

扑克游戏指导

怎样“斗地主”

陈历名 著

北京体育大学出版社

自序

“斗地主”是一种民间智力游戏活动。它既能消遣娱乐、调剂生活，又能陶冶情操、增进友谊。但有人认为它出身低微，就鄙视菲薄它，是不应该的。其实，“斗地主”包蕴着人的智慧、勇气素养及哲理，它是可以登入大雅之堂的。当今绝大多数的竞技体育项目，无不起源于民族民间的游戏活动。然后，为它制定规则，给它提供生长的土壤和环境，它就慢慢发展壮大起来，最后形成了如今人类文明艺术的成果。世界上许多事情莫不如此。“斗地主”广植于民间，那么多地方都有它的足迹身影，那么多人喜欢它，甚至对它爱不释手、如痴如醉，不能不说它具有旺盛的生命力。只要人们悉心栽培它，有朝一日，它也会登堂入室，成为人们不可或缺的一种增强智力的高尚竞技活动。

有人会说，“斗地主”还需要什么技巧？还需要人们去研究它？美学家、文艺理论家朱光潜先生说：“一切事物都有研究的价值，科学并不把世间事物划分为‘应研究’和

‘不应研究’的两种，除非是自甘愚昧，除非是强旁人跟着他自甘愚昧……”（《文艺心理学》）根据辩证唯物主义认识论，世界上任何事物都是可以认识的，其规律也是可以掌握的，只要我们下决心花力气去研究它。不要认为“斗地主”就那 54 张扑克牌，规则就那几条，只要你亲身体会实践，认真探讨研究，你就会发现这里面确实奥妙无穷，乐趣无限。

本书对“斗地主”中关于打牌规则的制定，叫牌体系的确立，进攻与防守的技巧，作了一些有益的探索和实践。但是作为国内第一部研究“斗地主”的拙作，肯定还有很多不足和缺陷，这需要各位同仁在以后的探讨和研究中，不断地完善、总结、提高。

基础部分





第一章 打牌的基本知识

“斗地主”是三个人用一副扑克牌进行的一种智力游戏。三个人中的两个人结为联盟同伴关系，与另外一位“地主”为对手，双方展开一场斗智、斗谋、斗勇的战斗。“斗地主”既能消遣娱乐、调剂生活，又能陶冶情操、增进友谊，是一种增强智力的高尚娱乐活动。

第一节 打牌的基本规则

斗地主是防守方的两人与庄家一人通过扑克牌相对抗的一种游戏活动。它首先由一人按逆时针方向发牌，每人发 17 张牌，还留下 3 张作为底牌。由发牌者首先叫牌，通过轮流叫牌确定谁来做庄。庄家将 3 张底牌翻开，让大家看见，然后据为己有。再按一定



斗

·

地

·

主



的出牌规则进行打牌，三个人中的任何一人先把手中的牌打完，那庄家或者防守的一方即告获胜。之后，再进行下一轮的“斗地主”游戏。

一、牌张的大小

牌张按从大到小的顺序是：大王（以下简称 D）、小王（以下简称 X）、2、A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3。如果打牌发单张时，只能用大牌打小牌。比方说一人发一张 10 的牌，那另一人可用 J 及 J 以上的任何一张牌来管。同样，除去大小王的其它牌，若组成双张同牌 22、AA、KK……33；组成三张同牌 222、AAA、KKK……333；组成四张同牌 2222、AAAA、KKKK……3333，也按此类从大到小的顺序排列。如果一人发双张、三张、四张同牌也按打单张的规则进行操作。

二、连 牌

除去大王、小王、2 以外的 12 个牌张，有 5 张及 5 张以上相邻的张连在一起即组成一个连牌。如 10JQKA、345678、5678910JQK 等。连牌也有大小之分，以连牌中最大的一张区分连牌的大小，很显然，

以带 A 的连牌为最大。一个连牌管住另一个连牌，它必须符合两个条件：一是两个连牌的张数要相等；二是一个连牌中领头的一张要比另一个连牌领头的一张要大。

三、双张套牌

我们把 3 个及 3 个以上相邻的双张同牌连结在一起的称之为双张套牌。如 445566、991010JJQQ、5566778899 等。一个双张套牌管住另一个双张套也必须符合两个条件：一是双张套牌要等长，二是一个双张套牌带头的牌要比另一个双张套牌带头的牌要大。

