,选择 Horizontal(水平标尺)命令,或单击对象面板上的相应按钮。

(3)系统自动插入一条水平标尺。

(4)选中该标尺线条,在属性面板中可对其属性进行设置,如图 5.24 所示。



图 5.24 水平标尺的属性面板

下面对水平标尺的属性面板的选项解释如下:

- Horizontal Rule 下文本框:可为此水平标尺取个名字,以便在 JavaScript 等外接程
 序中加以区别,一般可不填。
- W和H:设置该水平标尺的宽和高。W右侧的下拉列表框是数值单位,有 pixels 和 percent 两种。pixels 是像素, percent 是相对于浏览器的百分比。例如, 50 pixels 表示 50 个像素, 50 percent 表示宽度占打开的浏览器窗口的 50%。若不填,则宽 度使用默认值 100%。
- Align:在页面中的对齐方式。只有当水平标尺宽度小于浏览器窗口宽度时才有效。
 对齐方式后的下拉列表框有 Default、Left、Center 和 Right 4 个选项,分别表示使
 用浏览器默认值、左对齐、居中对齐和右对齐。
- Shading:设置阴影效果。

水平标尺的主要作用是分隔页面,起修饰页面的作用,如图 5.25 所示。但实际上,虽 然不占用下载时间,但是效果比较简单,专业的网页设计很少采用。

在浏览网页时,我们经常会看到不少网页使用了动态直线来替代系统提供的水平标尺,

效果也很吸引人。所以完全可以使用直线来实现更好的效果 , 只要运用恰当 , 对文件量的 影响也不会很大。



图 5.25 水平标尺应用示例

5.7 插入交互动画

交互效果可以说是网页中最有吸引力的效果之一。当移动鼠标指针到改变设置了交互 效果的图像上时,图像就会发生一些变化,比如发光、改变颜色、发声或改变形状等。当 移开鼠标指针时,图像又恢复原貌,这就是交互效果。交互效果显示了网页和浏览者之间 的交互性,通过一些变化来回应浏览者的操作。

最早实现图像交互的方法是直接手工编写 JavaScript 或 HTML 代码,这很难被初学者 所接受。在 Dreamweaver 等可视化网页设计软件出现后,制作交互动画变得非常简单,甚 至只需要一个命令就可以实现。

插入交互动画的步骤如下:

(1)将光标定位到需要插入交互动画的位置。

(2)打开 Insert 菜单,选择 Interactive Images(交互图像)级联菜单中的 Rollover Image (翻转图像)命令,或单击通用对象面板上的 Rollover Image 按钮³,激活 Insert Rollover Image 对话框,如图 5.26 所示。

(3)在 Image Name (图像名称)文本框中键入交互图像的名称。

(4) 单击 Original Images (原始图像) 文本框后的 Browse 按钮,在弹出的如图 5.27 所示的 Original Images 对话框中,选择适当的图像作为原始图像,然后单击 Select 按钮确 定。

Insert Rollover Image		×
Image Name:	[Image1]	K
Original Image:	Browse He	lp
Rollover Image:	Browse	
	Preload Rollover Image	
When Clicked, Go To URL:	Browse	

图 5.26 Insert Rollover Image 对话框

Original Imag	ė:			<u>?</u> ×	4
搜寻(I):	🔄 anniu	💌 🗈 🛃	📸 🗐 👘	Image Preview	
ख्य ब7b ख्या ब8 ख्या ब8 ख्या ब9 ख्या ब9b	em sfraid m snex2_2 m sustralia m ball m ball-1	E bi con0 E bi con1 E bi con2 E bi con3 E bi con4		38	
文件名(M):	afraid		Select		
文件类型 (<u>T</u>):	Image Files (*.gif;*.jp	g;*.jpeg;*. ▼	取消	40 x 40 GIF, 1K / 1 sec	
URL:	file:///FI/meijing/fodder/anniu/a	afraid.gif			
Relative To:	Document 💌 Untitled-1				
Document shou	IId be saved to use this option.	v	Preview Images		

图 5.27 Original Images 对话框

(5) 同样,单击 Rollover Images 文本框后的 Browse 按钮,在弹出的 Rollover Images 对话框中,选择适当的图像作为交互图像,同样单击 Select 按钮确定。

(6)如果需要,可在When Clicked,Go To URL文本框中为完成交互设置的图像加上链接。

(7) 单击 OK 按钮,完成交互动画的插入。

插入交互动画的实质就是为图像元素加入了两个行为,一个是当鼠标指针移动到图像 上时使用 Swap Image(交换图像),另一个是在鼠标指针离开图像时使用 Swap Image Restore (恢复交换图像)。即当鼠标指针移到图像上时,该图像会显示为设置好的 Rollover Images (翻转图像)。

5.8 与 Fireworks 结合

Fireworks 的一个重要特性就是使用行为来创建交互图像、块式图像以及图像地图,并可生成 HTML 或 JavaScript 代码。结合使用 Dreamweaver 与 Fireworks 这两个出自同一公司的产品,会使网页制作提高到一个新的高度。

在 Dreamweaver 中利用 Fireworks 在图像上的优势,可以优化图像、截取图像、 缩小文件量、为图像增加各种效果。也可以在 Fireworks 中将图像编辑成需要的 样式,然后只需简单地单击 Update 命令,就可以自动更新所做的修改。

5.8.1 输入 Fireworks 生成图像的 HTML

输入 Fireworks 生成图像的 HTML 代码的步骤如下:

(1)单击对象面板上的 Insert Fireworks HTML 按钮^{SO}(或打开 Insert 菜单,选择 Interactive Images 级联菜单下的 Fireworks HTML 命令),激活 Insert Fireworks HTML 对话 框。

(2) 在该对话框中单击 Browse 按钮, 弹出 Select the Fireworks HTML File 对话框, 如 图 5.28 所示。

Select the Firew	orks HTML File					? ×
搜寻(I):	🔁 Fireworks 4		- 6	1 🛃	<u>r</u>	
Configuratio	on 🔳 F	ireworks 4	4 Prefer	ences	E Firewor	ks L
🚞 English	🛜 F :	ireworks 4	4	Ī	Firewor:	ks
🚞 Lessons	🐻 F	ireworks 4	1	[🛋 Firewpoj	p. tt
🚞 Samples	📷 F	ireworks <	4.tty	[🗃 Firewtk	y.tt
🚞 Tutorial	E F	ireworks (Color Li	.st [a] languag	e. tt
•						►
文件名 @): 🛛					打开 @)]
文件类型 (I): 🛛	11 Files (*.*)			-	取消]

图 5.28 Select the Fireworks HTML File 对话框

(3)选择一个利用 Fireworks 生成的并已被保存的图像的 HTML 文件, 然后单击打开 按钮确定。

(4)这时的 Insert Fireworks HTML 对话框中已经有了选中文件的完整路径,如图 5.29 所示。

Insert Fireworks HTML	×
Fireworks HTML File: file:///D /\@Tools/fireworks/Fireworks Browse Options: C Delete file after insertion	OK Cancel Help

图 5.29 Insert Fireworks HTML 对话框

注意:选中 Delete file after insertion 选项,则文件导入后,该文件将被删 除。

(5) 单击 OK 按钮,将图像与其相关的 HTML 代码插入到当前页面。

提示:如果这时同时打开了 Dreamweaver 和 Fireworks,也可以直接将 Fireworks 图像的 HTML 代码复制到 Dreamweaver 源代码窗口中。

5.8.2 利用 Fireworks 优化图像

作为同一系列的产品,可以在 Dreamweaver 中直接调用 Fireworks 的图像优化功能, 使得图像修改变得更为方便。

利用 Fireworks 优化图像的步骤如下:

(1)选中需要优化的图像。

(2) 打开 Commands 菜单,选择 Optimize Image in Fireworks 命令。

(3) Dreamweaver 弹出 Find Source 对话框,如图 5.30 所示,询问是否需要使用一个已存在的 Fireworks 文档作为该图像的源文件。

Find Source	×
Optimizing ""Trav_Log.png"". Do you wish to use an existing Fireworks document as the source of ""Trav_Log.png""?	Yes No
To skip the dialog, choose from the popup below. This setting can also be found in the Preferences dialog	
Fireworks Source Files:	
Ask When Launching	

图 5.30 Find Source 对话框

(4)选择 No 按钮,直接进入 Optimize (图像优化)对话框,如图 5.31 所示。



图 5.31 Optimize (图像优化) 对话框

Optimize (图像优化)对话框中包含了 Options、File、Animation 3 个选项卡:

· Options (选项)选项卡:用来选择图像不同的格式输出效果,还可以进行改变色

彩、色深、浓淡等处理,在此也可设置 GIF、PNG 的透明特性,并可实时预览它们。

- File(文件)选项卡:定义图像尺寸大小。可以通过一个百分比或者像素单位大小 来调整图像尺寸。并且还可以通过定义一个特定区域,对其进行数字化处理,或 者通过 Cropping(剪裁工具)来切割出所需的部分图像。
- · Animation (动画)选项卡:通过帧控制动态图像,如 GIF。可以单独定义每个帧 延缓停留的时间,也可以设置动画的循环播放次数。
- (5) 在各选项卡上对图像进行必要修改。

(6) 完成优化后,单击 Update 按钮,对源文件和导入文件更新,否则,只有导入文件被修改。

Fireworks 提供的优化压缩算法实现了多种图像格式之间的相互转化,同时具有与 Dreamweaver 完美结合的网页图像优化功能,大大减少了图像的文件数据量。

5.9 创建网页图像集

大型网站常常需要在一个网页中集合许多图像,如商业网站的样品展示。如果单纯靠 手工添加的方法,工作量必定是惊人的。Dreamweaver 集成了创建网页图像集的功能,使 这项繁琐的工作变得相对轻松。

创建网页图像集的步骤如下:

(1)新建一个空白网页文件。

(2) 打开 Commands 菜单,选择 Create Web Photo Album (创建网页图像集)命令, 激活 Create Web Photo Album (创建网页图像集)对话框,如图 5.32 所示。

Create Web Photo Alb	mun	×
Photo Album Title:		OK
Subheading Info:		Cancel
Other Info:		Help
Source Images Folder:	Browse	
Destination Folder:	Browse	
Thumbnail Size:	100 x 100 💌 🗹 Show Filenames	
Columns:	5	
Thumbnail Format:	JPEG - Better Quality 💌	
Photo Format:	JPEG - Better Quality 💌 Scale: 100 %	
	Create Navigation Page for Each Photo	

图 5.32 Create Web Photo Album (创建网页图像集) 对话框

(3) 在对话框中分别输入 Photo Album Title (图像集的标题) Subheading Info (副标

题信息)和 Other Info(其他信息)各项信息,设置图像集的标题、副标题和附属信息。

(4) 依次单击 Source Images Folder (源图像集目录)和 Destination Folder (目标图像 集目录)文本框旁的 Browse 按钮,在弹出的对话框中选择源图像集和目标图像集的保存路 径。

(5)在Thumbnail Size选项中选择微缩图像尺寸。

(6)在 Thumbnail Format 和 Photo Format 下拉列表框中分别设置微缩图像格式和放大 图像格式。

(7)在 Scale 文本框中修改缩放图像的尺寸百分比。

(8) 若选中 Create Navigation Page for Each Photo 复选框可以为每个图像创建导航页。

(9)单击 OK 按钮确定,完成网页图像集的创建。

在创建网页图像集时,Dreamweaver 会生成一个批处理操作,启动 Fireworks,在其中执行此批处理操作,生成微缩图像和全屏的图像,再由 Dreamweaver 创建各个图像的网页。 最后的效果就是当浏览这些图片的时候,先显示的是微缩图像。当浏览者单击其中的一张 图像时,就会打开一个新的浏览窗口,显示其全屏的图像。

5.10 小 结

图像的出现使得因特网精彩万分,对于网页制作者来说,图像是给网页增彩的一个重要途径。本章不仅对于图像的格式、图像属性的设置等基本操作进行了详细的讲解,而且 对设置背景图像、互动图像、网页图像集,使用 Fireworks 优化图像等高级技巧进行了讲解。 通过本章的学习,读者可以全面掌握图像的使用方法。

第6章 创建超链接

超链接是因特网的基础,它将 Internet 上各种丰富的资源组成为一个整体。通过超链接可以方便地进行交流和互访。可以说没有链接,也就不会有 Internet 的存在。随着网络的快速发展,Web 的设计进一步复杂化,超链接的形式和功能也日益增强。通过超链接不但能实现传统的文件传输,还可以发送邮件,与 FTP 站点连接,甚至下载软件。

本章将介绍在 Dreamweaver 中实现不同类型链接的多种方法,比如在页面中或跨页面 设置锚以获得精确的频道导航,为 URL 设置目标等基本操作。

6.1 理解 URL

URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位器)提供了一种在 Web 上查找任何资源的标准方法。从庞大的新闻组,到页面上微不足道的小插件,都能通过 URL 进行访问。

在单独存在的本地系统里定位一个文件需要路径和文件名,在远要复杂的全球性的 Internet 上,就必须知道文件存放在哪个网络上的哪台主机,必须知道它存放在哪个目录下 的哪个文件,这就决定了 URL 的综合性和复杂性。它与本地系统不一样的是,在知道文件 的具体存放地址的基础上,还必须确定访问该文件的方法。

一个完整的 URL 包括 6 个不同的部分 , 有些部分是可选择的 , 每个部分之间用特定的 符号加以分离区别 , 如斜线、冒号等。当作为一个属性的值给出时 , 通常用引号将 URL 表 示成为一个整体。其格式为 :

protocol://server[:port]/path/filename#anchor

这些组成部分,分别表示以下内容:

- · Protocol:表示访问方式。访问 Web 服务器的方式是 HTTP(超文本协议),其他 的方式请参看本节后部分的内容。
- · Server:访问资源的服务器名称。服务器名称可以是一个域名或一个 IP 地址(网络协议地址),如 10.12.104.188。
- Port:服务器的端口号,类似于电话的扩展号码。现在大多数 URL 中并不包含端
 口号,而使用服务器的默认端口号。
- · Path:访问资源的目录路径。文件在服务器中的具体位置。若没有路径,则说明文件在服务器的公共根目录下。
- · Filename:访问的文件名。确定具体要访问的文件。若省略文件名,浏览器会使用 默认的页面。通常情况下,默认文件名为 index.html 或 index.htm,并且浏览器会 根据不同的文件类型采取不同的处理方式。例如,若是 HTML 页面就会在浏览器

中显示,而若是可执行文件则会被下载。

· Anchor: HTML 中的命名锚。锚的作用就是帮助浏览者找到网页中特定的区域, 这样使得定位更准确,查找也更方便。

例如 5D 多媒体的 URL : http://www.5Dmedia.com/5DMediaV2.htm,,就是一个典型的例子。

正确的访问方式,是对文件成功访问的基础。HTTP 是用来和服务器直接进行链接的, 它是当今因特网上最普遍的访问方式。还有其他多种访问方式可对不同类型的服务器进行 不同方式的访问,这里介绍几个重要的访问方式:

- · http://与因特网服务器上的文件进行链接。
- · ftp://与用来下载或上传的 FTP 服务器进行链接。
- · mailto:打开一个填入邮件地址的表单。
- · gopher://与主要用来传播全文本文档的目录树结构链接。
- · telnet://方式能够直接登录到远程主机上,并能直接控制主机的操作平台。
- news:与世界性的新闻组网络系统中特定的新闻组链接,新闻组是公共的信息板块,在这里每个访问者都可以发送或应答信息。

6.2 创建超链接

使用 Dreamweaver 创建超链接不仅简单方便,而且功能强大。只需选中要设置链接的 文字或图像,在属性面板中对其进行设置就可以了。

设置超链接的步骤如下:

- (1)选中文档窗口中的文本或图像。
- (2)在属性面板中使用以下任意一种方法即可实现对象的超链接设置。
- 直接在属性面板的 Link 下拉列表框中键入要链接文档的路径和文件名,如图 6.1
 所示。若链接到本地站点中的另一个文件(内部链接),键入文件相对路径。若要使用外部链接,键入包含协议类型(如 http://)的绝对路径。

<u>F</u> ormat	Paragraph	▼ ¥文行↓	÷ 🔽	Size 5	•	•	BI	E = I	0
<u>L</u> ink	HTTP://WW	/.GALT.COM/	•	90	<u>T</u> arget	•	! ∃ ;∃	<u>★</u> ≡ <u>≯</u> ≡	2

图 6.1 在 Link 下拉列表框中设置超链接

单击属性面板中 Link 下拉列表框右侧的 Browse for File 按钮, 在打开的对话框 中浏览并选择一个文件, 如图 6.2 所示。 URL 文本框中显示的是目标链接文件的路径。打开 Relative To 下拉列表框, 可以 选择 Document (文档相对路径)或 Site Root (根相对路径), 确定后单击 Select 按钮确定。
Select File			? ×
搜寻(I):	🔁 flashnew	•	🖻 🗹 📩 🕅
🛅 Ъј	Ø 004	Ø00	Ø14
🚞 model. files	Ø 005	(2) 010	015
001	🤃 006	đ 011	© 016
002 002	ē) 007	012	© 017
🕗 003	🥗 008	đ 013	@]018
•)
文件名 (M): 🛛 🖸	07		Select
文件类型 (I): 🚺	11 Files (*.*)		▼ 取消
URL: file	:///DI/beifen/love/fla	ashnew/007.htm	
Relative To: Do	cument 💌 Unti	tled-1	
Document shou	cument this o e Root	ption.	

图 6.2 选择要链接的文件

注意:一旦改变为 Relative To 的路径类型, Dreamweaver 会把选择的项目设置 为以后创建链接的默认路径类型,直至再次改变该项选择。

● 单击 Point to File 按钮[⊕],进行直接拖放操作,在文档窗口中将任何一个文件拖放 到相应的文字或图像元素上,形成链接。

(3)在文档窗口中的任意位置单击,取消对元素的选择。如果进行超链接设置的是文字元素,则可以发现设置的文本拥有了超链接的特征:变为蓝色,并出现了下划线。

(4) 打开 Target 下拉列表框,选择目标链接载入时的显示方式,如图 6.3 所示。

Eormat Paragraph	➡ ¥文行將 /.GALT.COM/	- -	Size 5	▼ Target	self	•	B I I≡ i≡] ? <u> </u>
					_blank _parent _self _top	k		

图 6.3 选择载入方式

(5)保存文件,使用快捷键 F12 对页面进行预览,如图 6.4 所示。



图 6.4 预览效果

注意:在预览前最好能保存网页文件。否则,可能导致页面中的链接或图像等元 素不能正常工作。因为在文件保存前,浏览器不能定位图像和超链接指向的目标 文件。

6.3 创建邮件链接

在网页中创建电子邮件链接,可以方便网页设计者和浏览者之间的交流。当单击邮件 链接时,及时打开浏览器默认的电子邮件处理软件,而且收件人邮件地址由电子邮件链接 中指定的地址自动设置,无需浏览者手工输入。

设置 Email 链接的步骤如下:

(1)把光标定位于文档窗口中希望创建邮件链接的位置,或选定希望显示为邮件链接的文本。

(2) 打开 Insert 菜单,选择 Email Link(电子邮件链接)命令,或直接在通用对象 (Common)面板中,单击 Insert Email Link 按钮 🔄。

(3) 在弹出的 Insert Email Link (插入电子邮件链接) 对话框的 Text 文本框中键入作 为邮件链接的文字。

(4)在 E-Mail 文本框中键入邮件的目标地址, 如图 6.5 所示。

Insert Email Link		X
Text: 欧迎与我联 E-Mail: [galt@sina.	系 com	OK Cancel Help

图 6.5 Insert Email Link (插入电子邮件链接) 对话框

(5) 取消对邮件链接对象的选择,将发现它已经具有了作为邮件链接的所有特征:蓝 色的字体,并且加了下划线。

邮件链接的设置格式是 mailto:+Email,例如:mailto:galt@sina.com,如图 6.6 所示。

Eormat None 🚽 Default I	ont 💽 Size Non 👻 🖵	B I = = = ?
Link mailto:galt@sina.com	💽 😳 🗋 Iarget 📃	

图 6.6 在 Link 下拉列表框中设置邮件链接

6.4 创建锚点链接

有时候单击一个链接,打开了信息量很大的一张页面后,很费劲地才找到链接所描述 的主要信息。如果该页面上设置了命名锚点,则通过锚点链接,就可以直接浏览这些主要 信息,大大加快了浏览速度。

命名锚点也就是常说的锚点,在网页文件中设置位置标记,并同时命名相应位置,以

便引用。通过锚点链接,可以使链接指向当前网页或不同页面中指定的位置。通常利用锚 点跳转到特定的主题或页面的顶部,使访问者能够方便地浏览感兴趣的内容,加快信息检 索速度。

6.4.1 创建命名锚点

创建命名锚点的步骤如下:

(1)把光标定位于文档窗口中希望设置锚点的位置。

(2) 打开 Insert 菜单,选择 Invisibles Tags(隐藏标记)级联菜单中的 Named Anchor (命名锚点)命令;或单击隐藏元素(Invisibles)面板中的 Insert Named Anchor 按钮³; 还可以直接使用快捷键 Ctrl + Alt + A。激活 Insert Named Anchor(插入命名锚)对话框。

(3) 在对话框中键入锚点的名字, 如图 6.7 所示。

Insert Named Anchor	×
Anchor Name:	OK
τορ	Cancel
	Help
	Help

图 6.7 Insert Named Anchor (插入命名锚) 对话框

注意:命名锚点的英文字母区分大小写。

(4)单击 OK 按钮,确定对锚点的命名。在文档窗口中的光标定位处将会出现锚点的 图标🤳。

6.4.2 创建锚点链接

创建锚点链接的步骤如下:

(1) 在文档窗口中选择希望创建链接的文本或图像。

(2) 若是链接同一页面中的锚,在属性面板的 Link 下拉列表框中键入"#"和"锚点 名"。例如:要链接到当前页面中名为"top"的锚点,输入:"#top"。如图 6.8 所示。



图 6.8 连接同一页面的锚

若希望链接另一页面的锚,可以在属性面板中,单击属性面板中 Link 下拉列表框右侧的 Browse for File 按钮,在弹出的 Select File (选择文件)对话框,选择设置好锚的目标网页文件,单击 Select 按钮确定。如图 6.9 所示。

这时在属性面板上的表示为:"文件名"+"#"+"锚点名"。

(3)保存文件,使用快捷键F12,预览测试链接效果。

Select File				? ×
搜寻(I):	💷 赵永贞	(C:) –	E 💋	
Dir00004		🚞 My Music] Yamaha
🚞 fw4. 0. tmp		🚞 Program Files	4	sunshine
🚞 Kv3000w		🚞 Shockwave	æ	Untriled-1
🚞 KV-Vir		C SthVCD55	4	Untitled-2
🧭 My Documen	its	🚞 Windows	4]Untitled-3
i l				Þ
文件名 (M):	sunshine			Select
文件类型 (<u>T</u>):	All Files (*	*)	•	取消
URL:	file:///C /sunshin	e.html		
Relative To:	Document 💌	Untitled-1		
Document shoul	d be saved to us	e this option.		

图 6.9 Select File (选择文件) 对话框

在锚的超链接中必须在包含锚的网页文件后加 " # ", 然后紧跟着键入锚点名。所以在 设置锚的链接前必须首先了解目标文件中命名锚点的情况。

6.5 设置下载的超链接

网上的资源很丰富,我们常常希望在网络中找到需要的软件并下载到本地硬盘。事实 上,许多网站提供了软件或文件下载服务,大大方便了查找、下载软件的需求者,而且从 很大程度上缩短了用户和新推出软件接触的周期。另外,有些网页使用了浏览器中没有的 新功能或插件,如插入了 Flash 动画,这就需要 Flash Player 的支持。若浏览者没有安装, 就无法完整地欣赏到精彩的网页,这时就需要实时下载 Flash Player。

设置下载文件的超链接的步骤如下:

(1) 在文档窗口中选择要设置为下载链接的文本或图像元素,如图 6.10 所示。



图 6.10 选择下载链接对象

(2)单击属性面板中 Link 下拉列表框右侧的 Browse for File 按钮,在弹出的 Select File (选择文件)对话框选择放在网页中供浏览者下载的文件,单击 Select 按钮确定。

如果网页没有保存或此文件不在网页本地文件夹中,系统会弹出一个警告框,如图 6.11 所示,提醒保存网页。



图 6.11 保存文件警告框

(3) 单击 OK 按钮,确定要保存文件。选中 Don't show me this message again 选项,则下次不会再出现此警告框。

(4) 在文件保存前, Dreamweaver 再次出现一个信息框, 如图 6.12 所示, 选择是按钮即可。

Dreamwear	ver 🔀
?	This file is outside of the root folder of site 'Unnamed Site 1', and may not be accessible when you publish the site.
	Your root folder is: C:\My Documents\cankao\DW4\
	Would you like to copy the file there now?
	() () () () () () () () () () () () () (

图 6.12 确定保存信息框

(5)在出现的 Copy File As 对话框中为该文件选择适当路径保存,如图 6.13 所示,即 完成对下载文件超链接的设置。

Copy File As		? ×
保存在 (I): 🔂	flash 💌	🖻 🗹 😁 🔳
🔁 bubies	🎢 clipmenu	🗩 cupgame
📄 新建文件夹	🇩 cool mouse2	🇩 cupgames
3 01	🇩 cool_eyes	
🗩 butterfly	🗩 coolmouse	🗩 fi shgame
💏 child	🗩 crabrace	🗩 fivetest
•		4
文件名 (M): Flash	?1a	保存(2)
保存类型 (T): All F	iles (*.*)	▼ 取消
		//.

图 6.13 保存文件到本地文件夹

对于扩展名为.html、.htm的网页文件,浏览器能够自动识别并解码显示在浏览器窗口

中;对于如.zip、.exe 等其他类型文件,浏览器也能够辨别出来,并提醒浏览者下载到本地 硬盘或在服务器上打开。

6.6 创建影像地图

利用文字作为超链接是网页上创建链接的主要方式。然而,千篇一律使用文字来创建 超链接,未免会让人觉得单调。如果能适当地使用图像或图像中的某个区域来创建超链接, 肯定能使网页设计增色不少。

Dreamweaver 允许我们在图像上设置热点,从而可以把图像划分为若干个区域,每个 区域对应于不同的 URL;同时还可以实现当鼠标指针在热点区域停留片刻的时候,鼠标指 针旁会出现相应的注释或提示。这就是影像地图。

创建影像地图的步骤如下:

(1) 选中希望作为影像地图的图像。

(2)单击属性面板中的 对按钮,显示高级属性面板,如图 6.14 所示。

Image, 4K	<u>V</u> 301	<u>S</u> rc [DMedia V2.files/logo.gif 🔀 🧰	Align Browser Default	. 🔮
	H 90	Link	9 🗋	Alt	
Map	<u>V</u> Space	Ta <u>r</u> get 🛛	v.	Border E = :	
	<u>H</u> Space	Low Src	0	📝 Edit 🛛 🛛 Reset Size	

图 6.14 显示高级属性面板

(3)单击 Rectangular Hotspot Tool(矩形热点工具)按钮□,在图像上拖放一矩形区 域设定作为热点区域,如图 6.15 所示。



图 6.15 设置热点区域

(4)单击设置的热点,选中该区域。

(5)在 Hotspot(热点)属性面板中设置热点的链接、说明文字等,如图 6.16 所示。 与设置超链接的方法相同。

Ξ	Hotspot	Link # Target	• • •	؟ ۸۱ <u>۲</u>
	Map Map			

图 6.16 设置热点链接

(6) 重复步骤(3)~(5), 可对图像设置多个热点。这时为了防止混淆, 就要在 Map (地图) 文本框中对每个热点取不同的名字。

在 Hotspot 属性面板中按下 上按钮,可以在图像上移动热点的位置或改变热点区的大小和形状。同时也可以通过 Oval Hotspot Tool(椭圆形热点工具)按钮 ◯或 Polygon Hotspot Tool(多边形热点工具)按钮 ☑,划出椭圆形或多边形的热点区域。

6.7 创建导航条

一个大型的网站通常是分为几个主要部分,也就是我们常说的频道。每一个频道在网 站的首页通常都有个接口,连接到对应部分的入口链接,把这些连接接口排列在一起,就 组成了网站的导航系统。导航系统通常排列成横条或竖条,所以也称之为导航条。

通过 Dreamweaver 可以很轻松地制作出具有专业水准的导航条,这里介绍一个简单导航条的制作。

创建导航条的步骤如下:

(1)将光标定位在需要插入导航条的位置。

(2)打开 Insert 菜单,选择 Interactive Images 级联菜单中的 Navigation Bar (导航条)
 命令,或单击通用对象 (Common)面板中的 Insert Navigation Bar 按钮 →,激活 Insert Navigation Bar (插入导航条)对话框,如图 6.17 所示。

Insert Navigation Bar		X
Nav Bar Elements:	+ - I	OK Cancel Help
Element Name:	unnamedl	
Up Image:	Browse	
Over Image:	Browse	
Down Image:	Browse	
Over While Down Image:	Browse	
When Clicked, Go To URL:	Browse 烟n Main Window 💌	
Options:	 Preload Images Show "Down Image" Initially 	
Insert:	Horizontally 💌 版 🔽 Use Tables	

图 6.17 Insert Navigation Bar (插入导航条) 对话框

(3)在该对话框中,单击 Up Image(源图像)文本框右侧的 Browse 按钮。

(4) 在弹出的如图 6.18 所示的 Select Image Source (选择图像) 对话框中,选择导航 条 Up (通常) 状态的图像。

Select Image Source				? ×
搜寻(I): 🔂	5DMedia V2.fil	es 💌 🔁	🗹 😁 🔳	Image Preview
an menubar00	a poker	🔤 right08	title05	
au menubar5d	📴 right01	📴 title01	title06	
🏧 menubar-bgd	📴 right02	📴 title02	📴 title07	
📴 mmc_banner	📴 right04	GIF title03	📴 title08	
61F new	📴 right 07	🚾 title04	🚾 title09	
•			▶	
文件名 (N): title	±03		Select	
文件类型 (I): Imag	e Files (*.gif:*	K ing:*. ineg:*. 🔻	1003尚	
			40.10	142 x 46 GIF, 1K / 1 sec
URL: file:///0	C/My Documents/c	ankao/DW4/5DMedia	V2.files/title03.gif	
Relative To: Docum	ent 💌 Untitle	d-1		
Document should be sa	wed to use this opti	on.	🔽 Preview Images	

图 6.18 Select Image Source (选择图像) 对话框

(5) 按照步骤(3)(4), 依次给按钮的 Over Image、Down Image、Over While Down Image 状态设置相应图像。

(6)在 Insert Navigation Bar (插入导航条) 对话框的 When Click, Go to URL 文本框中,设置导航条导向的频道,如图 6.19 所示。

Insert Navigation Bar		2
Nav Bar Elements:	+ - • •	OK Cancel Help
Element Name:	title03	
Up Image:	cankao/DW4/5DMedia V2s.files/title03.gif Browse	
Over Image:	ankao/DW4/5DMedia V2s.files/title032.gif Browse	
Down Image:	ankao/DW4/5DMedia V2s.files/title033.gif Browse	
Over While Down Image:	ankao/DW4/5DMedia V2s.files/title034.gifBrowse	
When Clicked, Go To URL:	http://www.5dmedia.c Browse 湖内 Main Window 💌	
Options:	 ✓ Preload Images ✓ Show "Down Image" Initially 	
Insert:	Yertically 文 版 V Use Tables Norizontally Vertically	

图 6.19 设置导向的频道

(7)在 Insert 下拉列表框中,选择导航条的排列方式:

- · Horizontally:水平排列。
- · Vertically: 垂直排列。

(8) 单击 Insert Navigation Bar 对话框上方的土按钮,插入第二个导航条。

(9) 按照步骤(3)~(7) 设置该导航条。

(10)单击 + 按钮,继续插入导航条,并依次设置,直至完成所有需要的频道导航条。

(11) 单击 Insert Navigation Bar 对话框中的 OK 按钮,完成导航条的创建,如图 6.20 所示。

				Constant of the Performance parts of the Constant of the Performance parts of the Performance parts of the Constant of the Performance parts of the Constant of the Const
--	--	--	--	---

图 6.20 完成导航条创建

导航条创建完成后,若不满意,可以再次单击 Insert Navigation Bar 按钮 ,由于每个页面只能存在一个导航条,系统会弹出一个警告框,如图 6.21 所示。

Dreamwear	ver	×
⚠	Each page can only have one Navigation Bar, and one already exists o this page. Would you like to modify the existing one?	n
	() 确定 取消	

图 6.21 创建导航条警告框

该警告框提醒当前页面导航条已经存在,不能再插入新的导航条,是否对存在的导航 条进行修改。单击确定按钮后系统会再次调出 Insert Navigation Bar 对话框,在此可以对导 航条进行修改。如不满意导航条的顺序,可以通过▲、▲按钮进行调节。

和设置交互图像一样,导航条的实质也是通过给图像加上行为来实现的。它给图像所加的行为是 Set Nav Bar Image。

6.8 小 结

超链接是网页最核心的部分,甚至可以说,有了超链接才有因特网。本章对超链接的 基本概念、使用方法进行了讲解;同时,对于其他特殊的超链接形式,如创建邮件链接、 创建命名锚点、设置下载的超链接、创建影像地图、创建导航条等功能进行了讲解。通过 本章的学习,读者可以比较全面地掌握超链接的使用方法。

第7章 网页属性及常用参数设置

网页信息是非常重要的。它可以让浏览者非常清楚地知道自己"身处何方",是否找到 了自己所需要的信息,同时也可以表明作者对浏览者的尊重。试想,一个页面做得很漂亮, 但是其标题却是"Untitled Document",这会给浏览者造成什么样的感觉?另外,许多搜索 引擎的搜索原理是通过网页中的关键词来筛选符合要求的对象的,所以如果没有在网页中 设置关键词,就会错失许多宣传自己的好机会。

当然网页的属性并不仅限于此,除了上述列举的网页信息属性外,还包括字体、链接 颜色、页边距等网页属性。本章除了对其逐个进行介绍外,还将介绍 Dreamweaver 4 的常 用参数设置方法。

7.1 设置页面属性

设置页面属性是制作网页的第一步,它决定了页面的大致框架结构和一些页面信息。 网页的属性主要分布在 HTML 文档的<head>标记中和<body>的起始标记的属性中。比如, 信息属性包含在<head>标记中,它对主页在搜索引擎上的登记起重要作用。而在 Dreamweaver 实际操作中,只需在 Page Properties (页面属性)对话框中进行选择或输入就 可以实现对页面属性的设置。设置页面属性的步骤如下:

(1)新建一个网页文件,或打开一个已有的网页文件。

(2)打开 Modify(修改)菜单,选择 Page Properties 命令(Ctrl + J),或在页面空白 处单击鼠标右键,在弹出菜单中选择 Page Properties 命令,激活 Page Properties(页面属性) 对话框,如图 7.1 所示。

Page Properties	×
<u>T</u> itle:	OK
Background Image: Browse	Apply
Background: 🔽 #FFFFFF	Cancel
T <u>e</u> xt: 🜉 #000000 Visited Links: 🗔	
Links: 🔤 🕺 Active Links: 🕞	
Le <u>f</u> t Margin <u>W</u> idth:	
Top Margin Height:	
Document Encoding: Simplified Chinese (GB231 💌 Reload	
Tracing Image: Browse	
Image / 100% Transparent Opaque	
Document Folder:	
Site Folder: C:\My Documents\cankao\DW4\	Help

图 7.1 Page Properties (页面属性) 对话框

(3)在Title 文本框中设置网页的标题。

(4)单击 Background Image 文本框右侧的 Browse 按钮,在弹出的 Select Image Source (选择图像)对话框中如图 7.2 所示设置背景图像。

Select Iwage Source	<u>? x</u>
繁荣(1): 🔄 máx filo 🔹 🐚 📝 📅 🗔 🗐	Image Preview
Series Statemirs Statem	.ş.
button Iittle Dick_net_l	1.4
Editaday Ela Esperte	100 Mar 100
coolinfo macrwelcome renthengi	
Creatorlogo Eliner Elizabrios	
ITH-S (D): rel-112 Select	
文件決型立): Image Eiles (K.gifiK.jpg)K.jpap/K.) 取油	600 x 600 / PE 6, 23K / 7 xec
·	
URL: Re:///CJ/MyDocuments/cankao/SD構英門 Res/main/Res/sub-bk2.jpeg	
Relative To: Document 💌 5DMedia	
Document should be saved to use this option. FP Preview Images	

图 7.2 Select Image Source (选择图像) 对话框

(5)单击 Background (背景颜色)文本框右侧的颜色设置按钮 , 在弹出的调色板中,选择合适的颜色作为背景颜色,如图 7.3 所示。

#00CCFF																
		#OOCCFF								Z	2	6)	Ι	►	
				ø												
			é	F												

图 7.3 选择背景颜色

(6)在 Text 文本框中设置文字颜色。

(7) 对不同状态的链接分别设置颜色:

· Links:通常状态下的链接颜色。

· Visited Links:已经访问过的链接颜色。

· Active Links:当鼠标指针置于其上,被激活状态下的链接颜色。

(8)在Left、Top、Margin Width、Margin Height 4个选项中设置页边距。

(9)在 Document Encoding 下拉列表框中设置文件的编码,通常情况下采用 Simplified Chinese (简体中文)选项。

(10)在 Tracing Image 文本框中可以键入一个图像文件名或单击 Browse 按钮,在打 开的对话框中选择一幅图像来作为排版参照,利用下方的 Image 滑杆可以调整其透明度。

注意:Tracing Image 作为网页排版的一种辅助工具,主要用来进行图像的定位, 它只在网页编辑时有效,而不对 HTML 文件产生任何作用。 (11)单击 Apply 按钮将设置应用于页面,如图 7.4 所示,满意后选择 OK 按钮确定。



图 7.4 格式化属性的页面

提示: Dreamweaver 4 对标题的设置提供了更简洁的方法,可以直接在文档窗口 上方的工具栏的 Title 文本框中命名,而且可以随时修改。

不少初学者往往忽略对标题的设置,认为它对网页内容不产生任何影响。事实上,当 我们浏览网页时,标题会显示在标题栏和状态栏中,以方便浏览者区别于其他网页。而且, 当浏览者收藏一个页面时,标题会作为该网页的标志列在收藏夹内。

7.2 设置网页信息

网页的 Head 元素包括很多信息,如网页的标题、语言代码、关键词、对网页的大致描述、刷新时间等。这些都可以通过对象面板中的头部元素(Head)面板进行设置。

用 Head 元素设置网页信息的步骤如下:

(1)新建一个网页文件,或打开一个已有的网页文件。

(2) 打开头部元素 (Head) 面板, 如图 7.5 所示。

(3)单击 Insert Meta 按钮[●],在弹出的对话框中,如图7.6所示设置整个文档的信息。 如在Attribute(属性)下拉列表框中选择Name(名字)选项,然后在Value(赋值)文本 框中键入Author(网页设计者),最后在Content(内容)文本框中键入作者的名字。

	×
Head	
۵	G
-	S
-	a
Lay	out
Vi	eπ
	60

图 7.5 头部元素 (Head) 面板

Insert Met	ta	×
Attribute:	Name Value: Anthor	OK Cancel
Content:	GALT	Help

图 7.6 Insert Meta 对话框

(4) 单击 Insert Keywords 按钮⁹,在弹出的对话框中,如图 7.7 所示键入索引此页面 或站点的关键词。

Insert Keywords		X
Keywords: [mage;Multimedia;Video;Sound;Internet]	×	OK Cancel Help
1	7	



(5) 单击 Insert Description 按钮³⁹,在弹出的对话框中,如图 7.8 所示键入对当前页 面或站点的描述信息。

Insert Description	×
Description:	OK
FDMedia提供包括图象、声音、动画、多媒体、	Cancel
Internet建设在内的技术讨论	Help

图 7.8 Insert Description 对话框

(6)单击 Insert Refresh 按钮 💁 , 在弹出的对话框中 , 如图 7.9 所示设置在特定时间内 重载当前网页或载入新的页面的属性值。

Insert Refresh	×
Delay: 10 seconds	OK
Action: Go To URL: http://www.galt.com/~bgates/ Browse	Cancel
C Refresh This Document	Help

图 7.9 Insert Refresh 对话框

在 Delay 选项中键入以秒为单位的刷新间隔,在 Action 选项中选择是载入新页面(Go To URL) 还是重载当前网页(Refresh This Document)。

(7) 单击 Insert Base 按钮¹, 在弹出的对话框中, 如图 7.10 所示为当前页面中所有的链接确定一个基准。

Insert Base	×
Make all document-relative links relative to:	OK
Href: [http://www.SDMedia.com/] Browse]	Cancel
Target: [_blank 💌	Help

图 7.10 Insert Base 对话框

在 Href 文本框中键入一个网址,作为页面各链接的绝对 URL。在 Target 下拉列表框中选择打开链接的方式。

(8) 单击 Insert Link 按钮 , 在弹出的如图 7.11 所示的对话框中设定站点的结构, 插入一个指向外部文件的链接。例如样式表。

Insert	Link		×
Href:	mypage.css	Browse	OK Cancel
ID:		Title:	Help
Rel:		Rev:	

图 7.11 Insert Link 对话框

Insert Link 对话框中其他各项含义如下:

- · ID:给设置对象命名,以便在脚本中用来区别于其他对象。
- · Title:在 Internet Explorer 浏览器中可以得到类似于工具提示的信息。
- · Rel:描述当前页面和被链接的文件之间关系的关键字。
- · Rev: 类似于 Rel, 也是描述链接页面之间的关系, 但是与 Rel 恰恰相反。例如, page1.html 包含对 page2.html 使用 Rel 属性设置的 Link 标识, 那么 page2.html 就

可以包含一个对 page1.html 使用 Rev 属性设置的 Link 标识。

7.3 设置 Dreamweaver 4 常用参数

在 Dreamweaver 4 中,可以使用系统默认的工作环境,也可以根据自己的创作风格,制定最适合自己的工作方式。

提示:对于能熟练使用 Dreamweaver 的设计者,可以自由地改动系统参数,使 Dreamweaver 更适合自己的习惯,用起来更方便。但对于初学者,建议最好不要 修改任何参数设置,否则,会发现操作结果和书上所讲内容不相符,给学习带来 不便。

设置常用参数的步骤如下:

(1)打开 Edit 菜单,选择 Preferences 命令(快捷键为 Ctrl + U),打开 Preferences(参数设置)对话框。

(2)在 Category 列表中选择 General 选项, 打开 General 选项卡, 如图 7.12 所示。

Preferences		×
Preferences Category Code Colors Code Format Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Layout View Panels Preview in Browser Quick Tag Editor Site Status Bar	General File Options: Show Only Site Window on Startup Den Files in New Window Warn when Opening Read-Only File Add Extension when Savi .htm Update Links when Moving Prompt V Editing Options: Show Dialog when Inserting Obje- Faster Table Editing Obferred 1 Faster Table Bouble-Eyte Inline Input Maximum Number of History 50 Object Icons Only V Spelling English (US) V	×
	Object Icons Only Spelling English (US) OK Cancel <u>H</u> elp	

图 7.12 Preferences (参数设置) 对话框中的 General 选项卡

(3) 根据自己的爱好对各选项的设置进行调整:

File Options:文件选项。

- · Show Only Site Window on Startup: 启动时只显示站点窗口。
- · Open Files in New Window:在新窗口中打开文件。
- · Warn when Opening Read-Only File: 打开只读文件时提示。
- · Add Extension when Saving:保存文件时自动添加扩展名。
- Update Links when Moving:: 更新链接。它有以下 3 个选项:

- · Always:自动修正所有链接。
- · Never:不对链接进行任何修正。
- · Prompt:修正链接前询问。

Editing Options:编辑选项。

- · Show Dialog when Inserting Object:插入对象时显示对话框。
- Faster Table Editing (Deferred Update):快速表格编辑(延迟更新)。因为在表格中 输入文字时,单元格大小会随之相应变化。若表格较大,更新就显得过慢。选中此 项,在表格中输入文字时就不会立即进行更新。
- · Rename Form Items when Pasting: 粘贴表单对象时重命名。
- · Enable Double-Byte Inline Input:允许双字节在线输入。
- · Maximum Number of History:设置历史(History)面板中能恢复的最大步骤。如果 内存比较大,可以设置相对较大的数值。
- · Object:对对象面板的属性进行设置。它有以下3个选项:
 - · Icons and Text:同时显示图标与名称。
 - · Icons Only:只显示图标。
 - · Text Only:只显示图标名称。
- Spelling:选择拼写检查所根据的标准字典。有 English(UK-ise) English(UK-ize)
 English(US)3种字典可供选择。

7.4 小 结

对网页属性进行设置,经常是一个制作网页的新手容易遗漏的地方。虽然它对网页的 内容影响不大,然而它的实际作用却不可小瞧,许多网站能频频被搜索引擎搜索到,就是 这些网页信息在起作用。本章对页面属性的设置、网页信息的设置,以及 Dreamweaver 常 用参数的设置进行了讲解,以帮助读者迅速从一个网页新手跳跃到网页行家。

现复制命令的重复操作。

8.2 使用历史面板

已经知道历史面板具有撤消和重复操作,录制批处理命令,将必要的步骤制作成菜单 命令等功能,下面就介绍如何使用历史面板来实现这些操作。

8.2.1 撤消操作

撤消操作的实现比较简单,主要是利用历史面板窗口的滑杆移动来实现,步骤如下:

(1)显示历史面板。

(2) 对网页文件进行必要的编辑,历史面板将记录这些操作,如图 8.2 所示。



图 8.2 记录的操作

(3)拖动历史面板左侧的滑杆,到历史面板中的任意步骤位置,即可恢复到所指向的 相应操作界面,被撤消的步骤将呈灰色,如图 8.3 所示。

History	×
🕞 History 🧮 Layers 📊 Frames	. ?►
A Typing: ok	
🕞 🔤 New Paragraph	
🖒 Insert Meta: kmeta name=''''	Conter
Insert: ‹ div id="Layer1" style=	"positi
Insert Table: <table bor<="" th="" width="75</th><th>i%"></table>	
🚽 🕂 Resize: 97%, 168	
<u> </u>	_
Replay	

图 8.3 撤消步骤呈灰色显示

当然,如果只需要撤消单个步骤,也可以使用快捷键 Ctrl + Z。按 Ctrl + Y 键则可以恢复被撤消的上一个步骤。

8.2.2 重复操作

利用历史面板可以很轻松地重复执行出现在历史面板中的任何操作,可以重复执行一步操作,也可以重复执行多步操作。

实现重复操作的步骤如下:

(1) 对网页文件进行一系列编辑,使历史面板记录下这些步骤。

(2) 选中希望重复操作的步骤,如图 8.4 所示。



图 8.4 选中希望重复操作的步骤

提示:选中的步骤可以是单步的也可以是多步的。在选择多个步骤时,可以按住 Ctrl 键不放,然后单击鼠标进行选择。对于连续的选择,使用 Shift 键较为方便, 只需单击所需的第一个步骤和最后一个,就实现了包括两者之间所有步骤的选择。

(3)单击 Feelay 按钮,就可以重复被选中的操作,一个新的标记为 Replay Steps 的步骤将被执行并显示在历史面板中,如图 8.5 所示。



图 8.5 重复操作步骤后的历史面板

注意:历史面板根据每一个操作的总体属性,为每个步骤添加了一个图标。如果 图标的右下角有一个红色小叉,则表示该步无法重复操作。

8.2.3 复制步骤

如果说重复操作只能在同一个文件中使用,那么步骤的复制功能就实现了跨文档之间 步骤的引用。因为每个被编辑的文件都有其自己的操作步骤的历史记录,利用这一功能, 可以从一个文件复制操作步骤,然后粘贴到另一个文件。这在需要对几个文件执行相同的 操作时尤其有用。

复制步骤的方法如下:

(1) 激活包含需要复制步骤的文件。

(2)在该文件中选中希望复制的操作步骤。

(3) 单击 Copy Steps (复制步骤) 按钮) 按钮 , 复制这些步骤到剪贴板上。

(4)回到文档窗口,将鼠标指针定位于适当位置,或激活另一个网页文件来应用这些步骤。

(5) 打开 Edit 菜单,选择 Paste(粘贴)命令,粘贴这些步骤,或直接使用快捷键 Ctrl + V。

可以看到,历史面板把复制的步骤作为一个步骤执行并显示。如图 8.6 所示, Paste as Text 便是作为单步步骤执行的,而不论被复制的步骤有几步。



图 8.6 粘贴步骤后的历史面板

注意:Copy(复制)命令与 Copy Steps(复制步骤)命令不同。不能用 Edit 菜 单的 Copy 命令代替 Copy Steps(复制步骤)按钮^国来复制步骤。

8.2.4 创建命令

对于大量重复性的工作,使用上述两种功能,确实能使用户从许多机械的劳动中解脱 出来。但是,无论是重复还是复制功能,都有其自身的不足,它们只能在网页文件打开期 间有效,文件一旦关闭就随之消失了。

Dreamweaver 正是考虑到了这一点,在面板中提供了能够使用户根据自身需要而创建 操作命令的功能,可以将使用频率较高的操作步骤制作成一个批处理命令,然后随时可以 在 Commands 菜单中调用,简单地实现多步操作。

创建命令的步骤如下:

(1) 在历史面板中选择希望创建命令的操作步骤, 如图 8.7 所示。

(2)单击历史面板上的 园按钮, 激活 Save As Command (保存为命令) 对话框。

(3) 在该对话框中为欲创建的命令命名, 如图 8.8 所示。



图 8.7 选择操作记录

Save As Command	×
Command <u>M</u> ame: Welcome	OK
	Cancel
	Help

图 8.8 命名命令

(4) 单击 OK 按钮确定。

(5) 再次打开 Commands 菜单,可以看到新创建的命令已经存在,如图 8.9 所示。以后需要时只要单击该命令就可以调用了。

Commands	
Start <u>R</u> ecording	Ctrl+Shift+X
Play Recorded Command	Ctrl+P
<u>E</u> dit Command List	
<u>G</u> et More Commands	
Manage Extensions	
Apply Source Formatting	
C <u>l</u> ean Up HTML	
Clean <u>Up</u> Word HTML	
Add/Remove <u>N</u> etscape Resize Fix	
Optimize Image in Fireworks	
<u>C</u> reate Web Photo Album	
Se <u>t</u> Color Scheme	
<u>F</u> ormat Table	
<u>S</u> ort Table	
Welcome	

图 8.9 命令菜单

历史面板在记录操作步骤时,会自动根据操作的总体属性进行分类,用分隔线将不相容的邻近步骤隔开。如果在制作批处理命令或重复多步操作时,选择的步骤跨越了分隔线, Dreamweaver 会弹出如图 8.10 的警告框。

警告框告诉用户选择的步骤不兼容,如果仍要继续,将不能出现预期的效果,并让用

户选择继续还是返回。建议读者在重复多个步骤操作或制作批处理命令时,若要选择多个操作记录,应尽量避免跨越分隔线的步骤被同时选择。

Dreamwea	ver 🔀
⚠	In some of the selected steps, you clicked or dragged in the document. Those steps (indicated by separator lines) cannot be replayed and will be skipped, so other steps may not replay as intended. Continue anyway?
	<u>〔〔〔〔〕〕</u> 否 (1)

图 8.10 跨越分隔线警告框

打开 Commands 菜单,选择 Edit Command List (编辑命令列表)命令,在弹出的如图 8.11 所示的 Edit Command List (编辑命令列表)对话框中,可以对创建的命令进行重命名 或删除命令。

Edit Command List	×
B&T Studio command1 command2 text Welcome	<u>Close</u> <u>D</u> elete
	Help

图 8.11 Edit Command List (编辑命令列表)对话框

8.3 命令菜单

命令菜单实现了一些操作和格式化的集成,为用户提供了极大的便利条件,本节将介 绍命令菜单中其他命令选项的功能及用法。

8.3.1 录制命令

录制命令适合将一系列操作临时记录,以供短期使用。它与历史面板中重复执行操作的步骤有所不同,录制命令是在执行操作时记录各步操作的,必要时可通过 Commands 菜 单实现操作步骤的重复执行,而无需通过历史面板。

录制命令的步骤如下:

(1) 打开 Commands 菜单,选择 Start Recording (开始录制)命令,或直接使用快捷 键 Ctrl + Shift + X。此时,鼠标指针会变为 → 提示正在记录命令。

(2)正常操作各步骤。

(3)如果在文档窗口中单击鼠标,将出现一个对话框,询问是否终止录制,如图 8.12 所示。



图 8.12 终止录制提示对话框

(4)选择"是"按钮则停止录制,选择"否"按钮则返回文档窗口继续录制。

也可以打开 Commands 菜单,选择 Stop Recording (停止录制)命令,停止录制操作。

(5)需要调用录制的命令时,可以打开 Commands 菜单,选择 Play Recorded Command (运行录制的命令)命令(快捷键为 Ctrl + P)即可。

注意:在录制命令过程中,将忽略所有鼠标动作。所以,必要时可以用键盘操作 来代替鼠标操作。另外,Dreamweaver 一次只保留一个录制命令,录制一个新命 令时会覆盖已录制的命令。

8.3.2 清除冗余代码

对网页文件经过多次编辑、修改后,经常会产生许多冗余代码。通过 Dreamweaver 提供的 Clean Up HTML 命令可以很轻松地对源代码进行检查,对网页进行修改和优化,提高用户的浏览下载速度。

清除冗余代码的步骤如下:

(1)打开需要优化的网页文件。

(2) 打开 Commands 菜单,选择 Clean Up HTMI(清除代码)命令,激活 Clean Up HTML (清除代码)对话框,如图 8.13 所示。

Clean Up }	TML	×
Remove:	Empty Tags Redundant Nested Tags Non-Dreamweaver HTML Comments Dreamweaver HTML Comments Specific Tag(s):	OK Cancel Help
Options:	 Combine Nested Tags when Possible Show Log on Completion 	

图 8.13 Clean Up HTML (清除代码) 对话框

(3) 根据实际需求情况,对清除代码参数进行设置:

Remove:清除设置。

- · Empty Tags:清除成对出现但没有内容的空标记。
- · Redundant Nested Tags:清除多余的嵌套标记。
- · Non-Dreamweaver HTML Commands:清除与 Dreamweaver 无关的注释性标记。
- Dreamweaver HTML Commands:清除虽然与 Dreamweaver 有关,但无关紧要的注释性标记。
- · Specific Tag(s):清除文本框中的标记。
- Option:选项设置。
 - · Combine Nested Tags when Possible:尽可能将嵌套的字体标记连在一起。
 - · Show Log on Completion:在完成任务后显示清除报告。

(4) 单击 OK 按钮确定,开始检查源代码并清除优化。

8.3.3 清除 Word HTML 格式

Microsoft Word 也具备制作网页文件的能力,但是,使用 Word 制作的网页文件中包含的 HTML 源代码并不完全被标准的 HTML 所支持。Dreamweaver 提供了对其进行转换优化的命令,所以在 Word 网页发布前可先通过 Dreamweaver 进行重新格式化处理,优化格式和代码。

清除 Word HTML 格式的步骤如下:

(1) 导入或打开 Word 网页。

(2) 打开 Commands 菜单,选择 Clean Up Word HTML(清除 Word HTML 格式)命令,激活 Clean Up Word HTML(清除 Word HTML 格式)对话框,如图 8.14 所示。

Clean Up Word HTML	×
Basic Detailed	OK
Clean Up HTML from Word 2000	Cancel
 ✓ Remove all Word specific markup ✓ Clean up CSS ✓ Clean up tags 	Help
▼ Fix invalidly nested tags	
Set background color #FFFFFF Apply source formatting	
Show log on completion	

图 8.14 Clean Up Word HTML (清除 Word HTML 格式) 对话框

(3) 在默认的 Basic 选项卡中设置基本参数。

(4) 打开 Detailed 选项卡,设置高级参数,如图 8.15 所示。

图 8.15 Detailed 选项卡

(5) 单击 OK 按钮确定,开始转化 Word HTML 格式。

初学者可能会对这些繁琐的选项感到茫然,不过不要紧,使用 Dreamweaver 提供的默 认选项来进行处理,也完全能够达到优化的目的。

8.3.4 修复 Netscape 中 CSS 样式表层错误

在 Netscape 浏览器中浏览包含 CSS 样式表层的网页时,如果改变浏览窗口,网页会重新刷新,将使样式表层重叠,影响正常浏览。利用 Dreamweaver 提供的 CSS 样式表层的修复功能,可以很好地改变这一状况。该功能的实质是在 HTML 中插入一段 JavaScript 脚本 代码来修复这个错误。

添加、删除脚本代码的步骤如下:

(1) 打开 Commands 菜单,选择 Add/Remove Netscape Resize Fix 命令。

(2) 若尚未添加该脚本,系统弹出如图 8.16 所示的对话框。单击 Add 按钮即可完成 脚本代码的添加。

tscape Resize Fix 🔀
of Netscape Navigator contain a bug that may cause the incorrectly when the user resizes the browser window. This a fixed with JavaScript code that automatically reloads the it the window is resized.
sert this JavaScript code into your document.

图 8.16 添加脚本代码对话框

(3) 如觉得没必要添加可再次使用 Add/Remove Netscape Resize Fix 命令,这时弹出的对话框如图 8.17 所示。单击 Remove 按钮可删除脚本代码。

This page contains JavaScript code that fixes a bug in sor Netscape Navigator that may cause the page to display in the user resizes the browser window. If you are not using la sheets, you do not need this JavaScript code.	ne versions of correctly when avers or style Cancel
Click Remove to remove it from your document.	

图 8.17 删除脚本代码对话框

8.3.5 应用格式化 HTML 源代码

整齐的代码格式,以及自身喜爱的格式,能使用户在制作网页时感到赏心悦目,也会 从另一个侧面提高工作效率。Dreamweaver 提供的自动调整格式功能,可以根据代码各自 的作用、功能将其明确显示并互相区别,从而使网页的源代码格式简洁、整齐,有利于阅 读和再次修改。

应用格式化 HTML 源代码的步骤如下:

(1) 打开 Edit 菜单,选择 Preferences 命令,激活 Preferences (参数设置)对话框。

(2)选择 Category 列表中的 Code Format 选项, 打开 Code Format 选项卡, 如图 8.18 所示。

Preferences		×
Category	Code Format	
Category General Code Colors Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Layort Stayout View Panels Preview in Browser Quick Tag Editor Site Status Bar	Lode Format Indent: ▼ Usg: Spaces ▼ ▼ Table Rows and Columns ▼ Frames and Framesets Indent Size: 2 Tab Size: 4 Automatic ▼ After Colum76 Line Breaks: CR LF (Windows) ▼ Case for Tags: Covercase) ▼ Case for Invercase=~value" ▼ Override Case T Tags ▲ Attribute:	
	Centering: O Mag DIV Teg C Mag CENTER Teg	
	OK Cancel <u>H</u> elp	

图 8.18 Code Format 选项卡

(3) 根据需要设置代码格式,完成后单击 OK 按钮确定。

(4) 打开 Commands 菜单,选择 Apply Source Formatting 命令,将设定好的格式运用 到网页源代码中。

8.3.6 设置网页配色方案

Dreamweaver 中还预置了多种由专业美工师设计的配色方案,使得对色调协调能力缺乏信心的用户,只要将满意的方案应用到设计制作中,即可轻松设计出颇具美术专业水准

的页面。

设置网页配色方案的步骤如下:

(1) 打开 Commands 菜单,选择 Set Color Scheme (配色方案)命令,激活 Set Color Scheme Command (配色方案)对话框,如图 8.19 所示。

Set Color Scheme Command			X
增ackground: 第e Black Blow Brown Green Grey Magenta Orange Purple Red White Yellow	xt and Links: Lue, White nite, Green, Yellow rey, Orange, Purple reen, Yellow, White	Text Color:#99FFFF Link Color:#00FFFF Visited Link Color:#99CCCC Active Link Color:#FFFFFF	OK Apply Cancel Help
Web Safe Color Schemes d Weinman (www.lynda.com)	leveloped by Bruce Heavin	(www.stink.com) and Lynda	

图 8.19 Set Color Scheme Command (配色方案) 对话框

(2) 在对话框中选择合适的颜色搭配方案。

(3) 单击 Apply 按钮,将选择的配色方案应用到网页中,满意后单击 OK 按钮确定。

巧妙应用历史面板和命令菜单,设置好符合个人习惯的参数,都会大大方便网页制作, 提高工作效率,将时间更多应用到页面的整体布局和艺术美感上,让做网页不再因为重复 一些机械性的操作而显得繁琐。

第9章 使用表格

表格最初只是作为一种格式,通过表格来清晰地显示复杂的数据。现在,表格的作用 已经被大大扩展,成为控制页面布局的强有力的工具。

Dreamweaver 的"所见即所得"功能可以实时显示表格拖放,简单的行列设置,以及 表格重新格式化等功能,大大简化了表格的制作。

使用表格的格式控制功能可以构造网页框架,一般的步骤是先使用较大的表格对网页 的总体版面进行控制,然后在制作过程中使用嵌套表格对细节进行精确定位。通过本章的 学习,将可以对表格的创建和使用有一个基本认识。

9.1 创建表格

Dreamweaver 提供了强大的表格制作功能。网页设计者可以对所有的表格属性进行控制,不但可以改变表格的外观,还可以改变其结构。这使得单纯的表格制作和利用表格来 定位页面元素都非常快捷。

插入表格的步骤如下:

(1)将光标定位于希望创建表格的位置。

(2)单击对象面板的 Standard View(标准视图)按钮□ ,因为在 Layout View(排版 视图)状态下是不允许插入表格的。

(3) 选用以下任意一种方法创建表格。

- · 打开 Insert 菜单,选择 Table (表格)命令。
- · 单击对象面板中的表单 (Forms) 面板上的 Insert Table 按钮^三。
- ・ 使用快捷键 Ctrl + Alt + T。
- · 将对象面板中的表单(Forms)面板上的 Insert Table 按钮 把拖放到页面中想要创 建表格的位置,如图 9.1 所示。



图 9.1 使用拖放方式创建表格

(4) 在弹出的 Insert Table 对话框中,按如图 9.2 所示设置表格的参数值。

Insert Table	×
Rows: 5 Cell Padding: Columns: 3 Cell Spacing: Width: 775 Percent Border: 1	OK Cancel Help

图 9.2 Insert Table 对话框

- · Rows (行): 设置表格的行数。
- · Columns (列): 设置表格的列数。
- · Cell Padding (单元格填充):设置单元格内容与单元格边线之间的间距,单位是像素。
- · Cell Spacing (单元格间距):设置表格单元之间的距离,单位为像素。
- · Width (宽度): 以像素数或与浏览器窗口之间的百分比来指定表格的宽度。
- · Border (边线): 设置表格线的像素宽度。如果不需要显示表格线, 宽度为 0。

注意:Dreamweaver 将保留在 Insert Table 对话框中设置的表格属性值,作为以后创建表格的默认值。

(5) 单击 OK 按钮确定建立表格,如图 9.3 所示。

😵 Untitled Document - Olntitled-241 - Dreamweaver	
Eile Edit Yiew Intert Sodify Text Commands Site Eindow Help	
💿 🏦 👫 Title Intitled Derment 🛛 🕄 🕲, C 🐲 🕀, 🖽,	
创建表格.	2
	Comes w
	🗶 😹
	E22 🏊
••	m m
Table Name Boox 5 ¥ 75 x - Cellert Step Detaat - 8	S 46
Gold 2 H Prints Cutigouse Gooder 2	11.00
	Then
Godo (nakla) – 647 a. 207 – 127 / 3 and 🔬 💕	

图 9.3 创建的表格

9.2 添加表格内容

表格的原始作用就是传递信息。建立表格以后,可以在表格单元中添加文本和图像等 内容。另外, Dreamweaver 也提供了与外界其他应用程序(如 Microsoft Excel)交换数据的 功能。可以将外部数据导入到网页中,并将其转换为表格。同样,也可以将网页中的表格 导出为 Word 文档或文本等文件。

9.2.1 添加文本

通过直接输入文字或粘贴外部文件中复制来的文本可以为表格添加文本。

如果粘贴外部文件中复制来的文本的话,可以在复制好文本后,打开 Edit 菜单,选择 Paste(快捷键 Ctrl + V)或 Paste HTML(快捷键 Ctrl + Shift + V)命令,将数据传递到表 格中。其中,使用 Paste 命令粘贴时,不保留段落标记;使用 Paste HTML 命令粘贴时,则 保留段落标记。

在添加文本的过程中,除了使用鼠标定位外,可以使用 Tab 键将光标移动到下一个单 元格,还可以使用 Shift + Tab 键将光标移动到前一个单元格。若在表格最后一个单元格中 使用 Tab 键,将自动添加一行。

9.2.2 添加图像

添加图像的步骤如下:

(1)将光标定位于希望添加图像的单元格。

(2) 在对象面板中单击 Insert Image(插入图像) 按钮^I。或打开 Insert 菜单,选择 Image 命令(快捷键 Ctrl + Alt + I), 打开 Select Image Source 对话框,如图 9.4 所示。

Salact Iwage Source		7 X
無存(1):	🖻 🙋 🖆 🖃 🖻	Image Preview
🚬 poten 🖪 flanbespire	logo68	
Discounter flathespire_banner	1s-05-knife	
Brites Streeppa	Ta-16-define	0+0+0
china Desventovn	seinber1-bgd	E.B. & 1947/E
E enet_school Elogo (🗳 wainbar2-bgd 🛛 💆	<u>n w</u> 25 22 m
1	•	
文件名 (D): [1+p	Select	
文件类型位): [Image Files: 0% gif:% jpg:% jpag:%	Riti	301 x 90 BIE 46 / 2 mm
URL: Re///CJ/MyDocuments/cankao/DW4/50	Wedia V2n Ben/logo. gł	
Relative To: Document 💌 Unitited 2		
Document should be payed to use this option.	Preview Images	

图 9.4 Select Image Source 对话框

(3)在对话框中选择一个合适的图像文件。

(4) 单击 Select 按钮确定。

9.2.3 导入表格数据

导入表格数据的步骤如下:

(1)将光标定位于要插入表格的位置。

(2) 打开 File 菜单,选择 Import (导入)级联菜单中的 Import Table Data (导入表格数据)命令;或选择 Insert 菜单下的 Tabular Data(表格式数据)命令。打开 Insert Tabular Date 对话框,如图 9.5 所示。

Insert Tabula	r Data	×
Data File: Delimiter: Table Width:	table.txt Browse Tab Image: Comparison of the second s	OK Cancel Help
Cell Padding: Cell Spacing:	5 Format Top Row: Italic 3 Border: 1	

图 9.5 Insert Tabular Date 对话框

(3) 在对话框的 Date File(数据文件)文本框中直接键入数据文件路径和文件名,或 单击 Browse 按钮后,在打开的对话框中定位数据文件。

对话框中其他选项的含义分别为:

 Delimiter 选择与导入的文件中所用格式相匹配的分隔符。下拉列表框中的选项有: Tab(制表符) Comma(逗号) Semicolon(分号) Colon(冒号) Other(其他符号)。若没有符合的分隔符,可以选择 Other 选项,这时在 Delimiter 下拉列表框 右侧显示出一个输入文本框,可以在此键入匹配的表格数据分隔符。

注意:如果在数据源文件中没有指定分隔符,该文件就不能被正确导入。

- · Table Width:设置表格的宽度。有以下两个选项:
 - · Fit to Data:与源文件数据匹配。所建立表格的每一列的宽度都被调整为该列最 长文字串的宽度。
 - · Set:指定表格宽度为浏览器窗口的百分比值或确定的像素值。
- · Cell Padding:设置单元格内容与单元格边线之间的间距。
- · Cell Spacing:设置表格单元之间的距离。
- Format Top Row:格式化顶行字体。有4种选项:No Formatting(正常字体) Bold
 (粗体) Italic(斜体)和 Bold Italic(粗斜体)。
- · Border:设置表格框线的宽度。如果不显示表格线,则设置宽度为0。
- (4) 根据实际要求依次设置其他选项的属性值。
- (5) 单击 OK 按钮确定,数据被导入并用表格对其重新格式化。

9.2.4 导出表格数据

导出表格数据的步骤如下:

(1)选中希望导出的表格。

(2)打开 File 菜单,选择 Export(导出)级联菜单中的 Export Table 命令,打开 Export Table 对话框,如图 9.6 所示。

Export Table		2	<
Delimiter:	Tab 💌	Export	
Line Breaks:	Windows	Cancel	
Line Diedks.	Windows	Help	

图 9.6 Export Table 对话框

(3)在对话框中,分别在 Delimiter 下拉列表框中选择表格数据分隔符,在 Line Breaks 下拉列表框中选择操作系统,如 Windows、Mac、UNIX 等。

(4) 单击 Export 按钮确定。

9.3 设置表格属性

当表格作为可视的排版格式或数据列表时,为使创建的表格更能吸引浏览者的注意, 就需要对表格的属性进行设置,如设置表格边框的颜色、表格的背景图像、单元格的间距 等等。非常方便的是这些属性设置大都能在属性面板中完成。

9.3.1 设置表格总体属性

设置表格总体属性的步骤如下:

(1)将光标定位于表格中,打开 Edit 菜单,选择 Select All 命令,选中整个表格。

也可以通过其他途径选中整个表格,如单击状态栏右侧的标记。或者将鼠标指 针移至表格的表格线上,当鼠标指针改变形状时,单击鼠标便可以选中整个表格。还可以 将光标定位于表格内,通过单击鼠标右键,在出现的快捷菜单中,选择 Table 级联菜单中 的 Select Table (选择表格)命令,来选取整个表格。

(2)单击属性面板中的口按钮,显示表格的高级属性面板,如图 9.7 所示。

≖	Table Name	Bows 5	<u>W</u> 75	🔀 🔽 Cell <u>P</u>	ad <u>A</u> lign Defau	t 🔹 🔮
		<u>C</u> ols 3	H	pixels 🔻 Cell <u>S</u> pa	ice Border 2	9
		<u>1</u>	Bg Color 🗔	B <u>r</u> dr Co	lor 🖵	
		H⇔H P×	<u>Bg</u> Image		•	

图 9.7 表格的高级属性面板

(3) 根据需要对表格属性进行设置:

- Table Name:命名表格。
- · Rows:设置表格行数。
- · Cols:设置表格列数。
- W和H:分别设置表格的宽度和高度,有相对百分比和绝对像素值两种指定表格
 尺寸的方法。
- · CellPad:设置单元格内容与单元格边线之间的间距。
- · CellSpace:设置单元格之间的间距。
- · Align:选择对齐方式。
- · Border:设置边框宽度。
- 基按钮:清除行高设置。
- 🔄 按钮:清除列宽设置。
- 送按钮:指定表格宽度单位为像素。
- 送按钮:指定表格宽度为相对百分比。
- · Bg Color:设置表格背景色。
- · Brdr Color:设置边框颜色。
- · Bg Image:设置表格背景图像。

9.3.2 设置表格行、列及单元格的属性

设置表格行、列及单元格的属性的步骤如下:

(1)在单元格中的任意位置单击并拖动鼠标指针至另一个单元格,可以实现对多个单 元格的选择。

(2) 单击属性面板中的合并已选择单元格按钮 , 合并所选择的单元格。

(3)同样,若只选择单独单元格,单击 Split Cell(拆分单元格)按钮,打开如图 9.8 所示的 Split Cell(拆分单元格)对话框,对该单元格进行拆分。

Split Cell	×
Split Cell @ Rows	OK
Mumber of Rows: 2	Cancel
	Help

图 9.8 Split Cell (拆分单元格) 对话框

- · Rows:拆分成行。
- · Columns:拆分成列。
- · Number of Rows:拆分成子行或列的数目。

(4)将光标定位于单元格中,打开 Modify 菜单,选择 Table 级联菜单中的 Insert Row 命令(快捷键 Ctrl + M),或在单元格中单击鼠标右键,在快捷菜单中选择 Table 级联菜单中的 Insert Row 命令,可以新增一行。

(5) 同样,选择 Table 级联菜单中的 Insert Column 命令(快捷键 Ctrl + Shift + A),或 使用快捷菜单中的 Insert Column 命令,可以新增一列。 (6)选择快捷菜单的 Table 级联菜单中的 Insert Rows or Columns 命令,可以打开 Insert Rows or Columns (插入行或列)对话框,如图 9.9 所示。

Insert Rows or Columns	×
Insert: 💽 Rows	OK
Number of Rows: 1	Cancel
Where: C <u>A</u> bove the Selection C <u>B</u> elow the Selection	Help

图 9.9 Insert Rows or Columns (插入行或列) 对话框

在对话框中选择插入行或列,插入的数目和插入的位置。

其中, Where 选项组中的 Above the Selection 和 Below the Selection 分别表示将行或者 列插入在选择单元格的上部或者下部。

(7)选择快捷菜单的 Table 级联菜单中的 Delete Row 命令,可以删除整行;选择 Delete Column 可以删除整列。删除行或列时,若是行则从表格的底部开始删除,如是列则从表格的右侧开始删除。

9.3.3 用预置样式格式化表格

在 Dreamweaver 中预置了十几种专业设计师制作的表格样式,使用这些预置样式格式 化表格,可以大大提高表格的设计效率和专业化水准。

用预置样式格式化表格的步骤如下:

(1)选中表格。

(2) 打开 Commands 菜单,选择 Format Table(格式化表格)命令,打开 Format Table(格式化表格)对话框,如图 9.10 所示。

Format Table								×
AltRows: Blue&Yell AltRows: Earth Col AltRows: Earth Col AltRows: Green&Yel AltRows: Orange AltRows: Orange AltRows: Sunset DblRows: Grey DblRows: Grey	ow ors ors2 low y	Jan Feb Mar Apr Total	Jim 4 2 4 5 15	Sue 4 2 1 3 10	Pat 3 4 5 1 13	Total 11 8 10 9 38		OK Apply Cancel Help
Row Colors: First:	#CCFFFF	_	Seco	nd: 🛒	6FFC	;		
Alternate:	Every Two F	lows		•				
Top Row: Align:	Center	• 1	ext Sty	ile: B	old	•]	
Bg Color:		— т	ext Co	lor:	_			
Left Col: Align:	None	• T	ext Sty	le: R	egula	r 💌]	
Border:	β							
Options:	C Apply All A Tags	utributes.	to TD	Tagsl	nsteac	l of TR		

图 9.10 Format Table (格式化表格) 对话框

(3) 在对话框中选择合适的样式,也可以对某些细节进行细调,进行个性化设置。

- · Row colors:行颜色。
- · First:设定第一行颜色。
- · Second:设定第二行颜色。
- · Alternate:颜色交替。
 - · <do not alternate>:不使用颜色交替。
 - Every Other Row:每隔一行交替。
 - Every Two Row:每隔二行交替。
 - Every Three Row:每隔三行交替。
 - Every Four Row:每隔四行交替。
- Top Row:顶行。
 - · Align: 对齐方式。有 None (无), Left (左), Center (居中), Right (右),
 - Text Style:文本样式。有 Regular(常规) Bold(粗体) Italic(斜体) Bold
 Italic(粗斜体)。
 - · Bg Color:背景颜色。
 - Text Color:文本颜色。

提示:颜色设置可以输入颜色名(如 red、blue、green),也可以输入十六进制颜 色代码。

- · Left Col: 左列。
- · Align: 对齐。各参数含义同顶行。
- · Text Style:文本样式。各参数含义同顶行。
- · Border:设置边框宽度。
- Apply All Attributes to TD Tags Instead of TR Tags:将样式应用于表格单元(td 标记) 而非表格行(tr 标记)。

(4)单击 Apply 按钮将样式应用于表格,满意后单击 OK 按钮确定用选定的样式格式 化表格。

9.4 表格排序

对一个表格添加了数据后,如果觉得表格显得过于杂乱,可以使用 Dreamweaver 中提供的表格排序(Table Sort)功能,对表格中的数据进行排序。

对表格中的数据进行排序的步骤如下:

(1) 在网页选中一个表格, 如图 9.11 所示。

(2) 打开 Commands 菜单,选择 Sort Table(表格排序)命令,打开 Sort Table(表格 排序) 对话框,如图 9.12 所示。

	1999年	2000年
第一季度	1200	1556
第二季度	850	1050
第三季度	1523	1896
第四季度	1600 _	2130



Sort Table		×
Sort By: Order: Then By: Order:	Solumn 1 Alphabetically Alphabetically Alphabetically	OK Apply Cancel Help
Options:	 Sort Includes First Row Keep TR Attributes With Sorted Row 	

图 9.12 Sort Table (表格排序) 对话框

- (3) 在弹出的对话框中,设置以下选项:
- Sort By:设置第一排序条件。选择根据哪一列排序。如 Column 1(第一列) Column 2(第二列)等。
- Order:选择按 Alphabetically(字母顺序)还是按 Numerically(数字顺序)排序。
 按 Ascending(升序)还是按 Descending(降序)排序。

注意:对数字排序时,选择按字母顺序和数字顺序得到的结果是有差别的。如对 于一个包含一位和两位数的列表数组,按字母顺序排序时,得到的排序结果是:1、 10、2、20、3、30。而按数字顺序排序时,得到的结果会是:1、2、3、10、20、 30。

- · Then By:设置二级排序条件。设置步骤同上。
- · Sort Includes First Row:包含第一行在内进行排序。在默认情况下, Dreamweaver 不对第一行进行排序,因为如果第一行是表头,就不应该包括在内。
- Keep TR Attributes With Sorted Row:保持排序行的属性。

(4)单击 Apply 按钮将设定的排序方法应用于表格,满意后单击 OK 按钮确定,完成 对表格的排序。如图 9.13 所示是按第三列升序排列的结果。

	1999年	2000年
第二季度	850	1050
第一季度	1200	1556
第三季度	1523	1896
第四季度	1600	2130

图 9.13 按第三列升序排列
9.5 构造网页框架

现在,表格的应用范围已经远远超出了表格的本质,成为网页设计师有效控制页面布 局的重要工具。因为除了使用动态 HTML 的层外,表格是唯一能将网页元素按设计者要求 排列的工具。如果使用了表格嵌套功能,还能更精确地定位网页元素。

利用表格的这一功能,可以把它应用到构造网页框架上。框架的作用就是把浏览器窗 口划分为若干个区域,每个区域分别显示网页的不同部分。

构造网页框架的步骤如下:

(1)新建一个网页。

(2) 在页面上创建一个较大的表格,大致上可以覆盖整个页面,如图 9.14 所示。

🛛 🛣 💹 Title	atitled Decement 🛛 👯 🔇), C 🕫 (), 🖽,	
	● • ● 1 ● 5]]多	媒体	 2 * 8 9 1 9
ly link 1 ly link 2 ly link 3	Zennal Moor R Delaud Ford Unit Col Hog Delaud R 2	s Ste Hon s . • Sta Inst . No We F St	
	http: http: frei/ rei/	//www.500edia.com/ //www.galt.com/ /galt.BT_Studia.com oigalt.sina.com	No No

图 9.14 利用表格构造框架

(3)按照事先设计好的版面结构,将表格分为几个大的单元格,设置 Border 的值为0, 使边框不可见。

若要将页面细分,则创建嵌套表格,同样将其 Border 值设为0,隐藏边框。 (4)向各单元格中添加内容。

9.6 利用 Layout 模式进行网页排版

Dreamweaver 4 增加了一种新的网页排版模式——Layout 模式,利用 Layout 模式进行 网页排版,非常像用笔直接在白纸上规划网页的各部分布局,大大减轻了网页设计人员的

工作量。设计非常巧妙的是,用 Layout 模式排版过的页面,可以直接变为表格;而改变后的表格,随时可以变回 Layout 模式进行重新修改。

和 Layout 模式排版相关的按钮如图 9.15 所示,上排两个为:Draw Layout Cell(画排版单元)按钮 💷, Draw Layout Table(画排版表格)按钮 🛄,下排两个为 Standard View

(标准视图)按钮 💷, Layout View(排版视图)按钮 🔤。在标准视图时, Layout 工具呈

现灰色,表示此时不起作用,显示在网页中的表格就是一般的表格,当切换到排版视图时, 上面两个工具会变亮,可以利用它们进行版面编排。



图 9.15 与 Layout 模式排版相关的按钮

9.6.1 切换视图

Dreamweaver 常用的模式是标准模式。如果想利用 Layout 模式进行排版,必须切换到 Layout 模式。单击对象面板的 Layout View 按钮 3,系统弹出如图 9.16 所示的对话框,提 示在 Layout 模式中相关按钮的用法和技巧。单击 OK 按钮后,即可进入 Layout 模式。



图 9.16 进入 Layout 模式的系统提示

在 Layout 模式中编排好版面后,可以单击 Standard View 按钮 🖾 返回标准视图,所有

在 Layout 模式中的排版信息将全部消失,变为和普通表格排版一样的形式。

9.6.2 使用 Layout 模式进行页面排版

Layout 模式的排版原理和表格排版非常相似。首先是插入一个排版表格(类似于普通 表格), 然后把排版单元(类似于表格中的单元格)插入到排版表格中合适的位置。所不同 的是,在 Layout 模式中可以在排版表格中任意位置插入任意大小的排版单元,大大提高了 编排页面的工作效率。具体步骤如下:

(1)新建一个网页。

(2) 如果当前处于标准模式, 切换到 Layout 模式。

(3) 单击 Draw Layout Table 按钮 🛄, 在文档窗口拖动鼠标, 画一个大小合适的排版 表格,完成后如图 9.17 所示。

🛞 Untitled Document (Untitled-14) - Dreamveaver	
Eile Edit Yiew Incert Sodify Text Commands Site Eindow Help	
🚳 🏦 🔠 Title Tatitled Incoment 🛛 👯 🌒 C 🐲 (),	4回,
forme fabre	
	Come -
	👿 😹
	L31 🖝
	• 🔟 🛺
	2 %
	🥨 😵 -
	Inyuni
	- Tare
Lagoue Table With @ Band 672 Height 224	CHEM
С диховика Вр 🛄 Са	egoes 1 10 12 🥙
Chernly) Carbon	194 m 455 v 116 / 1 max 👸 💕 🕕 🛈 🥴 🏷

图 9.17 完成的排版表格

(4) 单击 Draw Layout Cell 按钮 💷 , 在排版表格中合适的位置拖动鼠标, 画一个大小合适的单元格。

(5) 重复步骤(4), 可以继续添加单元格, 制作出如图 9.18 所示的排版样式。

提示:如果需要连续插入排版单元,可以按下键盘上的 Ctrl 键,然后就可以连续 地在排版表格中画出一系列的排版单元。

(6)在每个单元格中输入合适的元素。

(7) 单击 Standard View 按钮 , 回到标准模式, 可以看到 Dreamweaver 会自动把 Layout 模式中的排版页面,转换为普通的表格排版页面,如图 9.19 所示。

ATTENDED CONTRACTOR - DESCRIPTION				<u>×1</u>
pas per press point per personale	the state of	9 (7) (1) (7)		
1999 BILL 1999 B	AR AR LON	and the set		
	1.11.1.1	11.5		
				- 1 (B)
				100 Bart
			1. Sec. 1.	
				i laver
			an a	
They Land hat which if you it	n i periodo de la com	Delgist in	3400 B	1.6.2
Fand C anov	en in Fil	Deligner in		
an addition for the design of	Second Ball		100000000	
			100	
	and the second second		and the second se	

图 9.18 添加排版单元后的页面



图 9.19 切换到标准模式时的网页

9.6.3 对 Layout 排版进行修改

在 Layout 模式下,不仅排版非常简单快捷,修改排版后的页面也同样非常方便。同时,

还可以在 Layout 模式下设置排版表格及排版单元的属性,控制生成后的表格的属性。 修改排版单元的属性的步骤如下:

(1) 打开 9.6.2 节中制作的网页文件。

(2) 如果当前处于标准模式,按 Layout View 按钮 💷,切换到 Layout 模式。

(3)如果需要对某个排版单元的属性进行修改,把光标移动到该单元的边框处,单元 的边框颜色会变为红色。单击鼠标,就选中了此单元,边框变为有控制点的蓝色线框,如 图 9.20 所示。

2 ··· 23	1000 E 1000 E	12.11		
INTER.				
				121
				122
	1.10	11111	energy provide	
	CCX .		1.1.1.1.1.1.1	0
			Second Second	-
				126
				laren
			and the second second	E 1
				100
Sector Country	an alon of game of a page of a	The Page 1	- F 2	-
(international states)	Cantoren ag 📑	14 TH I		

图 9.20 选中排版单元

(4)可以通过拖动四周的控制点来改变单元的长和宽,拖动边框可以移动此单元的位置,按 Del 键可以删除该单元。

(5)可以在属性面板中修改单元的属性,属性面板的参数设置和表格单元格的设置相同,这里不再赘述。只有 Autostretch 一个参数是特殊的,如果选中了 Autostretch 选项,在转换到标准模式后,这个单元格所在的列将按百分比自动排列。

除了可以修改排版单元的属性外,还可以修改排版表格的属性,步骤如下:

(1) 打开上例的网页文件, 切换到 Layout 模式。

(2) 单击排版表格左上角的 Layout Table 图标 Layout Table.

(3)可以在属性面板中设置排版表格的属性,它的属性和普通表格的属性相同,这里 不再详细解释。如果选择了 Autostretch 选项,在排版表格转换成普通表格后,普通表格按 100%充满屏幕。

(4)单击排版表格第一行的各列宽的数字标签,系统弹出列属性设置菜单,如图 9.21

所示。



图 9.21 列属性设置菜单

可以选择其中的命令对列属性进行设置。各个命令的功能如下:

- · Make Column Autostretch (使列自动伸缩): 让表格按照屏幕比例来自动调整宽度, 也就是转换后表格列的宽度定义为百分比。
- Add Spacer Image (增加空白图像):插入大小合适的空白图像(实际上是透明图像)把表格撑到一定的宽度。这是针对跨浏览器的一种做法,许多浏览器在表格中没有元素时,不按照列宽来显示,而是直接按0的宽度来显示此列;通常用插入一个大小合适的空白图像的方法来解决这个问题。
- · Remove All Spacer Images (删除全部空白图像):移除所有空白图像。
- · Clear Cell Heights (清除单元高度):清除单元高度。
- · Make Cell Widths Consistent (使单元宽度一致):使单元宽度一致。

关于 Layout 的模式就介绍到这里。细心的读者肯定可以发现,在 HTML 的源文件中, Layout 模式的 HTML 代码就是写成表格形式的。也就是可以说, Layout 是一种基于表格的 排版方式,只是在排版方面,它更加直观和方便。

9.7 小 结

本章介绍了在网页设计中利用表格对数据进行分类排列和对元素进行版面排列的用 法,在最后还介绍了利用表格的特殊形式——Layout 模式进行排版的方法。通过本章的学 习,读者可以熟悉表格的属性设置和使用方法。在网页中使用表格,不容易熟练使用利用 Layout 模式进行排版的方法。要想熟练使用表格进行排版,必须大量参考优秀的网页,才 能最终融会贯通。

第10章 使用表单

大部分网页制作者在制作网页时,都是将精力主要集中在怎样使页面看起来更美观, 和怎样使页面拥有更多的信息量而不显得杂乱这些方面。一个好的站点也总是兼顾美观和 信息量。但不管怎么说,仅仅这样还只是单向地向浏览者传输信息,没有体现出因特网作 为一种新的交互式信息传递方式的特点。但如果在页面中加入表单,就可以较好地实现这 种交互性。因为表单拥有一个特殊的功能:支持交互作用。

通过在网页上放置表单,设计者可以提供多种选项,让浏览者可以通过选择或者直接 填入相关信息,从而收集、获取浏览者对网页效果的改进意见等各种反馈信息。综合网站 可以收集用户的个人信息;电子商务网站可以收集顾客具体购买的商品信息。其实,使用 搜索引擎、查询关键词而得到的结果,都有可能是通过表单传递给服务器,然后再反馈给 用户的。

在 Dreamweaver 4 中,只需通过简单选择按钮便能制作出具有专业水准的 HTML 表单, 使其成为站点访问者和管理者之间交流的重要渠道。本章将全面介绍表单对象,如文本框、 单选按钮、复选框、下拉菜单以及列表框、命令按钮、隐藏栏和口令文本框等,并通过实 例操作帮助大家了解如何组合这些对象,从而在 Dreamweaver 中创建交互式表单。

10.1 初识表单

利用表单的交互功能,可以进行用户注册、客户定单、民意测验等信息的收集工作。 通常利用表单收集信息的工作流程如下:

(1) 用户在表单中输入信息,并提交。

(2)信息通过网络传输到服务器。

(3)服务器中专门的处理程序对信息进行处理。若包含错误则返回错误提示信息,要求用户纠正这些错误;若表单数据填写完整,则返回给用户完成的提示信息,并将数据添加到数据库中,完成数据收集工作。

要使这样的双向交流成为可能,必须将表单附加在服务器中特定的处理平台上,也就 是说需要使用某种类型的连接将表单连接到网络服务器,通常这些连接会采取 ASP、Perl、 JavaScript、CGI 脚本等形式。

完整的表单可以分成两个部分。一部分是具体表现在网页上的项目,称之为前端,可 以在 Dreamweaver 中进行设计。另一部分是处理表单数据的后台程序,称之为后端,需要 用具体的解释或编译程序制作。

本章主要介绍如何制作表单,也就是前端的制作。关于后台处理程序,可以参阅相关 资料。 注意:表单和表格相似,其所有属性包含在<form>标记中。但与表格不同的是, 在同一个页面中可以有多个表单,但不能嵌套表单。

<form>标记有3种属性:

· Method:指定表单中的数据以何种方式传递给后台处理程序。

- · Action:设置如何处理表单内容。
- · Enctype:指定 HTML 的媒体类型。这一属性不常用到。

对表单的属性设置可以通过属性面板来实现。初学者即使不了解 HTML,通过本章后 几节的学习,也能制作出自己满意的交互表单。

10.2 表单面板

表单的所有对象都集成在对象面板的表单(Forms)面板中,可以方便地用鼠标单击表 单对象,然后将其插入到光标所在位置。

添加表单对象的步骤如下:

(1)将光标定位于希望插入表单的位置。

(2) 在对象面板中显示表单面板,如图 10.1 所示。

Obje Forms	ets			×		
			×			
		<u>*</u>	\mathbb{N}	2		
	Layout					
View						
	(8	II D				

图 10.1 表单面板

(3) 单击 Insert Form 按钮 , 在光标处创建表单域。

(4)在表单面板中选择表单对象按钮,将其添加到表单中:

- · Insert Text Field 按钮□:: 文本输入框。有单行、多行或密码类型。
- Insert Button 按钮 : 用于实现提交或重置表单之类的功能。可以自定义按钮标签 或使用 Dreamweaver 的预定义标签。
- · Insert Checkbox 按钮²²:复选框,允许在一组选项中选择多个选项。
- · Insert Radio Button 按钮 : 单选按钮,在一组选项中只能选择一个选项。
- Insert List/Menu 按钮
 进供一组选项,让用户从中选择。类型可以是列表框, 也可以是弹出式菜单。前者的选项总是显示在滚动列表中,且可以选择多项。后 者仅在单击时才显示出来,且只允许用户单选其中项目。
- · Insert File Field 按钮 : 允许用户在本地硬盘浏览文件,并作为表单数据上传。
- · Insert Image Field 按钮 些: 利用该对象可以用图像来代替提交按钮。

- · Insert Hidden Field 按钮[▶]:使用该对象可以存储数据信息。这些信息与用户无关, 但可以提供给后台程序处理表单数据。
- · Insert Jump Menu 按钮 i 跳转菜单。对创建的菜单的每个选项都可以链接到一个 URL。

提示:也可以通过打开 Insert 菜单,选择 Form Objects 级联菜单下的相应命令 来插入表单对象。

10.3 制作访客留言簿

本节将具体讲解怎样运用表单制作访客留言簿,通过实例说明各个表单对象的功能。 制作留言簿的总体思路是先建立一个表单,然后对表单的布局进行设置,再向表单内添加 各种调查信息,其中有浏览者姓名、电子信箱地址、对 5D 的意见、个人兴趣爱好等内容。 相信通过亲手操作,读者肯定会对各表单对象的属性有更深刻认识。

注意:在具体的制作过程中,要多从浏览者的角度出发。明白我们需要什么信息 固然重要,但浏览者的意愿和合作态度也是相当重要的。制作表单的基本原则就 是让浏览者填写最少的内容,同时又能最大程度地获得需要的数据。因为太多的 表单内容会使访问者望而却步,过少的填写项目又很难达到期望的需要。

10.3.1 创建空白表单

空白表单是指只有 Form 元素,而没有 Field 元素的表单。创建一个空白表单的步骤如下:

(1)新建一个网页文件,对其页面属性进行设置。

(2)将对象面板切换为表单面板。

(3)单击 Insert Form 按钮□,创建一个表单。这时会在页面上出现一个红色虚框, 表示表单范围,同时属性面板中的内容也会相应地改变为表单的属性,如图 10.2 所示。

😹 Milleria - E. (1986) at C. Stransverse			
Ser firt Ben Jones Berteft 3mt	t Concents forte Binds	a Bala	
Diff. 27 Little Streets	10. 40.	C 45 1.19	a service and a service of the servi
[I			
			-
		- 1 - 1	0.0.0
(E) (E)			
111100			
and the second s			
and the			
Test and Annual Prove Speech	Notes I and a second	And the owner of the owner of	0
FER SEL Inner Inner 1	Annual Print Inc.	and the second	
Bally I hand a second sec	AND IN THE OWNER	10 / L and (20 10 /	00000