四、三张同牌的出牌

三张同牌可以单独打出，也可以带另外一个牌张打出。它们的大小依三张同牌的大小确定，而与带出的另一张闲张的大小无关。两个以上相邻的三张同牌可以联袂同时发出。如 777888 可一起同时打出。是带一张牌，还是带两张牌或不带牌，依据牌手的意愿而定，但管住它必须是更大的两个相邻的三张同牌。

五、阻击牌

四张同牌称作阻击牌，俗称“炸弹”。它可以对任何单张牌、双张同牌、三张同牌（或带一张牌）、连牌及双张套牌进行“阻击”，除非有更大的四张同牌或大小王的合牌去管它。另外，四张同牌可以带一个牌张或两个牌张发出。如果这样的话，它就失去了“炸弹”的功能。它们的大小依据四张同牌的大小而定，而与带的一张牌或两张牌的大小无关。

六、大王（D）、小王（X）的出牌

大王或小王单独打出，它只能专管比它小的单张牌。若大小王合在一起出，它可以对任何牌进行阻击，包括任何四张同牌，俗称“总炸”。

第二节 牌力的计算

牌力是打牌过程中首先遇到的一个非常重要的问题。当你拿到一手牌时，什么样的牌适合做庄，什么样的牌适合防守，这都与牌力有直接关系。牌力的强

弱直接决定做庄或防守的成败。用什么来衡量牌力，我们引入两个概念：一个是牌点，一个是牌型。

一、牌 点

牌点是估计牌力的一个基本单位，它是对牌张在牌中所起的作用的定量评估。牌张的牌点评估如下：

大王 (D)		3.5 点
小王 (X)		2.5 点
2		2 点
A		1 点
K		0.5 点

一副牌有 4 个 2、4 个 A、4 个 K、加上大王、小王，故整副牌共有 20 个大牌点。每手牌的平均牌力也就是约 6.7 个大牌点。所以，通常说，超过 7 个大牌点，就高于一般牌力水平，不足 7 个大牌点，就低于一般牌力水平。

计算牌点时，对一些情况要稍作增减。

1. 如 2 与大小王在一手牌里，这个 2 就可以考虑增加 0.5 点，无大小王保护的 2，就应减少 0.5 点。

2. 对于一个王带一个 2 的牌力计算，牌点应扣减 0.5 点。

3. 对于有四张同牌的“阻击牌”（炸弹），可以考虑增加 3.5 ~ 5 个牌点。若四张同牌夹在一个连牌或双张套牌里，不能当做“炸弹”使用，这一般不能增加牌点。

4. Q、J、10、9 这些牌虽然不计算牌点，但拥有这些中间张牌，这手牌就很有份量。

5. 三张底牌也可能具有一定的牌点，但这具有很大的偶然性。

二、牌 型

牌型是一个非常复杂的问题，什么样的牌型好，什么样的牌型差，很难用定量的方法来衡量，也不是一两句话能说得清楚的。特别有的牌型只一般，但是在你做庄补上 3 张底牌后，牌型却变得非常好；而较好的牌型在补上 3 张底牌后，牌型变得一般。因而，牌型的分布在你做庄时是有一定变数的。但是，既便是有变化，它也是在你原有牌型的基础上而演变的。当你做为防守方时，你的牌型是不会有变化的。我们依据牌型的好坏，分为 A、B、C、D 四类牌型。

A 类牌型

此类牌型以单张牌、双张牌、三张同牌、连牌、双张套牌等类型的牌型组成，实力很强。只要别人发出同样的牌型，它大多会成为直接的进手张。

B 类牌型

此类牌型以单张牌、双张牌、三张同牌、连牌、双张套牌等类型的牌型组成，实力较强。它往往会成为潜在的进手张。

C 类牌型

此类牌型以单张牌、双张牌、三张同牌、连牌、双张套牌等类型的牌型组成，实力一般。它发出这样的牌型往往被对手管住。

D 类牌型

此类牌型以单张、双张、三张同牌等类型的牌型组成，实力较弱。一般要以其它大牌进手，才能带出这些牌，并以单、双张居多。

第三节 三张底牌

当按逆时针方向给每人发 17 张牌后，还剩下 3 张牌不发而放在桌面上，通过叫牌确定谁来做庄，然后确定这 3 张牌的归属。因为这 3 张底牌都要让大家看见，故又称为“明牌”。