图 10.2 创建表单

(4)修改表单属性。在 Form Name 文本框中为表单命名,在 Action 文本框中指定表 单完成后的行为,在本例中设置为 mailto :galt@sina.com(发信至 galt@sina.com 电子信箱), 在 Method (方式)下拉列表框中选择数据递交方式,如图 10.3 所示。

Form Name	Action mailto: galt@sina.com	<u>``</u>	?
message form	Method Default		ૐ

图 10.3 设置表单属性

提示:有两种数据递交方式: Post 和 Get。一般 Get 的方式是将数据附着在 URL 发送,数据不能超过 100 个字符。而 Post 则不存在字符长度的限制,而且不会把 内容附着在 URL,比较适合内容较多的表单。

10.3.2 设置大致布局

使用表格的排版功能可对表单进行大致布局。设置大致布局的步骤如下:

(1)将对象面板切换到通用对象(Common)面板。

(2) 单击 Insert Table 按钮^回,在 Insert Table(插入表格)对话框中,根据设计好的 布局按如图 10.4 所示设置表格的行列,并将 Border 设为 0,使边框不可见。单击 OK 按钮。

Insert Table		×
Rows: 7 Columns: 2 Width: 75 Border: 0	Cell Padding: Cell Spacing: Percent 💌	OK Cancel Help

图 10.4 设置表格布局

(3) 对边框等具体结构进行适当调整。大致的布局效果如图 10.5 所示。

A THE REPORT OF A	10. 集 C 45 1. 强.
2	
and a state of the	
and the second	
an a	
ana ana amin'ny faritr'i Andrews	
ananana ang mananana	A CONTRACTOR OF A CONTRACTOR O
ana ana ana ang ana ana ang a	
	in the second
	processing in the second secon
Trues transformer, Marriel T. S.	d The line in the second

图 10.5 大致的布局效果

10.3.3 设置文本框

设置文本框的步骤如下:

(1) 在表格的第1行第1列中输入"姓名:", 同样在第2行第1列输入"E-mail:", 使用居中对齐。

(2) 将对象面板切换到表单面板。

(3)分别在第1行和第2行的第2列上,单击 Insert Text Field 按钮, 插入单行文本框,可在属性面板中设置文本框的长、宽。

(4)在第7行第1列输入"您的留言",并对齐格式。

(5)在第7行第2列插入一个文本框,然后在属性面板的 Type 选项中选择 Multi line (多行)单选按钮,在 Num Lines 文本框中设置该文本框的行数为4,如图 10.6 所示。

TextField	Char <u>W</u> idth 30%	Type C <u>S</u> ingle line	● <u>M</u> ulti line	C <u>P</u> assword	?
textfield3	Num Lines 4	Init Val		A	-

图 10.6 设置留言簿的属性

(6) 最后显示的效果如图 10.7 所示。

50%edia (C)/50%edia*) - Draawrawar 11a - Xill Vian Tonart, Bolifer Tart C	anande Site Bindes Hele	
🔯 🛣 🐴 Title SMedia	88. Q. C 49 (). C.	
姓名。		1
E-mail:	-0	3.
		Drem v
您的留言。		
<u></u>		aren
Textflied Chur (1988 Store	Type C gauge ine P Multine C Bactwood	Vier
Marstaec 4	Jawa 🖉	

图 10.7 插入文本框后的效果

文本框有单行文本框、口令文本框和多行文本框 3 种形式,可以在属性面板中进行切 换选择。其中,单行文本框可以设置 Char Width(字符宽度) Max Chars(最大字符数) 和 Init Val(默认显示的文字)。多行文本框与单行文本框的设置相似,只是将 Max Chars (最大字符数)改为了 Num Lines(行数),同时还增加了 Wrap(自动换行)设置。在 Wrap (自动换行)的下拉列表框中,Default(默认)值是 Off 选项,表示当输入的字符数超过 了设置的数目时,也不会自动换行;而 Virtual 选项和 Physical 选项则表示会自动换行。口 令文本框中不显示具体内容,而用"*"来代替输入的文字。它的主要作用是验证口令,但 具体操作还是需要 JavaScript 等程序来实现。 10.3.4 设置单选按钮

设置单选按钮的步骤如下:

(1) 在第4行第1列中输入"您对5D的意见:", 并居中对齐。

(2)将光标定位于第4行第2列中,单击 Insert Radio Button 按钮 . 插入一个单选 按钮,紧接着输入"很好"。

(3) 用同样的方法插入"一般"、"不满意"等选项,如图 10.8 所示。

5Dindis (C)/5Dind le Edit Vice In	fal - Dramwawar mert fodify Jart	Commands Site find	ke Help	
8 🛣 🔍 tes	n: SDWodin	łe. 9.	C 🐲 (), 🖽	
141.00				1
. 姓名: R_mail1-			_	5
L-18011.			-0	1
您对SD的意见。	○ 投係 ○ 一	般の不満創		
in the first-		100		•
2010 開目:	1014	<u></u>	State of the state	
		<u></u> 88		Ne
				Lapour
Econom Dicas	- Drad Ford		BZESS	(9) Her
Link	The second se	- Q I I+>		2 6 2
jirk her (dama) (and ta) (ar)	lad .	V GO INA		

图 10.8 插入单选按钮后的效果

插入单选按钮时,在单选按钮的属性面板上可以发现 Dreamweaver 会赋予它们同一个 默认的变量名 radiobutton,如图 10.9 所示。

61	RadioButton	Checked <u>V</u> alue	radiobutton	Initial State (<u>C</u> hecked	?
\square	radiobutton			6	Unchecked	<u>●</u> ▼

图 10.9 单选按钮的属性面板

所以,如果不在属性面板中的 RadioButton(按钮名称)中进行改变的话,则无论插入 多少个单选按钮,它们都是一组的。也就是说,只能在它们中选择一个,即实现单选的功 能。当在同一表单中有几组单选项目时,必须改变 RadioButton 的值,根据需要将按钮分为 单独的若干个组。属性面板上其他各项分别为 Checked Value(选中单选按钮时的值),Initial State(初始状态): Checked(选中), Unchecked(未选中)。

10.3.5 设置复选框

设置复选框的步骤如下:

(1)在第5行第1列中输入"您喜欢的栏目:",并居中对齐。

(2)将光标定位于第5行第2列,单击 Insert Checkbox 按钮2,插入一个复选框,

紧接着输入其中一个栏目 " 网站制作 "。

(3)用同样的方法,插入"多媒体"、"平面"、"声音"、"精品画廊"、"多维视角"、"互动论坛"等选项。

(4) 效果如图 10.10 所示。

550Media C(/550Medi 51a Edit View Inc	a) - Dramwanwar cert Bodify Jeat Domanda Site Findor Belp	
💿 🔮 🔝 fiel	c 50 cit. (R. Q. C 27) (), (E.	
		· ····
姓名,		
B-mail:	-0+	2.
Arstenéh 委 同,	C #42 C _ #0 C T ##	Norm 1
3004 0001 20 201		
您喜欢的栏目,	□ 阿昭制作 □ 多媒体 □ 半面 □ 戸首 □ 精品画廊 □ 多维视角 □ 互动论坛	
您的留言.		NA
		Lapour
Fourth Lyces		
nigh Caluman Calabian (such d	1485 NO2 1 100 v 150 / 1 100	000

图 10.10 插入复选框后的效果

复选框允许用户对提供的项目作多项选择。

10.3.6 插入列表

插入列表的步骤如下:

(1)在第6行第1列中输入"喜欢的其他多媒体技术站点:",并居中对齐。

(2)将光标定位于第6行第2列,单击 Insert List/Menu 按钮 3,插入一个列表项。

(3) 在属性面板的 Type 选项中选择 List 单选项,在 Height 文本框中设置列表显示的 行数为 3,并选中 Allow multiple 复选项允许多项选择,如图 10.11 所示。

Ξ	List/Menu select	Type C <u>M</u> enu G List	Height 3 Selections 🔽 Allow multiple	List Values 🤶
			Initially Selected Flash重限 本 参之家 人何夭上 マ	



(4)单击属性面板上的 List Values 按钮 _____,在打开的 List Values 对话框中对菜单项进行编辑,如图 10.12 所示。

在 List Values 对话框中单击 土或 土按钮可增加或删除选项。然后在 Value 文本框中键 入对应选项的返回值,这里是对应的 URL 地址。



图 10.12 List Values 对话框

(5) 单击 OK 按钮确定。最后的效果如图 10.13 所示。

et) - Dresserver ant Modify Text Come	nds Site Finder Ne	lo	
r: SIMedia	te. 9. C	(), (0), (0), (0), (0), (0), (0), (0), (
根 - 同時制作 ロタ - 「精品画館 ロタ - 福品画館 ロタ - 福田画館 - タ	C 不満営 媒体 F 平面 F 雑祝角 F 互动论	一 01 声音 坛	
	2		
Tiper C (gara Gr (gar Head	Helder 3 Selectors 7 Altre regilipte Solectors 7 Altre regilipte	Un Valers_	
	C 復好 C 一般 C 復好 C 世俗 Tper C 世俗 G Lat	C (現好 C 一般 C 不満営 C (現好 C 一般 C (現) C (用) C (\#) C (\#	C 後年 C

图 10.13 插入列表后的表单

10.3.7 插入提交与重置按钮

插入提交与重置按钮的步骤如下:

(1) 在表格外另起一行,单击 Insert Button 按钮, 插入一个 Submit 按钮。

(2) 在属性面板的 Label (标签) 文本框中输入按钮名称"提交"。

(3)在 Action 选项组中选择 Submit form 单选项,指定该按钮为提交按钮,如图 10.14 所示。



图 10.14 设置提交按钮的属性

(4)同样,再次插入一个按钮,在 Label 文本框中设定其名称为"重填",并选择 Action 选项组中的 Reset form 单选项,指定该按钮为重置按钮,如图 10.15 所示。

Button Name	<u>L</u> abel 重填	Action C Submit form	C <u>N</u> one	?
Submit2				≥

图 10.15 设置重置按钮的属性

这样就完成了访客留言簿的制作。可按 F12 键在浏览器中预览,效果如图 10.16 所示。 满意后保存文件。



图 10.16 制作完成的表单

该留言簿非常简单,就是将浏览者的留言和其他的一些信息,比如个人的喜好、对本 站点的意见等经过一定的程序处理后发送到预定的电子邮件信箱。

10.4 其他表单对象

通过上面的例子,对绝大多数表单对象都有所了解了;除此之外的 File Field(文件框) 和 Hidden Field(隐藏框)不太常用, Image Field(图像按钮)的设置相对比较简单,这里 值得注意的是跳转菜单的应用。

跳转菜单的应用比较广泛,比如一个大型网站,需要在首页上设置大量的友情链接, 如果单纯地全部列出,不仅将占据大量宝贵的页面空间,而且也不美观。跳转菜单则能够 很好地解决这一问题,它将所有链接设置在一个下拉列表框内,这样不论有多少链接,都 不会占用太多的页面空间。

制作跳转菜单的步骤如下:

(1)将光标定位于希望创建跳转菜单的位置。

(2) 在表单面板上单击 Insert Jump Menu 按钮 , 打开 Insert Jump Menu 对话框,如 图 10.17 所示。

Insert Jump Menu		×
Menu Items:	+ - ▲▼ SD椿英网 Ohttp://www.5dmedia.com 夢之家 Ohttp://www.dreamhouse.co Ber 工作室 Ohttp://www.BrStudio. 网络别墅 Ohttp://www.galt.com/)	OK Cancel Help
Text:	网络别墅	
When Selected, Go To URL:	http://www.galt.com/	
Open URLs In:	Main Window	
Menu Name:	menul	
Options:	Insert Go Button After Menu	
	Select First Item After URL Change	

图 10.17 Insert Jump Menu 对话框

(3) 单击 Insert Jump Menu 对话框上方的 土 按钮,继续添加其他网站。

(4) 单击 OK 按钮确定。可按 F12 键在浏览器中预览,效果如图 10.18 所示。



图 10.18 预览跳转菜单的效果

通过上面两个例子,可以对常用的表单对象有比较全面的了解和掌握。但是,这些仅 仅是介绍了表单的使用,而要在具体网页上制作出一个好的表单,还需要一个合理、整洁 的布局和一个优美的页面背景。而且一个良好的后台处理程序对表单的成功与否也是至关 重要的。

10.5 小结

表单通常用来收浏览者的反馈信息,它的使用并不复杂,只要能理解表单面板中的各 个按钮的含义及其属性,就可以制作出漂亮而实用的表单。但是,表单的处理是一个比较 复杂的问题,通常需要通过 CGI 或者 ASP 编程来实现。如果想进一步学习如何处理表单, 则必须参考其他相关的编程书籍。

第11章 框架

在制作网页时,常常有这样的经历:好几个页面往往是同一个类型的,具有相同的版 面结构,不同的只是页面的主体文字。这时,我们往往会选择模板来制作,但运用框架也 不失为一个好办法。

顾名思义,框架就是用框框将一个页面分为单独的几个区域。每个区域都是一个独立的 HTML 文件,具有 HTML 文件所具有的属性,有独立的背景、滚动条、标题等。在浏 览时,看到是在一个页面中显示多个 HTML 文件的内容。

运用框架可以在一个页面中显示多个文件的内容,而且使版面显得更加友好。框架还 可以为保护自己的设计成果起到一定的作用。只要为框架起个特别的名字,当别人引用你 的框架内的文件时,由于指向框架的名称不对应,浏览器里出现的是"无法找到网页"的 提示信息。如果浏览者用"另存为"的方式保存框架文件,只能保存记录框架信息的文件, 而不是框架内的网页文件。

当然框架也有其弊端。例如使网页的可视面积减小,而且设置不好的话容易在每个框架中产生滚动条,不便于浏览;在下载网页的时候,由于一次会调入多个 HTML 文件,会 比没有应用框架的页面下载得慢。所以,在很多寸土寸金的大型门户网站中,是很少采用 框架结构的。

本章将讲解对框架的具体操作,包括如何建立、设置框架等等,然后通过应用框架创 建导航条的实例,来更进一步了解框架的作用。

11.1 快速创建一个框架

在 FrontPage 中处理框架网页比较繁琐,在编辑链接框架目标窗口时,总是要在版面与 框架交互窗口中进行切换。有了 Dreamweaver,创建框架网页就容易多了。

Dreamweaver 4 继承了 Dreamweaver 3 的框架 (Frames) 面板,非常容易创建一个自己 满意的框架,只要在框架 (Frames) 面板预设的 8 种常用框架中挑选一种即可。

在建立框架之前,我们先熟悉一下框架的构成。

11.1.1 框架的构成

一个框架实际上是由几个 HTML 文档构成。最重要的是框架 HTML 文档,它负责框架的设置,包括控制框架类型,每个框架大小、百分比,框架名称等等。嵌套其中的是一张张的网页。打开设置框架的 HTML 文档时,各个 HTML 文档就以框架设置的格式在浏览器中显示出来。

框架(Frames)面板中预设了 8 种常用框架类型,每个框架类型按钮中都有一个蓝色的区块,表示它是主框架。一般主框架用来放置网页内容,其他小框架用来作导航、定位

或者修饰。

11.1.2 创建一个框架

制作一个有框架的网页的步骤如下:

(1)新建一个 HTML 文档。并打开对象面板中的框架 (Frames) 面板。

(2) 在框架 (Frames) 面板中单击 Insert Left Frame 按钮^{III},编辑窗口中的网页就被 分成了左右两部分,一个框架就建成了!如果对宽度或者高度不满意,可以拖曳框架边框 对它进行调整。其中的点虚线就是框架的边框,如图 11.1 所示。如果看不到边框,可以通 过 View 菜单中的 Visual Aids 级联菜单下的 Frame Borders 命令调出。

Objects 🛛 🗶	🛞 Untitled Document (UntitledFrameset-6*) - Dreamweaver 📃 🗖 🗙
Frames -	<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>Insert Modify Text Commands</u> <u>Site Window H</u> elp
	♦ ● ● ■
Insert Lef	t Frame
Layout	
View	<u>Ll</u>
	{frameset} 458 x 378 , 1X / 1 sec 🚠 💕 🕤 🕉 😂 <> //

图 11.1 创建一个框架

除了上述方法外,也可以通过 Insert 菜单中的 Frames 级联菜单中的 Left (或其他的样式)命令来创建框架。

11.1.3 保存框架文件

框架做好了,需要将它保存为框架文件。具体步骤如下:

(1) 打开 File 菜单,选择 Save All Frames(保存所有框架)命令。如果是第一次对所 有框架进行保存,系统弹出保存框架的对话框。

(2)系统先打开的是保存总框架网页文件,系统默认的文件名是"UntitledFrame-数字",也可以给网页文件另起个文件名。

(3)随后系统打开保存各个框架文件的对话框,如图 11.2 所示。文档窗口也会以虚 线表示当前保存的框架。这是对整个框架的版面属性进行设置的记录性文件,所以系统起 的默认名为"UntitledFrameset-数字"。

Eine gut Tiele Inan Tiele France 🚱 C 🕫 Linov Help	
Stve As ?X 保存在①): 1 test 1 milled? ② Watitled? 1 milled? ③ Watitled? 1 milled? ③ Watitled? 1 milled? ③ Watitled? (K (

图 11.2 保存框架文件

框架的保存与单个网页文件的保存不同,了解了这一点,可以避免在以后编辑网页的 实际操作中,在保存文件或为文件起名时发生不必要的错误。

11.2 创建各种形式的框架

前面提到过,系统为框架(Frames)面板预设了8个在框架设计中最常用到的框架类型。但在设计框架版面的实际操作中,会遇到各种各样的情况,系统提供的框架类型不能 解决全部问题。这时,就可以对现有的框架进行版面结构的调整,如分割框架或删除某个 框架等。下面就对这些操作进行讲解。

11.2.1 嵌套框架

可以用下列步骤来实现框架的嵌套:

(1)新建一个 HTML 文档。

(2)单击框架 (Frames) 面板上的 Insert Bottom Frame 按钮□。文档窗口就出现了一 个上半部分占大部分的框架,如图 11.3 所示。

(3)单击选中框架上半部分,然后单击框架(Frames)面板上的 Insert Left and Nested Top Frame 按钮^{III},在框架的上半部分中嵌套另外一个框架。整个框架结构就变成了如图 11.4 所示的样子。如果对宽度或者高度不满意,可以用鼠标拖曳框架边框对它进行调整。

11.2.2 分割框架

创建多样化的框架有两种方法:除了上面介绍的嵌套框架的方法,还可以采用分割框 架的方法。建议选择第一种方法。因为重复插入框架时,系统会自动为每个框架命名,这 样就提高了编辑的效率,并且框架宽度的设置在 HTML 语言中是以 rows = *,(*表示数字)的形式来表示的,只指定一个框架大小的语句,可以适应各种分辨率的显示器,而且会随 着浏览窗口大小的改变而改变。

2	😵 Untitled Document: (UntitledFramewer-24) - Dreamweaver 💦 📰 🕱
France w	Eile Edit View Invest Bodify Jest Commands Site Eindow Belp
	💿 🟦 🦄 Title Intitled Incount 🛛 🕸 🔍 📿 🦘
	1
lavent	
Ties	
	(Bauerari) (Bau 202 v (E / a nec 🍰 💕 🕤 🕥 😒 🔷 🚸

图 11.3 插入一个"下上"类型的框架

France w	Cubritled Document UntitledFramenet-14) - Dreamweaver
	💿 🛣 🐮 Title Tatilled Iscourt 🛛 👯 🥘 🔿 🤭
	IT IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII
layest	
目目	
Tire .	L
	(fennenet) (fir x 192 a (2 / 3 nec 35 💕 🗐 🕥 🥸 🖓 🌾

图 11.4 创建一个"左上中下"类型的框架

采用分割框架的方法来创建多样化的框架的步骤如下:

(1)新建一个 HTML 文档。

(2) 创建一个如图 11.3 所示的框架。

(3)按 Shift + F2 键调出框架(Frames)面板,在此面板中单击 mainFrame(主框架), 这时框架(Frames)面板以虚线表示主框架被选中。

(4)移动鼠标指针到主框架的左边缘,向右拖曳鼠标,将主框架分为左右两个。结果

如图 11.5 所示。

🛞 Untitled Document (UntitledFrameset-3*) - Dream	ver 📃 🛛 🗙
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>Insert M</u> odify <u>T</u> ext <u>C</u> ommands	te <u>W</u> indow <u>H</u> elp
() () Title: Untitled Document	Ŷ , ③, C' <?> {}, Ш,
	s X mes O
(frameset) (frame) 568 3	- 1X / 1 sec 🚓 📦 ┨ 🗿 🍪 ⊳ <>

图 11.5 拖曳鼠标分割框架

(5)按照需要重复步骤(3)~(4),完成整个框架的制作。

也可以通过选择 Modify 菜单中的 Frameset 级联菜单中的 Split Frame Lef(或其他样式, 请参看如图 11.6 所示)命令来分割框架。

Modi fy			
<u>P</u> age Properties Selection Properties Quick Tag Editor	Ctrl+J Ctrl+Shift+J Ctrl+T		
Make Link Remove Link Onen Linked Page	Ctrl+L Ctrl+Shift+L		
Link Target		۲	
<u>T</u> able		F	
<u>F</u> rameset		۲	<u>E</u> dit NoFrames Content
Navigation Bar			Split Frame Left
Arrange		×	Split Frame <u>R</u> ight
Align		F	Split Frame <u>U</u> p
Convert		F	Split Frame <u>D</u> own
L <u>i</u> brary		F	
Templates		F	
Timeline		F	

图 11.6 选择分割框架的命令

提示:Split Frame Left 命令是指将当前的框架分割开,并放置在新生成的框架的左边。其他几个命令的含义类似。

然后在属性面板中设置好框架的宽度或高度,就可以完成自定义框架的制作。具体的

操作请参见 11.3 节的内容。

11.2.3 创建有 4 个框架的版面的简单方法

新建一个文档后,可以通过 View 菜单中的 Visual Aids 级联菜单下的 Frame Borders 命 令显示框架的边框;然后移动鼠标指针到边框的四角上,当鼠标指针的形状变成可移动的 四向箭头形状时,向文档窗口中心直接拖曳鼠标指针,一个有4个框架的版面就出来了。

11.2.4 删除框架(Frame)

之所以称为删除框架而不是叫做合并框架,是因为每一个框架只能包含一张网页。如 果合并了网页框架,那不是每个框架能包含好几张网页了吗?这与一个网页框架只能对应 一张网页是矛盾的。因此,只有删除框架,而没有合并框架。也可以查看 Modify 菜单的 Frameset 级联菜单,那里只能找到 Split(拆分)命令,而没有 Merge(合并)命令。

在 Dreamweaver 中删除框架非常简单,只要把框架间的框线拖动到工作区外就可以了。 如果是刚建立的框架,也可以用 Undo 命令撤消。

11.3 设置框架属性

框架 (Frame)的操作对于初学网页的人来说,并不容易掌握。即使对有一定网页制作 经验的人来说,如果不知道源代码,不了解框架的结构属性,也不一定处理得好含有框架 的网页。设置不好框架的属性,很容易造成不良的浏览效果。如在自己的电脑里浏览正常 的网页,到了别人电脑里就会出现错位或链接网页找不到等问题。Dreamweaver 能较好地 解决这些问题。本节将讲解如何设置框架的属性,包括整体框架、分框架等知识。

11.3.1 设置整体框架的属性

设置整体框架的属性的步骤如下:

(1) 打开上例创建的多样化框架页面。

(2)按 Shift + F2 键或选择 Window 菜单中的 Frames 命令, 调出框架 (Frames)面板。

(3)按 Ctrl + F3 键或选择 Window 菜单中的 Properties 命令,调出属性面板。在框架面板(Frames)中单击最外面的框架的边界。属性面板出现框架的属性设置选项,如图 11.7 所示。

Fram Rows Cols	ieset 5: 2 : 1	<u>B</u> orders No Border <u>W</u> idth 0		Border <u>C</u> olor		() () ()
			<u>V</u> alue Row 1	Units Relative	RowCol Selection	

图 11.7 显示框架属性的属性面板

(4)单击 Border(边框)下拉列表框,选择 No 选项;并设置 Border Width(边框宽度)为默认值0;在 Row 文本框中输入行高为48;如图11.8 所示。还可以在 Units 下拉列

表框中选择行高的单位值,有 Pixels(像素) Percent(百分比) Relative(相对值)3 种 选择。



图 11.8 设置整体框架的属性

一般把框架的边框宽度设置为 0,以使框架看起来像是一个整体,让浏览者看不出来。 同时,出于美观的考虑,尽可能固定其他各页面的元素,不让其移动,使滚动条只在主框 架中出现。

在整体框架的属性设置中,还可以设置边框的颜色,步骤如下:

(1)打开上面的例子。

(2) 设置 Border 为 Yes,设置 Border Width 为 20 pix,并设置一种边界的颜色,如图 11.9 所示。



图 11.9 框架属性的尝试性设置

(3)按F12键在IE 5.0中浏览,如图11.10所示。



图 11.10 在浏览器中浏览设置了框架边界大小的页面

由于本书是黑白印刷,看不到颜色的效果,但可以看到边界的变化,明显比正常的默认边界的宽度大很多(这里为了形成对比,特意设置 Border Width 为 20pix)。

在网页上极少用到这种设置,读者如果有兴趣的话不妨去尝试尝试,说不定会创造出 意想不到的效果!很多技巧性的东西,甚至发明都是在尝试中获得的。在这里不作深入的 探讨。

注意:属性设置是有级别之分的。分框架中的属性设置级别高于框架设置文档中

的属性级别。如果在框架设置中指定框架的边界为零,而在分框架中指定有边界, 则最后显示的分框架是有边界的。

11.3.2 设置各分框架的属性

设置完整体框架的属性后,接下来就要设置各个分框架的属性,步骤如下:

(1) 在框架 (Frames) 面板中单击任一分框架, 在此选择上分框架, 上分框架的属性 参数在属性面板中显示出来。

(2) 对上分框架进行设置:在 Border 下拉列表框中选择 No,在 Scroll 下拉列表框中选择 No,如图 11.11 所示。

٩		Frame Name	Src utorial/C	ompass_Si	te/UntitledFrame-9 🤅) <u>B</u> orders No	?
	ייין	topFrame	Scroll No	+	🔽 No <u>B</u> esize	Border <u>C</u> olor	
		м	iargin <u>W</u> idth				
		Ma	rgin <u>H</u> eight				

图 11.11 上分框架的属性

(3)选择左分框架,设置其属性:设置 Border 为 Default,选中 No Resize 复选框, 设置 Scroll 为 Auto,如图 11.12 所示。



图 11.12 左分框架的属性

其中,属性面板中的参数的含义如下:

- Borders:设置是否出现边框。有3个选项:
 - Default:默认值为 No。
 - · Yes:有边框。
 - · No:不出现边框。
- · Scroll:设置是否出现滚动条。有4个选项:
 - Default:默认值为 Auto。
 - · Yes:不管内容如何都出现滚动条。
 - · No:不管内容如何都不出现滚动条。
 - Auto:在内容可以完全显示时不出现滚动条,在内容不能完全显示时自动出现 滚动条。
- · No Resize:设置浏览者是否能够改动框架的大小。
- · Margin Width (Height):设置分框架中显示的网页离分框架左(上)边界的距离。

11.4 导入 HTML 文档

以上讲解了框架结构的设置,下面讲解如何在框架页面导入内容,包括如何导入页面 内容,如何设置链接等。

由于整体框架只是个记录框架属性的文件,它的分框架才真正显示包含的 HTML 文档 的内容。所以,只有向每个分框架中导入正确的 HTML 文件,设置了正确的路径,调整好 了链接的目标框架,才能真正发挥框架的导航作用。

11.4.1 在框架中导入 HTML 文档

在框架中导入 HTML 文档的步骤如下:

(1) 打开上例中创建的多样化框架页面。

(2)单击选择框架 (Frames) 面板中任意一个分框架。

(3) 在属性面板的 Frame Name 文本框中输入框架名称,如图 11.13 所示。

×	Frame Name	<u>S</u> rc content.h	tm	Ģ)	Borders Default	• ?
	content	Seroll Auto	-	🔽 No <u>B</u> esize	Borde	er <u>C</u> olor	
	м	largin <u>W</u> idth					
	Ma	rgin <u>H</u> eight					

图 11.13 为框架命名

框架的命名是很重要,一方面可以便于网页管理和修改,另一方面还可以正确设置链接的目标框架。许多网友上网时喜欢同时打开多个浏览窗口,有时可能会碰到这样的情况, 在一个网站的一个框架中单击链接时,相应的主框架没有任何变化,而在另一个网站的主框架中显示出链接的内容。其主要原因是因为这两个网站的主框架都取了同样的名字。因此,最后在为自己编辑的每个框架命名时,要取一个与其他网站不易重复的名字,例如 "5DMedia_main"。

(4) 单击 Src 文本框右侧的 Browse for File 按钮□ , 在出现的 Select HTML File 对话 框中选择需要加入的 HTML 文件。

(5) 采用同样的方法,为各个框架命名,并加入 HTML 文档。

11.4.2 设置链接的目标框架

设置链接的目标框架的步骤如下:

(1)建立一个左右类型的框架文档(见图 11.1),定义左框架的名字为 5dmedia_left, 右框架的名字为 5dmedia_right,这里准备把左框架作为导航区,右框架作为网页内容显示 区。

(2) 按照 11.4.1 小节所讲方法,把作为导航的 HTML 文档导入到左框架,作为内容的 HTML 文档导入到右框架,如图 11.14 所示。

STREET, CALL PARTIES IN	4 - Yanayaya			- 18 M
Die Dit Des Desert Beilig De	e Generale Bile Bades Belg	2222 22 22 22	ef 1996.	
@ 31 51 Trite 124107/54	0t. Q. 🗢 🤇	1941). 🖼,		
COMPARENT COMPARENT	EFF ((NUMS) FOR	 MARGALINST 1) MARGALIN		
ALL	at againtee	C G I Jage Hanning T	Halas salas	Timati
平面戦神後期後に		Na Maria (T. Raj 🛄	90 •-13 -	RE S
	Contractor and the second second			
Test in the state in the second state of the s	rear concerning		ben i er sat 🚲 💋	NO NO DE DE

图 11.14 建立一个左右型的框架网页

(3)在左框架中,选择需要设置为链接的文字或者图片,例如选择第一行中的"首页", 单击属性面板中的 Browse for File 按钮 ,选择要链接到的文件。

(4)在属性面板的 Target 下拉列表框中,选择 5dmedia_right 作为目标框架,如图 11.15 所示。这样,当单击左框架的超链接时,就会在右框架中显示此超链接的内容。

Eormat Paragraph 💌 Default Font 💽 Size Non 💌 🖵	B Z ≣ ≣ ∰ ?
Cell Horg Default ▼ ⊻ 100% No Vrap Bg bia pa III ↓↓ Vert Default ▼ H Header Bg Store	ank rent If p Brdr
5dm	nedia-left

图 11.15 设置链接的目标框架

(5) 按前面介绍的方法保存所有文件。

在 Target 下拉列表框中对链接目标打开的窗口进行选择时,有4 个预设选项(见图 11.15)。它们的作用分别是:

- · _blank:新开一个浏览窗口来打开链接的内容。
- · _parent:在当前框架的父框架中打开链接的内容。
- · _self:在当前框架中打开链接的内容,这也是默认值。
- · _top:在当前浏览的最外层打开链接的内容。

在 Target 目标框架下拉列表中,_top 选项的下面还有好几个框架名称,这是在框架文件定义的各个框架的名称。可以在这里分别为超链接设置不同的目标框架。

通过本节的学习,已经掌握如何在框架页面中导入网页,以及如何对链接目标框架进 行设置。其实现在运用框架最多的情况是将一个分框架固定为导航条,将主框架作为页面 显示区。在这其中,导航条的链接设置是相当重要的。当然,如前面所讲的,页面的整体 流畅性也是要非常注意的。

11.5 小 结

本章主要就建立框架,在框架中导入 HTML 文件,在框架中设置超链接的目标框架进 行了详细的讲解。通过反复练习,应该可以很快掌握框架的用法。另外,要提醒大家的是, 不要随意使用框架,特别是在建立一些大中型信息网站时,而要根据网站的内容来决定网 站的形式。

第12章 样式表

在浏览网页时,有时重新设置了浏览器字体,或者改变了显示器的分辨率,字体或文 字大小也会相应发生变化。这是因为代码中的字体大小控制是用相对值来实现的。也许读 者会问,这有什么不好吗?当然,这不会导致网页设计原则性的错误,但是作为网页设计 者,总希望自己的作品能够"原汁原味"地展现在浏览者面前,体现自己的设计风格与设 计思想。而且字体、字体大小的变化,可能会导致页面中其它各元素位置变化,使得网页 变得面目全非!这当然更不是设计者所希望的了。

有读者会建议:"既然是这样,那把代码设置成绝对值就行啦。"的确,将控制项设置 为绝对值,就可以解决这个问题。但是,大多数的网页排版软件的默认值是以相对值来控 制的,要一个个地将代码重新设置是件辛苦累人的事,显然这样也不现实。在这种情况下, 样式表(CSS(Cascading Style Sheets),层叠样式表,简称样式表)就有了用武之地,它可 使上述情况变得轻松、简单。尤其是碰到当需要改动所有页面的文字属性情况时,若采用 样式表来定义网页中各种类型的文字,那么只需要改动样式表的定义,就可以轻松完成全 部修改工作。

样式是控制文本或文本区域外观的一组格式属性,样式表就是拥有这些格式属性的一 类文件。样式表可以扩展 HTML 的功能,从而可对 HTML 元素的显示方式重新定义。所 以,样式表不仅可以改变文字字体,还可以改变文字格式、列表、背景等的属性。样式表 有共同的语言规范,可以实现外部样式表的引用。这样就使得网页风格定制变得容易,不 需要写更多的代码来控制,对于不同的网页,也可以共享同一个样式表,避免了重复编写 代码,同时也做到了风格统一。

12.1 样式表基础

很多初学者会以为样式表是一个复杂的概念。实际上,只要能理解样式表的概念,就 会发现在网页中使用样式表非常方便,而且可以很轻松地定制出网页,大大提高工作效率。 本节就详细地介绍样式表的基础知识。

12.1.1 样式表格式

首先,必须对样式表的使用格式有所了解。样式表的格式定义如下:

selector {property:value;property:value;.....}

即:

容器(又译为选择器) + 属性声明

例如:p{font-family:宋体;background-color:white}就是一个样式表的格式定义,它表示 一段文字的字体是宋体,背景颜色是白色。这里对其中的术语简单进行解释。

- 容器:表示被格式影响的任何一个 HTML 元素。在 CSS 中有 3 种容器:第 1 种是 HTML 的 Tag (标记),如 body、h1、例子中的 p 等标记;第 2 种是 class selector; 第 3 种是 ID selector。后两种容器的区别可以在下节的创建样式表中看到。
- 属性声明:声明定制样式特征的一系列属性和它们的值,如例子中的 font-family
 和 background-color 为属性, 宋体和 white 分别为该属性的值。

明白样式表的定义方法后,就可以使用样式表了。

12.1.2 使用样式表 (CSS)的方法

在网页中使用 CSS 有 4 种方法:

· 放在 HTML 文档的头部,即<head>...</head>内,然后应用到网页中。 例如:

<head>
<style type="text/css">
<!-- (避免不能识别 CSS 的浏览器将 CSS 的内容显示出来) h1 {color:red }
users{font-style:italic;color:cursor:help}
>
</ri>

</body>

· 直接在 HTML 元素中定义、应用。

例如:

<body>

<h1> 在这里使用了 h1 标记</h1>

直接定义与应用 CSS </body>

引用外部已经编写好的 CSS 文件 ,然后用 link 命令把样式表链接到 HTML 文件中, 并放在 HTML 文档的头部。

<head>

```
k rel="stylesheet" type="text/css" href="outside.css">
</head>
```

· 使用 CSS 的@import 标记,与第3种有点类似。也是放在 HTML 文档的头部。 例如: <head>
<style type="text/css">
<!-@import url(Http://www.t&d.com/users.css); (注意,不是大括号了)
@import url(/stylesheets/users.css); (链接地址)
-->
</style>
</head>

如果没有 HTML 语言基础,可能不太容易看懂这些代码,会认为样式表太复杂了。不过,不要着急,在 Dreamweaver 4 中使用样式并不难,下面将介绍如何在 Dreamweaver 4 中应用样式表。

12.2 创建样式表

要应用样式表,首先需要创建一个应用于 HTML 元素的样式,以便格式化 HTML 元素。

12.2.1 创建样式表

创建样式表的操作步骤如下:

(1) 打开 Dreamweaver 4, 新建一个新的 HTML 文档。

(2) 在文档窗口中单击鼠标右键,在出现的快捷菜单中选择 CSS Style 命令下的 New Style 命令,如图 12.1 所示。



图 12.1 选择 CSS Style 命令下的 New Style 命令

级联菜单中较之于 Dreamweaver 3 新增了 3 个命令, 分别是:

- New Style:创建新的样式表。
- · Attach Style Sheet:应用外部已经编写好的 CSS 文件。
- · Export Style Sheet:输出样式表(此命令在当前 HTML 文档含有 CSS 时才可选)。

我们也可以通过单击样式表面板右下角的 New Style(新建样式表)按钮 来打开 New Style 对话框。样式表面板右下角的按钮 到 到 到 简 依次是: Attach Style Sheet(应用外部 样式表) New Style(新建样式表) Edit Style Sheet(编辑样式表)和 Delete Style(移除 样式)按钮,如图 12.2 所示。

CSS Styles 🛛 🗶	l
📲 HIML S 🕥 CSS Styles 🥨 Behavi ? 🕨	
🔏 (none)	1
Apply 🛃 🔁 🜌 🛍	1

图 12.2 样式表面板

(3) 系统弹出如图 12.3 所示的 New Style 对话框。

New	Style		2	<
	Name:	unnamedi	OK	
	Туре:	Make Custom Style (class C Redefine HTML Tag C Use CSS Selector	Cancel	
	Define	 ○ (New Style Sheet Fi ▼ ○ This Document Onl 	Help	

图 12.3 New Style 对话框

这个对话框共有3个主选项,它比Dreamweaver3新增了Define选项。

Define 中有 2 个选项:选择 New Style Sheet File (创建新的样式表文件), 单击 OK 按钮后系统提示选择存放目录与输入文件名;选中 This Document Only (仅应用于此文档), 单击 OK 按钮确定后,样式表的代码就会直接插入网页中。

Type 中 3 个选项,分别是 Make Custom Style(自定义样式), Redefine HTML Tag(HTML 标记样式)和 Use CSS Selector (CSS 给定的选择用样式,里面只含有与链接有关的样式)。

Make Custom Style (自定义样式),顾名思义,就是由用户自己为样式起个名字,让用 户定制样式,它主要用来扩展网页本身含有的元素容器,并可应用于整个 HTML 文档。

(4) 在 Name 文本框中为新建的样式命名为 "user"。

注意:新建样式时,系统默认的样式名为 unnamed1,即未命名的意思。在名字带 有一个".",这个"."表明此样式是一个类样式(class),即该 selector 的类 型为 class。根据 CSS 规则,类样式(class)可以在一个 HTML 元素中多次调用。 有些喜欢看网页代码的读者可能会发现样式的名字中有"#"号,这其实也是个 样式,叫做序列样式(ID)。在一个 HTML 文件中,一个序列样式只能被调用一次, 也就是说一个 ID 只能对应唯一的一个 HTML 标记,这一点在含有多个层(layer) 的 HTML 文档中非常有用。

(5) 单击 OK 按钮, 弹出设置样式的 Style definition 对话框, 如图 12.4 所示。

Style definition for	. user	×
Category	Туре	
Туре		
Background Block	<u>F</u> ont: Arial, Helvetica, sans-serif	
Box Border	Size: 9 v pixels Veight: v	
List Positioning	S <u>t</u> yle: italic 💌 * <u>V</u> ariant: 💌	
Extensions	Line pixels KCase:	
	<pre>:coration: <u>underline</u> <u>Color:</u> #000000</pre>	
	<pre>*overline</pre>	
	☐ line-through	
	✓ *blink	
	<u> </u>	
	* Indicates styles not currently displayed in	
	OK Cancel Apply <u>H</u> elp	

图 12.4 Style definition 对话框

(6)在 Category 列表中有多个设置选项,这里只选择 Type 来做演示。在 Type 选项卡中可以分别设置字体的各种格式。

(7)完成样式编辑后单击 OK 按钮,返回文档窗口。

打开样式表面板就会看到编辑好的 user 样式,如图 12.5 所示。

CSS Styles	×
ITTE S CSS Styl	les 🛞 Behavi 🕐 🕨
🔏 (none)	
5 user	
L	
Apply Apply	a 🖬 📝 🛍

图 12.5 编辑好的 user 样式显示在样式表面板中

12.2.2 新建 HTML 标记样式表

HTML 各标记本身也可作为 CSS 的容器来使用 (参看 12.1.1 节), 允许对 HTML 标记

中的字体大小、背景、边框、位置和扩展样式等对象,根据我们的需要进行重新定义。

提示:在 Style definition 对话框中可以看到一些选项前带有*和**,它们分别 表示不能在 Dreamweaver 中显示的样式和在特定的标记中才能定义的样式。

12.2.2.1 新建 HTML 标记样式

首先以一个简单的例子,来介绍如何建立 HTML 标记样式。步骤如下:

(1)单击样式表面板(按 Shift + F11 键调出)中的 Edit Style Sheet 按钮 ☑,系统弹出 Edit Style Sheet (编辑样式表)对话框,如图 12.6 所示。

Edit Style Sheet	×
	Link
	New
	Edi t
	Duplicate
	Remove
-Style definition	
no style rule selected	
Done	Help

图 12.6 Edit Style Sheet (编辑样式表)对话框

在该对话框的右方有一排按钮,分别是:

- · Link: 链接外部的样式表文件。
- · New:新建一个样式。
- · Edit:编辑当前文档中的样式(当前文档含有样式才可选)。
- · Duplicate:复制当前样式表中选中的样式。
- · Remove:删除当前样式表中的样式。

当选中一个样式时,对话框中的 Style definition 区域将显示选中样式的部分代码,方 便了解样式表的内容。

(2) 在对话框中单击 New 按钮新建样式。

(3)系统弹出 New Style 对话框,在 Tag 下拉列表中选择要应用样式的标记,从 Type 选项组中选择 Redefine HTML Tag 单选项,如图 12.7 所示。

(4)选好后单击 OK 按钮, 弹出如图 12.8 所示的对话框, 就在这里设置 HTML 标记 样式。



图 12.7 新建 HTML 标记样式

Style definition for	body	×
Category	Туре	_
Type Background Plack	Font: Times New Roman, Times, serif	
Box Border	Size: 9 V pixels V Meight: bold V	
List Positioning	S <u>t</u> yle: oblique ▼ *⊻ariant: small-ca ▼	
Extensions	Line pixels *Case:	
	scoration: Tunderline Color: T #000000	
	│ * <u>o</u> verline	
	☐ * <u>b</u> link	
	none * Indicates styles not currently displayed in	
	OK Cancel Apply <u>H</u> elp	

图 12.8 设置 HTML 标记样式

(5) 单击 OK 按钮,样式设置完成。

在网页制作中,不仅仅需要控制网页中正文的属性,有时还需要控制超链接的样式, 例如,想做出鼠标指针移动到超链接时,下划线消失的效果。就需要建立超链接的样式表。

12.2.2.2 新建超链接样式表

用样式表选择器可以更改超链接标记的 4 种不同状态,在 Dreamweaver 中不需要输入 代码,用鼠标直接进行选择就可以实现。

Dreamweaver 4 提供了 4 种超链接状态标记,分别是:

- · A:active:表示激活的链接。
- · A:hover:表示当前链接。
- · A:link:表示链接。
- · A:visited:表示访问过的链接。

如想让激活的超链接都用9磅大小的字,并且用斜体来表示。可以进行如下操作:

(1)单击样式表面板中的 New Style 按钮 1, 弹出 New Style 对话框。

(2) 在弹出的对话框中选择 Type 选项组中的 Use CSS Selector 单选项,并从 Define

选项组中的下拉列表框中选择要应用样式的范围,如图 12.9 所示。



图 12.9 New Style 对话框

(3) 在弹出的对话框中定义链接标记的样式,如图 12.10 所示。

图 12.10 设置链接标记样式

(4)单击 OK 按钮后,系统返回文档窗口。单击样式表面板中的 Edit Style Sheet 按钮 ☑,弹出的 Edit Style Sheet 对话框中显示了编辑好的样式,而 Style definition 区域内显示 选中样式的源代码,如图 12.11 所示。

Edit Style Sheet	×
a: active body	Link New Edit
	Duplicate Remove
Style definition a:active { font-family: "Arial", "Helvetica", "sans-serif"; font-size: 9pt; font-style: italic; color: #000000; text-decoration: overline }	
Done	Help

图 12.11 Edit Style Sheet 对话框

熟悉掌握超链接的样式设定后,就可以根据自己的创意、需要,来自由控制这些以前 看起来不太听话的超链接的格式了。

12.3 应用样式表

前面已经介绍了如何定义各种样式,现在,我们介绍如何在网页中,根据实际需要来 应用它们。编辑好的类样式(Class,自定义的样式,名字前面带有一个"."),其实也只有 类样式,能够显示在样式表面板中。这样,我们就可以利用样式表面板把自定义的样式应 用到网页元素中去。

12.3.1 对文字对象应用样式表

给最基本的文本对象应用样式表的步骤如下:

(1) 按 Shift + F11 键打开样式表面板。

(2)选择要应用的文字,单击定义好的样式,样式表中的属性就应用到选中的文字中去了,如图 12.12 所示。



图 12.12 对文字对象应用样式表

12.3.2 在表格中应用样式表

一般说来,在网页中需要应用样式表的是表格元素,而在一般文字中定义的样式表, 无法应用到表格中,所以要先选中表格,再应用样式表。这样,表格中的文字格式才会和 表格所应用的样式一致。

提示:选择表格。要对网页中的表格进行操作,首先要选择表格。关于表格的选择方法,请参见第9章的内容。

在表格中应用样式表的步骤如下:

(1)单击对象面板上的 Insert Table 按钮 , 插入一个表格。

(2) 用鼠标选中整个表格, 如图 12.13 所示。

(3)按Shift+F11键打开样式表面板。
Ballericki an Ball Bar Ster Ball Mar Ster	and an and a formation of the field for the
	This have give 1 k is a grant day from a
	Set 1 Performed Performent Performance

图 12.13 选择表格

(4) 在样式表面板中单击要应用的样式(如图 12.14 所示), 将样式应用到所选择的 表格中。



图 12.14 样式表面板

12.4 管理样式表

当创建了样式表后,就需要对它们进行管理。可以对已有的样式表进行编辑、复制、 删除等操作,并可以将自己编辑好的样式表保存下来,以供多个文件引用或他人引用,达 到共享的目的。

样式表的管理,可通过以下两种途径实现:

· 在 Edit Style Sheet 对话框中进行管理;

· 在样式表面板中进行管理。

单击样式表面板中的 Edit Style Sheet 按钮 Z可以调出 Edit Style Sheet 对话框,如图 12.15 所示。

下面主要以样式表面板来演示样式表的管理。



图 12.15 在 Edit Style Sheet 对话框中进行管理样式表

12.4.1 编辑、复制、删除样式

对已有的样式表可以进行编辑、复制、删除的步骤如下:

(1)按 Shift + F11 键或者在 Dreamweaver 中打开 Window 菜单,选择 CSS Styles 命令, 调出样式表面板。

(2)选中一个样式后右击,弹出如图 12.16 所示的菜单。

CSS Sty	les 🛛 🕅
SS St	yles 📀 🕨
🔏 (none) 5 user	_
) USERED	<u>E</u> dit <u>D</u> uplicate De <u>l</u> ete <u>A</u> pply
▼ + <u></u>	<u>N</u> ew Style Edi <u>t</u> Style Sheet Atta <u>c</u> h Style Sheet E <u>xp</u> ort Style Sheet

图 12.16 样式表面板快捷菜单

在弹出的快捷菜单中选择 Edit 命令,则对当前选中的样式表再编辑;选择 Duplicate 命令,则复制选中的样式表;选择 Delete 命令(或直接单击样式表面板中的 Delete Style 按钮),则删除选中的样式表;选择 Apply 命令,则应用样式表。

12.4.2 导出、导入样式表文件

一个网站常常要保持一致的风格,网页的风格就可以由 CSS 来控制,但是通常大型网站的页面数目非常庞大,单纯地通过手工复制粘贴 CSS 代码和应用 CSS 比较麻烦。另外,如果 CSS 内容比较多,也会导致网页的文件量变大,影响浏览速度。在这种情况下,可以把这个样式表存成一个以 CSS 结尾的样式表文件,使用 Dreamweaver 4 中的链接外部样式表功能,将样式应用到多个网页文件中,从而减少工作量,也达到了网站"减肥"的目的。

从另一个方面来说,大型网站通常是几个甚至十几个人合作的,要保持风格一致,就 更加需要应用 CSS,把 CSS 样式表文件存放在公共的目录中,可以方便大家调用,也体现 了网站制作中的团队精神。

12.4.2.1 导出一个样式表

要链接外部的样式表,首先要建立一个外部 CSS 文档。前面已经建立了一些样式,就 以它们为例,保存为 CSS 文档。步骤如下:

(1) 在样式表面板中选择一个样式,单击鼠标右键,选择 Export Style Sheet (导出样 式表)命令。

(2) 在弹出的对话框中输入文件名, 如图 12.17 所示, 完成保存一个 CSS 文档。

Export Styles	As CSS File					? ×
保存在 (L):	🔁 12ess		-	E	1 📩	
orum. css 🗟						
page. css						
Cuses ess						
						_
文件名 (M):	user.css				保存(<u>S)</u>
保存类型(工):	Style Sheet Fil	.es (*.css)		V	取消	i

图 12.17 导出一个样式表文件

12.4.2.2 导入一个外部的 CSS 样式表

导入一个外部的 CSS 样式表的步骤如下:

(1) 在样式表面板中单击 Attach Style Sheet (应用外部样式表) 按钮 2.