3 张底牌非常重要，但也是一把双刃剑，有时对你的牌可起到“画龙点睛”的作用，但有时又会变成累赘。它往往决定一手牌的成败。

3 张底牌具有很大的偶然性，这也是“斗地主”一个非常有魅力的地方。虽然 3 张底牌具有很大的诱惑力，但我们不是随意拿到一付牌，就一定想去做庄。当我们拿到一付牌时，最重要的就是要仔细审牌，即：牌点——大牌强度，牌型——属于哪一类牌型。只有将你的牌真正读懂，你才能决定自己是适合做庄，还是适合防守。当你有足够的牌点和较好的牌型，那你应毫不犹豫地叫牌，若底牌适合你，那成功的希望很大，即便底牌对你来讲很一般，那你也会有较好的心理准备去应付各种可能发生的情况。若你的

牌点牌型很一般，那你不要一时“心血来潮”，不要奢望这三张底牌对你有多大的帮助。即使获胜，也是侥幸取胜，但你永远也不会保持常胜。

3张底牌具有很大的偶然性，不可捉摸，但也具有一定的必然性。比方说第一家第二家均不叫牌，而这两家又比较喜欢做庄，那么，这3张底牌是大牌点的可能性非常之大。如果你的牌型较好，只是大牌点不足，那你应主动果断地叫牌，争取做庄，而不要错过良机。



第二章 叫 牌

在打牌中，大多数牌手偏爱于做庄和防守，这是“斗地主”具有无穷魅力和诱惑力的地方。但是，我们必须承认，叫牌的重要性绝不逊于打牌。因为在高水平的打牌中，牌手在打牌的技术方面选择余地不是很大，而如果能够使自己在叫牌过程中始终处于合理的位置，那么你在打牌中的胜率就会大大地提高。

第一节 叫牌体制及记分

“斗地主”应采用什么叫牌体制，什么样的叫牌体制好，这不是一个简单的问题，这是“斗地主”能否向更高层次发展的一个关键性的问题。如果叫牌体制设计得过于简单，就使牌手之间缺乏竞争空间，难以合理配置庄家和防守者；如果叫牌体制过于复杂，

则又不便于普及和推广。因此，好的叫牌体制既要有适度的叫牌空间，又要使牌手能够合理利用规则了解和通报一些信息，使之更具有观赏性、对抗性和趣味性。

通过多年的探索和实践，笔者总结出了“二轮五阶加倍”叫牌体制。即牌手通过第一轮叫牌，没有产生庄家，还可以通过第二轮叫牌，直到再没有人叫牌为止，最后实际阶数的叫牌者即为庄家。五阶即一阶、二阶、三阶、四阶、五阶，就是叫牌的梯次和等级。叫牌只能从低阶到高阶叫出。若一个人在第一轮开叫三阶，那下面的牌手只能叫四阶、五阶，而不能叫一阶、二阶。若一个人叫到四阶水平，再没有其他人叫牌，这个人即为庄家，定约即定在四阶水平上。在叫牌过程中，有的叫牌可以达到两轮，但有的叫牌只叫到第一轮即告结束，甚至第一位牌手若直接跳叫到五阶水平，庄家就已确定，后面的牌手最多也只能叫“加倍”。

“加倍”是一位牌手叫牌后，另外一位牌手认为对方是超过实力的叫牌而作的惩罚性手段的叫牌。叫“加倍”的牌手即使是最后一个叫牌者，若无实际阶数叫牌，那他不能成为庄家。无论庄家和防守方谁获



胜谁失败，只要叫过“加倍”，在最后计分得失上都要给予“翻番”。加倍用“ $\times$ ”表示。

为了叫牌和计分上的方便，我们根据叫牌的梯次等级，把一阶确定为 10 分，二阶确定为 20 分，三阶确定为 30 分，四阶确定为 40 分，五阶确定为 50 分。以此基本分来确定庄家和防守的得分和失分。