(2) 在弹出的对话框中选择一个 CSS 文档,或者输入样式表的 URL 地址,如图 12.18 所示,单击 OK 按钮完成。

Select Style S	heet File		?	×
搜寻(<u>I</u>):	🔁 12ess 🔄	- 🖻	2 🖻 🛅	
👌 forum. ess				1
page. css				
juser. css				
, 并供夕 (11)。				i.
XIT-10 (@).	Juser. css		Select	
文件类型 (<u>T</u>):	Style Sheet Files (*.css)	•	取消	
URL:	user.css			
Relative To:	Document 💌			
				11.

图 12.18 导入外部样式表文件

12.5 样式表应用技巧

要灵活地运用好样式表,就需要熟悉样式的各方面属性。本节就对一些常用样式的属性。称节就对一些常用样式的属性。你简单介绍,熟悉了这些属性之后,再通过两个实例来进一步巩固和掌握样式。

12.5.1 样式的属性

样式的属性设置包括下面几个方面:

- · Font:设置字体。
- · Size:设置字体大小。
- · Weight:设置字体粗细。
- · Style:设置字体风格。
- · Variant:设置大小写。
- · Case:设置首字格式。
- · Color:设置字体颜色。
- · Decoration:设置文字修饰。

12.5.2 制作一个动态链接的样式

下面通过实例来了解制作一个动态链接的样式的步骤:

(1) 输入一些文字,将其设为链接。

(2)按Shift + F11 键或者打开 Window 菜单,选择 CSS Styles 命令, 调出样式表面板。

(3)单击样式表面板中的 New Style 按钮型。

(4) 在弹出的对话框中选择 Type 选项组中的 Use CSS Selector 单选项,在 Selector 下 拉列表框中选择要应用的样式标记" a:link",单击 OK 按钮,如图 12.19 所示。



图 12.19 选择 a:link 样式

(5) 在弹出的 Style definition 对话框中,按如图 12.20 中所示进行属性设置。其中重要的是在 Text-Decoration (外部修饰)选项组中选择 None 选项,单击 OK 按钮确定。

众所周知,有很多网页都应用了这种文字链接的动态效果。它的原理是对超链接的4 种状态:a:link、a:active、a:hover、a:visited的样式进行了不同的定义,当网页处理这4种 状态时,就显示不同的样式效果。

Style definition for	a:link	×
Category	Туре	
Type		
Background Block	Font: Arial, Helvetica, sans-serif 💌	
Box Border	Size: 9 💌 pixels 💌 Weight: 💌	
List Positioning	Style: • *Variant: •	
Extensions	Line v pixels v *Case: v	
	<pre>:coration: [underline Color:] #000000</pre>	
	*overline	
	🔽 line-through	
	*blink	
	V nane	
	* Indicates styles not currently displayed in	
	· indicates styles not carently displayed in	
	OK Cancel Apply <u>H</u> elp	
,		

图 12.20 Style definition 对话框

样式表定义对话框中的主要选项的功能如下:

- · Font:设置字体。通常选择"宋体"。这是一般电脑都有的字体,如果用一些浏览 者的电脑没有的字体,浏览器将以系统默认字体,通常用"宋体"来显示。
- · Size:设置字体大小。设为9号和12号的中文较常见。
- · Weight:设置字体粗细。当字号较小时,字体的粗细影响不大。
- · Style:设置字体风格。italic 为斜体, oblique 为倾斜, 但中文显示不明显。
- · Variant:设置大小写。
- · Case:首字效果,包括首字大写、首字上提和首字下沉,但对中文没用。
- · Color:设置字体颜色。
- Decoration:文字修饰。它是 CSS 中十分有用的效果,做动态链接样式就靠它。
 underline 为下划线, overline 为上划线, line-through 为删除线, blink 为闪烁效果,
 none 为无修饰。

(6)单击面板中的 New Style 按钮 1,新建一个样式表。

(7) 在弹出的对话框中选择 Type 选项组中的 Use CSS Selector 单选项,在 Selector 中选择要应用的样式标记: a:hover,单击 OK 按钮确定,如图 12.21 所示。



图 12.21 选择 a:hover 样式

(8) 在弹出的 Style definition 对话框中,按如图 12.22 所示进行属性设置。其中重要的是在 Text-Decoration 选项组中选择 underline 选项,单击 OK 按钮确定。

(9)按F12键浏览网页即可看到动态链接效果。

Style definition for	a:hover	×
Category	Туре	
Type		
Background Block	<u>F</u> ont: Arial, Helvetica, sans-serif	
Box Border	Size: 9 v pixels v Meight: v	
List Positioning	Style: *Yariant: 💌	
Extensions	Line v pixels KCase: v	
	ecoration: 🔽 underline #3999999	
	*overline	
	line-through	
	*blink	
	none	
	* Indicates styles not currently displayed in	
	OK Cancel Apply <u>H</u> elp	

图 12.22 设置 a:hover 样式属性

12.5.3 制作阴影字特效

通过 CSS 也可以实现阴影文字的效果 !读者看了可能会奇怪。但这是千真万确的事情 ! 在样式表中可以使用特定的语法来制作这种效果。制作阴影字特效的步骤如下 :

(1)按 Shift + F11 键或者打开 Window 菜单,选择 CSS Styles 命令, 调出样式表面板。

(2)单击样式表面板中的 New Style 按钮到。

(3) 在弹出的对话框中选择 Type 选项组中的 Make Custom Style 单选项, 输入样式名称, 例如 shadow, 如图 12.23 所示, 单击 OK 按钮确定。

New Style		×
Name: <mark>. shadow</mark>	-	OK
Type: ⓒ <u>M</u> ake Custom Style ⓒ <u>R</u> edefine HTML Tag ⓒ <u>V</u> se CSS Selector	(class C	ancel
Define C (New Style Sheet © This Document Onl	Fi -	Help

图 12.23 创建一个 shadow 样式

(4)在 Style definition 对话框中设置 Type 属性,如图 12.24 所示。

(5) 在对话框的 Category 列表中选择 Positioning 选项,打开 Positioning 选项卡,在 Type 下拉列表框中选择 absolute 选项,设置阴影的位置。如图 12.25 所示。

阴影字特效的实质是使用了层,这在 Dreamweaver 编辑环境中很容易看出来。最上面的层显示文字,下面的其他层是设置成阴影的文字。为下面层中的文字指定角度,并与上面的层错位,就显出了阴影的效果。

(6)在 Extensions选项卡中的 Filter 选项中选择 "Shadow(Color=?,Direction=?)",将 问号改成相应的参数,如 "Shadow(Color=#000000,Direction=135)",如图 12.26 所示。单 击 OK 按钮完成设置。

Style definition for	. shadow	X
Category	Type	
Type Background Block Box Border List Positioning Extensions	<pre>Font: "Arial", "Helvetica", "sans-serif" Size: 36 pixels get extended by pixels Style: Size: Size</pre>	
	OK Cancel Apply <u>H</u> elp	

图 12.24 设置 Type 属性

Style definition for	. shadow	×
Style definition for Category Type Background Block Box Border List Positioning Extensions	.shadow Positioning Iype: absolute Z-Index: *Qverflow: visible Placement Left: pixel Top: pixel	×
	Iop: Iop:	

图 12.25 设置 Positioning 属性

Style definition for .	shadow	×
Category Type Background Bock Box Border List Positioning Extensions	Extensions Fage Break *Before: *After: Visual Effect *Cursor: *Filter: Shadow (Color=#000000, Direction=13) * Indicates styles not currently displayed in OK Cancel Apply Help	

图 12.26 设置 Extensions 属性

(7) 输入 "This is shadow effect!", 选择这句英文, 在样式表面板中选择 "shadow" 样式, 将其应用到文字上。

(8)按F12键进行浏览,如图12.27所示。



图 12.27 阴影字特效

12.6 小结

通过以上内容的学习,相信读者对样式表的作用和效果有了一个全面的认识。在实际 工作当中,几乎所有的大中型网站,都采用了样式表来规划网页的效果;而且目前流行的 动态 HTML,其核心就是样式表!这里限于篇幅,只能仅对样式的基本使用方法进行讲解, 如果想深入了解样式表,就需要学习相关的专业图书。

第13章 层的应用

层的技术在网页制作上的最大贡献是大大简化了网页的排版和布局。层可以方便地帮助网页元素进行精确的定位,并保证在显示器的不同分辨率下不变形,最大限度地保留了 作者的设计构思与排版定位。以前需要用表格才能对网页元素进行定位,如今只需在页面 上想定位的地方单击一下,便可以轻松地放入一个层,然后再往层里添加网页元素。层里 放置的网页元素可以是各种页面元素,甚至是层,即实现层的嵌套。

层可以相互重叠,可以改变重叠的次序;层也可以嵌套,被嵌套的子层将继承父层的 属性特征,例如隐藏性、位置移动等。

在层的设置方面,对比目前流行的几种网页排版软件,以 Dreamweaver 最为出色,也 最为方便。在 Dreamweaver 中,层被看作是一个对象,只需要单击层的图标,在网页的任 何位置拖动鼠标即可。在属性面板中可以进一步设置其他属性,可以把层加入时间线,添 加更多的事件动作,增加层的动态效果。

以辩证法的观点来说,看待任何事物都应该一分为二,层也存在它的缺点。由于主流 浏览器中微软的 IE 与网景的 NS 对层的解释存在差异,制作的网页在两种浏览器中的显示 效果可能发生较大的偏差,必须通过手工修改源代码来控制偏差,但也不是百分之百解决 问题,只能减小差异。因此,如果建设面向用户多的网站,建议尽量少用层。

本章就将讲解层的操作,如建立层、嵌套层、移动层、修改层大小等操作;以及层的 属性设置,如改变层的重叠顺序,控制层的剪切等等;并给出一个实例,以帮助熟悉层的 有关内容。至于层和时间线的结合运用,以及给层添加行为事件等有关内容将在以后的章 节中进行讲解。

13.1 层的操作

从 HTML 的角度来看,层属于样式表的范畴,它是用<div>等标记来定义的一种样式。 而从可视化网页制作的角度来看,层是一个独立的概念,有自己的定义面板和属性。可以 把层看作是和图像、文本一样的对象,可以进行建立、删除或属性设置等操作。所不同的 是,层的操作会更复杂一些。

下面我们先来讲解层的基本操作。

13.1.1 建立新层

层的 HTML 标记有 4 个: <div>、 、 <layer>、 <ilayer>。前面的<div>和 是被 W3C 组织(WWW 协会,英文全称 World Wide Web Consortium,也称 W3C 组织,主 要工作为制定所有 Web 开发人员均可遵循的标准)公认的两个层标记,微软的 IE 与网景 的 NS 浏览器都能识别。后面的<layer>和<ilayer>两个标记只能被网景的 NS 识别。在 Dreamweaver 中创建层,其默认标记是<div>,这就减去了为兼容浏览器手工修改源代码的 麻烦。

建立一个新层的步骤如下:

(1)新建一个网页文件。

(2) 单击对象面板中的 Draw Layer 按钮>。

(3) 在文档窗口中的合适位置单击,向右下方拖动鼠标,画出一个矩形,然后释放鼠标,就可以建立一个新层,如图 13.1 所示。或者打开 Insert 菜单,选择 Layer 命令, Dreamweaver 就在文档窗口中自动生成一个默认大小的层,然后拖动层到适当的位置即可。

<u>8</u>	藝使用是 (131 spar/1. htm) - Ir sumsamer	
Common T	Eile Edit Eise Intert Bedity Iset Connuade	<u>Site</u>
👱 🙀	Lindes Isly	
日喝	💿 🧟 🐮 Title: 兼用是	ðt, 🔍
비를	4	
Irm La	w]	
🔳 💩		
6 👬		
香茶		
<u>uu 😳</u>		
laren		
回口		
12.41		
	(may) 100 m 000 v 100 / m 100 🕢 🕕 🕐 🤮) Þ 🔿 🖉

图 13.1 新建一个层

13.1.2 调整层的大小

层大小的调整方法有两种:一种是直接拖动层上的控制符,另一种是在属性面板中输 入层大小的数值。前者适用于对层大小的控制不怎么严格的情况,通常做网页都采取这种 方法;后者适用于精确定制,可以准确地确定层的高度与宽度。

13.1.2.1 直接拖动鼠标调整层的大小

直接拖动鼠标调整层的大小的操作步骤如下:

(1) 在文档窗口中新建一个层。

(2)移动鼠标指针到层的边框上,当鼠标指针形状变成♀♀时,单击鼠标,选中该层。 或者单击文档窗口中层的标记符[。]

(3)此时层的边框出现了 8 个黑色的小方框,即层的控制符。移动鼠标指针到上面, 当鼠标指针变成双向箭头时就可以拖动层的边框,改变层的大小,如图 13.2 所示。

(4) 按需要调整好层的大小即可。



图 13.2 拖动鼠标调整层的大小

13.1.2.2 利用属性面板精确定制层的大小

利用属性面板精确定制层的大小的操作步骤如下:

(1) 在文档窗口中新建一个层。

(2) 单击文档窗口,选中层。

(3) 按快捷键 Ctrl + F3 或双击层的标记符 [9], 调出属性面板。

(4) 在 W 文本框中输入宽度值, 在 H 文本框中输入高度值, 如图 13.3 所示。即可精 确定制层的大小。

	Layer ID	<u>L</u> 59px	<u>₩</u> 236ря	Z-Index 1	Bgjmag	e	<u> </u>
	Layer1	<u>T</u> 45px	<u>Н</u> 157ря	<u>V</u> is defaul	t 💌	Bg <u>C</u> olor 🖵	
	T <u>ag</u> DIV 💌	Overflow	•	lip L F			
1				T			

图 13.3 精确定制层的大小

13.1.2.3 用组合键精确地改变层的位置与大小

要使用组合键精确地改变层的位置与大小,要保持层处于被选择状态。可以用下列组 合键进行微调:

- · 使用键盘上的 4 个方向键,每按一下,层就在相应的方向上移动一个像素的位置。
- · 按住 Shift 键不放,然后使用键盘上的4个方向键,每按一下,层就在相应的方向 上移动5个像素的位置。

按 Shift 键移动层时,是以网格的增量为单位的。系统默认的网格增量是 5 个像素。也可以自行更改网格增量,从 View 菜单中打开 Grid 级联菜单,从中选择 Edit Grid 命令,系统弹出 Grid Settings 对话框,在 Spacing 文本框中填入数值即可。

13.1.3 嵌套层

层可以进行嵌套,即在层里可以再建立层,它与表格的嵌套很相似。但两者的嵌套也 存在不同之处:在表格嵌套中,子表格一定要小于父表格,而在层的嵌套中,子层可以超 出父层,可以比父层大。

13.1.3.1 建立一个嵌套的层

建立一个嵌套层的操作步骤如下:

(1)新建一个网页文件。

(2)单击对象面板中的 Draw Layer 按钮 🗒 , 在文档窗口中画一个层 , 命名为 Layer1。

(3) 再次单击 Draw Layer 按钮,并按住 Ctrl 键,在 Layer1 中任意位置拖动鼠标, 再画一个层,命名为 Layer2。如果需要,还可以继续画层,层的嵌套不限定数量,如图 13.4 所示。

🎨 使用层 (131 ay	er/1.htmx) - Dres	mweaver			
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew	x <u>I</u> nsert Modify	<u>T</u> ext	Commands	<u>S</u> ite	<u>W</u> indow
Help					
	Title: 使用层			Ųĵ.	(2)
Q					
	Q Q ayer1	laye II lay	er2		
(body) (div) (div)	401 x 223 - 2K / 1	sec 🚮	h 😥 🕤	()	> <> //

图 13.4 建立一个嵌套的层

提示:建立嵌套层也可以通过直接拖动对象面板上的 Draw Layer 按钮 国 到该层中,然后用鼠标拖动子层的边框来改变层的大小。

(4) 按快捷键 F2 调出层面板,从中可以看出层的嵌套结构。如图 13.5 所示。

×
? ▶
5
I
1
2
1
1

图 13.5 在层面板中查看层的嵌套结构

13.1.3.2 重叠层与嵌套层的区别

层的重叠是指并列等级层之间的关系,两者是各自独立的,两者的属性互不影响;层 的嵌套是属于上下级、长与幼的关系,子层的属性受制于父层,某些属性还随着父层的变 化而变化,如位置的移动,但父层的属性是不受子层变化影响的。如果想建立一个完全处 于父层之外的子层,先要在父层之中建好了子层,然后拖动子层到父层外面,但如果父层 设置了 Overflow (溢出)选项为 hidden (隐藏)的话,子层将不可见。

13.2 层的管理

可以通过更改层的属性面板上的设置来实现对层的管理,如改变层的重叠次序、可视性,控制层的显示内容,还可以改变层的可视区域等等。当然还可以通过其他的方式实现 对层的属性的更改。

13.2.1 熟悉属性面板

单击层边框,让层处于被选择状态,打开层属性面板,如图 13.6 所示。



图 13.6 层的属性面板

层的属性面板上各个选项的功能如下:

- · Layer ID:设置层的名字,它不只是层的名字,也是在制作动态效果时的身份标识。
- L(Left)和T(Top):设置层相对于左上角的位置。
- W (Width)和 H (Height): 设置层的宽度与高度。
- · Z-Index:设置层的层次,以整数表示。
- · Vis:设置层是否可视。
- Bg Image:为层加入背景图片。
- Bg Color:设置层的背景色。
- · Tag:选择层的 HTML 标记。
- · Overflow:设置当层中的内容溢出时的处理情况,visible为可见,hidden为隐藏, scroll为出现滚动条,auto为系统自动设置。后面会有更详细的讲述。
- · Clip:设置裁剪角的坐标,对层进行裁剪操作。

13.2.2 用 Z-Index 改变层的次序

插入网页文件中的层具有层次的属性,Dreamweaver 是以创建的先后来确定层的层次 次序的。层次由整数表示,数字越大,表明该层就越靠上,当与其他层发生重叠时,该层 位于最上面,会遮盖住其他数字小于它的层。 下面通过一个实例来熟悉 Z-Index 的作用,步骤如下:

- (1)新建一个网页文件,并在文档窗口中画一个层 Layer1。
- (2) 单击层的边框,选中层,在层的属性面板为层设置背景图片,如图 13.7 所示。



图 13.7 在 Layer1 中插入背景图片

(3)新建一个层 Layer2,并为它加入背景图片,如图 13.8 所示。



图 13.8 在 Layer2 中插入背景图片

(4) 此时 Layer1 被 Layer2 遮盖住。要显示 Layer1,可以单击 Layer1,选中它,在层的属性面板中把 Z-Index 设为 3, 如图 13.9 所示。



图 13.9 设置 Layer1 的 Z-Index 数字为 3

(5) 此时, Layer2 被 Layer1 遮盖住了, 如图 13.10 所示。



图 13.10 Layer2 被 Layer1 遮盖住

关于层的次序,还有几点建议:

(1)如果需要创建几个距离很近的层,又不希望层与层之间互相重叠,可以选中 Layer 面板中的 Prevent Overlaps (防止覆盖)选项,如图 13.11 所示。这样,当创建新层时,如 果将鼠标指针定位于该层上,鼠标指针就变成禁止形状,不能在其上创建层。

Laye	17 6T 5	× • (5)
	🔽 Prevent	Overlaps
3	Dame	I
	Layer 1	S
	Layerl	2

图 13.11 选中层面板中的 Prevent Overlaps 选项

(2)如果层中含有一些特殊对象,如 Java Applet、plugin 和 ActiveX 控件,这些元素 有可能忽略层的 Z-Index 属性,直接显示到最上层。所以,如果应用这些元素时,一定要 先测试,或者把它们放到最上面的层中。

(3)也可以通过修改层面板上"Z"文本框的数字来改变层的次序。在编辑网页时, 如果希望一个层永远位于最高层,不被其他的层遮盖,可以把它的 Z-Index 值设置一个很 大的数字,比如 100,通常在一个网页中不会创建 100 个层。

13.2.3 设置 Overflow 选项

Overflow 选项是 Dreamweaver 专门为处理层里内容超出层的边界而设置的,它含有4个选项:

· Visible : 系统的默认值, 它表示不管层的内容是否超出层的边界, 都显示所插入的 内容。

- · Hidden:不显示超出层边界的内容。
- · Scroll:会在层的右方和下方出现滚动条,无论插入的内容是否溢出。
- · Auto:表示只有当插入的内容溢出时,才出现滚动条。

下面通过一个实例来体会 Overflow 选项的功能,步骤如下:

(1)单击对象面板中的 Draw Layer 按钮 , 在新建的网页中拖动出一个面积不大的 层 Layer1。

(2) 在层中插入一张比层面积大的图片, 如图 13.12 所示。



图 13.12 插入一张比层面积大的图片

(3)选中层 Layer1,依次选择属性面板 Overflow 下拉列表框中的 visible、hidden、scroll、 auto,并按快捷键 F12。这4种设置的预览效果分别如图 13.13、图 13.14、图 13.15、图 13.16 所示。



图 13.13 设置为 visible 的效果



图 13.14 设置为 hidden 的效果



图 13.15 设置为 scroll 的效果



图 13.16 设置为 auto 的效果

微软的 IE 对 Overflow 的 4 种设置都可以正常显示,而网景的 NS (4.75 版本)只支持 visible,其他 3 种情况不能被正确显示。

13.2.4 层的裁剪

层的裁剪是隐藏层的某些部分,并非如图片处理软件中的剪切功能。只需设置需要隐 藏层的最左、最右、最上和最下的坐标,就可以完成层的裁剪。利用层的裁剪可以制作出 一些特别效果。

下面通过一个实例来了解层的裁剪功能,步骤如下:

(1)新建一个网页文件。

(2) 在对象面板中单击 Draw Layer 按钮题,在文档窗口中画一个层 Layer1。

(3)在层中插入一张图片。

(4) 按前面的方法在层中嵌套一个层 Layer2。

(5)移动嵌套层到适当的位置,并改变其大小,使嵌套层面积正好与需要的图片大小 相等,位置相同,如图 13.17 所示。



图 13.17 利用嵌套来裁剪层

由于嵌套于父层里的子层的坐标,是相对于父层左上角的相对坐标,这与裁剪的坐标 恰好一样。子层坐标加上宽和高,就是裁剪的最右(R)和最下(B)的坐标,所以常常用 嵌套层来帮助裁剪。

(6) 记下嵌套层属性面板中的 L、T、W 和 H 的值, 删除嵌套层。

(7)选中 Layer1,在属性面板的 Clip 选项组的各个选项中分别输入:L(等于刚才记 下的 L) T(等于刚才记下的 T) R(等于刚才记下的 L+W) B(等于刚才记下的 T+H)

(8) 单击文档窗口的空白处,查看层裁剪后的效果,如图 13.18 所示。

利用裁剪层可以制作动态网页试题,基本原理是将层的显示区域作为习题的题目部分, 被裁剪区隐藏了习题的答案部分。当答题者答对了,也就是说满足设定的条件的时候,整 个层就显示出来。当然,如果是简单的题目,稍微编一下程序就可以实现判断的条件。至

🎨 使用层(131 ayer	/1.htm*) = Dream	weaver				_ _ _ _
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew	Insert Modify	<u>T</u> ext <u>C</u> omm	ands <u>S</u> ite	<u>W</u> indow <u>H</u> e	lp	
	itle: 使用层		Űî.	0, C	<mark>≪?</mark> ≫	{}, 🏭
		à	•			
(body) (div)	485	x 262 -	/ 4 sec 📅	💕 ┨ 🕚	8	> <> //

于复杂而且是大量的题目的话,就要求有数据库的支持了。

图 13.18 裁剪后的效果

13.2.5 改变层的默认属性

利用鼠标拖动 Draw Layer 按钮^国插入的层,层的属性值是系统默认值,宽度为 200 像素,高度为 115 像素,可以对系统的层的默认值进行更改。步骤如下:

(1)新建一个网页文件。

(2)从 Edit 菜单中选择 Preference 命令,调出 Preferences (参数设置)对话框。

(3)在 Preferences (参数设置)对话框中选择 Category 列表中的 Layers 选项,打开 Layers 选项卡,按工作需要或者喜好设置插入层的默认属性,如图 13.19 所示。

Preferences		X
Category	Layers	
General Code Colors Code Format Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Hayers Layout View Panels Preview in Browser Quick Tag Editor Site Status Bar	Iag: DIV isibility: default jidh: 200 jeight: 115 Background Background Nesting: Nest when Created Within a Laye Netscape 4 Add Resize Fix when Inserting I OK Cancel <u>Help</u>	

图 13.19 改变层的系统默认属性

该对话框中的各个选项分别为:

· Tag:设置插入层时 HTML 代码使用的标记。

- · Visibility:设置层的可见或者隐藏。
- · Width:设置层的默认宽度。
- · Height:设置层的默认高度。
- · Background:从上到下依次为设置层的背景色,设置层的背景图。
- Nesting:当新建的层与原有的层重叠时,设置新层与原有的层之间的关系,属于 并列还是嵌套关系。系统默认值为并列关系,选中表示设置为嵌套关系。
- · Netscape 4:此项是 Dreamweaver 针对网景公司的 Netscape 在浏览器大小发生改变时不能正确解释层,显示出错而采取的解决方法,建议读者选中此项。
- (4)设置完成后单击 OK 按钮确认更改。

(5)当再次利用鼠标拖动 Draw Layer 按钮^国插入层时, 层将以新设的属性值显示在 文档窗口中。

13.3 层的定位

Dreamweaver 4 带有标尺与网格,利用这两个工具并结合属性面板,可以对层进行精确的定位。本节主要是介绍使用标尺与网格定位层。

13.3.1 标尺

标尺是在网页的上方和左方,用横坐标和纵坐标来进行网页元素的对位。一般是以网 页左上角为坐标零点。

标尺的基本操作如下:

- 显示标尺:在 Dreamweaver 中,按 Ctrl + Alt + B 键(或打开 View 菜单,选择 Rulers 级联菜单中的 Show 命令)可以显示标尺。
- · 改变标尺的单位:打开 View 菜单,在 Rulers 级联菜单中选择需要的标尺单位。也可以在文档窗口的标尺上单击鼠标右键,从弹出的快捷菜单中选择标尺单位。 Pixels、Inches、Centimeters 这3个单位分别表示像素、英寸、厘米,如图 13.20 所示。

4	<u>P</u> ixels
	Inches
	<u>C</u> entimeters
	<u>R</u> eset Origin <u>H</u> ide Rulers

图 13.20 在快捷菜单中选择标尺的单位

- · 改变标尺的坐标原点:在标尺的左上角单击鼠标左键,拖动鼠标到需要定位坐标 为原点的位置,释放鼠标,该位置就被定为新的坐标原点。
- · 复原标尺的坐标原点:双击标尺的左上角;或者右键单击标尺,在弹出的快捷菜

单中选择 Reset Origin 命令;或者打开 View 菜单,在 Rules 级联菜单中选择 Reset Origin 命令。

13.3.2 网格

虽然用标尺可以容易对位网页周边元素的位置,然而对于网页中间的元素,对位还是不方便,此时可以利用 Dreamweaver 的网格功能,Dreamweaver 的网格类似于平时用的坐标纸,用一系列的纵横坐标线来更好地对元素进行定位。

打开 View 菜单,从 Grid 级联菜单中选择 Show Grid 命令,如图 13.21 所示。即可显示 网格。

<u>V</u> iew				_		
Code						
✓ Design	n					
Code :	and Design					
Swite	h Views	Ctrl+Tab				
R <u>e</u> fre	sh Design View	F5				
Desig	a Vie <u>w</u> on Top					
Head (Content	Ctrl+Shift+W				
<u>T</u> able	View		•			
<u>V</u> i sual	L Aids		•			
Code 1	/iew <u>O</u> ptions		•			
Ruler	5		•			
Gri <u>d</u>			· /	Show	Grid	Ctrl+Alt+G
Tracin	ng I <u>m</u> age		• •	S <u>n</u> ap	To Grid	Ctrl+Alt+Shift+G
Plugi	<u>n</u> s		١	<u>E</u> dit	Grid	
Hide]	anels	F4				
✓ Toolb:	ar	Ctrl+Shift+T				

图 13.21 从 Grid 级联菜单中选择 Show Grid 命令

设置网格属性的步骤如下:

(1) 打开 View 菜单,从 Grid 级联菜单中选择 Edit Grid 命令。

(2)在 Grid Settings 对话框中可以选择网格的颜色 Color,设置网格的间隔 Spacing,选择网格的显示方式,是 Lines 还是 Dots,如图 13.22 所示。

Grid Settings	×
Color: 🜉 #CCCC99	OK
🔽 Show Grid	Apply
✓ Snap to <u>G</u> rid Spacing: 50 Pixels ▼	Cancel
Display: 🧿 Lines C Dots	Help

图 13.22 编辑网格属性

(3) 选中 Snap to Grid 复选框,表示设置网格捕捉,即当层靠近网格时,层自动吸附 于网格线上。

(4) 设置后的文档窗口如图 13.23 所示。

这样就可以非常清楚已有层的位置,对新建的层将定位在哪里也做到心中有数,实现 了层的精确定位。



图 13.23 显示网格与标尺的文档窗口

13.4 层与表格的转换

层的出现为网页排版定位提供了方便,极大地减轻了网页制作者在版面设置的工作量。 浏览现在许多国内的网站,层的应用大多数是采用绝对定位,因为相对定位不容易控制。 但如果要设置网页随显示器的分辨率而作相应的位移,需要设计程序,网页制作人员往往 因此而花费大量的时间。

网页中表格的相对定位相当容易,如果把层转换成表格,相对定位就不成问题了。 Dreamweaver 就提供了层与表格互相转换的功能,从另一个角度解决了层的相对定位问题。 如果希望对转换成表格的网页重新排版,可以把表格转换成层,再进行排版。

下面是一个层与表格转换的例子。

- (1)新建一个网页文件,在此文件中插入多个层。
- (2) 打开 Modify 菜单,从 Convert (转换)级联菜单中选择 Layers to Table 命令。
- (3) 在弹出的对话框中单击 OK 按钮,完成层到表格的转换,如图 13.24 所示。



图 13.24 Convert Layers to Table (层转换为表格) 对话框

其中各个选项的含义如下:

- Table 选项组:
 - · Most Accurate : 采取尽可能精确的方式进行转换。
 - · Smallest:转换时可以忽略几个像素内的误差。
 - · Use Transparent GIFs: 是否使用透明图填充空白,以适应更多的浏览器。
 - · Center on Page:转换后表格是否居中。
- Layout 选项组:
 - · Prevent Layer Overlaps:不允许层重叠。
 - · Show Layer Palette:转换后调出层面板。
 - · Show Grid:转换后显示网格。
 - · Snap To Grid:转换成的层吸附于网格之上。

(4)转换后,插入网页中的元素很好地定位在原来的位置,如图 13.25 所示。



图 13.25 层转换为表格

层和表格的转换是一个可逆的过程,也就是说,还可以进行将表格转换为层。一般这 种情况出现在需要对表格中的元素进行位置重排。如果通过调整表格来进行,往往费时费 力,可以把表格转换为层,然后通过层来进行元素的重排,最后再转换为表格。将表格转 换为层的方法和将层转换为表格的方法类似,这里就不再赘述。

13.5 层的应用实例

层结合时间线和行为,可以做出许多的效果,例如网页动画、动态导航、动态按钮,

甚至是交互游戏等。关于层和时间线结合的例子,将在有关时间线的章节中进行讲述,这 里只介绍一个利用层结合行为制作一个网页 Loading 效果的简单例子。步骤如下:

(1) 打开上一节中保存的网页文件。

(2) 增加一个新层,作为 Loading 加载层,在层内输入"Loading..."字样,如图 13.26 所示。



图 13.26 增加 Loading 加载层

提示:由于受网络的带宽限制,网页有时不能立即从服务器上下载到浏览器。在 下载的过程中,浏览者眼睛看到的是网页下载部分显示的,有时会改变了网页设 计者的原意,影响网页的效果。因此可以制作一个等待加载的 Loading 效果,让 网页完全下载了才显示出来,这样避免了网页显示断断续续,影响浏览者观看的 效果。

- (3) 按快捷键 F2 调出层面板。
- (4) 在层面板中关闭网页内容层的可见性, 如图 13.27 所示。



图 13.27 在层面板中关闭网页内容层的可见性

(5) 在文档窗口底部的标记选择器中选择<body>标记。

(6)单击文档窗口右下角的微型启动器中的 Show Behaviors(显示行为面板)按钮 , 调出行为 (Behaviors) 面板。

(7) 在行为面板单击 进按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Show-Hide Layers 命令,如 图 13.28 所示。

Bust Frames
Call JavaScript
Change Property
Check Browser
Check Plugin
Control Shockwave or Flash
Drag Layer
Favorites Fever!
Go To URL
Jump Henn
Jump Menu Go
MFX 🕨
Open Browser Window
Play Sound
Popup Message
Preload Images
Set Naw Bar Image
Set Text 🕨
Show-Hide Layers
Swap Image
Swap Image Restore
Timeline 🕨
Validate Form
Show Events For
Get More Behaviors

图 13.28 选择 Show-Hide Layers 命令

提示:行为(Behaviors)可以理解为当满足执行某个动作的条件时,该动作被触发,并执行。本例里的行为,作用对象是整个网页,触发条件是下载网页完全,执行的行为是显示内容层,隐藏Loading 层。有关行为的详细介绍,请参看第15章。

(8) 在弹出的 Show-Hide Layers 对话框中,选中 Loading 层(即 Layer1 层), 然后单 击下方的 Hide 按钮。

(9) 接着选择内容层(即 Layer2 层), 单击下方的 Show 按钮, 如图 13.29 所示。

Show-Hide Layers	×
Named Layers: layer "Layer1" (hide) layer "Layer2" (show) Show Hide Default	OK Cancel Help

图 13.29 设置层的 Show 或 Hide 属性

(10) 单击 OK 按钮完成设置。

注意:由于在本地机上的传输速度很快,要远远大于网路上的速度,所以不能很 好地模拟在网上进行预览时的效果。同时在本地机上,由于速度太快,几乎是看 不到该例效果的,所以最好将该文件上传到网站上进行测试。

13.6 小结

通过本章的学习,应该对层的概念、层的属性都有所了解,掌握了如何建立层、嵌套 层、移动层等简单的层操作,以及进一步掌握如何对层的管理,比如控制它是否显示,控 制它重叠的次序等等。巩固了这些内容,对后面的学习,特别是接下来的时间线以及行为 两章是非常重要的,因为这三者相互结合可以实现很多动态网页的效果,这对广大的网页 制作者来说是非常有用的。

第14章 应用时间线

浏览某些网面的时候,常常会看到一些小图片在屏幕上游动。这通常是通过 JavaScript 编写的语句来实现,不过,Dreamweaver 4 的时间线(Timeline)也可以实现这项功能。其 实,这只是时间线应用中的一个小小的方面,Dreamweaver 时间线的最大特点就是与层、 行为事件相结合,制作出动态或互动效果。如果使用过 Macromedia 公司的 Flash 和 Director 等软件,相信对时间线一定不会感到陌生。

时间线就是一个时间轴,这个轴是由一个一个的帧组成的。在关键帧中插入对象,或 通过改变两个关键帧中对象的状态来控制对象的运动及变化。与 Flash 相同,帧是实现动 态效果的关键,尤其是关键帧。时间线中的每一条水平线,就相当于 Flash 中含有不同对 象的各层,可以控制不同对象的运动,实现多个对象的动态效果。

本章主要讲解时间线的应用,包括如何创建一个时间线,如何通过时间线实现动态效 果,以及如何对时间线进行修改等关于时间线应用的内容。

14.1 创建时间线

利用 Dreamweaver 的时间线创建动态效果,其实质是通过系统自动编写的 JavaScript 程序来控制图层运动。听到编程,有些读者可能会担心其兼容性,这点请放心,Dreamweaver 编写的程序兼容大多数的浏览器,脚本代码运行非常稳定,比起调用 ActiveX、Plugins 或 Java Applet 运行更加有效率。

14.1.1 熟悉时间线面板

下面我们就来熟悉一下时间线面板。

按快捷键 Shift + F9(或打开 Window 菜单,选择 Timeline 命令)打开时间线面板,如 图 14.1 所示。

时间线面板的各个参数如下:

- Timeline pop-up menu:时间线下拉列表,建立的时间线都显示在这里,由此选择 需要编辑的时间线。
- · Playback head:时间线指针,指示当前时间线的帧。帧数显示在图 14.1 中的"显示当前帧数"文本框中。
- · Frame numbers: 帧数,表示动画中每一状态在时间线上的位置。
- Keyframes:关键帧,动画效果的标志点,以圆圈表示。它是动画的关键动作和状态点。
- · Animation bars:动画条,记录动画中相同对象的不同状态或不同对象的状态。

- · Animation channel:动画通道,显示动画中帧的状态。
- · Behavior channel:行为通道,显示动画中在特定时间发生的行为,做行为特效的 地方。
- · Rewind:返回,返回到动画的第一帧。
- · Back:后退,后退一帧。
- · Play:播放一帧。
- · Autoplay: 自动播放, 设置在网页下载完毕时自动播放。
- · Loop:循环播放,设置在网页下载完毕时循环播放。



图 14.1 时间线面板

14.1.2 创建一个时间线

下面是创建时间线的具体操作步骤:

(1)单击对象面板中的 Draw Layer 按钮^国,在文档窗口中新建一个层,在层里插入 一张小图片(操作方法请参看第13章)。

(2) 按快捷键 Shift + F9(或在 Window 菜单中选择 Timeline 命令) 打开时间线面板。

(3)选中新建的层,在时间线面板第一帧中右击,从弹出的快捷菜单中选择 Add Object 命令,如图 14.2 所示。这样对象就加入到了时间线里,我们可以在时间线上对它进行操作 了。

(4)此时,时间线面板中出现了一段蓝紫色的线段,线段两头各有一个圆圈。在 Dreamweaver 中,圆圈代表关键帧,第一个圆圈代表时间线的开始,最后一个圆圈代表时 间线的结束。

(5)单击起始关键帧,选中层将其拖到某个位置,然后选择结束关键帧,拖动层到另 一个位置。

(6)使用时间线面板上的前进与后退按钮预览动画效果。

(7) 如果要自动播放动画,请选中面板中的 Autoplay 复选框。如果要循环播放动画,

请选中时间线面板中的 Loop 复选框,如图 14.3 所示。



图 14.2 时间线面板的快捷菜单



图 14.3 设置后的时间线面板

(8) 无须保存,按快捷键 F12 即可在浏览器中预览效果。

提示:时间线动画的关键在关键帧,它是动画效果的标志点,设置时间线的动画 就在关键帧的起点与终点。关键帧之间的帧数称为过渡过程,Dreamweaver 是通 过控制起点与终点的状态来计算过渡过程的状态的,也就是说,改变起点与终点 的状态,就改变了关键帧之间的帧数的状态,从而实现动态效果。

14.2 修改时间线

上面介绍的制作动画效果粗糙了一点,要对其进行调整加工才能使动画效果更好。这 涉及到对系统自动创建的部分关键帧进行修改、添加或者删除。

14.2.1 添加关键帧

添加关键帧的步骤如下:

(1)按 F12 键观察上例的动画效果,然后在时间线面板中对不满意的地方进行调整。

(2)在表示帧数的横轴上单击,拖动鼠标指针,确定关键帧的位置。

(3) 在需要加入的位置上右击,从弹出的快捷菜单中选择 Add Keyframe 命令插入关 键帧,如图 14.4 所示。

Cast
245
с <u>о</u> ру
<u>P</u> aste
Delete
Add Keyframe
Renova Verificano
Wellove WeArsale
U <u>h</u> ange Ubject
Add O <u>bj</u> ect
Remove Object
Record Path of Lever
Add Beha <u>v</u> ior
Remove Behavior
Add <u>F</u> rame
<u>R</u> emove Frame
Add Timeline
Add IIme <u>r</u> Ine
R <u>e</u> move Timeline
Re <u>n</u> ame Timeline

图 14.4 Add Keyframe 命令

可以按快捷键 F6;或者从 Modify 菜单中选择 Timeline 级联菜单中的 Add Keyframe 命 令;还可以在时间线面板上,按住 Ctrl 键,将鼠标指针移动到动画通道上,此时鼠标指针 变为圆圈状,在要添加关键帧的位置上单击。上述操作都可以添加关键帧。非关键帧位置 的层属性系统不允许改动,必须先把非关键帧设置为关键帧后,关键帧的属性改动才有效, 否则只是改动之前的关键帧的属性。

14.2.2 删除关键帧

关键帧也可以删除, 其操作步骤如下:

(1) 在时间线面板上选中要删除的关键帧。

(2) 在关键帧上右击,在弹出的快捷菜单中选择 Remove Keyframe 命令或 Delete 命令。或者从 Modify 菜单中选择 Timeline 级联菜单的 Remove Keyframe 命令。

删除关键帧的快捷键是 Shift + F6。从快捷菜单中选择 Delete 命令只能删除起点与终点 之间的关键帧,对起点与终点两个关键帧不起作用。

14.2.3 修改时间线的位置与时间

单击时间线非关键帧部分,拖动鼠标指针改变时间线的位置。时间线第一帧的位置决 定了动画效果在页面显示后什么时候出现。单击关键帧并拖动鼠标指针,就可以改变播放 的时间长度,拉长表示增加播放时间,缩短表示减少播放时间。

14.3 时间线动态效果

通过上面的学习,读者对时间线的概念和基本操作有了了解。前面我们说过,使用时间线的主要目的是生成网页的动态效果,而且不需要手工编写 JavaScript 代码。下面介绍 使用时间线来创建网页动态效果的方法。

14.3.1 拖动路径创建动态效果

根据上一节介绍的 Dreamweaver 自动计算过渡过程的状态的功能,来拖动路径创建动态效果。请记住,Dreamweaver 中只有图像与层可以作为对象直接应用时间线,在为时间线加入对象时要先选中图像或层。

如果没有选中,系统会弹出一个警告提示框。如图 14.5 所示。



图 14.5 警告提示框

通过拖动路径创建动态效果,其操作步骤如下:

(1)单击对象面板中的 Draw Layer 按钮^国,在文档窗口中新建一个层,并在层中添加图片。

(2) 按快捷键 Shift + F9 或者在 Window 菜单中选择 Timeline 命令,打开时间线面板。

(3)用鼠标拖动层到时间线面板,在合适的位置松开鼠标左键,系统会弹出提示制作 时间线动画的提示对话框。如图 14.6 所示。



图 14.6 提示对话框

(4) 打开 Modify 菜单,选择 Timeline 级联菜单中的 Record Path Of Layer 命令。

(5) 根据需要拖动层,制作任意路径的动画效果。如图 14.7 所示。

(6) 选中时间线面板上的 Autoplay 和 Loop 选项。

(7)按F12键进行预览。

如果觉得效果还是不好,可以对时间线进行修改。



图 14.7 在文档窗口中拖动路径

14.3.2 改变图像和层的属性创建动态效果

Dreamweaver 中只有图像与层可以作为对象直接应用时间线,所以通常修改图像和层的属性来生成时间线的动态效果。

14.3.2.1 改变图像的属性创建动态效果

改变图像的属性来创建动态效果,其操作步骤如下:

(1) 在文档窗口中插入一张图片并选中图片,添加到时间线中。

(2)选中一个已经存在的关键帧或用以前介绍的方法新增一个关键帧。

(3)按Ctrl+F3键打开属性面板。

(4)在属性面板上修改属于该帧的图片对象的属性,如图 14.8 所示,也可以在该帧 增加或删除图片。

×	Image, 4K	<u>W</u> 67	<u>Src</u>	TIMELINE/logo.gif 🕀 🚞	Align Browser Default 💌	?
	Image1	<u>H</u> 74	Link	•	Alt	9
	Map	<u>V</u> Space	Target	v	Border E = =	
		<u>H</u> Space	Low Src	•	📝 Edit 🛛 🛛 Reset Size	

图 14.8 在属性面板中修改属性

(5) 如果在属性面板中选择其他图片,将会做出图片交替出现的效果。

(6) 选中时间线面板上的 Autoplay 和 Loop 选项。

(7)按F12键进行预览。

14.3.2.2 改变层的属性创建动态效果

常常通过设置层的可见、不可见属性或改变层的尺寸大小达到实现动态的效果,步骤 如下: (1)选择应用时间线的层。

(2) 在时间线面板上选择一个关键帧或建立一个关键帧。如图 14.9 所示。

Ti	nelin	les										×
0) Timeli	ines 📃										?►
T	imeline 1			+ +	5	➡ Fps	15	🔽 Auto	oplay	🗸 Loop		
E												
	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
1	Olayer	0 —0	-0-	-0	-0		-0	_00_		-0-00-		
2												
3												
4				OIn	a gel ()	-0						
5												
6												
	4											•

图 14.9 在时间线面板上选中一个关键帧

(3) 在属性面板的 Vis 下拉列表框中修改层的属性,这里设置为 visible。如图 14.10 所示。

Layer ID	<u>L</u> 61px	<u>W</u> 74px	Z-Index 1	Bglmage	
layer	<u>T</u> 219px	<u>Н</u> 72рх	<u>Y</u> is hidde	n 🔽 Bg <u>C</u> o	lor 🖵 🧉
	Overflow	-	Clip L defau	ult – it l	
			T hidde	e n e	

图 14.10 在属性面板上修改层的属性为可见

(4)在时间线面板上选择另一个关键帧,此关键帧要与第(3)步中的关键帧间隔几 帧。

(5) 在属性面板的 Vis 上修改层的属性,这里设置为 hidden, 如图 14.11 所示。



图 14.11 在属性面板上修改层的属性为不可见

(6) 选中时间线面板上的 Autoplay 和 Loop 选项。

(7)按F12键进行预览。

如果动画效果太生硬或层在位置之间跳动,可以在两个关键帧之间加入若干的帧,使 它们之间的距离加大。同时也可以增大 Fps(每秒播放的帧数)的数值。但是对于一般的 浏览器来说,如果高于默认的数值15,动画效果可能是不被支持的。

尽量不要使用大的图片,避免在浏览时发生显示效果不好的情况,例如发生丢帧和动 画断续等现象。解决的办法有许多种,如分割图片,使图片各部分运动,但这方法不容易 控制。如果有可能,只使图片的某一部分运动,也可以达到需要的效果;例如在手机图片 中,只是显示框做动画。

14.3.3 添加行为创建动态效果

为时间线增加行为是应用时间线最精彩的地方,因为这样可以对动态页面进行控制和 对鼠标或者键盘做出响应。可以在时间线的任意位置增加行为。

在时间线上增加行为的操作步骤如下:

(1) 在时间线面板上选中一个关键帧。

(2)在关键帧上右击,在弹出的快捷菜单中选择 Add Behavior 命令,如图 14.12 所示。

Timelines		×
(+) Timelines		?►
Imelanta Imelanta 32 Imelanta Imelanta Imelanta Imelanta Imelanta Imela Imelanta Imela<	 Fps 15 Autoplay Fps 15 Autoplay Cut Copy Paste Delete Add Keyframe Remove Keyframe Change Object Add Object Remove Object Remove Dehevior Add Behavior Remove Behavior Add Frame Remove Frame Add Timeline Remove Timeline Remove Timeline 	SS S

图 14.12 在快捷菜单中选择 Add Behavior 命令

(3)系统调出行为面板,在行为面板中单击 按钮,从弹出菜单中选择 Drag Layer (拖动层)命令。

(4) 在弹出的 Drag Layer 对话框中,单击 Get Current Position 按钮,就可以看到控制 层的当前位置参数,如图 14.13 所示,改变这些参数就实现了动态效果。

图 14.13 在弹出的对话框中设置参数

(5)也可以选择其他的行为,实现不同的效果。如图 14.14 所示显示的是使用 Popup Message 行为,该行为将弹出一个信息对话框。对话框窗口的文本可以在 Message 文本框 中设置。

Popup Messa			×
Message:	*** 鼠标移点击行动的层将弹出一个窗口 ***	Y	OK Cancel Help

图 14.14 添加 Popup Message 行为

(6) 单击 OK 按钮确定,选中时间线面板上的 Autoplay 选项和 Loop 选项。(7) 按 F12 键进行预览,如图 14.15 所示。



图 14.15 使用 Popup Message 的效果

14.4 应用时间线到多个不同的对象上

如果不同的网页元素,比如不同的图片或层,要做相同的动态变化,这时可以把时间 线复制应用到多个对象上。这样不仅可以提高工作效率,还可以使得动态效果更为丰富。 下面通过实例来介绍将时间线运用到不同的对象中,步骤如下:

(1) 在时间线面板上单击关键帧中间部分的过渡帧,选中整个时间线。

(2) 在时间线上右击,从弹出的快捷菜单中选择 Copy 命令,如图 14.16 所示。

(3) 在时间线面板上选择一个位置,选择快捷菜单中的 Paste 命令。

(4) 右击新出现的时间线, 在出现的快捷菜单中选择 Change Object 命令, 如图 14.17 所示。



图 14.16 复制一条时间线

Timeli	nes				×
🕒 Timel	ines				?►
Timeline 1	• I+ + 32 H	Fps 15	🔽 Auto	oplay 🔽	Loop
Е	Cut				
1	С <u>о</u> ру	25 30	35	40	45
1 Olay	<u>P</u> aste	Olayer 🔶	•	•	<u> </u>
2	<u>D</u> elete				
4	<u>A</u> dd Keyframe				
5	Remove <u>K</u> eyframe				
6	C <u>h</u> ange Object				
	Add Object				
	Remove Object				
	Regord Poth of Lover				
	necora ra <u>n</u> e or bayer				
	Add Beha <u>v</u> ior				
	Remove Behavior				
	Add <u>F</u> rame				
	<u>R</u> emove Frame				
	Add Time <u>l</u> ine				
	R <u>e</u> move Timeline				
	Re <u>n</u> ame Timeline				

图 14.17 选择快捷菜单中的 Change Object 命令

(5) 在弹出的对话框中选择要应用的对象,如图 14.18 所示。

Change Object	X
Object to Animate:	OK
layer	Cancel
Layer1	Help

图 14.18 改变时间线的应用对象
(6) 重复上面的步骤(3)~(5),将时间线应用于多个对象。

14.5 小结

时间线的应用,最重要的是与层、行为事件的结合。三者紧密结合可以制作出多种丰富多彩的动态效果。本章简单介绍了时间线面板,具体讲解了通过更改关键帧中的对象的 属性,以及将行为事件添加到时间线中来实现动态效果的方法。另外,还简单介绍了行为 事件,关于行为事件的进一步介绍将在下一章中进行。

第 15 章 动态 HTML 行为

在许多网页中,会看到一些比较有趣的效果:网页自动弹出一个欢迎窗口,在状态栏 中显示特殊的文字。对 HTML 比较了解的读者,通过查看源文件可以发现原来这是利用 JavaScript 程序来实现的。编写 JavaScript 程序虽然不复杂,但对于初学网页制作的人来说, 还是像看天书一样。能不能把这些也做成可视化的,直接用鼠标拖拽就能实现呢?答案是 能!但前提是要掌握好动态 HTML 的行为。

Dreamweaver 中的行为 (Behaviors) 是指当某个事件 (Events) 发生时,例如浏览器载 入一个网页完成,浏览器执行的动作 (Action)弹出一个欢迎信息窗口。所以在使用行为 的时候,必须注意它由两个部分组成,只有对两个部分都进行适当的设置,才能达到预期 的目的。Dreamweaver 内置了丰富的行为供用户使用,而且,还允许第三方开发新的行为 插件,如果这些内置行为不能满足需要,还可以从 Macromedia 以及相关网站上找到更多的 行为插件,给自己的网页添加引人入胜的效果。

15.1 典型行为的应用

首先通过一个典型的例子来分析行为的使用方法,例如浏览者在打开主页后,浏览器 会自动弹出一个欢迎来访的消息窗口。

下面就介绍一下如何在 Dreamweaver 中在设置弹出欢迎的消息窗口,步骤如下:

(1) 启动 Dreamweaver 4, 打开站点的主页文件。

(2)单击微型启动器上的 Show Behaviors(显示行为面板)按钮 ²(或单击 Window 菜单,选择 Behaviors 命令),打开行为面板。

(3)单击左下角的标记选择器中的<body>标记,如图 15.1 所示。

{body}](div)

图 15.1 选择标记选择器中的<body>标记

(4)单击行为面板中的添加按钮土。

(5) 在弹出的快捷菜单中,选择 Popup Message 命令,如图 15.2 所示。

(6) 在弹出的 Popup Message 对话框的 Message 窗口中, 输入" 欢迎你的到来, 朋友!" 文字, 如图 15.3 所示, 然后单击 OK 按钮。

(7) 在行为面板中,可以看到系统自动赋予这个行为的事件为 onLoad,如图 15.4 所 示。也就是说,当页面下载结束时,浏览器将弹出欢迎消息窗口。

Call JavaScript
Change Property
Check Browser
Check Plugin
Control Shockwave or Flash
Brag Layer
Go To URL
Jump Menu
Jump Menu Go
Open Browser Window
Play Sound
Popup Message
Preload Images
Preload Images Set Nav Bar Image
Preload Images Set Nav Bar Image Set Text
Preload Images Set Nav Bar Image Set Text Show-Hide Layers
Preload Images Set Nav Bar Image Set Text Show-Hide Layers Swap Image
Preload Images Set Nav Bar Image Set Text Show-Hide Layers Swap Image Swap Image Restore
Preload Images Set Nav Bar Image Set Text Show-Hide Layers Swap Image Swap Image Restore Timeline
Freload Images Set Nav Bar Image Set Text Show-Hide Layers Swap Image Swap Image Restore Timeline Validate Form
Freload Images Set Nav Bar Image Set Text Show-Hide Layers Swap Image Swap Image Restore Timeline Validate Form Show Events For

图 15.2 选择 Popup Message 命令

Popup Message		×
Message: 欧迪你的到来,朋友!	A 	OK Cancel Help

图 15.3 输入欢迎信息后的 Popup Message 对话框

Behaviors - <bo< th=""><th>ody 🛛 🗚 ctions 🛛</th></bo<>	ody 🛛 🗚 ctions 🛛
📲 ITTEL S 🕔 CSS St	👸 Behaviors 🕐 🕨
+ -	
Events	Actions
onLoad	Popup Message

图 15.4 完成后的行为

(8)按F12键查看效果,如图15.5所示。



图 15.5 预览效果

15.2 Dreamweaver 的事件

在 Dreamweaver 中,行为(Behavior)是事件(Event)和动作(Action)的组合。事件是指特定的时间或者用户发出的特定指令,例如,当网页下载完毕、当网页发生错误、当用户单击鼠标等。而动作是在事件发生后,网页所要做出的反应,例如,打开新的浏览器窗口、播放音乐、变换图像、图像还原和转到另一个网页等。需要特别注意的是不同的浏览器所支持的事件也不同,网页设计者在使用行为时,应当尽量使用大多数浏览器都支持的事件。表 15.1 中包括了 Dreamweaver 4 中的所有事件。

表 l	5.1	Jreamweaver 4	H.	J爭	IŦ:	列	衣

事件(支持的浏览器)	说明
OnAbort (NS 3、NS 4、IE 4、IE 5)	网页下载中断
OnAfterUpdate (IE 4、IE 5)	网页更新完毕
OnBeforeUpdate (IE 4、IE 5)	一个数据元素变化或将失去焦点
OnBlur (NS 3、 NS 4、 IE 3、 IE 4、 IE 5)	元素失去焦点
OnBounce (IE 4、IE 5)	Marquee 元素内容到达边界
OnChange (NS 3、NS 4、IE 3、IE 4、IE 5)	网页元素改变

事件(支持的浏览器)	说明
OnClick (NS 3、NS 4、IE 3、IE 4、IE 5)	鼠标单击
OnDblClick (NS 4、IE 4、IE 5)	鼠标双击
OnError (NS 3、NS 4、IE 4、IE 5)	网页下载错误
OnFinish (IE 4、 IE 5)	Marquee 元素完成循环
OnFocus (NS 3, NS 4, IE 3, IE 4, IE 5)	网页元素获得焦点
OnHelp (IE 4、IE 5)	按 F1 查询帮助
OnKeyDown (NS 4、 IE 4、 IE 5)	键盘按下不放
OnKeyPress (NS 4、IE 4、IE 5)	键盘按下并放开
OnKeyUp (NS 4、 IE 4、 IE 5)	键盘松开
OnLoad (NS 3、NS 4、IE 3、IE 4、IE 5)	网页下载完毕
OnMouseDown (NS 4、IE 4、IE 5)	鼠标键按下
OnMouseMove (IE 3、 IE 4、 IE 5)	鼠标移动
OnMouseOut (NS 3, NS 4, IE 4, IE 5)	鼠标移开
OnMouseOver (NS 3、NS 4、IE 3、IE 4、IE 5)	鼠标移上来
OnMouseUp (NS 4、 IE 4、 IE 5)	鼠标键松开
OnMove (NS 4)	窗口或帧移动
OnReadyStateChange (IE 4、IE 5)	包括网页元素的初始化、装载和完成等
OnReset (NS 3、NS 4、IE 3、IE 4、IE 5)	表单重置
OnResize (NS 4、IE 4、IE 5)	变化窗口或帧的尺寸
OnRowEnter (IE 4、IE 5)	被绑定的数据源的当前记录指针已经改变
OnRowExit (IE 4、IE 5)	被绑定的数据源的当前记录指针将要改变
OnScroll (IE 4、IE 5)	网页上下滚动
OnSelect (NS 3, NS 4, IE 3, IE 4, IE 5)	表单元素被选中
OnStart (IE 4, IE 5)	Marquee 元素开始循环
OnSubmit (NS 3、 NS 4、 IE 3、 IE 4、 IE 5)	表单递送
OnUnload (NS 3、NS 4、IE 3、IE 4、IE 5)	离开页面
OnPropertyChange (IE 5)	页面元素的属性改变
OnResize (IE 4、 IE 5、 NS 4)	改变浏览器窗口大小
OnContextMenu (IE 5)	打开右键菜单
OnDataAvailable (IE 4)	数据源的数据到达
OnDatasetChanged (IE 4)	数据集改变
OnDatasetComplete (IE 4)	数据下载
OnDrag (IE 5)	拖动元素
OnDragStart (IE 4)	开始拖动元素
OnDragEnd (IE 5)	结束拖动元素

(续表)

(续表)

事件(支持的浏览器)	说明
OnDragEnter (IE 5)	一个拖动行为(按住左键不放并移动鼠标)开始的
	时候触发
OnDragLeave (IE 5)	当被鼠标拖动的对象离开时 , 可以引发一定的行为
OnDragOver (IE 5)	当被鼠标拖动的对象在某元素上方时 , 可以引发一
	定的行为
OnDrop (IE 5)	当被鼠标拖动的对象在被拖动的过程中时,可以引
	发一定的行为
OnDragDrop (NS 4)	将文件或对象拖动到浏览器窗口
OnFilterChange (IE 4)	页面过滤改变或过滤完成
OnBeforeUnload (IE 4)	离开页面之前
OnAfterPrint (IE 5)	打印页面之后
OnBeforePrint (IE 5)	打印页面之前
OnLoseCapture (IE 5)	失去捕捉
OnErrorUpdate (IE 4)	错误被更新

15.3 使用动作

在上节中,详细列出了 Dreamweaver 支持的事件,一个完整的行为,还必须包含当事件发生时,浏览器要执行的动作。本节将详细介绍 Dreamweaver 中的内置动作。

15.3.1 调用 JavaScript

对于高级用户而言,这是一个功能十分强大的行为。因为通过这个行为,网页设计者可以随意调用任何 JavaScript 函数,包括内嵌的或者是自定义的。

下面举一个十分简单的例子,调用 JavaScript 内嵌的 Prompt 函数,步骤如下:

(1)单击左下角的标记选择器中的
body>标记。

(2) 在行为面板中单击 + 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Call JavaScript 命令。

(3) 在弹出的对话框中,写入 JavaScript 脚本代码。例如: prompt("欢迎访问我们的网站! ", "请输入成员名称"),如图 15.6 所示。

Call JavaScript	×
JavaScript: prompt("欢迎访问我们的网站","请输入会员名称")	OK Cancel Help

图 15.6 输入 JavaScript 代码

嶜 5DMedia V21 - Microsoft Internet Explorer 📃	٦×
文件 (E) 编辑 (E) 查看 (Y) 收藏 (A) 工具 (E) 帮助 (H)	۲
← + → - ② ☑ 岱 ◎ 쿄 ③ ▷ ④ ∾ ♀	
地址 @) 🖗 E:\dwbook-kehai\TMP4k27pa2ttb.htm 🔽 🔗	转到
JavaScript 提示: 強定 数通访问我们的网站 取消	f R
用戶名	
密 码:	
先进去看看! (Gen)	
教会风任期 & 12 23 99 ✓ 重要消息 ▼	▼ ▶
🕙 正在打开网页 file://E:\dwbook-kehai\TMP4k27pa2t 📕 👘 👘 👔 Internet	-//

(4) 单击 OK 按钮返回。按 F12 键查看效果, 如图 15.7 所示。

图 15.7 预览效果

15.3.2 更改网页元素的属性

在 Dreamweaver 中可以轻松地更改网页元素属性。可以更改的标记有<layer>、<div>、<form>、<textarea>、、、<select>,以及<input>类型的 radio、checkbox、text和 password。属性的改变完全依赖于标记和所在的目标浏览器。例如:<div>标记和 IE 4.0的组合可以改变样式表的属性和动态地改变层的背景。

下面就讲解如何改变样式表的属性和动态地改变层的背景,步骤如下:

(1)在标记选择器中选择触发动作的对象标记。

(2) 在行为面板中单击 + 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Change Property 命令。

(3)在弹出的对话框中,从 Type of Object 下拉列表框中选择要改变的对象类型 IMG。

(4) 在 Named Object 下拉列表框中就会出现已命名的对象列表,从中选择要改变的 对象,例如 image1。

(5)在 Property 选项组中选择可以改变的属性。可以在 Select 选项中选择目标浏览器。 如果在 Select 选项中没有要改变的属性 src,可以在 Enter 文本框中输入。可以在 New Value 文本框中输入新的属性参数,如新的 src 为/images/image1-1.gif。如图 15.8 所示。

Change Propert	y	×
Type of Object:	IMG	OK
Named Object:	image "imagel"	Cancel
Property:	⊙ Select: Src ▼ IE4 ▼	
	O Enter:	
New Value:	/image/image1-1.gif	

(6) 单击 OK 按钮返回。

在相应的标记动作发生时,将变化图像。

15.3.3 检测浏览器

用户使用的浏览器有不同的版本和种类,要使一个网页既漂亮又能被所有的浏览器兼 容是非常困难的。此时可以采用建立多个网页来适应不同浏览器的方法。但是如何来实现 浏览器的自动识别呢?Check Browser(检测浏览器)功能正好可以实现这个功能。

检查浏览器的步骤如下:

(1)在标记选择器中选择触发动作的对象标记,一般指定到<body>标记。

(2) 在行为面板中单击土按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Check Browser 命令。

(3) 在弹出的对话框中,可以在浏览器名称后的文本框中修改 Netscape Navigator 或 Internet Explorer 的版本号,如图 15.9 所示。

Check Browser		×
Netscape Navigator:	4.0 or later, Go to URL 💌 otherwise, Go to Alt URL 💌	OK Cancel Help
Internet Explorer:	4.0 or later, Go to URL 💌 otherwise, Go to Alt URL 💌	
Other Browsers	Go to Alt URL	
URL:	index1.htm Browse	
Alt URL:	index2.htm Browse	

图 15.9 设置检测浏览器的参数

(4)在 URL 文本框中输入在正常情况下指向的网页,如 index1.htm。

(5)在 Alt URL 文本框中输入低版本指向的网页,如 index2.htm。

(6) 单击 OK 按钮。

(7) 将事件设置为 onLoad。这样当页面下载完毕时,就会根据浏览器类型将浏览者 带到适合的浏览页面中去。

15.3.4 检测插件

随着网络多媒体技术的不断发展,许多网页都需要安装相应的插件才能浏览。对于设 计者而言,为了让访问者达到最佳浏览效果,有必要检测访问者是否安装了相应的插件。 如果没有,则需要提供一个下载插件的地址供访问者下载安装。使用 Check Plugin 行为就 可以实现这个功能。

Check Plugin 行为检测插件的操作步骤如下:

(1)在标记选择器中选择触发动作的对象标记。

(2) 在行为面板中单击 土 按钮, 在弹出的快捷菜单中选择 Check Plugin 命令。

(3) 在弹出的对话框中,可以在 Plugin 选项组中选择插件的格式。如果在 Select 下拉列表框中没有要检测的插件,则在 Enter 文本框中输入要检测的插件格式。如图 15.10 所示。

Check Flugin	×
Plugin: © Select: F1ash	OK Cancel Help
Otherwise, Go To URL: plugindownload.htm Browse	

图 15.10 设置检测插件参数

(4)在 If Found, Go To URL 文本框中输入包含多媒体内容的网页,如 index.htm;也可以使用 Browse 按钮进行选择。

提示:一般来说,浏览器的大多数插件是不能被检测到的,所以要在Otherwise, Go To URL 文本框中输入转向的地址(如提供下载插件服务的网页)。如果多媒体 的内容在网页中很重要,可以选中 Always go to first URL if detection is not possible (如果检测不可能总连接到第一个 URL 去);否则不要选取这一项。

(5) 单击 OK 按钮完成。

15.3.5 控制 Shockwave 和 Flash

这个行为可以在网页中通过使用图像和按钮来控制 Shockwave 和 Flash。在添加按钮时,注意不要加入<form>标记,并在属性检测器中将原来的选择 Submit(提交)改为 None (无)。

使用图像和按钮来控制 Shockwave 和 Flash 的操作步骤如下:

(1) 在网页中插入需要控制的 Flash 动画和触发动作的按钮,并将 Flash 动画命名, 否则将无法创建行为动作。

(2) 在网页中选择触发动作的按钮对象。

(3) 在行为面板中单击, 在弹出的快捷菜单中选择 Control Shockwave or Flash 命令。

(4) 在弹出的对话框中,在 Movie 下拉列表框中选择动画对象的名称 rock,在 Action 选项组中选择 Play 单选项。如图 15.11 所示。

HOCKWAVE OF	rlash	×
movie "rock		OK
• Play	C Stop	Cancel
C Rewind	C Go to Frame	Help
	movie [°] rock ⊙ Play ◯ Rewind	novie ‴rock‴

图 15.11 设置控制参数

(5) 单击 OK 按钮。

(6)重复步骤(1)~(5),可以实现有播放、停止和返回按钮的播放界面。如图 15.12 所示。



图 15.12 插入 Flash 控制

15.3.6 拖动层

拖动层行为使访问者可以在一定的范围内任意拖动层,当拖动和释放鼠标时,可以改 变层的叠放顺序。可以为多个层创建多个拖动动作。

拖动层的操作步骤如下:

(1)在标记选择器中选择触发动作的对象标记。

(2)在行为面板中单击 + 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Drag Layer 命令。

(3) 在弹出的对话框中,在 Layer 下拉列表框中选择对象的名称 Layer1 选项,在 Movement 下拉列表框中选择 Unconstrained 选项。如图 15.13 所示。

Drag Layer	×
Basic Advanced	OK
Layer: layer "Layer1"	Cancel
Movement: Unconstrained 💌	Help
Drop Target: Left: 22 Top: 59 Get Current Yosition	
Snap if Within: 50 Pixels of Drop Target	

图 15.13 设置基本参数

(4)单击 Get Current Position 按钮,在 Drop Target 中将出现当前层的位置坐标;或者 直接参照当前的位置,在 Drop Target 中输入目标位置的坐标。

(5) 打开 Advanced 选项卡,在其中设置 Drag Handle、While Dragging 和 When Dropped 等选项。如图 15.14 所示。

Drag Layer	×
Basic Advanced	ОК
Drag Handle: Entire Layer	Cancel
While Dragging: 🔽 Bring Layer to Front, then Leave on Top	Help
Call JavaScript:	
When Dropped: Call JavaScript: 🔽 Only if snapped	

图 15.14 设置高级参数

在对话框的 Basic 选项卡中可以在 Movement 下拉列表框中选择 Constrained 选项,在 后面会出现上下左右输入文本框,可以输入适当的数值,使层在规定的范围内拖动。在 Advanced 选项卡设置中可以选择在拖动层的范围、当拖动时和拖动后调用 JavaScript。

15.3.7 跳转网页

可以通过 Go To URL 动作设置网页之间的跳转。一般用在网站转到新地址时,可以在 旧网页中加上跳转到新网页的行为,让浏览器带领浏览者自动到达新网站。

下面以一个框架网页为例,介绍当网页的某框架中出现错误时,浏览器自动跳转到一 个预先设置好的网页中。步骤如下:

(1)在标记选择器中选择触发动作的对象标记。

(2) 在行为面板中单击 + 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Go To URL 命令。

(3) 在弹出的对话框中,在 Open In 列表中选择对象的名称 mainFrame,在 URL 文本 框中设置要指向的网页。如图 15.15 所示。

Go To URL			×
Open In:	Main Window frame "leftFrame" frame "mainFrame"		OK Cancel Help
URL:	lindex.htm	Browse	

图 15.15 设置网页跳转的参数

(4) 单击 OK 按钮。

(5) 在行为面板中设置触发事件为 onError,这样当网页发生错误时,会链接到相应的网页。如图 15.16 所示。

Behaviors - <body> Actions 🛛</body>			
📲 HIMI S 🕥 CSS St 🎇 Behaviors ? 🕨			
+ -			
Events	Actions		
onLoad	🔽 Go To URL		
	onBlur		
	onError		
	onFocus		
	onLoad		
	onResize		
,	onUnload		
	Show Events For 🔸		

图 15.16 设置事件

15.3.8 打开浏览器窗口

使用 Open Browser Window 动作可以精确指定窗口的网页和属性,例如是否显示导航 条、定位栏、状态栏、菜单栏、滚动条及是否可以调整尺寸,还可以指定 Target=_blank, 弹出新窗口,甚至还可以接受 JavaScript 事件。

设置打开浏览器窗口的操作步骤如下:

(1)在标记选择器中选择触发动作的对象标记。

(2)在行为面板中单击 + 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Open Browser Window 命 令。

(3) 在 URL to Display 文本框中输入在新窗口中显示的网页,也可以使用 Browse 按 钮定位网页文件。如图 15.17 所示。

(4)在窗口选项组中选择弹出窗口的样式。由于这里要制作的是一个弹出式的欢迎窗口,因此将导航条、定位栏、状态栏等全都定义为不显示。

(5) 单击 OK 按钮。

(6) 在行为面板中选择触发事件为 onLoad, 这样页面下载完毕后, 就会弹出欢迎窗口。

Open Brows	ser Wi	ndow		×
URL to D	isplay:	welcome.htm	Browse	OK Cancel
Window \	Width:	400 Window Height:	200	Help
Attri	butes:	Navigation Toolbar	🗖 Menu Bar	
		Location Toolbar	I▼ Scrollbars as Needed	
		🗖 Status Bar	🗖 Resize Handles	
Window N	Name:	欧迎光幅		

图 15.17 设置浏览器窗口的参数

15.3.9 播放声音

播放声音动作常被用来为音频的文件添加外部的控制,支持的音频文件类型常见的有.wav、.mid、.au、.aff 和.rm。

在网页中播放声音动作的步骤如下:

(1)在标记选择器中选择触发动作的对象标记。

(2)在行为面板中单击 ·按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Play Sound 命令。

(3) 在弹出的对话框中,在 Play Sound 文本框中输入音频文件的路径,也可以使用 Browse 按钮定位文件。如图 15.18 所示。

Play Sound			×
Play Sound:	welcome.mid	 Browse	OK Cancel Help

图 15.18 选择要播放的声音文件

(4) 单击 OK 按钮。

(5)在行为面板中设置触发的事件。

在网页中可以使用 JavaScript 来播放声音, Dreamweaver 就是通过这种方式播放声音的。另外,在<body>的 bgsound 标记中可以定义网页的背景音乐,并只有在网页下载完毕时才可以开始播放。在触发方式上,这比使用 JavaScript 来播放声音要单调,所以一般多使用 JavaScript 来播放声音。

15.3.10 预先下载图像

在被一个动作或是时间线调用时,设计通常要求某个图像或某些图像尽快显示出来, 但是网络上的图像传输需要一定的时间。通常的办法是将图像先下载到当地的缓冲区中, 这样就可以得到高速连接的效果。在使用 Swap Image 以及定义有图像的层显示(隐藏)时, 都将更换的图像预先下载。 下面介绍预先下载图像的操作,步骤如下:

(1)在标记选择器中选择触发动作的对象标记。

(2) 在行为面板中单击 + 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Preload Images 命令。

(3) 在弹出的对话框中,使用于按钮添加预先下载的图像,使用 按钮删除图像, 并在下面的 Image Source File 文本框中输入图像的来源。如图 15.19 所示。

Preload Images		×
Preload Images:	+ - image1.jpg image2.gif image3.gif image4.gif image4.gif image5.gif	OK Cancel Help
Image Source File:	image4.gif Browse	

图 15.19 添加或删除要预先下载的图像

(4) 单击 OK 按钮。

(5)在行为面板中设置触发的事件。

15.3.11 显示和隐藏层

在 DHTML 中, 层是一个相当重要的概念, Show-Hide Layers 动作使用户能对当前页面中层的可视化属性进行简单的控制,从而实现动态效果。

显示和隐藏层的操作步骤如下:

(1) 在网页中选择触发动作的图像对象。

(2) 在行为面板中单击 + 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Show-Hide Layers 命令。

(3)在弹出的对话框中, Named Layers 列表框中显示出当前页中所有的层及当时的状态。选择要显示的层, 单击 Show 按钮, 并将其他的层都设为 Hide。

Show-Hide Layers	×
Named Layers: layer "Layer1" (chow) layer "Layer2" (hide) layer "Layer3" (hide) layer "Layer3" (hide) layer "Layer4" (hide) Show Hide Default	OK Cancel Help

图 15.20 设置层显示或隐藏

(4) 单击 OK 按钮,并在行为面板中设置触发的事件 OnMouseOver。

(5)同时再添加动作,使刚才选的层隐藏,并修改触发事件为 OnMouseOut。

15.3.12 置入文本

在 Dreamweaver 中,可以向帧、层、状态栏和文本框中置入文本,并且还支持在其中 调用 JavaScript 函数。

置入文本的操作步骤如下:

(1) 在网页中选择触发动作的图像对象。

(2)在行为面板中单击 拉按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Set Text 命令,在级联菜单中选择 Set Text of Layer 命令。

(3) 在弹出的对话框中,在 Layer 文本框中选择要编辑的层,在 New HTML 文本框 中输入: The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}。这里的 window.location 和 new Date()都是 JavaScript 内嵌的函数。window.location 表示网页的地址, new Date()则返回当前系统时间。在被调用时,要使用大括号{}将函数括起来,以区分文本 和函数。如图 15.21 所示。

(4) 单击 OK 按钮。

(5)在行为面板中设置触发的事件。

Set Text of I	Layer	×
Layer: New HTML:	layer "Layer1" The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}	OK Cancel Help

图 15.21 输入 JavaScript 脚本

15.3.13 使用跳转菜单

跳转菜单 (Jump Menu) 是一个菜单对象与行为结合的产物。菜单对象自己可以完成 触发的过程,使用一个 Go 按钮,也可以实现跳转的功能。

实现跳转菜单的步骤如下:

(1) 在网页中插入一个跳转菜单对象,在属性检测器中输入若干个选项。

(2)插入一个 Button 表单元素,注意不要加入<form>标记,修改 Action(动作)为 None,Label(标记)为Go,即完成了简单的Go按钮的制作。

搜狐 ▼ Go

图 15.22 插入跳转菜单和 Go 按钮

(3)选中这个按钮。在行为面板中单击 • 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Jump Menu GO 命令。

(4) 在弹出的对话框中选择需要控制的跳转菜单,如 Menu1。这样就轻松建立起一个 导航的网页,单击 OK 按钮。如图 15.23 所示。

(5) 单击 Go 按钮时,浏览器将调出相应的网页,而不用手工编写 JavaScript 了。

Jump Menu Go	×
Choose Jump Menu: menu1	OK Cancel Help

图 15.23 设置 Go 按钮

15.3.14 控制时间线

在 Dreamweaver 中,当 DHTML 动画发生时,都是与时间有联系的,但是如果没有控制,将没什么意义。而行为正好提供了这种机制来控制时间线的 3 个主要动作:Play Timeline、Stop Timeline 和 Go To Timeline Frame。

15.3.14.1 播放时间线

播放时间线的操作步骤如下:

(1) 在网页中选择要控制时间线的文字、图像或按钮对象。

(2)在行为面板中单击 土按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Timeline 下的 Play Timeline 命令。

在控制时间线之前,要先建立层,然后将层添加到时间线中,这样才能对时间线进行 控制。如果希望时间线循环播放,那么建立时间线时应选择 Loop (循环)选项。因为要对 时间线进行控制,所以没有必要将时间线设置为自动播放。

(3) 在弹出的对话框中选择要播放的时间线,单击 OK 按钮。如图 15.24 所示。

Play Timeline		×
Play Timeline:	Timelinel	OK
		Cancel
		Help

图 15.24 选择播放的时间线

15.3.14.2 停止时间线

停止时间线的操作步骤如下:

(1) 在网页中选择要控制时间线的文字、图像或按钮对象。

(2) 在行为面板中单击 + 按钮, 在弹出的快捷菜单中选择 Stop Timeline 命令。

(3) 在弹出的对话框中选择要停止的时间线,单击 OK 按钮。如图 15.25 所示。

Stop Timeline	×
Stop Timeline: Timeline1	
	Lancel
	Help

图 15.25 选择停止播放的时间线

15.3.14.3 控制时间线到特定的帧

控制时间线到特定帧的操作步骤如下:

(1) 在网页中选择要控制时间线的文字、图像或按钮对象。

(2)在行为面板中单击 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Go To Timeline Frame 命令。 (3)在弹出的对话框中选择播放的时间线,并在 Go To Frame 文本框中输入 10,在 Loop 文本框中输入 5。这样时间线调到第 10 帧,并循环 5 次。

Go To Timeline Frame	×
Timeline: Timeline1	OK
Go to Frame: 10	Cancel
Loop: 5	Help

图 15.26 设置播放时间线的参数

(4) 单击 OK 按钮。

15.3.15 验证表单

在网站建设中使用交互式表单是必不可少的,而由于编程的需要,网页传递的数据和 程序中的相关变量应是同一类型的、同一格式的。验证表单提供了在程序执行前的当地验 证,这样会大大减轻因程序处理错误事件而造成的不必要负担。

下面介绍一下如何实现验证表单,步骤如下:

(1)选择 Submit 按钮对象。

(2) 在行为面板中单击 · 按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Validate Form 命令。

(3) 在弹出的对话框中,在 Named Fields 列表中选择 textfield 选项,并在 Value 选项中选择 Required 复选框,表示必须填写;在 Accept 选项组中选择 Email Address 单选项,表示此栏只允许填写 Email 地址。如图 15.27 所示。

(4) 在 Named Fields 列表中选择 yourname 选项,并在 Value 选项中选择 Required 复选框,表示必须填写;

(5) 单击 OK 按钮。

Validate Form		×
Named Fields:	<mark>text "textfield" in form "form1" (RisEmail)</mark> text "textfield2" in form "form1"	OK Cancel Help
Value:	Required	
Accept:	C Anything C Number	
	Email Address C Number from to to	

图 15.27 Validate Form (验证表单) 对话框

以上介绍的所有行为,都可以随时修改。只需打开行为面板,选中需要修改的对象; 双击要修改的动作,在弹出的对话框中修改属性参数即可。同时建议在检验表单行为时不 要修改按钮的触发事件。

15.4 小结

通过本章的学习,相信大家一定对行为有了更深入的了解,或许你跃跃欲试,想立刻 就在自己的主页上加上各种各样的行为,让浏览者感受一下动态 HTML 的威力。这里需要 提醒大家,过犹不及,如果在许多没有必要的地方使用行为,反而会引起浏览者的反感, 所以行为一定要用在最合适的地方,才能获得浏览者的赞许。

第16章 制作多媒体网页

如果浏览的尽是一些静态的文字、图片或者只是简单的 Gif 动画,那么时间长了,肯 定就会觉得很单调、乏味。这就需要在网站里加入多样化的元素,来增加网站的吸引力, 这对商业和娱乐网站尤为重要。在网页里添加音频和视频,会使得网页更加丰富多彩,也 满足人们希望从互联网上得到更多感观享受的要求。事实上,随着计算机软、硬件的飞速 发展,以及多媒体技术和宽带技术的成熟,多媒体传输在互联网上大行其道已成了不可抗 拒的趋势,网页制作的多媒体化成了主流。Flash、Shockwave、视频等多媒体元素在网页 中的应用,极大地丰富了网页的内容,使网页更生动活泼,更具有亲和力,互联网也因此 而越来越精彩。

本章将先分别讲述如何在网页中添加视频和音频文件,有设置链接的,还有内嵌于网页的。接下来将对时下非常火爆的 Flash 在网页中的应用进行讲解,这其中包括 Dreamweaver 4 中新增加的 Flash 文本和 Flash 按钮的应用和设置,其他的如 Shockwave 动 画和 Java Applet 等也有所涉及。

16.1 在网页中添加视频

在网络刚刚出现的时候,由于带宽比现在要小得多,而且视频文件又很大,所以无法 在当时的网络中传输。经过多年的开发,新的数字视频编码方式已经研究成功,宽带传输 技术也已成熟,传统媒体因此发生了翻天覆地的变化。

16.1.1 添加视频文件

这种添加方法其实是将视频文件链接到网页中,通过链接来实现播放。添加视频文件的操作步骤如下:

(1) 在网页中选择要链接到视频文件的文字或图像, 如图 16.1 所示。

(2) 单击属性面板上 Link 文本框右侧的 Browse for File 按钮 ,选择要链接的视频 文件,如图 16.2 所示。

这样就完成了设置,具体在浏览的时候,只要单击链接,就可以开始播放视频文件。

注意:由于视频文件都比较大,目前主要应用在一些局域网。这些局域网主干带 宽为 100M 光纤,接入点为 10M 双绞线,所以能流畅播放。如果应用到 Internet 中,则很少采用自动播放。网页编辑者可以做个链接,附上说明文字,让浏览者 选择是否播放。如果是用图片做链接,建议在属性面板的 Alt 文本框中填上文件 说明。

🍪 多媒体网页制作(16multimedia/1.htm) - Dreamweaver	- 🗆 🗵
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>Insert Modify Text Commands Site Window H</u> elp	
 ◇ 診 誤 Title: 多媒体网页制作 𝔅、 ◊、 C <? > {}、 	
多媒体网页制作	
Chudia	
Image, 16K M 160 Srctest/logo.jpg 🕀 🗋 Align Browser Default	• 👔
H 40 Link movies/clip.mov 😳 🛅 Alt	
Map Y Space Target Dorder 0	3
Low Src 🔂 🗋 🖉 Edit Reset Si	ize 🛆
(hody) (h2) (n) (img) 551 x 338 - 16K / 5 sec 🚓 📦 🗍 🕚 🥸	

图 16.1 选择需要链接的图片

Ξ	1mage, 16K	<u>₩</u> 160 <u>H</u> 40	<u>S</u> rc/test/logo.jpg Link movies/clip.mov	③ 🗋 Align Browser Default 🔍 ② ⑤ 📋 Alt 私後到olip親務
	Map 3	<u>(</u> Space	Target	▶ Border 0 E = =
		<u>H</u> Space	L <u>o</u> w Src	😳 🗋 📝 Edit 🛛 🕞 Reset Size 🗖

图 16.2 链接到视频文件

16.1.2 应用内嵌视频

内嵌视频是指插入网页中,直接在网页中播放的视频文件,例如:QuickTime、Mov、 Avi和 RealVideo 等格式文件。

网页上内嵌视频的格式主要有:MPEG、AcitveMovie、Video for Windows、QuickTime 和 RealVideo。MPEG 是由运动图像专家小组(Motion Picture Experts Group)所开发的,文件扩展名为.mpg 或.mpeg,VCD 通常使用此种格式制作。AcitveMovie 和 Video for Windows 是微软(Microsoft)公司开发的独立多媒体文件格式,由于不是跨平台的格式,在网络上应用较少。QuickTime 是苹果(Apple)公司开发的支持多平台的文件格式,扩展名为.qt 或.mov。RealVideo 是在 RealAudio 的基础上开发出来的,并支持以流形式播放音频和视频的一种文件格式,扩展名为.ra、.rpm 和.ram。

要在网页上看到内嵌的视频,还必须安装支持上述视频格式的多媒体插件,Windows 平台不需要安装微软公司开发的视频多媒体插件。

16.1.2.1 嵌入 QuickTime 格式的视频文件

QuickTime 格式是苹果公司开发的支持多平台的文件格式,推荐读者使用这种视频格式文件。

嵌入 QuickTime 格式视频文件的步骤如下:

(1) 把光标移动到需要插入 QuickTime 文件的位置。

(2)按 Ctrl + F2 键调出对象面板,单击特殊对象面板中的 Insert Plugin 按钮3.

(3) 在弹出的对话框中选择需要插入的 QuickTime 文件, 如图 16.3 所示。

Select File				?	×
搜寻(L):	🔁 movies	-	E	1 🖻 🔳	
🚺 clip. avi					
Clip.mov					
📑 lima. mov					
					1
又作名 (4):	clip.mov		_	Select	
文件类型 (T)	All Files (*.*)		•	取消	
URL:	movies/clip.mov				
Relative To:	Document - 1.htm				

图 16.3 选择需要插入的 QuickTime 文件

设置嵌入的视频文件的属性的步骤如下:

(1)单击插件图标题,打开属性面板,如图 16.4 所示。

I	Plugin, 2456K	<u>₩</u> 32	Src movies/clip.mov	Align	Browser Default	• ?
	⊻st	Dace		B <u>o</u> rder	1 Fiag	
	Hsi	bace	-		Parameters	

图 16.4 设置嵌入的视频文件的属性

(2)在属性面板的 W(宽度)和 H(高度)文本框中定制宽度和高度数值,也可以 在文档窗口中通过拖动插件的边框来更改。

(3)如果浏览者的浏览器没有安装相应的插件,可以在 Plg URL 文本框中输入插件公司的 Internet 地址,浏览器会自动提示去该地址下载。

(4)如果本机上已经装了插件,就可以直接单击属性面板中的 ▶ Pay 按钮在文档窗口中播放视频文件。

(5)单击属性面板中的 Parameters (参数) 按钮 Parameters..., 可以打开 Parameters 对话框。

(6)单击该对话框中的添加按钮 , 在 Parameters (参数)文本框中添加参数项,并在 Value (参数值)文本框中填写相应的参数值,如图 16.5 所示。

QuickTime 格式的主要参数:

- · AutoPlay (自动播放): 当网页文件下载完全时,自动播放视频文件。
- · Cache (高速缓冲):基于网络带宽与繁忙程度而设置。
- · Controller (控制条): 设置是否在浏览器中插入的视频文件下面出现控制条。
- · Loop (循环):设置视频文件是否循环播放。
- · Href (超链接): 设置超链接地址。

rameters			
+ -			OK
Parameter	Value		Concol
cache	true		Cancer
autoplay	true		
controller	true		
loop	true		
			Help
		_	r

图 16.5 Parameters 对话框

16.1.2.2 嵌入 RealVideo 格式文件

以前浏览带视频文件的网页时,要等到视频文件完全下载才能观看,这样常常使得浏 览者失去耐心,也让浏览者为此支付昂贵的网络费用,更重要的是制约了多媒体网页的发 展。视频传输数据流技术的发明,在一定程度上解决了这个难题。我们知道,网络的信息 传输是以包的形式进行的,每一个信息都是先分割成一个个小包,然后再传输到网络上。 浏览器也是一个包一个包地接收,再把包解开复原。视频数据以流的形式传输,浏览器接 收到第一个包就可以开始播放了,随着后续数据的到来,将一个接一个地播放下去,改变 了以往的播放方式。RealVideo 格式的视频文件便是采用视频数据流技术的,所以这种文件 在互联网上有着很好的应用前景。

RealVideo 是由 RealNetWorks 公司开发的,并提供了免费的播放器 RealPlayer,此播放器支持的文件格式包括 RealAudio、RealFlash、RealText、swf,以及一些流行的音频格式,如 Mp3 等。

注意:浏览器是不能识别 RealVideo 类型的文件,必须在网页的 MIME 类型中改为 audio/x-pn-realvideo 时,.ra、.rm、rpm 格式的视频文件才能在浏览器中播放。

在页面中插入 RealVideo 格式的视频文件的步骤如下:

(1)下载相应的 RealVideo for Dreamweaver 插件并解压缩,打开 Dreamweaver 4 的安装目录,找到 configuration/objects/common 子目录,复制插件文件到此目录中。关闭 Dreamweaver 并重新起动。在对象面板中的通用对象(Common)面板就出现了代表 RealVideo 的警按钮。

(2)将光标定位于要嵌入 RealVideo 格式视频文件的位置。

(3)单击对象面板中的 Insert RealVideo 按钮 2.

(4) 在弹出的 Embed RealVideo Plug-in 对话框中选择需要插入的视频数据流文件, 然 后单击 OK 按钮确定, 如图 16.6 所示。

各个选项的意义是:

· Rpm Meta File:选择视频数据流文件。

- · Width、Height:设置视频文件播放窗口的大小。
- · Autostart:网页下载完就自动开始播放。
- · Recommended Size:176×144:视频文件播放窗口的默认大小。

Play Button, Position Bar: 是否显示播放按钮与播放位置条。

Embed RealVideo Plug-in	×
rpm Meta File: novies/iloveyou.rm Browse Width: 176 Height: 144 Autostart: ✓ Recommended Size:176x144 ✓ Play Button, Position Bar: ✓ Real/ideo Plug-in Embedder by Brendan Dawes The default setting just shows the image window. If you select the 'Play Button, Position Bar' option you will need to have a file called 'empty pm' in the same directory as the Metafile. 'empty.pm' should consist of a blank text document with a carriage return. For full defails on Real/ideo use goto http://www.real.com/devzone/	OK Cancel
For run details on near-rueo use goto http://www.real.com/devzone/	

图 16.6 Embed RealVideo Plug-in 对话框

(5)按F12预览,如图16.7所示。



图 16.7 添加 RealVideo 插件的预览效果

16.2 在网页中加入音频

音频数据比视频数据相对小一点,而且数据的处理也更容易一些,因此,音频技术在 网页上得到了比较好的应用。

16.2.1 添加音频

.