叫牌实例

[例 1]	东	南	西
	10	—	$\times$
	20	—	30

西叫到三阶定约，西做庄，东、南为防守方。

[例 2]	西	东	南
	40	$\times$	—

东对西的四阶定约实行加倍，西做庄，东、南为防守方。

[例 3]	南	西	东
	50	—	$\times$
	$\times$	—	—

南叫到五阶定约，南对东的加倍实行再加倍，东、西为防守方。

斗

地

主



[例 4]	南	西	东
	20	—	30
	50	—	×

东对南的五阶定约加倍，东、西为防守方。

[例 5]	东	南	西
	10	20	30
	—	×	—

南对西的定约加倍，东、南为防守方。

[例 6]	西	东	南
	—	50	—

东叫五阶定约，东做庄，南、西为防守。

计分的方法

计分是在一局牌结束后，以庄家实际叫出的阶数即基本分为依据。若有的牌手在叫牌中叫过“加倍”，则分数要在基本分的基础上“翻一番”，若叫过两次“加倍”，则分数就要“翻二番”。在打牌过程中若使用过一次“阻击张”即“炸弹”，分数要“翻一番”，若使用过两次“炸弹”则分数要“翻二番”，最后合计算出一局牌打完后庄家和防守方的得失分。

假若一副牌的定约定在四阶水平，如果没有人叫

过“加倍”，也没有人在打牌过程中使用过“炸弹”，若庄家打赢这局牌，那么庄家应得分 $40 \times 2 = 80$ 分。其他两位防守者各负 40 分；反之，庄家输掉这局牌，庄家负 80 分，其他两位防守者各得 40 分。如果同样在一个四阶定约里，在叫牌过程中有一次“加倍”，在打牌过程中又两次使用了“炸弹”，若庄家赢得这局牌，庄家应得分 $2^3 \times 2 \times 40$ 分 = 640 分，防守方各负 320 分；反之，庄家负 640 分，防守方各得 320 分。

为了避免“斗地主”的分数呈“几何级数”的膨胀，应以庄家实际叫出的阶数即基本分为依据，计分上最多不超过“翻三番”，无论在叫牌过程中叫过几次“加倍”，在打牌过程中使用过几次“炸弹”。

下表列出庄家的得分情况（失分则记负分），防守一方的得失分为庄家分数一半即可。

庄家得分

叫牌基本分 \ 加倍炸牌得分	庄家基本得分	加倍一次	炸一次	炸二次
10	20	40	80	160
20	40	80	160	320
30	60	120	240	480
40	80	160	320	640
50	100	200	400	800

第二节 开 叫

当你拿到一手牌，应该怎样对待它呢？你首先应知己，有的人连自己的牌都未完全看清楚，就匆忙叫牌，这注定会胜少负多的。首先你要衡量自己牌的强弱，确定自己的战略战术方针，考虑这手牌是做庄，是防守，或者做庄防守均可，从而明确自己的叫牌思路。

牌的强弱是用牌点和牌型来评估的。具体来讲，你持有多少牌点，持有什么牌型才能开叫，我们列表

以供参考。

牌点	牌型
7 ~ 8.5	A、B
9 ~ 10.5	B、C
11 点以上	C、D

在开叫条件中，最少不能低于 7 个牌点，特别是第一家叫牌。因为一副牌共有 20 个牌点，高于 7 个牌点就高于一般牌力水平；低于 7 个牌点，就低于一般牌力水平。就牌型而言，如果牌型不占优，不处于 A、B 类牌型，那你的 7 个牌点肯定是难以对付对方共 13 个牌点的牌（暂不考虑三底牌的牌点），当然，你处于 C、D 类的牌型，牌点的要求相对更高一些。这是在没有获取任何信息的情况下，第一家开叫所必须具备的条件，否则就不叫。至于开叫到什么阶数的问题，那就要根据具体的实际牌情来分析判断了的。