在网页中添加音频的步骤如下:

(1) 在网页中输入需要链接到音频的文字或插入需要链接的图像。

(2)选中文字或图像,单击属性面板中 Link 文本框的 Browse for File 按钮,选择需要嵌入的音频文件,如图 16.8 所示。

(3)按 F12 预览网页,单击链接到音频文件的文字或者图像时,系统提示下载。

(4)下载完毕后,系统弹出播放此种格式文件的多媒体播放器来播放音频,如图 16.9

8 3	媒体网	页制作	(16multi	media/1	htm*)	- Dreamwe	aver			- 🗆 ×
File	<u>E</u> dit	<u>V</u> iew	Insert	Modi fy	<u>T</u> ext	Commands	<u>S</u> ite	Mindow	Help	
		T (itle: 多	媒体网页	制作		Ųî,	. 🕘 🛔	C </th <th>> {}, 🛄</th>	> {}, 🛄
<h: <h: <t <m: <b: </b: </m: </t </h: </h: 	tml> ead> itle>; eta hi sount iead>	多媒印 ttp—e i src	k网页≇ qui v= ″ =″star	时作Conter t.mid"	itle t-Ty loo	> pe" con p="-1">	tent='	'text/	⁽ html;	char:
<b: <b: <!--1<br--><td>ody by >在网〕 oody> ıtml></td><td>gcolo 页中力</td><th>r="#FF 町入<a< th=""><td>FFFF" href="</td><td>text: movi</td><td>="#0000 es/Star</td><td>00"> t.wav'</td><td>">音 频</td><td>(<,</td><td>/b></td></a<></th></b: </b: 	ody by >在网〕 oody> ıtml>	gcolo 页中力	r="#FF 町入 <a< th=""><td>FFFF" href="</td><td>text: movi</td><td>="#0000 es/Star</td><td>00"> t.wav'</td><td>">音 频</td><td>(<,</td><td>/b></td></a<>	FFFF" href="	text: movi	="#0000 es/Star	00"> t.wav'	">音 频	(<,	/b>
•						18 / 1 50	د. م	a a	()	

图 16.10 通过添加代码插入背景音乐

微软的 IE 中支持
bgsound>标记,而在其他的浏览器中插入背景音乐要使用<embed>标记。

16.2.2.2 用<embed>加入背景音乐

用<embed>标记加入背景音乐的操作步骤如下:

(1) 定位光标于网页文档窗口的顶部。

(2)单击对象面板中的 Insert Plugin 按钮影。

(3) 在弹出的对话框中选择要加入的音频文件。

(4) 在属性面板中设置高度和宽度都为 2。

(5) 单击属性面板中的 Parameters (参数) 按钮 Parameters..., 打开 Parameters 对话框。

(6) 单击添加按钮 +, 按如图 16.11 所示的设置增加新的参数。

Parameters		
+ -		OK
Parameter	Value	Cancel
hi dden	true	Cancer
autostart	true	
loop	-1	
		 Help

图 16.11 设置参数

这样就和上面用<bgsoud>标记达到了同样的效果。

16.2.3 嵌入音频文件

加入的背景音乐,浏览者是无法控制的,除非把该网页最小化或者关闭,终止其播放。 要想让浏览者控制播放音乐,可以以嵌入的方式来为网页加入音频文件,让浏览者使用控 制条来控制音频文件的播放。 操作步骤如下:

(1)把光标定位于需要插入音频文件的位置。

(2) 单击对象面板中的 Insert Plugin 按钮影。

(3) 在弹出的对话框中选择要加入的音频文件。

(4)在属性面板中设置宽度和高度或者在文档窗口中直接拉动其大小。

(5)在 Parameters 对话框中设置参数 controller 的值为 "true"。按 F12 键预览网页, 如图 16.12 所示。



图 16.12 嵌入音频文件

16.3 插入 Flash 对象

Dreamweaver 4 新增加了直接在网页中插入 Flash 按钮与 Flash 文本的功能,这样再结合以前就有的插入 Flash 动画功能,可以非常方便地实现 Flash 与 Dreamweaver 的结合。

16.3.1 插入 Flash 按钮

Flash 按钮的制作非常简单。在 Dreamweaver 4 中插入 Flash 按钮的操作步骤如下:

(1)新建一个网页文档。

(2) 在对象面板中单击 Insert Flash Button(插入 Flash 按钮) 按钮¹,会打开 Insert Flash Button 对话框。如果没有先保存当前 HTML 文件,系统会提示先保存,因为制作的按钮要 保存起来。

(3) 在对话框中按如图 16.13 所示进行设置。

其中,主要选项的功能如下:

· Sample:显示选择的按钮样式。在显示的按钮样式上面移动鼠标指针就可以看到 该样式的 Flash 效果。

Insert Flack Sutton	×
Sample	OK
Button Text	Apply
	Cancal
Style: Disser	Get Hure Styles
eCommerce-Cart eCommerce-Cash	Isly
eCommerce-Generic	
Button Text FLORE Sectors	
Font Trebuchet WS Size 13	
Link	
Breets	
Target	
BgColor _	
Save Ax Buttes2. svE	
3rmss	

图 16.13 Insert Flash Button 对话框

- · Style:从按钮列表中选择按钮样式。
- · Button Text:设置按钮上的文字。
- · Font:设置字体。
- · Size:设置字体大小。
- Link:设置按钮对应链接的文件。就像超级链接一样,可以使用绝对路径,也可 以使用相对路径。
- · Target:和超级链接的Target相同,指定链接文件打开的窗口。
- Bg Color:设置背景颜色。
- · Save As:将按钮保存为需要的文件名和格式,默认格式为 swf。

(4) 单击对话框的 Get More Styles 按钮可以去 Macromedia 公司的网站下载更多的 Flash 按钮样式。

(5) 设置完成单击 OK 按钮,效果如图 16.14 所示。

FLASH Button

图 16.14 Dreamweaver 4 的 Flash 按钮的效果

非常可惜是在 Dreamweaver 4 中, Flash 文本与 Flash 按钮不支持中文。

16.3.2 插入 Flash 文本

大家都知道,如果对网页的文字运用了某些特殊的字体,而在浏览者的电脑上没有安

装这种字体,那么制作者这一番心血都将付诸东流。

现在 Dreamweaver 新增了直接制作 Flash 文本的功能,在网页中添加 Flash 文本的话, 就可以避免上面这种情况的出现。这和将运用特殊字体的文字保存为图片的道理其实是一 样的,只不过更加的方便。而且 Flash 文本还可以实现链接动态效果。

下面就来简单的介绍一下如何插入 Flash 文本:

(1)新建一个网页文件。

(2) 在对象面板中单击 Insert Flash Text(插入 Flash 文本)按钮 3/6, 打开 Insert Flash Text 对话框。如果没有保存过当前的 HTML 文件,系统会弹出提示对话框,因为制作的 Flash 文件是要保存起来的。

(3)在 Insert Flash Text 对话框中按图 16.15 所示进行设置。

Insert Flash Text	×
Font: Arial Size: 30 B Z E E E Color: From From Rollover Color: From From From Ford	OK Apply Cancel Help
Link: Browse	
Save As: [text2.swf Browse	

图 16.15 Insert Flash Text 对话框

Flash 文本的作用就是制作 Rollover 效果的 Flash 文字。它的大部分参数的设置和 Flash 按钮类似。不同的两个选项的功能如下:

· Color:设置默认颜色。

· Rollover Color:设置鼠标指针移动到文字上时文字呈现的颜色。

(4) 单击 OK 按钮完成制作。

只要双击插入的按钮或文本就可以重新进行编辑。

16.3.3 插入 Flash 动画

插入 Flash 动画还是沿袭了 Dreamweaver 上一个版本的做法,没有什么新的变化。在 网页中插入 Flash 动画的步骤如下:

(1) 把光标定位于要插入 Flash 动画的位置。

(2)单击对象面板中的 Insert Flash (插入 Flash 动画)按钮[∞](或打开 Insert 菜单, 选择 Media 级联菜单中的 Flash 命令),从打开的对话框中选择需要插入的文件,格式为 swf, 单击 Select 按钮确定。

(3)可以选中插入的 Flash 动画的图标³³,在属性面板中进一步设置 Flash 文件的属性,如图 16.16 所示。

Flash, 72K	⊻ 580	<u>F</u> ile	flash/Main.swf	0	Reset Size	?
	<u>H</u> 580	<u>A</u> lign	Browser Default 💌	Bg 🖵	🕨 Play	۸
JD	<u>V</u> Space	Quality	High 💽	🔽 Loop	Parameters	
	H Space	<u>S</u> cale	No border 🗾 👻	🔽 Autoplay		

图 16.16 设置 Flash 文件的属性

由于 Dreamweaver 考虑到了网页的兼容性,在插入 Flash 对象时,自动加入两种标记,以适应微软公司的 IE 和网景公司的 NS 浏览器, IE 支持的标记为<object>(微软公司支持的 ActiveX 控件标记), NS 支持的标记为<embed>。

16.4 应用 Shockwave 动画

Shockwave 文件是用 Director 生成的 Director 也是 Macromedia 公司的产品。它与 Flash 极相似,都运用了优化的算法,对多媒体数据进行了压缩。目前较多的应用是做网络游戏,也有人用它来开发 CAI。大多数的浏览器也支持 Shockwave 文件,只要安装了插件,就可以直接在网页中播放。

应用 Shockwave 动画的操作步骤如下:

(1) 把光标定位于需要插入 Shockwave 动画的位置。

(2)单击对象面板中的 Insert Shockwave 按钮 ,来插入动画;也可以通过打开 Insert 菜单,选择 Media 级联菜单中的 Shockwave 命令来实现。

(3) 在弹出的对话框中选择要加入的 Shockwave 动画文件,单击 Select 确定。

可以单击文档窗口中 Shockwave 图标🔜 , 在属性面板中设置其参数 , 如图 16.17 所示。

Shockwave,	<u>W</u> 32	Eile flash/timer.dor	🕒 🗅 🕨 Play 🛛 🦿
	<u>H</u> 32	Align Browser Default 💌 Bg 🖵	Parameters 🥙
jo	V Space		
	H S <u>p</u> ace		

图 16.17 设置 Shockwave 文件属性

16.5 应用 Java Applet

Java Applet 实质是 Java 小程序,它也可以制造出一定的动画效果,比如湖面镜像效果、 红旗飘动效果、烟花效果等等。Java Applet 兼容性很好,不需要特定的插件。

应用 Java Applet 的步骤如下:

(1) 把光标定位于需要插入 Java Applet 的位置。

(2)单击对象面板中的 Insert Java Applet 按钮 🔄 ;或通过打开 Insert 菜单,选择 Media 级联菜单中的 Java Applet 命令来实现。

(3) 在弹出的对话框中选择要加入的 Java Applet 文件,单击 Select 按钮确定,如图 16.18 所示。

Select File					? ×
搜寻(L):	🔁 flash	-	E	2 🖻 🛙	•
AnWater.	el ass jar				
文件名 (M):	AnWater.class			Select	
文件类型 (1)	All Files (*.*)		•	取消	
URL:	flash/AnWater.class				
Relative To:	Document 💌 1.htm				

图 16.18 插入 Java Applet 文件

(4)单击文档窗口中 Java Applet 图标 😕 ,在属性面板中设置其参数 ,如图 16.19 所示。

Applet Name	<u>₩</u> 32	Code AnWater.class	i	Align Browser Default	• ?
	<u>H</u> 32	<u>B</u> ase flash		Alt	ີືື
⊻s	pace				
±s	pace			Parameters	

图 16.19 设置 Java Applet 属性

16.6 应用 Fireworks HTML

Macromedia 公司很重视 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 之间的协同性。Fireworks 可以进行图片切割,并保存成网页文件。可以在 Dreamweaver 中把由 Fireworks 生成的网页文件当作对象直接插入。

下面介绍一个应用 Fireworks HTML 的例子,步骤如下:

(1) 把光标定位于需要插入 Fireworks HTML 的位置。

(2)单击对象面板中的 Insert Fireworks HTML 按钮 Se.

(3) 打开 Insert Fireworks HTML 对话框,如图 16.20 所示。单击 Fireworks HTML File 文本框旁的 Browse 按钮,选择要加入的 Fireworks HTML 文件,单击 OK 按钮确定。

Insert Fireworks HIML	×
Fireworks HTML File: Browse Options: Delete file after insertion	OK Cancel Help

图 16.20 Insert Fireworks HTML 对话框

(4) 插入的 HTML 文件在 Dreamweaver 文档窗口中与编辑 HTML 文档并无两样,只是在源代码中含有 Fireworks 编辑的信息,请参考如图 16.21 所示的反白代码。



图 16.21 标明 Fireworks 编辑的信息

例子所示为 Fireworks 4 中编辑的源代码,而在 Fireworks 3 中会产生更多的注释代码。 Macromedia 公司已经对此进行改进,把注释代码减少到只有一行,为网页体积"减肥"。 如果还是不喜欢这行代码的话,也可以把它去除,对网页的显示效果不会有影响。

16.7 小结

本章讲解了在网页中可以添加的媒体类型,如添加视频、音频,插入 Flash 按钮、文本和动画等;并讲解了 Shockwave 动画和 Java Applet 等的应用。有了这些基础,就可以非常方便地将一些已有的多媒体文件引入到网页中,轻松地实现网页的多媒体化。

第17章 管理站点

Dreamweaver 不仅是一个出色的网页编辑工具,它还是个非常优秀的站点管理工具。 Dreamweaver 提供的站点管理功能为站点建设提供了诸多方便,大大减少了工作量,提高 了工作效率。通过对站点的定义及相关参数的适当设置,可以轻松地进行在线管理与编辑 站点。

通过 Dreamweaver 可以新建一个站点,对一个存在的站点还可以随时添加、删除和修 改网页,调整站点的结构。Dreamweaver 强大的站点管理功能,可以方便检测和维护站点。 Dreamweaver 可以对网页在不同浏览器中的兼容性、网页之间的链接和网页浏览下载速度 等进行测试,从测试结果中找到问题,解决问题,提高效率。

Dreamweaver 还具有远程登记和验证的功能,既可以保证站点开发的安全性,又能协 调各个工作人员的工作,避免不必要的重复工作。因为站点开发大都是多人开发,容易造 成一个页面同时被多个人进行修改。而有了远程登记和验证的功能,被编辑的文档就会被 系统设置为隔离,团队中的其他成员对此文档只有只读权限,这样就保证了工作的不重复 性。

这些都是 Dreamweaver 作为优秀站点管理工具的一些体现,本章将对这些具体的功能 进行讲解。

17.1 定义站点

本地站点其实就是模拟的远程服务器上的站点。上传站点,只不过是将本地站点的内 容和结构原封不动地复制到了远程服务器上而已。所以定义一个站点,并设置好远程服务 器的有关信息,对以后的上传和管理有很大的帮助。

17.1.1 设置本地信息

设置本地信息(Local Info)的操作步骤如下:

(1)单击文档窗口右下角的微型启动器中的 Show Site(显示站点)按钮 4 ,打开 Site (站点管理)窗口。

(2)从 Site(站点管理)窗口的工具栏中的 Site(站点)下拉列表框中选择 Define Site (定义站点)命令,打开 Define Site(定义站点)对话框。如图 17.1 所示。

(3)选择一个站点,单击 Edit (编辑)按钮,在弹出的 Site Definition 对话框中,选择 Category 列表中的 Local Info 选项,打开 Local Info 选项卡。根据情况设置本地信息,如图 17.2 所示。

Define Sites	×
5D諸英网 Bar 工作室 Dreamweaver4教学	<u>N</u> ew <u>E</u> dit Du <u>p</u> licate
Done	<u>R</u> emove Help

图 17.1 Define Site (定义站点)对话框

Site Definition for	BeT 工作室 🛛 🔀
Category Local Info Remote Info Design Notes Site Map Layout File View Columns	Local Info Site Mame: 原訂工作室 Local Root C:\My Documents\dw4\ 又 Refresh Local File List Automatica
	<pre>HTTP Address: http:// This address enables the Link Checker to detect HTTP links that refer to your own site. Cache: ☑ Enable Cache The cache maintains file and asset information in the site. This speeds up the Asset panel, link management, and Site Map features.</pre>
	OK Cancel <u>H</u> elp

图 17.2 设置本地信息

对话框中各选项的含义如下:

- · Site Name:站点名称,由用户自定义,通常使用与站点主题相关的名称。
- · Local Root:本地根目录,即本机上存放网页的目录,相当于远程服务器中的根目 录。
- · Refresh Local File List Automatically:自动刷新文件列表,文件有增减时,Site(站 点管理)窗口实时更新。
- · HTTP Address: HTTP 地址,即网页上传后的站点地址。
- · Enable Cache:是否设置缓存。缓存的作用就是记录站点中各个网页文档、Script 小程序、外部 CSS 文档及图像之间的联系。当站点中各种文档发生变动时, Dreamweaver 将提示做出确认。
- 17.1.2 设置远程信息

设置远程信息(Remote Info)的操作步骤如下:

(1)选择 Site Definition 对话框的 Category 列表中的 Remote Info 选项 打开 Remote Info 选项卡。

(2)在 Access 下拉列表框中选择与远程服务器的连接方式。与远程服务器连接的方式有 FTP、Local/Network、SourceSafe Database 和 Web DAV 等选项。如果不希望与远程服务器链接,选择 None 选项,如图 17.3 所示。

Site Definition for 3	BeT 工作室	<
Category	Remote Info	
Local Info Remote Info Design Notes Site Map Layout File View Columns	Access: None	
	OK Cancel Melp]

图 17.3 Remote Info 选项卡

17.1.2.1 设置 FTP 信息

下面将介绍如何设置 FTP(文件传输协议)信息。选择 Access 下拉列表框的 FTP 选项, 对其进行设置,如图 17.4 所示。

S	te Definition for	B&T 工作室	×
	Category	Remote Info	
	Local Info <u>Remote Info</u> Design Notes Site Map Layout	Access: FTP	_
	File View Columns	Fir <u>N</u> ost. jwww.Doi.com Host Directory:	-
		Login: BandT_Studio	
		Password: **********	ave
		✓ Use Passive <u>F</u> TP ✓ Use Firewall (in Preferences)	
		Check In/Out: 🔽 Enable File Check In and Check 🔽 Check Out Files when Opening	c Out
		Check Out Mame: B&T	-
		E <u>m</u> ail Address: webmaster@B&T.com	
		OK Cancel	Help

图 17.4 设置 FTP 信息

对话框中各选项的含义如下:

- · FTP Host: FTP 主机,目标服务器的站点主机名、域名或者域名的 IP 地址。
- · Host Directory: 文件希望上传到站点主机的目录,如不填写则为站点根目录。
- · Login: 登录名, 通常为网站空间提供商给予的用户名。
- · Password:登录密码,如果希望 Dreamweaver 记忆密码,请选中 Save 复选框。
- · Use Passive FTP:使用 FTP 时启用被动传输模式,当网站服务器有特殊要求时, 使用此功能可减轻服务器的负担。
- · Use Firewall:使用代理服务器(防火墙)登录方式,访问 Internet 需要设置代理服务器及端口。
- · Check In/Out:登记/隔离。编辑人员登记进行编辑,编辑时可以对文档进行隔离, 即对文档独占,其他人不能编辑。
 - · Check Out Name:隔离文档人员的名字。
 - Email Address:隔离文档人员的 Email。

17.1.2.2 设置 Local/Network 信息

现在就来介绍如何设置 Local/Network (本地局域网)信息。选择 Access 下拉列表框的 Local/Network 选项,对其进行设置,如图 17.5 所示。

S	te Definition for	B&T 工作室		×
	Category	Remote Info		
	Local Info <u>Remote Info</u> Design Notes Site Map Layout File View Columns	<u>A</u> ccess: <u>R</u> emote Folder:	Local/Network	
			✓ Kefresh Kemote File List Automatic	
		Check In/Out:	🔽 <u>E</u> nable File Check In and Check Out	
			Check Out Files when Opening	
		Check Out <u>N</u> ame:	B&T	
		E <u>m</u> ail Address:	webmaster@B&T.com	
			Cancel <u>M</u> elp	

图 17.5 设置 Local/Network 信息

该对话框中的 Remote Folder 为远程目录,即要上传到的目录。其他各选项的设置与 FTP 的设置相同。

17.1.2.3 SourceSafe Database/Web DAV

常用的站点设置有以下几种:

 Microsoft Visual SourceSafe 6.0:它是微软最新的版本控制系统,可管理软件和 Web 站点的开发。数据库项目也可以通过加入源码而由 Visual SourceSafe 控制。
 Visual SourceSafe 能更有效地管理 Web 站点开发工作中的日常任务。使用 SourceSafe 管理数据库,必须先在系统中安装 Microsoft Visual SourceSafe。

 WebDAV:它是网络分布式创作者和版本协议。WebDAV 使得在不同地方的用户 可以编辑同一个文件或在同一个站点。它可以防止文件被覆盖,并提供了交换作 者姓名等文件属性的功能。
 当合作的团体成员在不同的地方,而需要对远程服务器中的站点文档进行编辑,

此协议就显得尤其重要!但有个前提,服务器必须支持 WebDAV 协议。

17.1.3 定义站点实例

熟悉了常用的站点设置,接下来以一个实例来介绍定义站点及其设置。 定义站点的步骤如下:

(1)单击文档窗口右下角的微型启动器中的 Show Site(显示站点)按钮 4 ,调出 Site (站点管理)窗口。

(2)从 Site 下拉列表框中选择 Define Site 选项, 打开 Define Site 对话框, 从中选择一个站点, 单击 Edit 按钮。

(3) 在弹出的对话框的 Category 列表中选择 Remote Info 选项, 打开 Remote Info 选项卡。

- (4)在 Access 下拉列表框中选择 FTP 选项。
- (5)在 FTP Host 文本框中填写远程服务器的主机名。
- (6)在 Host Directory 文本框中填写远程主机的目录。

(7)在 Login 和 Password 文本框中分别填写登录名和密码,如图 17.6 所示。

Site Definition for 3	B&T 工作室	\mathbf{X}
Category	Remote Info	
Local Info Remote Info	have a second seco	
Design Notes	Access. HIP	
Site Map Layout File View Columns	FTP <u>H</u> ost: 202.96.144.196	
	Host Directory: 304/	
	Login: ftp_304	
	Password: ****** ☑ Saye	
	Use Passive <u>F</u> TP	
	🔲 <u>U</u> se Firewall (in Preferences	
	Check In/Out: 🔽 Enable File Check In and Check Out	
	🔽 Check Out Files when Opening	
	Check Out <u>N</u> ame: tnt	
	Email Address: webmaster@B&T.com	
	OK Cancel <u>H</u> elp	
(8)单击 OK 按钮完成设置,在 Site (站点管理)窗口的右窗格出现本地站点的文档 列表。单击链接远程主机按钮 3 ,链接远程主机,在 Site (站点管理)窗口左窗格中出现 远程站点的文档列表,如图 17.7 所示。



图 17.7 连接远程主机后的 Site (站点管理) 窗口

(9)同时,链接远程主机按钮中的灯亮了,呈接通状态 🔍。接下来就可以上传或者 下载了。

17.1.4 查看站点

建立了一个站点后,总希望随时能够了解到站点的结构。与 FrontPage 一样, Dreamweaver 也提供了查看站点所有网页与各网页素材的功能,它能清楚地显示整个站点 的结构、网页间的链接。它完全是一个站点地图,可以在 Site(站点管理)窗口中对各元 素、素材进行修改、更新和创建。

查看站点的操作步骤如下:

(1)单击状态栏右边的微型启动器上的 Show Site(显示站点)按钮晶(快捷键为 F8), 从弹出的 Site(站点管理)窗口中的 Site 下拉列表框中选择站点名,查看该站点的目录文 件结构。

(2) 单击 Site Map(站点地图) 按钮 , 显示站点地图窗格, 如图 17.8 所示。在站 点地图窗格中显示整个站点的结构、主页到各个网页的层次与链接关系。

单击 Site Files (站点文档) 按钮 将显示站点目录和文件结构。如果在定义站点时也 与远程站点做了链接,还可以显示远程站点的链接等等。单击 Site Map(站点地图)按钮 。, 在弹出的快捷菜单中,可以选择在 Site (站点管理)窗口中只显示站点地图(Map Only) 和同时显示站点地图和站点文档(Map and Files)。单击 Site (站点管理)窗口左下角的▷按 钮,就会在站点文档和站点地图的显示模式之间进行切换。



图 17.8 站点地图窗格

17.2 设置站点参数

站点定义后,根据不同情况或者为了工作上的方便,还要对某些参数进行设置,这样, 就可以轻松地完成站点文档的上传和更新工作。

设置站点参数的步骤如下:

(1) 按快捷键 Ctrl + U 或者在 Edit 菜单中选择 Preferences 命令, 调出 Preferences (参数设置) 对话框。

(2)在 Preferences (参数设置) 对话框的 Category 列表中选择 Site 选项, 打开 Site 选项卡, 如图 17.9 所示。

Preferences	×
Category	Site
General General Code Colors Code Format Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Layers Layout View Panels Preview in Browser Quick Tag Editor Status Rar	Alwayz Show: Local File: on Right Dependent Files: Frompt on Get/Check Qut Frompt on Put/Check In FTP Connection: Disconnect Afg30 Minutes Idle FIP Time Out: 60 Seconds Firegall Host: <u>F</u> irewall Fort: 21
	Put Options: Save Files Before <u>P</u> utting
	le <u>f</u> ine Sites
	OK Cancel Help

图 17.9 Preferences (参数设置) 对话框的 Site 选项卡

对话框中各选项的含义如下:

- Always Show:Site(站点管理)窗口分为左右两部分,此项可以指定本地站点和
 远程主机在 Site(站点管理)窗口中的位置。
- · Dependent Files:当上传网页或下载网页文档时,程序会提示是否上传或下载相互 关联的文件,如网页中的图像、动画、外部样式表文件及其他外部文件等。
- · FTP Connection:指定在远程站点无响应多长时间后断开连接。
- · Firewall Host:代理服务器(防火墙)的IP地址。通常为局域网内部自定义的地址。
- · Firewall Port:指定代理服务器的代理端口。
- · Save File Before Putting (在上传之前保存网页):在上传未保存的网页文档之前,保存文档。

17.3 管理网页文档

定义、设置好本地站点之后,就要对站点进行管理。本节将介绍如何利用 Site (站点管理)窗口轻松方便地管理站点中的文档。

17.3.1 新建文档或者文件夹

新建文档或者文件夹的步骤如下:

(1)在 Site (站点管理)窗口的站点文档窗格中右击,在弹出的快捷菜单中选择 New File 命令,新建 HTML 文档;选择 New Folder 命令则新建文件夹。

(2)新建文档的默认名为 untitled.htm,新建文件夹的默认名为 untitled,单击它,可 直接为新建文档或文件夹命名。

新建文档或文件夹的位置与鼠标指针所在的位置有关。在站点的根目录右击鼠标,建 立的文档或文件夹将保存在根目录;在子目录中右击,则保存在该子目录中。

17.3.2 编辑网页文档

在网页中编辑文档的操作步骤如下:

(1)在 Site (站点管理)窗口中双击需要编辑的网页文档。

(2)该网页将出现在文档窗口中,按前面的章节介绍的方法对它进行编辑。

(3)也可以右击文档,选择快捷菜单中的 Open 命令,打开需要编辑的网页文档。如 果网页属性为只读,将弹出如图 17.10 所示的对话框,询问是否去掉只读属性。

Dreamweav	er 🔣 🔀
ৃ	Untitled-2.htm is a read only file and can be viewed but not changed. What would you like to do with this file?
	Yiew Aake Writable Cancel

图 17.10 打开只读属性文档时的提示框

17.3.3 移动文档位置

如果在编辑时发现有些文件可以归档,就按照前面新建文件夹的方法建立一个文件夹。 然后按住 Ctrl 键,用鼠标选择多个文件,拖动文件到目标文件夹即可。如果拖动的文件与 其他文件有链接关系,会弹出一个如图 17.11 所示的提示对话框,询问用户是否更新链接, 单击 Update(更新)按钮或按回车键确认更新。

Update Files Update links in the following files? /Dreamweaver4新功能实战.files/header.htm /index.html /Dreamweaver4/header.htm /test/T&B/Dreamweaver4新功能实战.htm	Update Don't Vpdate
	Help

图 17.11 更新链接提示对话框

17.3.4 删除文档

选中想删除的文档,按 Delete 键,弹出一个确认删除对话框。单击 OK 按钮完成删除。

提示 : 如果要删除的文档与站点中的其他文档有链接关系 , 则会弹出警告对话框 , 根据需要单击 " 是 " 或 " 否 " 按钮。

17.3.5 登记网页文档

登记网页文档使这个文件可以被团队中的其他成员隔离和编辑。当站点中的文档被团 队中的成员隔离时,文档就变成了只读,不允许其他人员编辑它。

设置登记功能的步骤如下:

(1)从 Site 下拉列表框中选择 Define Site 命令, 打开 Define Site 对话框,选择一个站点,单击 Edit 按钮。

(2) 在打开的对话框的 Category 列表中选择 Remote Info 选项,打开 Remote Info 选项卡;并在 Access 下拉列表框中选择 FTP 或 Local/Remote 选项,因为只有这两个选项有 CheckIn/Check Out 选项,如图 17.12 所示。

(3)选择 Enable File Check In and Check Out 选项, 对话框变成了如图 17.13 所示的样子。

(4) 设置 Check In/Out 各选项即可。

Site Definition for 1	B&T 工作室		×
Category	Remote Info		
Local Info Remote Info Design Notes	<u>A</u> ccess:	FTP	
Site Map Layout File View Columns	FTP <u>H</u> ost:	202. 96. 144. 196	
	Host Directory:	304/	
	Login:	ftp_304	
	<u>P</u> assword:	******* 🔽 🔽 Sage	
		☐ Use Passive <u>F</u> TP ☐ Use Firewall (in Preferences)	
	Check In/Out:	TEnable File Check In and Check Out	-
		OK Cancel <u>H</u> elp	

图 17.12 未选择 Check In/out 选项时的对话框

Site Definition for 1	B&T 工作室	×
Category	Remote Info	
Local Info Remote Info Design Notes Site Map Layout File View Columns	Access: FTP FTP Most: 202.96.144.196 Host Directory: 304/ Login: ftp_304 Password: ******* Vse Passive FTP Vse Firewall (in Preferences	
	Check In/Out: 🔽 Enable File Check In and Check Out	
	Check Out <u>N</u> ame: tnt Email Address: webmaster@B&T.com	
	OK Cancel <u>H</u> elp	

图 17.13 设置 Check In/out 选项

17.3.6 隔离文档

隔离一个文档,系统会为文档打上个标记,标记为一个对勾,绿色对勾表明已经被当前窗口成员隔离,红色对勾表明已经被其他成员隔离,同时,隔离人的名字也会出现 Site (站点管理)窗口中。

隔离文档的具体步骤如下:

(1) 打开 Site (站点管理) 窗口。

(2)选中需要隔离的一个或多个文档,单击 Site (站点管理)窗口工具栏上的隔离按

钮 🗣 。隔离了文档后,站点中的文档前面会有一个对勾标记,如图 17.14 所示。



图 17.14 隔离文档操作

(3)系统提示是否下载或者上传相关的文档,如图17.15所示,按回车键确定。

Dependent Files	×
Include Dependent Files?	(<u>Y</u> es
🥅 Don't Ask Me Again	<u>N</u> o
	Cancel

图 17.15 系统弹出提示对话框

17.4 测试网站

要建设好一个站点,通常要在未上传之前做好测试,避免站点开通后运行出错。 Dreamweaver内带本地测试功能,可以利用这种功能来测试站点中的网页文档信息在浏览 器中的显示、文档之间的链接、浏览下载时间等等信息。检查出错误,及时修改,直到无 运行错误才上传到远程服务器。

17.4.1 测试网页的兼容性

在设计一些正规的站点时,常要考虑网页的兼容性,检验网页是否在常用的浏览器中 浏览正常。现在常用的浏览器只有两个,一个是微软的 IE,另一个是网景公司的 NS。由 于这两种浏览器对网页标记的解释存在着差异,在 IE 中显示正常的网页文档,在 NS 中可 能面目全非。所以有必要在 Dreamweaver 中添加这两种浏览器,及时发现页面在不同的浏 览器中的浏览差异,以便进行调整。 17.4.1.1 添加预览浏览器

在 Dreamweaver 中添加浏览器的步骤如下:

(1) 按快捷键 Ctrl+U, 或者从 Edit 菜单选择 Preferences 命令, 调出 Dreamweaver 的 Preferences (参数设置) 对话框。

(2)在 Preferences (参数设置) 对话框中,选择 Category 列表中的 Preview in Browser 选项,打开 Preview in Browser 选项卡,如图 17.16 所示。

Preferences						×
Category	Preview in	Browser				
General Code Colors Code Format Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Layers Layers Layers Panels Freview in Browser]	growsers:	+ - iexplore	12 Primary Br Secondary	Edit owser Browser	
Quick lag Editor Site Status Bar			┌─ P <u>r</u> eview Us	ing Local	Server	
				OK	Cancel	<u>H</u> elp

图 17.16 Preview in Browser 选项卡

注意:要添加预览浏览器,操作系统必须装有多个浏览器。

(3)单击添加按钮,在弹出对话框的 Application 文本框中,设置浏览器运行程序的路径;也可以单击 Browse 按钮,选择该运行程序。在 Defaults 选项组中,选中 Primary Browser 或 Secondary Browser 单选项,分别表示将添加的浏览器设置为第一浏览器或者第二浏览器,如图 17.17 所示。

Add Browser		×
<u>N</u> ame:	Netscape	
plication:	C:\Program Files\Netscape\Comm	<u>B</u> rowse
Defaults:	☐ Primary Browser ✓ Secondary Browser	
	OK	Cancel

图 17.17 Add Browser (添加浏览器) 对话框

提示:如果不记得浏览器的路径,可以在 Windows 开始菜单中找到浏览器程序的 快捷方式,然后单击鼠标右键,从中可找到程序安装的目录。 (4) 单击 OK 按钮完成设置。

17.4.1.2 检测网页兼容性

检测网页的兼容性的操作步骤如下:

(1)在 Site (站点管理) 窗口选择需要进行检测的文档或者文件夹。

(2)在 File 菜单中选择 Check Target Browsers 命令。

(3)在弹出的对话框中选择需要检测的浏览器,因为 Dreamweaver 编辑器是以网页在 Internet Explorer 浏览器中显示为标准的,这里通常选择 Netscape 的浏览器,如图 17.18 所示。

rowsers	Charle
Microsoft Internet Explorer 5.0	Cneck
Netscape Navigator 2.0	Cancel
Metscape Navigator 3.0 📃	
Metscape Navigator 4.0 🗸 🚽	
• [] • [] • []	

图 17.18 选择需要检测的浏览器

(4) 单击 Check 按钮, Dreamweaver 4 将生成一张网页来显示检测报告, 如图 17.19 所示。

🖉 Dreamweaver Ta	arget Browser Check 18-December-2000 at 05:40:05 PM 中国标准时间, - Microsoft Internet Explor	rer	- 🗆 🗵	
〕 文件 (2) 编辑	(E) 查看 (Y) 收藏 (A) 工具 (E) 帮助 (H)		1	
$] \leftarrow \cdot \Rightarrow \cdot \otimes$) 2) 4] (Q, R) (3) 4) 21 - E			
]地址 @) 🎒 F: \}	a\forum_t&d\TMP4y6235rc6t.htm		」链接 >>	
	Dreamweaver Target Browser Check		-	
	18-5acceater=2000 at 15 40 15 PM 中国裕滑村府。			
This report cov	ered 6 files.			
Target Brows	er Errors Tarnings			
Total	2 0			
Files contain	ling errors:			
F:\h\forum_t&d\				
pop_pword.as	<u>₽</u>			
File	F:\h\forum_t&d\pop_pword.asp <u>(Back to Index)</u>			
Error	The Table Body (Complex Table Spec) tag is not supported. Netscape Navigator 4.0			
line 159				
Error	Unsupported value for the align attribute of the TD tag. Netscape Navigator 4.0			
line 175	<td %="" =strpopuptablecolor="" bgcolor="<%"> align=middle colSpan=2></td> <td></td> <td></td>	align=middle colSpan=2>		
End of report			-	
۷		的电脑	11.	

图 17.19 检测报告

17.4.2 检测网页的链接

站点的网页文档,通常枝叶相连,呈现网状的结构,只要打开站点地图就可以看清楚。 对链接进行检查,可以防止存在断链接或者错误链接。

如果手工操作,一个个地单击测试的话,对一些只有几页或十几页的小网站来说,还 不算大工作量。但遇到包含二十几页以上的网站,手工操作就浪费人力和时间了。现在完 全可以把这项工作交给 Dreamweaver 来完成。

检测网页链接的步骤如下:

(1)在 Site (站点管理)窗口中,按快捷键 Shift + F8 (或打开 File 菜单,选择 Check Links 命令)。

(2)系统将弹出检查网页链接的 Link Check 对话框,如图 17.20 所示,并显示检查结果。

Link Checker - B&T 工作氢	🛿 Site 📐 🛛 🛛
S <u>h</u> ow: External Links 💌	(links to pages outside
File Broken Links	External Links 🔺
ad Orphaned Files	JavaScript:history.go 📃
📓 admin_config_dateti	JavaScript:openWindow
📓 admin config dateti	TavaScript:openWindow
Files: 1 Total, 1 HTML	
Links: 22 Total, 18 OK,	O Broken, 4 External
<u>S</u> ave	<u>C</u> lose Help
Complete.	

图 17.20 Link Check 对话框

在对话框的 Show (显示)下拉列表框中有 3 个选择:

- · Broken Link:断链接,系统默认值。
- · External Links:扩展链接,即与文档相关联的所有链接。

· Orphaned Files:无链接文档,即不链接其他文档,其他文档也不链接它的文档。

(3)单击 Save 按钮,系统将把检查结果保存起来。可以自由设置文档的格式,可以 是.txt 或者.htm 等。

提示:在Site(站点管理)窗口中,打开Site菜单,选择CheckLinksSitewide 命令(快捷键为Ctrl + F8)或者右击鼠标,在弹出的菜单中选择CheckLinks 级联菜单中的EntireSite命令,可以用来检查整个站点的链接。

17.4.3 测试网页元素的下载速度

由于浏览者的硬件设备和所用网络的状况不同,所以他们的浏览速度是不相同的。为 了测试网页元素在不同的浏览速度下下载的时间,可以通过设置 Dreamweaver 系统参数中 不同的链接速度,来模拟不同的浏览速度;并通过文档窗口的状态栏,显示相应的下载时 间。

测试网页元素下载速度的步骤如下:

(1) 按快捷键 Ctrl + U 调出 Preferences (参数设置) 对话框,从 Category 列表中选择 Status Bar 选项,打开 Status Bar 选项卡。

(2) 打开 Connection 下拉列表框,从下拉列表中选择链接速度,如图 17.21 所示。

Preferences						×
Category	Status Bar					
General Code Colors Code Format Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Layers Layers Layers Preview in Browser Quick Tag Editor Site Status Bar	∰indow Sizes: Connection Launcher:	Width 600 760 795 955 1 544 28.8 28.8 8 33.6 56 64 128 1500 500	Height 300 420 470 600 378 Gilobits Guncher :	Description (640 x 480 (800 x 600 (832 x 624 (1024 x 76 (WebTV) per Second in Status Bar	× ×	
		_				_
			OK	Cancel	Help	

图 17.21 链接速度列表

(3) 单击 OK 按钮确定。

(4)回到文档窗口,选中某一对象,从状态栏可以看到该对象的下载时间。

(5)依次选择不同的链接速度,重复步骤(3)~(4),可以清楚地知道该对象在不同的链接速度下下载所需的时间。

17.5 小结

通过本章的学习,应该基本掌握对站点管理的一些常用的功能,比如对站点的本地和 远程的信息进行设置,检测网页的兼容性、链接是否正常等等。当建设一个中大型网站, 或者需要多人协同工作时,必须非常注重管理和协调。

第18章 资源面板

制作网页时 通常会加入图片、Flash 动画、Shockwave 等元素。这些元素在 Dreamweaver 会被列入到资源面板中。利用资源面板,可以更有效地组织和管理这些元素,比在站点管 理窗口中方便多了。

资源面板中收集的元素,可分为图片、颜色、链接、Flash 动画、Shockwave 动画、 MPEG 或 QuickTime 格式的视频文件、嵌入网页里的 Script 程序、模板和元素库9类,为 网页编辑人员提供了更大的方便。本章将介绍前7种元素的使用方法,有关元素库与创建 模板的介绍,请分别参看第19章和第20章。

资源面板提供了两种显示网页资源的方法:一种是站点列表,就是把站点中所有网页 包含的资源全部分类列出来;另一种是收藏夹列表,就像网页浏览器中的收藏夹一样,编 辑人员可以把使用频率高的元素收藏其中,这对于有大量资源的站点来说确实方便。

18.1 熟悉资源面板

打开 Windows 菜单,选择 Assets 命令(快捷键为 F11)或者单击文档窗口右下角的微型启动器上的 Show Assets 按钮 ^{III},打开资源(Assets)面板,如图 18.1 所示。



图 18.1 资源面板

资源面板左侧的各个按钮的含义如下:

- · 国Images:站点中的.gif、.jpeg、.png格式的图片,这些都是网页支持的图片格式。
- Colors: 网页中和样式表中使用过的颜色,包括字体颜色、背景颜色和链接颜色等。
- · ■URLs:网页中使用过的所有形式的链接,包括 FTP、gopher、HTTP、HTTPS、 JavaScript、Email (mailto)和 local file (file://)等。
- · Flash:站点中的 Flash 动画文件,只能是.swf 格式的文件,而不会显示 Flash 动 画的源文件.fla 格式的文件。
- · Shockwave:站点中的 Shockwave 动画文件。
- Movies:站点中的 MPEG 或者 QuickTime 视频文件。
- · Scripts:站点中的脚本文件。必须注意的是,在 HTML 源代码中编写的 Script 不能显示,因为系统把它当作代码的一部分了。
- · <a>Templates: 网页模板。
- 🖳 Library:元素库。

18.2 应用资源面板中的资源

前面对资源面板作了简要介绍,本节介绍如何应用资源面板里的资源。可以通过拖拽 鼠标或者单击 Insert (插入) 按钮 hsert ,来插入多种资源面板中的资源。不过要注意的 是使用资源面板有个前提,就是必须先定义站点,并且为站点设置缓存, Dreamweaver 才 能把网页制作中应用的资源收藏起来。

18.2.1 插入一张资源面板里的图片

插入一张资源面板里的图片的操作步骤如下:

(1) 调出资源面板。

(2) 把光标定位于网页中需要插入的位置,单击资源面板左侧的 Images(图片)按钮 , 从右部的面板中选择要插入的图片。

(3)单击列表窗口下面的 Insert (插入) 按钮 <u>Insert</u>, 把该文件插入到网页中。或者 直接拖动该图片到网页中, 如图 18.2 所示。

(4) 如果要对插入的文件属性修改,可以在属性面板中作进一步的设置。

18.2.2 应用资源面板中的颜色

应用资源面板中的颜色的操作步骤如下:

(1)选择网页中需要改变颜色的文本,单击资源面板上的 Colors (颜色) 按钮[■],从 颜色列表中选中需要的颜色。

(2)单击颜色列表窗口下面的 Apply (应用) 按钮______, 把该颜色应用到网页的相应文本上。或者直接拖动该颜色应用到对象上,如图 18.3 所示。



图 18.2 直接拖动该文件到网页中



图 18.3 直接拖动颜色应用到对象上

颜色资源应用的范围包括字体颜色、背景颜色和链接字体颜色等。

18.2.3 使用超链接资源

使用超链接资源的操作步骤如下:

(1)选择网页中需要设置超链接的文本或者图片,单击资源面板上的 URLs(超链接) 按钮,从中选中需要的超链接地址。

(2)单击超链接列表窗口下面的 Insert (插入) 按钮 _______, 把该超链接应用到对象 上。或者直接拖动该超链接到文档窗口的文本或者图片上。 插入超链接的3种方式可参考如图18.4所示。



图 18.4 直接拖动该超链接到文档窗口的文本或者图片上

在网页中插入资源面板里的 Flash 动画、Shockwave 动画、视频文件、Script 脚本的步骤与插入图片的步骤相同,就不重复介绍了。

18.3 编辑资源

有时为了适应不同网页的需要,可能会对一些资源做些修改。通常的做法会是先打开 编辑该资源的软件,然后再调出资源来编辑。在 Dreamweaver 的资源面板里,可以简化这 些步骤,直接选择需要编辑的资源,然后选择编辑命令,就可以打开与之关联的编辑软件 进行编辑。

18.3.1 编辑资源

下面就以编辑图片资源为例子进行简单讲解,步骤如下:

(1) 调出资源面板。

(2)在资源面板的图片资源中选中需要编辑的图片。

(3) 在图片上右击,从弹出的菜单中选择 Edit 命令,或者单击底部的 Edit (编辑) 按钮 ,如图 18.5 所示。

(4)系统会自动调出 Macromedia 公司的 Fireworks,对图片进行编辑,如图 18.6 所示。

(5)编辑后资源列表窗口不会自动更新编辑的资源,必须单击刷新按钮S型来更新。

Assets for Site 'B&T 工作室' 🛛 🛛					
1 5	💕 Assets 📀 🕨				
	Images: 💽 🤅	Site 🔘 Favorites 🔋			
10		1100			
*		PALA WP-3			
100	3 87.44				
10					
$\langle \rangle$	Dame	Size Type 🔺			
	index.jyr index_r1_c1.jyr index_r2_c1.jyr	<u>R</u> efresh Site List Recreate Site List			
	index_r5_c1.jp	<u>E</u> dit			
	index_r5_c1.jp	<u>I</u> nsert			
	logo.gif	Add to <u>F</u> avorites			
	Insert	<u>C</u> opy to Site			
		<u>L</u> ocate in Site			

图 18.5 选择快捷菜单中的 Edit 命令



图 18.6 调用 Fireworks 对图片资源进行编辑

18.3.2 更改资源面板调用的软件

就如上面所述的一样,当选择图片资源进行编辑的时候,资源面板会自动调用 Fireworks 作为编辑软件以供编辑使用。但如果希望使用其他的外部编辑软件来编辑该资 源,比如 Photoshop 等等,则可以在系统参数设置窗口中进行更改,将其列为默认的编辑 软件。

具体做法如下:

(1) 按快捷键 Ctrl + U(或者打开 Edit 菜单从中选择 Preferences 命令),调出 Preferences (参数设置)对话框。

(2)在 Category 列表中选择 File Types/Editors 选项, 打开 File Types/Editors 选项卡,

如图 18.7 所示。

Preferences		×
Category General Code Colors Code Format Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Layout View Panels Preview in Browser Quick Tag Editor Site Status Bar	File Types / Editors	