第二家叫牌与第一家有所不同，如果第一家不叫（若第一家开叫，第二家如何叫牌在下一节中阐述），说明第一家不具备开叫条件，那第二家开叫的牌点可以考虑比表中所列降低 1 ~ 2 点，牌型上不能降低标准。

如果第一家第二家均不叫牌，第三家则要考虑牌手打牌时的习惯、性格，是持有牌不叫，还是确实不够开叫条件。如果确实不够开叫条件而没有叫牌，那么在牌点上可以考虑比表中所列降低 2 ~ 4 点开叫，但牌型上不能降低标准。

这并不是说你有这样的牌点牌型，就一定得开叫，就一定能完成定约。而通常只表示你具备这样的条件，你有理由开叫，你有理由打成这个定约。

当你处于第一家，或第一家不叫时的第二家时，以下牌例理应开叫。

[例 1] 3 4 6 6 7 7 8 8 9 9 10 J Q K A 2 D

这手牌有 7 个牌点，牌型处于 A 类。

[例 2] 4 4 5 5 6 7 8 8 8 10 J Q K A 2 2 X

这手牌有 8 个牌点，牌型处于 B 类。

[例 3] 4 4 4 7 7 10 10 10 J Q Q Q A A 2 2 2

这手牌有 8 个牌点，牌型处于 A 类。

[例 4] 3 3 5 6 6 7 8 9 J J Q K K A 2 2 D

这手牌有 9.5 个牌点，牌型处于 C 类。

[例 5] 3 3 5 6 7 7 8 9 J J Q K A A 2 2 X

这手牌有 9 个牌点，牌型处于 C 类。

[例 6] 3 3 4 5 6 6 7 8 J Q K K A A 2 2 2



这手牌有 9 个牌点，牌型处于 B 类。

[例 7] 3 3 4 5 5 7 7 8 9 10 K K A A 2 X D

这手牌有 11 个牌点，牌型处于 C 类。

[例 8] 3 3 4 4 5 7 8 8 9 10 K K A 2 2 2 D

这手牌有 11.5 个牌点，牌型处于 D 类。

[例 9] 3 4 4 5 5 7 8 9 9 10 K A A 2 2 2 X

这手牌有 11 个牌点，牌型处于 D 类。

[例 10] 3 4 5 5 5 5 7 9 9 10 10 Q A A 2 2 2

这手牌有 11~12 个牌点，有一手“炸弹”，牌型处于 D 类。

当第一家第二家均不叫牌，第三家如有以下牌例理应开叫。

[例 11] 3 4 6 6 7 7 8 8 9 9 10 10 J Q K A D

这手牌有 5 个牌点，牌型处于 A 类。

[例 12] 3 4 5 6 6 6 7 8 9 9 9 10 J Q K 2 X

这手牌有 5 个牌点，牌型处于 B 类。

[例 13] 3 3 4 4 4 6 6 8 8 8 10 J Q K A 2 2

这手牌有 5.5 个牌点，牌型处于 B 类。

[例 14] 3 4 4 5 6 7 7 8 9 J J Q K K 2 2 X

这手牌有 7.5 个牌点，牌型处于 C 类。

[例 15] 3 6 7 7 7 8 8 9 9 10 J Q Q A A 2 D



这手牌有 7.5 个牌点，牌型处于 C 类。

[例 16] 3 4 4 5 5 7 8 9 9 10 10 K A A 2 2 X

这手牌有 9 个牌点，牌型处于 D 类。

第三节 争叫 加倍

争 叫

争叫是指在对方开叫之后所做的积极性叫牌，争叫应不低于正常开叫的实力。

争叫的动机是多方面的，有的是为了争得做庄，多赢分；有的是为了给对方制造障碍；有的是为了剥夺对方的叫牌空间；有的是为争得定约，但可能定不成，目的是为了少失分。因此，争叫是有独特作用和目的的。

如果开叫者作低阶性开叫，即只在一阶二阶开叫。通常来讲，是开叫者显示自己牌的实力，够开叫条件，并非他一定想做庄，而一旦在自己处于防守地位时可为同伴提供一些信息；如果开叫者作中高阶开叫即在三阶四阶开叫，通常讲，开叫者的牌力较强，