图 18.7 File Types/Editors 选项卡

(3)在Extensions(文件扩展名)列表中选择一种文件类型。

(4)单击 Editors (编辑器)列表上方的添加按钮 ,在打开的对话框中选择相应的 编辑器。Editors (编辑器)列表上方的移除按钮 是用来删除编辑器的, Make Primary 按 钮是用来将选中的编辑器作为该类型文件编辑的主编辑器的。

如果在 Extensions (文件扩展名)列表中没有所希望设置的文件类型,可以通过添加按钮+来添加文件的类型,步骤如下:

(1)单击 Extensions (文件扩展名)列表上方的添加按钮+。

(2)在新增加的文本框中输入文件扩展名,如.png.jpg(两者中间有个半角空格),单击 OK 确定。如果想删除的话,选中要删除的文件扩展名,然后单击移除按钮一进行删除。

18.4 资源面板与站点

除了上面所介绍的,可以通过资源面板来应用和编辑站点内的元素外,还可以通过它 快速定位资源在站点中的位置,以及将资源从一个站点复制到另一个站点的资源面板中。 这项功能非常有用,特别是希望上传某些资源到远程的服务器时。

18.4.1 在站点列表窗口中定位资源文件

在站点列表窗口中定位资源文件的操作步骤如下:

(1) 调出资源面板。

(2)在资源面板中选中需要确定位置的资源。

(3) 单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择 Locate in Site 命令,如图 18.8 所示。



图 18.8 选择 Locate in Site 命令

(4)系统弹出 Site (站点管理)窗口,并将该文件在窗口中显示出来。

因为颜色与超链接并不是作为文件的形式映射到资源面板中的,因此,除了颜色与超链接外,其他的都是能快速确定位置的资源。

18.4.2 复制一个站点的资源到另一个站点

复制一个站点的资源到另一个站点的操作步骤如下:

(1) 调出资源面板。

(2)在资源面板中选中需要复制到另一个站点的资源。

(3)单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择 Copy to Site 级联菜单里相应站点名称, 如图 18.9 所示。也可以单击资源面板右上角的 ▶按钮,从弹出的快捷菜单中选择相应的命 令。其实该菜单与快捷菜单是一样的。



图 18.9 选择相应站点名称

提示: Copy to Site 命令下的站点都是已经定义过的站点。

系统将把资源复制到指定的站点中,并创建相应的文件夹来存放这些资源。也可以把 收藏夹列表窗口的资源复制到指定的站点。此时在 Dreamweaver 中打开另一个站点的文件, 收藏夹列表窗口就显示该站点里的资源。

如果复制的是颜色与超链接,它们只能在另一个站点的资源面板的收藏夹中显示,在 站点资源列表窗口是看不到的。这是因为在指定的站点中没有相应的网页文件与之相对应, 所以实际上也不会有文件复制到指定的站点。

18.5 使用资源面板的收藏夹

上面介绍的都是在站点资源列表窗口中如何应用资源。前面说过,使用资源面板有两 种方法,另外一种就是使用资源收藏夹。使用资源收藏夹的方法,特别是对于一些使用频 率较高的资源,可以将其放入资源收藏夹,并取好便于识别的名称,为相近的资源创建相 应的文件夹,归类存放。在工作需要时调用就方便多了。这就是资源收藏夹的优势。

有些资源,如颜色、链接等还必须在收藏夹里才能进行编辑。但是收藏夹是不显示模 板和库元素的。下面就对资源面板的有关操作进行讲解。

18.5.1 增加资源到资源收藏夹

增加资源到资源收藏夹的操作步骤如下:

(1)在站点资源列表窗口中选择要加入到收藏夹的资源。

(2) 单击窗口底部的 Add to Favorites (加入收藏夹) 按钮[↓],将资源添加到收藏夹中。

(3)单击资源面板上的 Favorites 单选按钮 (3)单击资源面板上的 Favorites 单选按钮 , 切换到 Favorites (资源收藏夹) 选项卡,在资源收藏夹选项卡的显示窗口中出现了加入的资源。

注意:单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择 Add to Favorites 命令;也可以 单击资源面板右上角的▶按钮,从弹出的快捷菜单中选择相应的命令。即可将资 源加入到收藏夹。

选好多个资源,单击 Add to Favorites (加入收藏夹)按钮 , 可以一次加入多个资源。 加入到收藏夹的资源,只显示在它的根目录中,不能直接加入到另外创建的文件夹中。 除了模板与库元素不能加入到收藏夹之外,其他的资源都可以加入到收藏夹中。

18.5.2 删除收藏夹里的资源

删除收藏夹里的资源的操作步骤如下:

(1)选择资源列表窗口中希望删除的一个或者多个资源。

(2)单击收藏夹选项卡的文件列表窗口底部的 Remove from Favorites (从收藏夹中删除)按钮 1

18.5.3 为收藏夹里的资源改名

收藏夹选项卡列表中的资源可以改名,这样方便记忆与编辑。例如,有个页面的背景 颜色原名为#000fff,为了方便以后再次使用,可以命名为 bgcolor。 为收藏夹选项卡中的资源改名的步骤如下:

(1)打开资源收藏夹选项卡。

(2)选中需要改名的资源(一次只能修改一个资源)。

(3)单击资源名,在出现的文本框中输入名字,如图 18.10 所示。也可以使用快捷菜 单中的 Edit Nickname 命令来修改资源的名字。

Asse	ts for	Site '	BAT 工作	室'		×
1 🕡	is ets				?) 🕨
2		Colors:	C Site 💽	Favorites	F 🔲	
			#9edeb	е		
10		R:1	58 G:222	B:190		
*						
900						
B	Dickname			Туре	Value	
		*ccccc		Websa fe	*ccccc	
		\$ f f 6600		Websa fe	\$ff6600	
		br		Websafe	# ff3300	
		font		Jon	\$9edebe	
	•				Þ	Ľ
	Apply			6	7 🔁 🖸	2-0

图 18.10 在出现的文本框中输入名字

18.5.4 为收藏夹里的资源分组归类

在资源收藏夹选项卡中可以创建文件夹,把同类的资源存放其中,分类归档,其操作 步骤如下:

(1)打开资源收藏夹选项卡。

(2) 单击 New Favorites Folder (新建收藏夹文件夹) 按钮😡, 创建文件夹, 并命名。

(3)拖动同类的资源到创建的文件夹中即可。

文件夹的删除与前面介绍的删除收藏夹里的资源方法相同。先选择资源列表中希望删除的一个或者多个文件夹,然后单击收藏夹选项卡底部的 Remove from Favorites (从收藏夹中删除)按钮[■]。

18.5.5 创建新的颜色和超链接

在站点资源列表窗口中不能创建新的颜色和超链接,站点资源列表窗口只显示在网页 中使用过的颜色和超链接。使用资源收藏夹可以创建新的颜色、超链接、模板与库元素。

18.5.5.1 创建一个新的颜色

创建一个新的颜色的操作步骤如下:

(1)打开资源收藏夹选项卡。

- (2)单击资源面板左侧的 Colors (颜色)按钮题。
- (3)单击面板底部的 New Color (新建颜色) 按钮 到。
- (4) 在弹出的颜色面板中选择需要的颜色, 如图 18.11 所示。



图 18.11 在弹出的颜色面板中选择需要的颜色

(5)命名后确定。

18.5.5.2 创建一个新的超链接

创建一个新的超链接的步骤如下:

(1)打开资源收藏夹选项卡。

(2)单击资源面板左侧的 URLs (超链接) 按钮 🐱。

(3)单击面板底部的 New URL (新建 URL) 按钮到。

(4) 在弹出 Add URL 对话框的 URL 文本框中输入链接地址,在 Nickname 文本框中输入名字,如图 18.12 所示。

Add URL	×
URL: http://www.B&T.com	OK
Nickname: B&T Studio	Cancel

图 18.12 在 Add URL 对话框中分别输入链接地址与名字

18.6 小结

资源面板有两种使用方法,可以选择站点资源列表和收藏夹列表。使用站点列表可以 清楚的知道站点中所有可识别的资源,使用收藏夹可以将一些使用频率高的资源收藏起来, 进行归类,方便以后的使用。总之,资源面板处处体现出 Dreamweaver 作为优秀的网页编 辑器体贴和高效率的一面。

第19章 使用元素库

制作网页的时候,常常会重复使用文字、图片和一些 JavaScript 小程序等元素。为了 方便管理与使用这些元素,可以利用管理系统中的库功能。在库中的元素,可以重复使用 到各个页面中。另外,如果库元素进行了修改,使用了库元素的页面可以进行自动更新。 这对于大型网站的建设和管理来说,可以大大减少劳动量,较好地提高工作的效率。

19.1 库的创建

在库创建之前,必须定义站点。元素库其实是作为一个扩展名为 lib 的库文件,存放在 站点根目录下的 Library 目录中。

在定义好站点(定义站点的有关内容请参看第17章的内容)后,就可以进行创建库的 工作,步骤如下:

(1)单击文档窗口右下角的微型启动器中的 Show Assets 按钮 ¹ (快捷键为 F11),打 开资源面板;再单击该面板左侧的 Library (库)按钮¹,打开库面板,如图 19.1 所示。 还可以通过 Window 菜单中的 Library 命令直接打开库面板。

Assets 🛛 🔀					
15	sets	?►			
<u>.</u>	Library				
	To use the Assets panel, you mu	st define a site.			
**					
400	Trans	Size Tane I			
10	Jame	3126 1796 11			
\sim					
	4	Þ			
	Insert	CHIM			

图 19.1 包含在资源面板中的库面板

(2)选择需要保存为库元素的对象,用鼠标拖动到Library列表中;或打开 Modify 菜

单中的 Library 级联菜单的 Add Object to Library 命令。该对象就成了库元素,如图 19.2 所示。



图 19.2 用鼠标拖动建立库元素

(3)为刚创建的库元素起个名字,如输入"copyright"。完成后的库面板如图 19.3 所示。

Assets for Site 'TAE Stedio'					
	arts OF				
	Library				
	新权所有 75.8 元 2000				
air Ian					
B	Bane Sina Pala Bata Sina Pala Bata Sina Pala Bata				
Ē					
<u> </u>					
	4				
	100 V C				

图 19.3 定义好的 copyright 库元素

通过与如图 19.1 所示比较,可以发现库面板上部为库元素的预览窗口。通过该窗口, 可以看到库元素的内容。



图 19.5 编辑库元素

(3) 编辑好后,关闭窗口,在系统提示保存时选择 OK 按钮。

(4)站点内所有含有该库元素的网页会显示在窗口中,如图 19.6 所示。单击 Update (更新)按钮,更新所有网页。

Update Library Items		
Update library items i /2.htm /3.htm	n these files?	<u>Update</u> <u>D</u> on't Update

图 19.6 更新站点中的网页

从这个例子可以清楚地看到,修改库元素可以方便地更新应用了库元素的大量页面。 所以在建设一个站点时,有必要把将大量重复使用的元素定义成库元素。如果没有把它们 定义成库元素,以后要进行修改时,就不得不对所有完成的网页进行修改,工作量大,浪 费时间,还严重影响工作心情。所以,养成将重复使用的元素定义为库元素的习惯,对网 页制作不无益处。

库元素与在 HTML 网页中插入调用的 JavaScript 程序很相似。对 JavaScript 程序来说,

只需要修改该 JavaScript 程序就可以在应用了该程序的 HTML 文档中完成修改。在没有使用 Dreamweaver 作为网页编辑工具时,可以用 JavaScript 来设置网页中的一些通用元素。

19.4 小结

本章讲解了建立元素库,应用库元素,修改和更新库元素等知识。元素库的最大特点 就在于其可重复使用,以及快捷和准确地更新使用了库元素的页面。通过使用元素库,可 以大大减少网页制作中花在重复操作上的时间,让网页制作人员将更多的精力放在构思版 面、充实内容、优化视觉效果上。

第 20 章 模板的使用

对于要求具有同样的结构和外观的页面,可以应用模板来生成。模板就是将页面中共 有的部件、元素固化,即不允许再编辑;而将其他需要编辑的区域定义为可编辑区域。

通过模板生成的页面,可以根据页面内容的具体需要来设计可编辑区域。这样就保证 了页面风格统一,但又不单调。如果对模板进行了修改,也可以快速简捷地对应用了该模 板的所有页面进行更新,这与上一章介绍的元素库有类似的地方。模板结合元素库,使得 网站的建设更加轻松,特别是对大规模的网站,效果尤为明显。

下面就模板的具体使用进行讲解,包括建立模板,对模板进行修改,以及对设置模板 的可编辑区域与锁定区域等。

20.1 创建模板

要创建一个模板,可以先建立一个新的空白模板,然后往模板中添加内容。或者先设 计好页面,然后将该模板设置为模板。下面分别针对这两种情况进行操作。

20.1.1 创建一个新的空白模板

创建一个新的空白模板的步骤如下:

(1)单击文档窗口右下角的微型启动器上的 Show Assets 按钮 😡 , 打开资源面板。

(2)单击左侧的 Templates(模板)按钮 (或打开 Window 菜单中的 Templates 命令), 显示模板面板, 如图 20.1 所示。

Assets for Site 'Tutoria 🗵					
1 5	💕 Assets 📀 🕨				
<u>.</u>	Templates				
	COMPASS 🔎				
10					
*					
4111	Dame Siz				
(B)	🖹 travelDetail 10E				
	travelDetail_v2 10E				
	<				
	Apply C 🖸 📝 🛱				

图 20.1 资源面板中的模板面板

使用过 Dreamweaver 3 的读者一定发现, Dreamweaver 4 的模板面板完全不同了, 它已 与元素库一样, 被整合到新增加的资源面板中了。这种集中管理的模式, 更加方便网页编 辑者使用资源面板中的资源。

(2)单击模板面板中右上角的▶按钮,从弹出的快捷菜单中选择 New Template 命令, 如图 20.2 所示。



图 20.2 选择 New Template 命令

(3)单击模板图标旁的默认文档名,输入新的模板名称即可为新建的模板命名,如图 20.3 所示。

Assets for Site 'T&B Studio' 🛛 🛛 🛛							
15	🗊 Assets 📀 🕨						
<u>*</u>	Templates This is a blank template. To get started, click the P Edit button, add content, and mark some regions as editable using the Modify menu.						
■ ⊗ **							
900							
10							
2	<u> </u>						
	Jame	Size	Full Fath				
	content01	1 86	/Templates				
	•		Þ				
	Apply	C	Ð 📝 🛍				

图 20.3 为新建的模板命名

模板面板上半部分的显示窗口中提示当前模板为空模板,可以通过单击 Edit(编辑) 按钮²²来对该模板进行添加内容等编辑操作。 20.1.2 将已有的网页设置为模板

除了上面介绍的新建一个空白的模板,然后可以像编辑一般的网页那样往该空白模板 中添加内容外;另一种定义模板的方法是直接将已经存在的网页设置为模板。操作步骤如 下:

(1)打开一个已有的网页。

(2)把网页按自己的要求进行修改与设置后,从 File 菜单中选择 Save as Template 命 令,保存成模板文件。

(3) 在弹出的 Save as Template 对话框中的 Save As 文本框中输入模板名,如图 20.4 所示。注意不要与已存在的模板同名,保存的模板文件的后缀名为.dwt。

Save As Template		×
Site:	T&B Studio 💌	Save
Existing Templates:	content01	Cancel
Save As:	content02	Help

图 20.4 Save as Template 对话框

20.2 编辑模板

模板内容的编辑与网页编辑相同,可以使用 Dreamweaver 中的各种工具与命令。不同 之处是模板有可编辑区域与锁定区域。锁定区域是那些不可编辑的部分,通常是网页中的 固定不变元素和区域,如网站的 Logo、版权等所有具有共同特征的元素。与之相反,可编 辑区域是为常常要变动的元素和区域设定的。在编辑模板时,所有的区域都是可以编辑的; 但在利用模板编辑网页时,锁定区域是不可编辑的。

20.2.1 编辑模板

对模板进行编辑和保存的步骤如下:

(1)新建一个模板文档,或者在模板面板中双击要编辑的模板文档。

- (2)在出现的模板编辑窗口中,按照以前编辑网页的方法进行修改。
- (3) 编辑完成,按提示保存。

20.2.2 定义可编辑区域

在保存模板文档时,必须定义可编辑区域,因为 Dreamweaver 把没定义的区域设置为 不可编辑的,如果整个模板不可编辑,就没有存在的意义了。 在模板中定义新的可编辑区域的步骤如下:

(1) 在模板中选择在以后编辑中要变动的文字或内容。

(2)按快捷键 Ctrl + Alt + V,或者打开 Modify 菜单,选择 Template 级联菜单中的 New Editable Region 命令,如图 20.5 所示。

/	<u>Page Properties</u> Selection Properties Quick Tag Editor	Ctrl+J Ctrl+Shift+J Ctrl+T
	Make Link	Ctrl+L
	gemove Link Open Linked Page Link Target	UTELTSNIETTL
	<u>T</u> able Frameset	+ +
	Navigation Bar	
	<u>A</u> rrange	+
	<u>C</u> onvert	•
	L <u>i</u> brary	۰.
	T <u>e</u> mplates Ti <u>m</u> eline	+

图 20.5 选择 New Editable Region 命令

可以看到, Templates 级联菜单已经跟 Dreamweaver 3 不一样了, 少了选择要设为可编辑区域的命令。在 Dreamweaver 4 中, 只需要定位光标的位置就可以直接定义。

(3) 定义选中的对象为可编辑区域,在弹出的对话框中输入可编辑区域的名称,如图 20.6 所示。

New Editable Region	×
Name: right	OK
	Cancel
	Help

图 20.6 命名可编辑区域

(4) 定义好后的界面如图 20.7 所示。

由如图 20.7 所示可以看到, 可编辑区域以一个亮蓝色的框为标记, 标记带有区域的名

字。Dreamweaver 4 版本增加了编辑模板功能,可以在 [top] 中的 "{}"里修改可编辑区域的标签名称。

🍪 < <template>> (content01.dwt*) - Dreamweaver</template>	
$\underline{F} ile \underline{E} dit \underline{V} iew \underline{I} nsert \underline{M} odify \underline{T} ext \underline{C} ommands \underline{S} ite \underline{W} indow$	Help
🐼 🚉 Title: 使用模板 💱 🖏	C' <? > {}, 🖪
Iayout Table	78
顶部的logo与Banner区 {top}	
	右边的导 航栏 {right}
(body) (table) 472 x 297 - 1K / 1 sec 🖧 🗊 🗍 🔇	🕽 😂 🗖 🎝 /

图 20.7 定义好的可编辑区域

在模板文档中,可以把整个表格或者表格中的一个单元格,定义为可编辑区域,但同时定义多个单元格为可编辑区域是不允许的。在模板设计中,通常同时使用表格与层来建 立框架,将某个表格或者插入某个单元格的层定义为可编辑区域,或者用层来定义可编辑 区域。这是因为层可以被任意改动位置、内容及其大小,给编辑区域带来更大的灵活性。

20.3 模板的使用与修改

通过上面的介绍,已经熟悉定义模板,定义模板的可编辑区域及锁定区域,本节将介 绍如何把模板应用到网页中去。

20.3.1 在 HTML 文档中应用模板

把模板应用到一个 HTML 文档的步骤如下:

(1) 打开一个已存在的 HTML 文档。

(2) 打开 Window 菜单中的 Templates 命令, 调出模板面板。

(3)拖动要应用的模板到文档窗口中,或者选择要应用的模板,然后单击 Apply(应用)按钮_________,把模板应用到 HTML 文档中去,如图 20.8 所示。

提示: 打开 Modify 菜单,选择 Templates 级联菜单中的 Apply Template to Page 命令(或使用快捷菜单中的命令)也可以应用模板。

可以看到,在HTML 文档中有些区域是黄色,那是锁定区域,是不可编辑的。

🎨 使用模板 (Untitled-1*) - Dreamweaver	
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>Insert</u> <u>Modify</u> <u>S</u> ext	<u>C</u> ommands <u>S</u> ite <u>W</u> indow <u>H</u> elp
◆ 🔐 🚉 Title: 使用模板	
layer	Template: content01
顶部的logo与Banner区 {top}	Assets for Site 'TAB Studio' 🕅
	Templates
P	■ 顶部的logo与Banner区 {·▲
Ę.	
	Conten02 1EE /:
L L	content01 ZEE /
(mm:template) (body) (mm:editable) 488 x 3	17 - 2K / 1 sec 品 💕 🕤 🕥 🍪 ⊳ 🚸 🍃

图 20.8 把模板应用到一个 HTML 文档中

20.3.2 修改已定义的模板

局部改动编辑好的模板,删除或增加可编辑区域、锁定区域的步骤如下:

(1)打开一个模板文档,在需要改动的地方右击鼠标。

(2) 弹出如图 20.9 所示的快捷菜单,从中选择相应的命令即可。



图 20.9 模板文档的快捷菜单

20.4 更新网页和站点

一旦对模板进行了改动,那么就有必要对站点内所有应用该模板的页面进行更新。当 改动模板保存时,Dreamweaver都会提示是否使用该模板更新站点,选择是即可更新。也 可以主动使用命令更新站点中应用了模板的网页文档,步骤如下:

(1)单击模板面板右上角的▶按钮,在弹出的快捷菜单中选择 Update Site 命令,对 站点进行更新,如图 20.10 所示。

Asse	ts for Site 'TAB Studio'	×
1	ssets (V)	•
	Templates	<u>R</u> efresh Site List
	顶部的logo与Banner区{	Recreate Site List
10		Ne <u>w</u> Template
*		New from <u>T</u> emplate
hum		<u>E</u> dit
B	Jame Size	Apply
2	contenu2 1k	
2		Kename
		∐e⊥ete
0		<u>Up</u> date Current Page
		V <u>p</u> date Site
	•	Carry da Sida 🔹 🕨
		Copy to site
	Apply 🖸 🖸 📝	<u>L</u> ocate in Site

图 20.10 选择 Update Site 命令

(2) 在弹出的对话框中,选择站点的名字,系统默认是模板所属的站点。但如果定义 了多个站点,就必须在 Look in 选项右侧第二个下拉列表框中选择欲更新的站点,如图 20.11 所示。

🛞 Update Pages	
Look in: Entire Site 💌 T&B Studio 💌	<u>S</u> tart
Vpdate: 🔽 Library Item:	<u>C</u> lose
✓ <u>T</u> emplates	Help
☑ Show Log	
	-

图 20.11 选择要更新的站点名称

(3) 如果只更新某些应用该模板的网页,可以在 Look in 右侧的第一个下拉列表框中 选择 Files That Use 选项,然后选择相应的模板名。如图 20.12 所示。在该对话框中也可以 更新应用到网页文档中的库元素。

🎨 Update Pa	ges		_ 🗆 🗵
Look <u>i</u> n: Vpdate:	Entire Site Entire Site Files That Use.	T&B Studio	<u>S</u> tart <u>C</u> lose Help
☑ Show Log	s		
			<u> </u>
1			V

图 20.12 选择 Files That Use 选项

如果在编辑网页文档,且该文档应用了模板,可以选择 Update Current Page (更新当前 文档)命令;而选择 Update Page 命令,则可以在弹出的对话框中选择是更新整个站点或者 是更新应用了改动的模板的文档。

20.5 小 结

本章简单讲解了如何定义模板,将模板应用到页面,以及及时更新应用了模板的网页 等操作。其实,模板就是具有固定格式的网页,是作为一类具有共同格式和外观的网页模 型。通过应用模板,可以快速建立起有相同网页框架和共同元素设置等的同类网页。具体 的模板编辑,就和编辑一般网页一样。所以,模板的使用还是相当简单的。模板的优点和 元素库具有相似性,都是应用快捷,更新简洁等。将元素库和模板结合应用,对建立大型 的网站可起到事半功倍的作用。

第21章 使用第三方扩展

即使一个优秀的软件也很难做到十全十美,所以现在许多软件都为用户提供了扩展接口,方便用户弥补软件本身的某些不足,也方便用户添加自己需要的功能。如 Winamp 的皮肤插件,它可以让用户制作自己喜爱的外壳。又如 Adobe 公司的 Photoshop,它的滤镜接口更是深得用户喜爱。Macromedia 公司当然也不例外,Dreamweaver 就提供了 JavaScript 应用程序接口、文件输入输出接口、图像记录接口、Fireworks 集成接口、HTTP 接口和基于 C 语言级的扩展接口等扩展。

尽管可以用 HTML、JavaScript 或 C 语言编写自己的插件,但必须对 HTML 代码及 JavaScript 比较熟悉。其实现在已经有很多免费的扩展,可以去 Macromedia 的官方网站 Exchange.macromedia.com 下载,另外在一些提供 Dreamweaver 教学的网站也有下载。

21.1 扩展管理器

Dreamweaver 4 在安装的时候就已经默认安装了扩展管理器(Macromedia Extension Manager)。扩展管理器提供了不同扩展的安装,小的 HTML 应用可以加在对象面板或 Insert 菜单中;调用 JavaScript 的可以加入到 Commands 菜单中;行为和属性可加入到其他面板中。

21.1.1 运行扩展管理器

运行扩展管理器有两种方法:

· 打开开始菜单,在程序级联菜单中选择如图 21.1 所示的 Macromedia Extension Manager 选项,运行扩展管理器。



图 21.1 从 Windows 的开始菜单中运行管理器

使用 Dreamweaver 中如图 21.2 所示的 Commands 菜单中的 Macromedia Extension 命令运行扩展管理器。

Commands	
Start <u>R</u> ecording	Ctrl+Shift+X
Play Recorded Command	Ctrl+P
<u>E</u> dit Command List	
<u>G</u> et More Commands	
Manage Extensions	<u> </u>
Apply Source Formatting	45
Clean Up HTML	
Clean <u>Up</u> Word HTML	
Add/Remove <u>N</u> etscape Resize Fix	
Optimize Image in Fireworks	
<u>C</u> reate Web Photo Album	
Se <u>t</u> Color Scheme	
Format Table	
Sort Table	
Zero Page Borders	
Set Alt Text	

图 21.2 从 Commands 菜单中运行管理器

21.1.2 熟悉扩展管理器

.

扩展管理器的界面如图 21.3 所示。

🐼 Macromedia Extension Manager			
<u>F</u> ile <u>H</u> elp			
🕭 🗊 Dreamweaver 4		• 🔺 🥲	
On/Off Installed Extensions	Version	Туре	Author
🗹 🗋 Menu Builder	2.4.1	Object	Rabi Sunder Raj
🖌 🖉 Set Alt Text	1.0.0	Command	Hava Edelstein
🖌 🛛 🛷 Zero Page Borders	1.0	Command	Andrew Wooldridg
Cita Pier amaine to anno			
Sets Tage margins to fero			
Access: Through the Commands Mer	nu		
1			
1			-
1			

图 21.3 扩展管理器

在扩展管理器中显示的文件上面,有一个标题栏,分别对应扩展文件的激活状态 (On/Off),已安装的扩展名称(Installed Extensions),版本号(Version),类型(Type), 作者(Author)等。选中一个扩展文件后,它下方的窗格将显示该此文件功能的详细介绍 及其菜单命令的位置。 单击已安装的扩展名称前的复选框,清除对勾,就可以使其失去作用;再次单击又可 激活。不过,这些操作都是在重新起动 Dreamweaver 之后才起作用。

扩展管理器的 File 菜单中有进行各种插件操作的命令,如图 21.4 所示。

<u>F</u> ile <u>H</u> elp	
Install Extension	Ctrl+I
<u>P</u> ackage Extension	
<u>S</u> ubmit Extension	
<u>R</u> emove Extension	Ctrl+R
Import Extensions	
<u>G</u> o To Macromedia Exchange	
E <u>x</u> it	

图 21.4 扩展管理器的 File 菜单

扩展管理器的 File 菜单的各项命令的解释如下:

- · Install Extension: 安装扩展文件。
- · Package Extension: 打包扩展文件。
- · Submit Extension:发布扩展文件。
- · Remove Extension:删除扩展文件。
- · Import Extension:导入扩展文件。
- Go To Macromedia Exchange:转到 Macromedia Exchange 网站(提供了许多扩展文件供下载)。
- 21.1.3 使用扩展管理器

扩展管理器是 Macromedia 推荐的插件管理器,它所管理的插件是以.mxp 为后缀的文件。在 Macromedia 的插件网站中,有众多的.mxp 插件可以免费下载使用。 使用扩展管理器的步骤如下:

(1) 按快捷键 Ctrl + I, 或者从 File 菜单中选择 Install Extension 命令。

(2)系统弹出 Select Extension to Install(选择扩展文件进行安装)对话框,如图 21.5 所示。选择需要的扩展文件,单击 Install 按钮确定。

Select Extension to Install	? ×
搜寻 (I): 🔂 dreamweaver	토 🖻 🖉 📰
ColorDepth_Redirect.mxp	🜏 MX14759_InvertTableAxes. mxp
📑 🔁 FavoritesFever.mxp	MX15070_ZeroPageBorders.mxp
mmJIK. mxp	MX15307_spacercreator.mxp
MX14746_BustFrames.mxp	MX15317_MFX_FullScreen.mxp
MX14750_CenterLayers.mxp	MX15321_button-o-matic.mxp
	•
文件名(图): MX15070_ZeroPageBorde	ers.mxp Install
文件类型 (I): Macromedia Extension	Packages (*.r▼ 取消
	//

图 21.5 Select Extension to Install (选择扩展文件进行安装) 对话框
(3)在弹出的如图 21.6 所示的扩展管理器许可对话框中单击 Accept 按钮,完成安装。

Macromedia Extension Manager
You are about to install the 'Zero Page Borders' extension. Please read the following carefully before you continue.
MACROMEDIA EXTENSIONS DISCLAIMER
Please read this DISCLAIMER carefully before installing any Extension. If you do not agree with the DISCLAIMER, THEN DO NOT COMPLETE INSTALLATION OF THE EXTENSION.
THIRD PARTY PRODUCT You are about to install an Extension from the Macromedia Exchange. The Macromedia Exchange is an area of the Macromedia.com Web Site that allows Third Parties to submit Extensions for posting to Macromedia.com. You understand that Macromedia may NOT have authored the Extension you are about to install. A Third Party to which Macromedia has no relationship may have authored the Extension or Macromedia may have authored it. You agree that you shall not commercially distribute any Extension modified or unmodified as a stand-alone product without the consent of the author of such Extension (including the consent of Macromedia if it is the author). You also understand that the Third Party author of an Extension may require you to agree to certain terms and conditions between you and the Third Party author in order for you to use such author's Extension.
Accept

图 21.6 扩展管理器许可对话框

(4) 安装好的扩展文件显示在扩展管理器中,如图 21.7 所示。

🐼 Macromedia Extension Ma	nager		_	
<u>F</u> ile <u>H</u> elp				
🕭 🗊 Dreamwes	aver 4	•	2	
On/Off Installed Ext	Version	Туре	Author	
🖌 🖉 Zero Page Bord	(1.0	Command	Andrew	Woold
Sets Page margins to zero				
Access: Through the Comman	ds Menu			Ŧ
1				

图 21.7 安装好的扩展文件显示在扩展管理器中

21.1.4 删除扩展文件

当不需要某些插件时,可以从扩展管理器中删除它。需要指出的是,删除操作仅仅是 让扩展文件从扩展管理器中删除,并不是永久删除此插件,可以随时把它增加到扩展管理 器中。

删除扩展文件的步骤如下:

(1)选择要删除的扩展文件,一次只能选中一个。

(2)单击左上角的 ^① 按钮或者按键盘中的 Delete 键。也可以通过 File 菜单中的 Remove Extension 命令来删除一个扩展文件。

- (3) 在出现确认删除框对话框时,按回车键。
- (4)在出现成功删除对话框时,继续按回车键。
- 21.1.5 在 Macromedia 的产品之间导入扩展文件

Macromedia 公司越来越注重其产品之间的协同工作,新版本的扩展管理器也体现了这一点,它可以在 Macromedia 公司产品之间互相导入各自安装好的扩展文件。

扩展管理器的工具栏中央还有一个下拉列表框,其中显示的是已经安装的可以互相导入扩展文件的 Macromedia 产品,如图 21.8 所示。

Dreamweaver	4	•
Dreamweaver	3	
Dreamweaver	4	٩
Dreamweaver	UltraDev 1	N
Dreamweaver	ИtraDev 4	
Flash 5		

图 21.8 工具栏中的下拉列表框

接下来介绍如何互相导入扩展文件。前面已经安装好了 Dreamweaver 4 的部分扩展文件,下面把它们导入到 Dreamweaver 3 中。

(1)单击工具栏上的下拉列表框,从打开的下拉列表中选择 Dreamweaver 3,如图 21.9 所示显示 Dreamweaver 3 还没有安装外部扩展文件。

🔗 Macro	media Extension Mana	ger		
<u>F</u> ile <u>H</u>	elp			
2	Dreamweave	er 3	-	?
On/Off	Installed Exten	Version	Туре	Author
				A
				_
				7

图 21.9 图中显示 Dreamweaver 3 还没有安装外部扩展文件

(2)选择 File 菜单中的 Import Extension 命令, 弹出 Select Product (选择产品) 对话 框, 如图 21.10 所示。

Select Product		×
Product to import from: Dreamweaver 4 Location of product to import from:	OK Cancel	
C:\PROGRAM FILES\MACROMEDIA\DREAMWEAVER 4\	Bro <u>w</u> se	

图 21.10 Select Product (选择产品) 对话框

在 Product to import from 下拉列表框中选择 Dreamweaver 4,路径也已经显示出来了。 如果安装目录与之不同,可以单击 Browse 按钮自己定义路径。

(3) 接着系统弹出 Import Extensions (输入扩展文件) 窗口,如图 21.11 所示。该窗口与扩展管理器极相似,上半部分为扩展文件的各项信息,下半部分为详细介绍。

Import Ext	tensions				x
Check th	e extensions to import	from Dreamwe	aver 4:		Import
Import	Installed Extensions	Version	Type	Author Robi Sundar Rai	Cancel
	Zero Page Borders	1.0	Command	Andrew Wooldridg	
					Product
					Check <u>A</u> ll
					Uncheck All
Sets Pa	ge margins to zero			A	
Access:	Through the Commands Me	nu			
				V	

图 21.11 Import Extensions (输入扩展文件) 窗口

(4)选择自己需要的扩展文件,系统默认为全选。单击 Import 按钮确定。

如果不想安装某些文件,取消方框中的对勾;如果还想插入其他产品已安装好的扩展 文件,单击 Product 按钮;如果什么都不想安装就单击 Cancel 按钮。

(5) 在弹出的确定窗口中按回车键。选择的扩展文件就导入了 Dreamweaver 3 里面, 如图 21.12 所示。

🐼 Macromedia Extension Ma	nager		
<u>F</u> ile <u>H</u> elp			
🕭 📋 Dreamwes	aver 3	-	?
On/Off Installed Exten	. Version	Type	Author
🔽 🏼 🥔 Zero Page Bord	ler 1.0	Command	Andrew Wooldr
			A
			_
<u> </u>			V

图 21.12 Dreamweaver 3 中导入的外部扩展文件

插件管理器的使用方法介绍完毕,接下来介绍几种典型插件的使用方法,其他插件的 使用方法和它们基本相似,读者可以自行实践。

21.2 使用 Object 扩展

Dreamweaver 的 Object 外部扩展文件都以按钮的形式出现在对象面板中,在对象面板中找到相应的按钮,单击鼠标就可以应用了。下面以制作保护页面,右击鼠标弹出消息窗口为例来做介绍。

使用 Page Protect (页面保护)扩展的步骤如下:

(1) 安装好 Page Protect 扩展,按 Ctrl + F2 键调出对象面板,选择面板中的 SnRGraphics 按钮。

(2) 单击 Page Protect 按钮3, 弹出 Insert Page Protect 对话框,如图 21.13 所示。

Insert Page Protect v3.0	×
Main How To About The Message:	OK Cancel Help

图 21.13 Insert Page Protect 对话框

(3)在 The Message 文本框中输入"谢谢您的光临!",单击 OK 按钮确定。 (4)按 F12 键进行预览,并在浏览器中右击鼠标,结果显示如图 21.14 所示。

🕗 应用Object扩展 - Microsoft Internet Explorer	_ 🗆 ×
」 文件 (E) 编辑 (E) 查看 (Y) 收藏 (A) 工具 (E) 帮助 (H)	<u>.</u>
← → · ② ③ △ ③ ③ ● ③ □ 后退 前进 停止刷新主页 搜索收藏 历史 打印编辑	- <u>同</u> 讨论
」地址 @) 🙋 C∶\My Documents\dw4\22Extend\TMPnyfzg57hqu.ht	▶ 💽 🔗转到 🗍链接 ≫
	<u> </u>
Microsoft Internet Explorer	
谢谢您的光临!	
<u></u>	
	V Contract of the second
🤌 完成	🔜 戎的电脑 🛛 🖉

图 21.14 右击鼠标弹出的消息框

21.3 使用行为扩展

Event (事件)与 Action (动作)组成了 Dreamweaver 中的行为。这表明行为的实质是 JavaScript 或 VBScript 等编程的应用。在下面的例子中,将介绍单击文字把当前网页放入 收藏夹。

使用 Favorites Fever 扩展的步骤如下:

(1) 安装好 Favorites Fever 扩展插件后,在新建的文档中输入"加入收藏夹",并选中它。

(2)按Shift+F3键,调出行为面板。

(3) 单击添加按钮 , 选择下拉菜单中的 Favorites Fever 命令, 如图 21.15 所示。



图 21.15 选择菜单中的 Favorites Fever 命令

(4) 系统弹出 Favorites Fever 对话框,在 Description 中填写描述性文字,在 Web Address 中填写网页地址,如图 21.16 所示。



21.16 输入收藏的描述

(5)按F12键即可预览效果。

21.4 使用 Command 扩展

绝大部分命令都是一些已经编写好的 JavaScript 代码,它能够作用于当前页面甚至当前站点的几乎所有标记、属性或项目。这里以 Right Click Menu Builder (鼠标快捷菜单) 插件为例介绍 Command 扩展的使用。

使用 Right Click Menu Builder 扩展的步骤如下:

(1) 安装好 Right Click Menu Builder 扩展后,此命令出现在 Dreamweaver 的 Commands 菜单中,如图 21.17 所示。

Start <u>R</u> ecording	Ctrl+Shift+X
Play Recorded Command	Ctrl+P
<u>E</u> dit Command List	
Get More Commands	
Manage Extensions	
Apply Source Formatting	
Clean Up HTML	
Clean Up Word HTML	
Add/Remove <u>N</u> etscape Resize Fix	
Optimize Image in Fireworks	
<u>C</u> reate Web Photo Album	
Se <u>t</u> Color Scheme	
Eormat Table	
Sort Table	
Scripting	•
Window	•
Zero Page Borders	
Show Document Tree	
Right Click Menu Builder	
dHTML AP Scrollable Area	

图 21.17 Commands 菜单中的 Right Click Menu Builder 命令

(2) 单击 Right Click Menu Builder 命令, 弹出 Right Click Menu Builder 对话框, 如图 21.18 所示。

ienu Text	烤RL	燭arget	葉ivider魔ine	Add
lop .	#top			Cancel
「&D 工作室	http://www.T&D	Stud self	N	
5D 精英网	http://www.5dm	edia. blank	- -	
link	http://www.T&D	Stud		
Imail	mailto:t&D@TD.	zom		
			- -	
			- -	
			—	
			—	
			-	

图 21.18 Right Click Menu Builder 对话框

可以输入自己需要的快捷菜单内容。在窗口最左边的 Menu Text 文本框中输入快捷菜 单要显示的内容,在中间的 URL 文本框中填写对应的网址,在 Target 文本框中填写链接的 形式,选中复选框表示会在相应的快捷菜单的此项下加入一个分隔线。

(3)填写完毕,单击OK按钮确定。

(4)按F12键进行预览,效果如图21.19所示。

🚈 应用command扩展 - Microsoft Internet Explor	er 📃 🗙
」文件(E)编辑(E)查看(V) 收藏(A) 工具)	① 帮助(H) 11
← → → ○ ③ ③ 合計 ◎ ④ ● ③ ● ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
」地址 @) 餐 C:\My Documents\dw4\22Extend\TMPp	mpk657jwx.htm
自上十地本英	<u>.</u>
[瓶怀石键米甲	Top
	T & D 工作室 5D 精英网 Link
	Email
爸 完成	日本 一旦 我的电脑

图 21.19 鼠标快捷菜单

21.5 使用 ScriptInspector 扩展

属性面板是 Dreamweaver 中常用的面板之一,它是检测对象的重要工具,也是设置这些对象属性的重要工具。但由于有些常用属性没有包括进去,造成修改不方便。幸好, Macromedia 公司提供扩展接口,网上已经有不少关于属性面板的扩展。下面要介绍的是 ScriptInspectors 扩展,它为插入网页中的 Script 程序提供了一个编辑窗口,比 Dreamweaver 自带的做得更好。

使用页面扩展快速改变页面属性的步骤如下:

(1) 按前面介绍的方法安装好 ScriptInspector 扩展。

(2)以前面介绍的插入 Favorites Fever 扩展为例。单击 Dreamweaver 文档窗口的 Script 图标 [™],属性面板就发生了变化,如图 21.20 所示。

×	ScriptInspector	Language JavaScript	•	-A
	Edit	Source	<u> </u>	Export Script
				<u>م</u>

图 21.20 使用 ScriptInspectors 扩展的属性面板

(3) 单击 Edit 按钮弹出 ScriptInspector 编辑窗口,如图 21.21 所示,请仔细观察,会

发现其功能比 Dreamweaver 自带的要强大得多。

ScriptInspector	
<u>Script</u> <u>E</u> dit Search <u>I</u> ns	sert <u>M</u> odify <u>V</u> iew <u>Help</u> <u>A</u> bout
Reference Functions	1 OK</td
	2 // block the right mouse clic
🗄 🗐 Math	3 var message="Wild Wilds & Bill 75.166 !" Cancel
🕀 🗐 Date	5 function click(e) / //3 0
🕀 🖳 screen	6 if (document.all) {
	7 if (event.button == 2
H⊡⊒ Array	8 alert(message);
+	9 return false;
⊕ - 🗐 function	
	11 } 12 if (document levers) (
	13 if (e.which == 3) {
	14 alert(message);
	15 return false;
	16 }
	17 }
	18 }
Insert Node Insert Tree	15 II (documento. Tayers) {
7:27 Modified	Insert #000

图 21.21 ScriptInspector 编辑窗口

(4) 把反白显示的 "if (event.button==2"改成 "if (event.button==1", 然后按 F12 键预 览。

(5)单击鼠标左键,马上就会出现消息窗口。这是因为2是响应鼠标右键,而1是响 应鼠标左键的。

通过以上这些扩展插件的介绍,相信读者对 Dreamweaver 的这个功能会爱不释手。而 且更加令人高兴的是,这些第三方插件在迅速增加,利用这些插件可以做出以前非得进行 手工编码的工作。这给制作主页带来更大的扩展性。

21.6 小 结

Dreamweaver 是个开放的软件,用户可以添加各种扩展软件,以完善它的功能或者方便自己的操作。本章简单介绍了如何添加扩展,至于有些什么扩展,各个扩展有什么功能,不是本章的重点,在此只是简单介绍了几个例子。喜欢扩展的读者可以到 Macromedia 官方网站 Exchange.macromedia.com 下载。

第22章 制作一个完整的网站

通过前面章节的学习,应该已经掌握了制作网站的基本技术;然而,掌握了技术仅是 制作一个网站的必要条件,建设一个完整的网站还有很多工作要做。本章将通过一个具体 网站的筹划、设计、制作全过程,向大家介绍网站制作的一般步骤。这个例子是"中国钮 扣城"网站。

22.1 网站筹划

网站策划包括决定网站主题、计划发布内容、确定网站风格等方面的内容。

22.1.1 确定网站主题

"中国钮扣城"网站是受一家企业委托制作的,所以主题主要以委托企业为主来确定。 如果是制作个人网站,一定要自己深思熟虑后,再确定一个最能发挥自己特长,同时也最 感兴趣的主题来做。否则,一时心血来潮或者盲目赶潮流制作的网站很容易就会失去兴趣, 做得再好,终归是昙花一现。

22.1.2 计划发布内容

主题确定后,必须围绕主题来确定网站的主要内容,选择内容时必须注意要突出重点, 发挥自己的特长,体现自己的特色。本网站利用企业本身是进行钮扣生产,对于钮扣信息 和产品非常了解,同时又希望借助网站来搭建一个钮扣的交易平台,所以确定如下的制作 内容:

- (1)发布国内外钮扣厂商的供求信息。
- (2)钮扣新产品展示。
- (3)钮扣行业新闻以及公司介绍。
- (4)钮扣行业论坛。

22.1.3 确定网站风格

鉴于这个网站的定位是一个大型的企业级电子商务平台,内容也比较多,因此,设计 页面版式的时候,决定使用大型网站经常采用的三栏结构。即首先分为标题栏和内容栏, 内容栏部分再划分为三栏结构。这种版式的优点是页面信息量大,而且层次清楚。整个页 面的大致结构如图 22.1 所示。



图 22.1 页面版式

22.2 准备工作

准备工作包括素材的准备工作和定义站点等操作。

22.2.1 准备素材

准备做网站的素材是最重要的一环,也是最难的一环。不仅要收集许多内容各异的文 字图片,还要设计各个网页的排版格式与美工。对于网页美工,读者们需要掌握至少一种 图像处理软件,推荐使用 Adobe 公司的 Photoshop 6.0 或者 Macromedia 公司的 Fireworks 4。 尤其推荐使用 Fireworks 4,因为它可以与 Dreamweaver 4 很好地结合使用。 网站标志

一个醒目的网站标志,能给浏览者留下深刻的视觉印象。要注意网站标志要简洁、形 象。中国钮扣城最后确定的网站标志如图 22.2 所示。



图 22.2 网站的 Logo 图片

搜集素材

根据企业所提供的各种类型的素材,用扫描仪等设备进行文字、图片的输入。使用各 种图片处理软件编辑处理图片。

22.2.2 定义站点

要具体制作一个网站,首先当然需要定义一个站点。在定义站点前,先要按一定的条 理将素材整理到相应的目录,最好就是网页需要放置的目录下。定义站点时就选择这个目 录,这样素材就全位于站点以内,处理比较方便。为简单起见,本站点采用文字目录。目 录分7大项,各大项下又分为小项。具体内容见后面的设计过程。

定义站点的步骤如下:

(1) 启动 Dreamweaver。

(2) 打开 Site 菜单,选择 New Site 命令。

(3)在 Site Name 文本框中输入"中国钮扣城",在下面的 Local Root 文本框中输入 本地站点欲保存的路径,如图 22.3 所示。然后,单击 OK 按钮。

Site Definition for	Unnamed Site 1	×
Category Local Info Remote Info Design Notes Site Map Layout File View Columns	Local Info Site Mame: 中国钮扣城 Local Root F:\ChinaButtonCity\ 反 Refresh Local File List Automatica	
	<pre>HTTP Address: http:// This address enables the Link Checker to detect HTTP links that refer to your own site.</pre>	
	Cache: 🔽 Enable Cache The cache maintains file and asset information in the site. This speeds up the Asset panel, link management, and Site Map features.	
	OK Cancel <u>H</u> elp	

图 22.3 定义站点

(4) 在弹出 Site (站点管理) 窗口后,在其中添加必要页面。

22.3 首页制作

站点架设完成后,就可以正式用 Dreamweaver 制作站点页面了。由于在前面已经介绍 了许多基本操作,本章将主要注重站点制作的流程,对于一些技术细节则不再做具体讲述。 制作首页的步骤如下:

(1)右键单击 Site(站点管理)窗口(如图 22.4 所示)中的根目录,在弹出的快捷菜 单中选择 New File 命令,把新建的文件名称改为 index.htm。

🏀 Site - 中国钮扣城		
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>S</u> ite <u>W</u> indow <u>H</u> elp		
🗄 🔜 Site: 中国钮扣城 🔽 💦 😋 🖡 👔 📀		
Remote Site N Size Type Modified	Local Folder	N Size Type
	🗖 📇 E:\ChinaButtonCity	Folde:
	E BANNER	Folde
	E Connections	Folde
	😟 💼 DOCHTML	Folde:
	FORUM	Folde
	IMAGES	Folde:
	🕂 🛅 Library	Folde:
	🛨 💼 NEWS	Folde:
	🕀 🚞 perfesional	Folde
	🕂 🛅 PICTURE	Folde:
	E SAMPLE	Folde
	🕀 🚞 SERVER	Folde
	🛨 🛅 Templates	Folde
	🔤 🖓 COMPANY. ASP	10KB ASP F
	📓 🖨 company01. asp	10KB ASP F
	🔤 🗟 company02. asp	SKB ASP F
	🔤 🖨 company03. asp	11KB ASP F
	🔤 🖀 DEFAULT. ASP	20KB ASP F
	- Ba GONGQIU. ASP	18KB ASP F
	🔤 🗟 gongqiu01. asp	11KB ASP F
	🔤 🗟 gongqiu02. asp	10KB ASP F
	index.html	29KB Fanta
	MYSTYLE. CSS	1KB 层叠栏
	🔜 🗎 🙆 OK. HTM	10KB Fanta
	A SUPPLY. ASP	9KB ASP F
	A SUPPLY. MDB	180KB MDB F
	SUPPLY01. ASP	9KB ASP F
		Þ
Þ		

图 22.4 Site (站点管理) 窗口

(2) 双击 index.htm, 进入页面编辑状态。在页面上单击鼠标右键, 在弹出的快捷菜 单中选择 Page Properties 命令, 然后在打开的 Page Properties 对话框中按照如图 22.5 所示 设置页面属性。

(3) 按照前面介绍的方法编写外部 CSS 样式文件 Mystyle.css,并将首页和该样式文件进行链接。Mystyle.css 的代码如下:

```
.pt9 {font-size: 10pt
}
table{font-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif";font-size: 9pt
}
```

A:hover { color:#ff6600;font-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif";font-size: 9pt; text-decoration:underline

A:link {color:#000000;font-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif";font-size:9pt; text-decoration: none

}

}

}

.back01 {background-image:url(images/back002.gif);background-repeat: repeat-y

.left {float: right

}

.shadow {cursor: crosshair; filter:Shadow(Color=red, Direction=135)

}

}

A.wt:hover{color:#ffffcc;fontF-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif"; text-decoration:underline

A.wt:link{color:#ffffcc;font-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif";text-decoration:none

A{color:#000000;font-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif"; font-size:9pt; text-decoration:none

}

A.wt{color:#ffffcc;font-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif";text-decoration:none }

.pt10{font-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif";font-size:10.5pt

}

.pt12 {font-family:"Verdana","Arial","Helvetica","sans-serif";font-size:12pt

}

Page Properties	X
Title: 欢迎访问中国钮扣城(中文版)	OK
Background Image: images/back001.gif Browse	Apply
Background: FFFFFF	Cancel
T <u>e</u> xt: 🜉 #000000 <u>V</u> isited Links: 🜉 #000000	
Links: 🜉 #000000 Active Links: 🜉 #ffffcc	
Left 0 Margin Width:	
Top 0 Margin Height:	
Document Encoding: Simplified Chinese (GB231 💌 Reload	
Traging Image:Browse	
Image // 100%	
Transparent Opaque	
Document Folder: E:\ChinaButtonCity\	
Site Folder: E:\ChinaButtonCity\	Help

图 22.5 Page Properties 对话框

(4) 单击对象面板中的 Insert Table 按钮^Ⅲ,新建一个4行1列的表格。设置 Width 值为 760 像素, Border 值为0, CellPad 和 CellSpace 值均为0,并在属性面板中将这个表格

居中。在下面的步骤当中,如果没有特别说明,Width 值均为 100%,Border、CellPad 和 CellSpace 值均为 0。

(5)在第1行单元格中插入一个2行2列的嵌套表格,并将第1行的两个单元格合并。

(6) 在合并后的单元格中插入一个 1 行 1 列的嵌套表格。设置 CellPad 值为 2, CellSpace 值为 1,并将背景色设置为#0066cc。再在这个嵌套表格中插入一个 1 行 2 列的 嵌套表格。并在属性面板中设置其左侧单元格的水平对齐方式为 Center,右侧单元格的 水平对齐方式为 Right。

(7)在右侧单元格中输入导航栏的内容。在左侧单元格中插入一个对象面板中的隐藏 元素(Invisibles)面板中的 Insert Script 按钮 , 输入 JavaScript 代码。这段代码可以动态 地显示当前日期。

(8) 在下面的两个单元格中插入网站的 Logo 和 Banner 图片,注意将右侧单元格的水 平对齐方式设为居中。

(9) 这样,通过上述步骤就将最外层表格的第1个单元格设置完毕。下面在第2个单元格中插入一个1行3列的嵌套表格,列宽分别是151像素、59像素、550像素。设置第1列单元格的垂直对齐方式为Bottom,水平对齐方式为Center;在属性面板中设置各个列单元格的背景图片,并依次插入图片以及文字。效果如图22.6所示。



图 22.6 上栏制作完毕

(10)在最外层表格的第3个单元格中插入一个1行3列的嵌套表格,设置左边一列 的宽度值为130像素;然后在左边的一列中插入一个2行1列的嵌套表格,在上面一行的 单元格中再插入一个2行1列的嵌套表格;在下面一行单元格中插入一个1行1列的嵌套 表格(如图22.7中黑框所示)。



图 22.7 嵌套表格

(11)在最后插入的那个2行1列的嵌套表格的第1行单元格中插入标题图片。同时 在标记选择器中选中最后插入的1行1列的表格,在属性面板中将其背景颜色设置为 #99ccff, CellSpace 值改为1。再把鼠标指针定位在这个表格当中(或者在标记选择器中选 择这个表格中的标记),在属性面板中设置背景图片。把文本输入到这个表格。

提示:当表格嵌套层数比较多的时候,使用标记选择器可以很方便地选中所需要 的表格或者单元格。

(12)在最后插入的那个 2 行 1 列的嵌套表格的第 2 行单元格中插入另一张标题图 片,并按住 Shift 键,插入一个回车。然后插入一个 1 行 1 列的嵌套表格,再在其中插入 一个 1 行 2 列的嵌套表格,在属性面板中设置左边一列的宽度为 9%。同步骤(11)中的 做法一样,设置下行单元格中的嵌套表格的背景颜色、CellSpace 值以及背景图片。在右 边一列单元格中输入文本。完成左栏设置后,如图 22.8 所示。

No. 1955 Personal States - 4 (1923)	- Chingherrachi teritsike Inditi - Jegovegen Deri Desemb Die Nation Bile	- 151 -
0 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Detra	
••••••	RAGA (MAR (Mass))	ERSA RETA
(1) 中国 田村城	2009年的科王	2
NISA NISA NISA	Specification and provide and an an and an and an	
itella itella		

图 22.8 制作完成的上栏和左栏

(13)下面来处理中间的一栏。首先在中间一栏中插入一个7行3列的嵌套表格,然 后将嵌套表格第2行的3列合并为一个单元格;再在这个单元格中插入一个1行2列的嵌 套表格。在左边一列中插入1行1列的嵌套表格并插入新闻图片和文字,在右边一列中插入11行1列的表格,插入标题图片和新闻内容。以下各栏可参照这一栏进行制作。效果如 图 22.9 所示。

提示:建立嵌套表格的过程当中,要特别注意不能随便定义表格的长度和宽度为 绝对数值,否则如果里面的表格宽度(长度)大于外面的表格,则外面的表格将 会无法移动,这是很麻烦的一件事情。

Die Die Station Land	Chieferteiler Mehl - Ingerenne
6 2 . ton treates	exa
	PREA [PAR] VILLE (PREA) REAL REAL
中国 田和城 www.disationdip.or	2009年的秋天
	Elenaria de la companya de la compan
	Real Property Contraction Real Property Provided Barrier Real Property Provided Barrier Real Provided Barrier
	These tests of the set

图 22.9 依次输入栏目内容

(14)下面进行右栏的制作。在右栏中插入一个9行1列的嵌套表格,再利用嵌套表 格将论坛登录、友情链接制作完毕,方法同前所述,就不再详细讲解了。

(15)最后,按照惯例在页面的底部制作联系方法和版权说明。只需要在底部最后一 行中插入一个3行1列的嵌套表格,再在其中输入相关信息就可以了。效果如图22.10所 示。

: 滅征广告 - 关于中国钮扣城 - 合作伙伴 - 既系我们 浙江永嘉县日用工业品产销有限公司(中国) 版权声明 - 服务条款 Convridth (c) 1999-2000 ChinaButtonCity.com Corporation.			
(body) (table) (tr) (td) (table) (tr) (td. back01)	796 x 482 - 74K / 21 sec	ሐ 💋 🐒	⑤ ⊗ ▷ <>

图 22.10 底部的制作

(16) 至此整个三栏版式的网页制作即告完成。

22.4 制作其他页面

一个网站成功与否,首页无疑是重要的,但是绝对不能以为有了漂亮的首页就有了一切。毕竟,网站的内容才是最重要的部分。

另外,网站中各个页面保持一致或近似一致的风格也是很重要的,只有这样才能给用 户留下鲜明而不混乱的印象;而且风格一致对制作也有利,Dreamweaver 的模板功能就可 以轻松地做到这一点。 22.4.1 安排分类目录

在 Site (站点管理) 窗口中按照需要新建一些文件夹。文件夹取名要有意义,一般是 按照各个栏目来命名,如 News、Sample、Forum 等名称分别代表其内是新闻页面、样品页 面和论坛页面等。如图 22.11 所示。



图 22.11 分类目录

22.4.2 制作统一风格的模板

制作统一风格的模板的步骤如下:

(1) 打开资源管理(Assets)面板中的模板(Templates)面板。

(2) 单击右下角的 New Template(新建模板) 按钮 1 新建一个模板, 命名为 Template1。 如图 22.12 所示。

Åsse	ts for Site'中国钮扣	堿' ⊠
(B	eference 🞯 Assets	• ()
<u>.</u>	Template	s
■ ⊗ **	This is a blank template. To get started, click the content, and mark some regions the Modify menu.	Edit button, add s as editable using
900		
	Dame	Size Full Path
1	🔊 🖨 LAYOUT	20KE /Templates/LL
	🛐 🔒 STYLI	12KE /Templates/ST
	Template1	1KE /Templates/Un
	•	Þ
	Apply	C 🖸 🖌 🖬

图 22.12 新建模板文件

(3) 双击 Template1 进入模板编辑状态。可以像编辑正常网页那样编辑它,编辑好的 模板如图 22.13 所示。

(Camplate)) Camplatel de	C - Drawnawar
le Edit Yiew Incert Mod	fy Jest Commands Site Eindow Belp
計 説 「title: 文自法	4 (R. Q. C. (2) (), E.
1 50 X 20	
	供求福息 軒品譯 竹畫的左 斬取福息 軟未力法
一由国	
中国 和 to idt	
www.chinabuttone	ity can
CONTRACTOR	体水镇意 新品展示 样品库 含司库 专业服务 钮扣之樽 行业论坛
	R在位置:主页 >> 专业服务
本站建筑于 立足于得创,收录全	Apara, MAR &
時回編中的信息和授 禮,让信息和贤遵任	
阿爾中位創成分的共	王武林是日本北京
NO. 100000	#Fars.为建全生
* ****	更高的类似少化>>
供求信息	49 ₩4:全企业免费管理
+发育供求 +研究体育価格	
+ <u>MR39940</u>	Corret Perspect I Delast For I Ste Pice I B Z B B B B B B B B B B B B B B B B B
新品展示	
+ 四時代法 + 平法推荐	
	I ame mitte uniferrate D userut of Teaure da T
O Cashing Card Cash Cashing Card Co	a mandeent daam waaraantad daab daab daab daab daab daab daab d

图 22.13 编辑模板

(4) 接着需要添加可编辑区域,把光标放在需要添加可编辑区域的地方,打开 Modify 菜单,指向 Templates 级联菜单,选择 New Editable Region 命令。

(5) Dreamweaver 会弹出对话框询问区域名,填上"title",单击 OK 按钮。如图 22.14 所示。

New Editable Region	×
Name: title	OK
	Cancel
	Help

图 22.14 输入可编辑区域名

(6) 重复上一步,插入名为" content"的可编辑区域。

(7) 最后编辑好的模板如图 22.15 所示。保存此模板。

22.4.3 从模板生成新页面

从模板生成新页面的步骤如下:

(1) 选择 File 菜单下的 New from Template 命令。

pas per pert	public fast formule fits finder fits
The second second	84H (K. Q. C. 69 F. C.
1 20 20 40	
	REAL HEAR FREEDOM F
- + B	a
A Kanada	n nat
C. www.class	attantiv con
	ROCO INARI INARI STATI VERO I HICE I TEK
25784.022	
·····································	Hanna Han
PATORICAS	
9	Ferrories
	Anna Hill &
	THE FILL A
经承担款 人名法	ALL COUNTY
2. 计图像管理 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2.	Front Low Million Mill
TRACK TRACK	
Sizmet	
News	

图 22.15 定义了可编辑区域的模板

(2) Dreamweaver 会弹出如图 22.16 所示的对话框。选择定义好的 Template1 模板, 单击 Select 按钮。

Select Template	×
Site: 中国钮扣城 emplates: LAYOUT Template1	Select Cancel
🔽 <u>U</u> pdate Page when Template Change	Help

图 22.16 选择模板

(3)出现编辑窗口。屏幕上显示为浅黄色的地方不可以进行编辑。

(4) 在可编辑区域 title 中插入需要的标题。

(5) 在可编辑区域 content 中插入相关的内容。如图 22.17 所示。

(6)保存新页面。



图 22.17 编辑完毕后的效果

22.5 整理网站

网页做完以后一般不能直接发布,还需要检验一下网页之间的链接是否准确,文件是 否冗余等;有时还需要掌握整个站点的结构以备日后修改。Dreamweaver 提供了这方面的 一些功能。

22.5.1 查看站点地图

查看站点地图的步骤如下:

(1)在 Site (站点管理)窗口中打开 Window 菜单下的 Site Map (站点地图)命令。

(2) Dreamweaver 给出站点的结构图, 如图 22.18 所示。



图 22.18 站点地图

22.5.2 检查超链接情况

检查超链接情况的步骤如下:

(1) 打开 Site 菜单下的 Check Links Sitewide 命令。

(2) Dreamweaver 会弹出 Link Checker (链接检查)对话框。检查完毕后,可让用户 查看不同类型的链接情况,还可以保存链接检查结果。如图 22.19 所示。

Link Checker - 中国钮扣切	Site 🛛
S <u>h</u> ow: External Links	(links to pages outside site, not checked)
File Broken Links	External Links
GO Orphaned Files	<pre><%=MM_editAction%></pre>
index. html	http://www.chinabuttoncity.co
index. html	http://www.chinabuttoncity.co
🙀 index. html	http://www.chinabuttoncity.co
index.html	http://www.chinabuttoncity.co
Files: 73 Total, 42 HTML,	, 14 Orphaned
Links: 1413 Total, 1347	OK, 58 Broken, 8 External
	Save Close Help
Complete.	

图 22.19 Link Checker (链接检查)对话框

(3) 单击 Close 按钮,关闭该对话框。站点的制作工作到这里就已经结束了。

22.6 站点的上传与发布

不管怎么样,上传站点需要对方 FTP 服务器的支持,因此读者可能需要寻找一些能够 提供 FTP 上传维护功能的免费个人主页网站。"中国钮扣城"有自己的商业 FTP 服务器, 因此可以直接进行 FTP 上传工作。

这里使用第三方的 FTP 上传软件 LeapFTP 来进行上传工作,步骤如下:

(1) 启动 LeapFTP, 如图 22.20 所示。

(2) 在上方的 FTP Server 下拉列表框中键入 www.chinabuttoncity.com; 在 User 文本 框中键入管理员的名字,比如 goodknight;在 Pass 文本框中键入正确的登录密码。然后按 左上角的 数钮进行连接。

(3)如果连接成功,窗口右侧就出现服务器端的目录结构与文件内容,此时只要把窗口左侧本地栏中站点目录下的所有文件拖至右侧,LeapFTP 便会自动完成站点上传工作。 实际上,Dreamweaver 也有远程服务器管理功能,也能进行 FTP 上传,只是它不支持断点 续传,对于网速慢的用户十分不方便;所以这里换了 LeapFTP。另外,如果是通过 FTP 日 常维护一个远程站点,则使用 LeapFTP 也会有些力不从心,除非自己每天从众多文件中挑 出更新了的文件往上传,否则 LeapFTP 便会把站点的本地目录下的所有文件重新上传,又 费时又费力,还不一定有效果。如果是这种情况,还得找另外的专业站点维护工具才行。

🏮 🖥 LeapFTP 2.7.0 - (Unregistered)				_ 8 ×
<u>S</u> erver S <u>i</u> tes C <u>o</u> mmands <u>B</u> ookmarks	: Queue <u>V</u> iew <u>T</u> ools O <u>p</u> tions <u>D</u>	irectory <u>H</u> elp		
💉 💥 🕮 👪 💺	à 🖄 🖹 🞽 🔀 🖆 🗉) # 🗷 🗀 🎖		
FTP Server www.chinabuttoncity.com	n	💌 User goodknight	Pass Port 21	Auto
😋 ChinaButtonCity	•			-
Filename	Size Date 🔺		Date	Attrib
	01-3-13 15:40 01-3-13 15:40			
	e Target			A
N. 1		Microsoft wsock32.dll, ver2.2, 32bit o	1 May 6 1999, at 22:33:42.	<u>v</u>
Not connected				

图 22.20 使用 LeapFTP 进行站点上传

22.7 小结

通过本章的介绍,读者对于建设一个完整网站的流程应该有了一个比较明确的概念, 需要注意的是,许多网络公司的制作流程不尽相同,并不一定要遵循这样的流程。不过所 有流程的目的是相同的,那就是集合和配置最合理的人力资源,用最少的时间,制作出最 好的网站。

第2章 Dreamweaver 4 快速入门

Dreamweaver 的功能非常强大,简洁明快而又实用,可使用户在 Dreamweaver 4 中表 现得淋漓尽致。对初学者来说,不会因为复杂和难以掌握而觉得不知所措,相反,其亲切 而富有人性化的设计界面深深地吸引了每一个用户。事实上,Dreamweaver 可以让那些仅 仅熟悉 Dreamweaver 界面的初学者,也能很快地制作出漂亮的网页。而对于那些熟悉 Dreamweaver 的专业设计者来说,更是感到如鱼得水。

本章对于初学者来说可作为入门材料,对于使用、接触过 Dreamweaver 以前版本的用 户来说,也可以通过实例来了解 Dreamweaver 4 的新功能。

2.1 用户界面

Dreamweaver 4 的启动画面如图 2.1 所示,风格淡雅清新,主色调为浅灰色和浅绿色的和谐组合,极富艺术感,让设计者有强烈的设计欲望。



图 2.1 启动画面

Dreamweaver 4 保持了 Macromedia 公司传统且特有的界面风格 (如图 2.2 所示),整洁简单,运用功能非常灵活,用户还可以根据自己的喜好来定制界面,因此它可以完全适合 各种工作风格和使用层次的用户。可分为下面几大功能区域:菜单栏、文档窗口、状态栏 和集中了绝大部分功能的浮动面板。

菜单栏、文档窗口和状态栏是固定的,也是每个网页编辑过程中必不可少的。菜单栏 提供了 Dreamweaver 4 的全部命令,各个功能都可以通过菜单栏来实现;在文档窗口中可 进行可视化网页编辑;通过对象面板、属性面板、快速启动器可对网页进行各种操作;对 象属性,如窗口大小、下载指示器等信息,以及微型启动器则显示在状态栏中。



浮动面板



图 2.2 Dreamweaver 4 主界面

初步掌握 Dreamweaver 的界面后,就可以开始学习它的各种工具以及浮动面板的使用 方法了。在初次使用 Dreamweaver 时,或许会感到不太适应,但一旦掌握它们的用法后, 马上就可以体会到 Macromedia 对这些工具和面板独具匠心的安排了。

2.2 浮动面板简介

Dreamweaver 将各种网页元素的对象和其他高级的网页元素,以及站点相关的编辑和 管理工具分别集中在不同的面板中。使用浮动面板的优点显而易见,用户可以将浮动面板 拖动放置在工作区域的合适位置,使之不影响文档窗口中网页内容的显示,这样就从很大 程度上方便了不同习惯的用户。

2.2.1 对象面板

如图 2.3 所示,对象(Objects)面板集成了所有可以在网页中应用的对象。对象面板 默认显示的是通用对象(Common)面板,包含有 16 个通用对象,可以通过对象面板标题 栏的弹出菜单选择其他不同类型的面板。



图 2.3 对象面板

Dreamweaver 4 的对象面板在默认情况下包含了 7 个面板。在 Dreamweaver 3 原有的字符集(Characters)通用对象(Common)表单(Forms)框架(Frames)头部元素(Head)和隐藏元素(Invisibles)面板的基础上,新增了特殊元素(Special)面板。

用户可以修改对象面板中的任何对象,或创建自己的对象。

2.2.2 其他面板

其他面板包括属性面板、快速启动器、如图 2.4 所示的行为(Behaviors)面板这样的 单一面板和如图 2.5 所示的资源管理(Assets)面板这样的复合面板。有关各个面板的具体 功能将在后续章节中讲述。

Behaviors - <bo< th=""><th>ody) Actions 🗵</th></bo<>	ody) Actions 🗵
🛞 Behaviors	?▶
<u>+</u> _	
Events	Actions

图 2.4 行为 (Behaviors) 面板



图 2.5 资源管理 (Assets) 面板

2.2.3 面板菜单和帮助

单击面板右上角的▶按钮,在弹出的面板菜单中可以进行进一步的功能设置。 如图 2.6 所示。

在使用过程中若遇到问题可单击帮助按钮② , 系统会立即提供相关帮助信息。



图 2.6 面板菜单

浮动面板提供了鼠标提示的功能,如果想知道任意一个按钮所代表的含义,将鼠标指 针静置于按钮上一段时间后就会有文字提示。

2.3 使用浮动面板

Dreamweaver 4 的浮动面板可以帮助制作者轻松而高效地完成网页的制作,本节主要介绍浮动面板的使用方法。

2.3.1 显示和隐藏浮动面板

可以根据需要将浮动面板显示或隐藏起来,也可以任意拖动,置于不妨碍编辑的区域。

在首次运行 Dreamweaver 时,系统会显示全部面板。可以通过菜单命令或快捷键的方 式隐藏或再次显示它们。

如需要打开包括《动态 HTML:权威参考手册》的参考(Reference)面板,在设计时随时获得帮助,可以打开 Window 菜单选择 Reference 命令,如图 2.7 所示。或直接按快捷 键 Ctrl + Shift + F1。

<u>W</u> indow <u>H</u> elp	
✓ 0 <u>b</u> jects	Ctrl+F2
✓ Properties	Ctrl+F3
Launcher	
<u>S</u> ite Files	F8
Sit <u>e</u> Map	Alt+F8
Assets	F11
Behayiors	Shift+F3
Co <u>d</u> e Inspecto	r F10
<u>C</u> SS Styles	Shift+F11
Frames	Shift+F2
History	Shift+F10
✓ HTML Styles	Ctrl+F11
Layers	F2
L <u>i</u> brary	
Reference	Ctrl+Shift+F1
Templates	
<u>T</u> imelines	Shift+F9
Arrange Panel	s
Hide <u>P</u> anels	F4
Mi <u>n</u> imize All	Shift+F4
Rest <u>o</u> re All	Alt+Shift+F4
5DMedia V2	

图 2.7 选择 Reference 命令可以打开参考 (Reference) 面板

可按下列任意一种方法隐藏浮动面板:

- 单击浮动面板本身的关闭按钮
- · 打开 Window 菜单,选择要关闭的浮动面板的相应名称,取消前面的对勾。或直接使用相应快捷键。

提示:如果浮动面板影响编辑网页时,可以打开 View 菜单,选择 Hide Panels 命 令,或直接使用快捷键 F4 隐藏所有面板。再次选择 Hide Panels 命令,或按下 F4 键,即将恢复到原始状态。

2.3.2 使用对象面板

使用对象面板的步骤如下:

(1) 如果对象面板尚未显示,可按上述任意一种方法显示对象面板。

(2)单击对象面板中需要的按钮,可以在网页中插入相应对象,亦可打开插入对象的 属性面板。

(3)单击对象面板的标题栏,在如图 2.8 所示的弹出菜单中,可以选择不同类型的面 板。



图 2.8 在对象面板的各个面板之间切换

提示:当改变桌面尺寸时,特别是从大变小,例如从1024*768 变为800*600,如 在高分辨率下对象面板处在文档窗口的最左边,则在低分辨率下窗口容易超出屏 幕范围,而看不到对象面板,无法控制面板的操作。解决的方法就是再回到高分 辨率设置下,把对象面板移至偏离文档窗口两侧的位置,然后再改变桌面的分辨 率。类似情况也很容易发生在其他面板上,可以用同样的方法解决。 2.3.3 使用属性面板

使用属性面板的步骤如下:

(1) 打开一个包含图像和表格的 HTML 文档。在默认状态下,属性面板显示的是文本属性,如图 2.9 所示。

Eormat Paragraph	Default Font	🔹 Size None 👻 🗌	
Link		💽 😳 🗋 Iarget 🗌	

图 2.9 文本属性

(2) 选中图像,属性面板显示此图像的属性,如图 2.10 所示。

	lmage, 4K	<u>W</u> 290	<u>S</u> rc DMedia \	/2.files/logo.gif 🛞 🚞	<u>A</u> lign	Browser Default	-	?
1. P 2 P		<u>H</u> 87	Link		Alţ			9

图 2.10 图像属性

(3) 选中表格,属性面板显示此表格属性,如图 2.11 所示。

Table Name	<u>B</u> ows 1	<u>V</u> 610	pixels 💌	Cell <u>P</u> ad 0	Align Center	• ?
	<u>C</u> ols 1	н	pixels 💌	Cell <u>S</u> pace 0	Border 0	 ⊽

图 2.11 表格属性

在属性面板中可以对对象属性进行设置或修改。通过属性面板上的 Quick Tag Editor(快速标记编辑器)按钮 受可以直接手工编写 HTML 语句。

也可以通过显示属性面板的高级属性对对象进行进一步修改。单击面板右下方的⊠按 钮,高级属性面板会在下方显示。如单击高级属性面板右下方的⊠按钮,将恢复到原来的 状态。

2.3.4 使用快速启动器

使用快速启动器的步骤如下:

(1)单击快速启动器(如图 2.12 所示)中的任一按钮,将显示出相应的面板。如果 该面板已经显示,但被其他面板遮住,则会自动出现在最上层,显示为激活状态。



图 2.12 快速启动器

(2)单击快速启动器右下角的口按钮,可以使之直立显示。

(3)因为快速启动器使用频繁,所以即使关闭了快速启动器,快速启动器也会以微型 启动器显示在文档窗口右下角,使用微型启动器可以达到同样的目的。 可以根据自己的需要定制快速启动器,步骤如下:

(1)打开 Edit 菜单,选择 Preferences 命令(快捷键为 Ctrl + U),打开 Preferences(参数设置)对话框。

(2) 在左侧的 Category 列表中选择 Panels 选项,将打开 Panels 选项卡,存在于快速 启动器中的对象将显示在 Show in Launcher 列表中。在默认情况下,列出了7个选项,如 图 2.13 所示。

Preferences				×
Category	Panels			
General Code Colors Code Format Code Rewriting CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding Highlighting Invisible Elements Layout View Panels Preview in Browser Quick Tag Editor Site Status Bar	Always on Top: Show in Launcher:	 ✓ Assets ✓ Behayiors ✓ Code Inspecto ✓ CSS Styles ✓ Frames ✓ History ✓ HTML Styles ★ - Site Assets HTML Styles CSS Styles Behaviors History Code Inspector 	 ✓ Launcher ✓ Layers ✓ Objects ✓ Properties ✓ Reference ✓ Timelines ✓ All Other Panels 	
		History Code Inspector	Cancel <u>H</u> elp	

图 2.13 Preferences (参数设置) 对话框的 Panels 选项卡

(3)要为快速启动器中增加选项,单击**土**按钮,从弹出的下拉菜单中选择相应的选项。

(4)要从快速启动器中删除选项,选中要删除的选项,单击一按钮。

(5)要改变选项在快速启动器中的相对位置,可在列表中选择要移动的选项,单击▲
 ▲
 ▲
 移动按钮即可上下移动该选项。

(6) 单击 OK 按钮确定,将会发现快速启动器已经根据设置做出了相应的变化。

2.3.5 拆分、合并面板

拆分、合并面板的步骤如下:

(1)显示需要的面板。

(2) 单击要单独列出的面板的标题栏, 使之处于激活状态。

(3)按下鼠标左键,同时将标题栏拖动到适当位置,松开鼠标左键,即可生成一个独 立面板,如图 2.14 所示。

(4)同样,重新拖动标题栏恢复到原始位置,即可合并面板。

Custitled Do	cument (Untitled-2) - Dreamveuwer	
Eile Edit Y	es Incert Sodify Iert Comanda	Site Eindow Help
	Title: Intitled Document	tt. Q. C 🛷 (), 🖽
	Lay	ert 🛛
Constant of the local division of the local	1000	Innes Stature Clarge C. 2
		Prevent Oserlapt
目唱		las I
Ê2 🛼		
# 🖸		
1		
6 3		
若茶		
WI 🕐		
larvat		
日日		
NLow.		
	670 a 237 - 18 / 3 and	☆ 🖉 🕤 🛈 🌣 🕹 👘

图 2.14 生成独立面板操作

2.4 菜单和状态栏简介

菜单在软件中的作用是众所周知的,几乎所有的操作都可以通过菜单实现。在 Dreamweaver 4 中也不例外。

状态栏集成了标记选择器、窗口大小、下载指示器和快速启动器,大大提高了网页的 制作效率。

2.4.1 菜单简介

Dreamweaver 4 的菜单共有 10 大类:

- · File (文件): 文件管理。
- · Edit (编辑):编辑操作。
- · View (查看): 查看对象属性。
- · Insert (插入): 插入网页元素。
- · Modify (修改):提供了修改页面的命令和功能。
- · Text (文本): 文本操作。
- · Commands (命令): 附加命令操作选项。
- · Site (站点):站点管理。
- · Window (窗口):控制所有浮动面板和窗口的切换。
- · Help (帮助): 联机帮助和相关信息资料。

2.4.2 状态栏简介

状态栏大致可分为如下4部分:

1.标记选择器

标记选择器(Tag Selector)位于状态栏的左边,显示当前光标区的代码情况,如图 2.15 所示。

(body) (table) (tbody) (tr) (td) (table) (tbody) (tr) (td) (div) (table) (tbody) (tr) (td. txt) (p) (a)

图 2.15 标记选择器

HTML 语言的一大特点就是使用了嵌套方式语句,例如:<head><title>...</title></head>。当选择了部分文本,却不知道当前选择的是还是标记时,根据标记选择器中粗体标记的显示,就可以清楚地知道被选定的标记状态。选择一个标记也很容易,只要在标记选择器中单击要选择的标记即可。

2. 窗口大小

状态栏右侧第一部分为窗口大小,显示当前可视网页窗口的尺寸(以像素为单位),单 击它即可打开和 Window Size(窗口大小)菜单,如图 2.16 所示。通过此菜单可以改变窗 口的大小,使之与常用的显示器大小相适应,或选择需要的尺寸,以期获得外观较好的网 页。窗口的大小是指浏览器窗口的内部尺寸,不包括边界。显示器的大小列在圆括号中。

	592w			
	536 x 196	(640 x 480,	Default)	
	600 x 300	(640 x 480,	Maximized)	
	760 x 420	(800 x 600,	Maximized)	
	795 x 470	(832 x 624,	Maximized)	
	955 x 600	(1024 x 768,	Maximized)	
	544 x 378	(WebTV)		
	Edit Sizes			
96	x 282 🗙 1K / 1	sec 🚠 💕	🗐 🕚 🤯 区	<>

图 2.16 状态栏右侧和 Window Size (窗口大小) 菜单

在设计网页时,经常需要考虑浏览者所用的屏幕分辨率,以适应大多数人的需求。可 以在工作前直接就先调整好编辑区域的大小,使编辑网页时就可以预测到最终的显示效果。

3. 下载指示器

状态栏右侧第二部分为模拟某一速度的调制解调器下载网页的时间状态。它显示当前 编辑网页的文件量大小和该文件完全下载可能需要的时间。当然,不同的链接速率,下载 时间也会有所差异,可根据具体情况设置网络速度。系统默认设置为通过 28.8K 调制解调 器浏览该网页。

现在已经较少使用 28.8K 的调制解调器了, Dreamweaver 允许用户根据实际需要进行 设置。

4. 微型启动器

状态栏右侧第三部分就是微型启动器,通过它上面的按钮可以快速启动常用的浮动面 板。

Dreamweaver 可以通过一个对话框来设置窗口大小、下载指示器和微型启动器。

打开 Edit 菜单,选择 Preferences 命令,在打开的 Preferences (参数设置)对话框中选 择左侧 Category 列表中的 Status Bar (状态栏)选项,在打开的 Status Bar 选项卡中即可设 置状态栏参数。如图 2.17 所示。

Preferences					×
Category	Status Bar				
General Code Colors Code Format Code Rowriting	<u>W</u> indow Sizes:	Width 600	Height 300	Description (640 x 480	
CSS Styles File Types / Edito Fonts / Encoding		760 795 955	420 470 600	(800 x 600 (832 x 624 (1024 x 76	
Highlighting Invisible Elements Layers		544	378	(WebTV)	•
Layout View Panels Preview in Browser	Connection	<u>38</u> –	Kilobits	per Second	
Quick Tag Editor Site Status Bar	Launcher:	✔ Show <u>I</u>	auncher	in Status Bar	
		Г			
			UK	Cancel	<u>H</u> elp

图 2.17 设置状态栏参数

在 Window Sizes 列表框中可对文档窗口大小进行更详细的设置。

打开 Connection 下拉列表,选择适当的选项,或直接在文本框中输入数字设置更具体的速率,Dreamweaver 会根据更改的网速重新计算文件所需下载时间。

通过 Launcher 选项可设置是否在状态栏中显示微型启动器。

2.5 创建网页文件

网页文件是指一种用 HTML 语言编写的可通过 Internet 浏览器浏览的文件。通常的扩展名为*.htm 或*.html。随着 ASP、XML 和 VRML 等技术的出现,网页文件的范围也大大扩展,可以用*.asp、*.xml 和*.vml 做扩展名。

在熟悉了编辑界面后,就可以使用 Dreamweaver 来设计网页和管理站点了。本节简单介绍一下创建网页、编辑网页、保存网页的大致流程,使读者有个初步认识。

建立一个网页文件的步骤如下:

(1) 打开 File 菜单,选择 New 命令,如图 2.18 所示。或直接使用快捷键 Ctrl + N, 即可建立一个新网页。

<u>F</u> ile	<u>E</u> dit	$\underline{\mathtt{V}}\mathtt{i}\mathtt{ew}$	Insert	<u>M</u> odify	<u>T</u> ext	Comm
Ne	w			Ctrl	N	
Ne	<u>w</u> from	Templ	ate			
Op	en			Ctrl	0	
Op	en in	Fra <u>m</u> e.		Ctrl	Shift	HQ
<u>C</u> 1	ose			Ctrl	-W	
Sa	ve			Ctrl4	s	
Sa	ve <u>A</u> s.			Ctrl	Shift	۲S
Sa	ve as	<u>T</u> empla	.te			
Sa	ve A <u>l</u> l	Frame	5			
Re	vert					
Im	port					•
<u>E</u> x	port					•
Co	n <u>v</u> ert					•
Pr	eview	in Bro	wser			•
De	b <u>u</u> g in	Brows	er			•
Ch	eck Li	n <u>k</u> s		Shi ft	+ F 8	
Ch	eck Ta	rget <u>B</u>	rowsers.			
De	sign N	otes				
1	Untitl	ed-1. h	.tm			
2	flashO	bjects	_comp. htm	nl		
3	ess_st	art. ht	ml			
4	Untitl	edFram	eset-2. h	tm		
Ex	it			Ctrl	Q	

图 2.18 选择 File 菜单中的 New 命令

(2) 编辑网页。具体的编辑方法在后面介绍。

(3)完成编辑后,就需要对网页文件进行保存。打开 File 菜单,选择 Save 命令;或 直接使用快捷键 Ctrl + S。打开的 Save As 对话框如图 2.19 所示。

Save As	? ×
保存在 ①: 📄 赵永贞 (C:) 💽 🚺 💕	
Kw3000w Yamaha KV-Vir Bootlog My Documents Detlog Program Files Netlog Windows Setuplog	
文件名 ⑪): sunshine.html 保存 保存类型): All Documents (*.htm;*.html;*.shtr▼ 取;	(S) 肖

图 2.19 Save As 对话框

(4) 在对话框中键入要保存的文件名,选择合适路径,单击"保存"按钮确定。

如果未保存修改的文件而关闭退出, Dreamweaver 将出现如图 2.20 所示的提示信息, 提示是否保存文件。

选择"是"则弹出 Save As 对话框,允许关闭前对文件进行保存;选"否"则直接退出;单击"取消"则重新回到文档窗口。

Dreamweaver	×
Save changes to Untit	iled-1?
<u>是(1)</u> 否(10)	取消

图 2.20 保存提示

对保存的文件, Dreamweaver 的默认文件扩展名为*.htm 或*.html, 只需键入文件名即 可保存为该类型文件。当然, Dreamweaver 还支持多种文件类型的保存, 如*.xml、*.asp 等, 可以在保存类型下拉列表框中选择合适的文件类型, 或直接键入文件的后缀名。

2.6 更改网页背景色

启动 Dreamweaver 4 后,系统将自动建立一个空白网页文件,其默认的背景色为白色,可以通过设置网页属性来改变网页背景色。

通过设置网页属性来改变网页背景色的步骤如下:

(1)选择需要改变背景色的网页或层。

(2)这时属性面板已经转变为选中对象的相应属性,单击 Bg(颜色选择)按钮 , 在弹出的调色板中选择合适的背景色,如图 2.21 所示。



图 2.21 更改背景色操作

2.7 输入文字

文字是网页中运用最普遍的信息,网站的绝大部分信息就是靠文字来传递给浏览者的。 在 Dreamweaver 中输入文字,就感觉好像是在使用文本编辑器一样,非常方便。

将光标定位于适当位置,键入文字,如图 2.22 所示。

在文字输入过程中,若需要换行,可采用键盘上的回车键直接强迫换行,也可使用字 符集面板中的⁹⁹按钮插入一个软回车。

🕲 Untitled Document (Untitled-2%) - Dresweaver	
Eile Edit Yiew Insert Modify Text Commands Site Eindow Bel	1p
🚳 🤮 🌆 Title: Intitled Irement 🛛 🕸, 🔍 😋	
	Chera chel ·
<body bgcolor="#FFFFFF" text="#000000"></body>	🖗 🕹
大家好	
次型果则我的主见:	
Chrat's	
() () () () () () () () () ()	ue r
Nister 2	
大家好 Elaren Times > Instary ① M	E 👩
A THIN ERSERATION	
次迎来到我的主页1 B Appin Dot	
A True this	
A light cont	Layout .
A Taris 6489(8)(4)	
× ·	
Quested (ed-th) (0.5 x 2x 5 x 10 / 1 x 2x 2x 10 / 1 x	0.000

图 2.22 键入文字

试着比较一下两者间的区别。在同一文档窗口键入相同的文字,第1次换行使用键盘 硬回车,第2次换行使用软回车(在键盘上表现为按住 Shift 键再敲回车键),可以发现结 果明显不同,如图 2.23 所示。



图 2.23 软、硬回车比较

2.8 插入图像

难以想象,一个纯文字的网页怎能吸引众多的浏览者,即使内容丰富也只会让浏览者 感觉枯燥和单调。图像的适当引用可以丰富网页内容,使网页变得更加漂亮,吸引更多浏 览者的注意。

由于受网络带宽的影响,不可能在网页中插入太多的图像,这就需要选用数量有限的 图像,在效果上制胜。同时,也要尽量选择压缩程度较高的图像,从根本上解决问题。通 常采用的图像标准格式有两种:GIF(*.gif)和JPEG(*.jpg或*.jpeg)。这两种格式的文件 量较小,易于网络传送。

在网页中插入图像的步骤如下:

(1)将光标定位于需要插入图像的位置,单击对象面板中的 Insert Image(插入图像) 按钮³;或打开 Insert 菜单,选择 Image 命令。打开 Select Image Source(选择图像)对话 框,从中选择合适的图像文件,如图 2.24 所示。



图 2.24 Select Image Source (选择图像) 对话框

(2) 单击 Select 按钮确定,在网页中就插入了被选定的图像,如图 2.25 所示。

😻 Untitled Document - Olatitled-3*	3 - Deveniever		- SSU(S) - SSI	
Eile Edit Yier Innert Modify	Teat Commands	Site Eindo	w Belp	
💿 🤮 💹 Title Bitled]	i can est	££, 3,	C (7) []	, EQ, 1
'5DWedia≴20¥2,files/logo ▲ 大家好,这里是50糯英网 <u>5D多发体</u>	SS, gif" widti SS, gift SS,	h="92" he: =="92" he: ====================================	ight=	

图 2.25 网页中插入了图像
2.9 插入超链接

因特网上数据量庞大,网站繁多,若没有超链接将寸步难行。超链接使这些宝贵的资 源组成一体,实现了资源共享。

超链接可以是文字,也可以是图像。指向的目标可以是一个站点或网页文件,也可以 是同一文件的不同部分,甚至是各种 Internet 服务,如 FTP、Telnet、Email 等。本节将简 单介绍超链接的基本设置,使读者对其有个初步了解,关于超链接的详细设置将在以后章 节中进一步讲解。

2.9.1 设置文字链接

设置文字链接的步骤如下:

(1)选中要设置链接的文字。

(2)属性面板中的选项已转变为该文字的属性,在 Link 文本框中键入需要链接的目标地址,如图 2.26 所示。

Format Paragraph Format Parag	Size Non 💽 📮	
- , .		List Item

图 2.26 设置文字链接

在网页的文档窗口中取消对文字的选择,这时可以发现文字具有超链接的一切应有属性:文字变为蓝色,且出现了下划线,如图 2.27 所示。

😵 Unit Ched Document - Olati (Ched-34) — Dreamwawar	
Eile Edit Yiew Intert Sodify Text Commands Site Eindow Help	
	100
<a *="" http:="" target="-parent" web="" www.sdwedia.com="">SD精美间 s.howe.chinaren.com* target="-parent"><iwg <="" src="file:///Cl/MyK2" td=""><td>Comes •</td></iwg>	Comes •
	B 🕸
	III F J
	11 3
	# 🖸
大家好,这里是 <u>亚糯英网</u>	1
RD & Make	6 *
0 0 0	书務
	10 0
Econar Paragraph + Defentioned - Ster Mon + - BIE23	Lapour
The fair was a constructed and the state of	
	Yer.

图 2.27 设置后的文字视图

2.9.2 设置图像超链接

设置图像超链接的步骤如下:

(1)选中网页中的图像元素。

(2) 在属性面板的 Link 文本框中键入链接目标地址, 如图 2.28 所示。

511.5	lmage, 1K	⊻ 92 <u>H</u> 35	<u>S</u> ro edia V2.f	iles/logo88.gif 🚯 🚞 e.chinaren.com 🔀 🚞	Align Browser D	lefault 💌 🌏 Page
Map	2	⊻ Space	Target _parent	· .	Border 0	EEE
🖹 🛄	DV 1	H Space	Low Src	۵ 🗘	📝 Edit	Reset Size

图 2.28 设置图像超链接

2.10 使用帮助系统

如果在设计过程中遇到了问题,而一时又找不到相关资料来查询,可利用 Dreamweaver 4 强大的帮助功能,在工作的同时获得联机帮助。

Dreamweaver 包括两套帮助:基本帮助和高级帮助。基本帮助主要介绍 Dreamweaver 的操作,而高级帮助主要介绍如何使用 JavaScript、API 等扩展 Dreamweaver 功能。这两套帮助都基于 HTML,使用方法相同,只是内容上有所区别。

打开 Help 菜单,选择 Using Dreamweaver 命令,或直接使用快捷键 F1,即可启动浏览器来查看基本的操作帮助信息,如图 2.29 所示。



图 2.29 使用帮助

若要使用扩展 Dreamweaver 帮助,同样打开 Help 菜单,选择 Extending Dreamweaver 命令,即可使用 Dreamweaver 的高级帮助内容。

在 Help 菜单中,还有一些其他选项,可以直接启动帮助,使用相应的帮助信息。例如,选择 What's New 命令,则打开 Dreamweaver 4 的新特性窗口,显示 Dreamweaver 4 的最新特性。

Dreamweaver 4 的帮助功能远比这里介绍的强大,使用的途径也很多,如第1章新增功 能中介绍的《动态 HTML:权威参考手册》等,使用方法与之类似,限于篇幅,不再一一 赘述,读者可以在实践中逐步熟悉。

2.11 小 结

本章讲解了 Dreamweaver 的界面,概略地介绍了菜单和浮动面板的作用,并通过一个 简单的制作过程引导读者熟悉制作一个网页的步骤,让初学者迅速掌握网页的一些概念, 以及 Dreamweaver 常用工具的使用。如果对某些菜单和面板的使用还有疑问,可以通过后 面的相关章节详细学习。