他是愿意做庄的；若开叫者作五阶即满贯开叫，则显示他对做庄充满信心，别人就没有争叫的余地了的。

如果别人作低阶开叫，你够正常开叫的实力，你应争叫。如果你的实力较强，甚至可以直接争叫到满贯定约。如果你的牌点够开叫条件，牌型则一般，若作为防守方，你很难斗得过庄家，又不知同伴情况如何，但是只要 3 张底牌补上一张牌，最多 2 张牌，你的牌型会变得非常好，那你应该争叫。当然这需要胆量和一定的运气。

如果别人作中高阶开叫，你的牌力比正常开叫的实力高，你应争叫，甚至可以直接叫到五阶水平；如果你刚够开叫条件，牌型又比较好，那你就不要去争叫；如果你非常有把握能击败对手，你的牌又不太适合做庄，那你可以加倍（将在下面介绍）；如果你补上一张牌就有很大可能完成定约，若防守肯定会失败，那你也可争叫。

如果别人作低阶开叫，你持下面的牌：

[例 1] 3 3 4 4 6 7 8 9 10 J Q K K A A 2 2

[例 2] 3 4 5 6 8 9 10 J Q K K K A A A 2 X

[例 3] 3 4 4 5 6 7 8 9 9 10 J Q K A A 2 D

[例 4] 4 4 5 5 6 7 8 8 9 10 J Q K K 2 X D

例 1 应不叫；例 2 若补上一张 7 就可能完成定约，应争叫；例 3 可争叫，可叫加倍，也可不叫；例 4 应争叫，可作中高阶争叫，甚至可跳叫到满贯。

如果别人作三四阶中高阶开叫，你持下面的牌：

[例 5] 4 5 5 6 6 6 8 9 10 J Q K K K A 2 2

[例 6] 3 5 5 5 8 9 10 J Q K K K A A 2 2 X

[例 7] 4 4 4 4 6 6 6 8 9 10 J K K A A 2 2

[例 8] 4 5 5 5 6 8 8 9 10 J Q K A A 2 2 X

例 5 应不叫；例 6 应争叫；例 7 若补上一张 7 或 Q，牌型就非常整齐，故应争叫；例 8 可争叫，也可不争叫。

加 倍

加倍是一方对另一方的叫牌实行的惩罚性手段。防守方对庄家的叫牌可实行加倍；庄家对防守方的加倍可实行再加倍。加倍是叫牌中较为复杂的一种叫牌方法，它可以使你获取较多分数，也可使你失去较多分数。有了它，你就能在对手轻率冒进时获得最大的收益。

对方开叫之后，你不去争叫，而去叫加倍，主要是因为你的牌点不很强，有进手的机会，而牌型又非

常好。如果盲目争叫，而获得做庄地位，而往往因补牌不理想而使定约失败。因此，能够叫加倍的就不要去争叫。

事物总是一分为二的。你叫加倍，庄家会从你的叫牌中获取信息而对你提高警惕，你本来在正常情况下可以击败定约的，而因为你的加倍使庄家能完成定约。因此叫加倍应十分谨慎，没有十足的把握不要轻易去叫加倍。

如果你持有下面一手牌：

[例 9] 5 5 6 6 6 10 10 10 J Q Q Q K A A 2 2

[例 10] 3 3 4 4 5 5 9 9 J J Q Q K K K A D

[例 11] 4 5 6 7 8 9 9 10 10 J J J Q K A 2 X

[例 12] 3 3 3 3 6 7 7 7 8 9 10 J Q Q K A 2

[例 13] 4 4 5 5 5 7 8 9 9 10 10 10 K K K 2 X

[例 14] 3 3 4 4 5 5 7 7 7 9 9 9 K K A 2 2

[例 15] 3 4 5 5 6 7 8 8 9 9 10 J Q K K K D

[例 16] 3 3 3 3 4 6 7 7 7 8 9 10 J Q Q K 2

例 9、例 10、例 11、例 12 可叫加倍。

例 13、例 14、例 15、例 16 不应叫加倍。

第四节 再 叫

当你开叫后，对手争叫、加倍，第一轮竞叫即算结束。当开叫者或争叫者再次叫牌时，为第二轮叫牌，即再叫。

再叫需要进行推理和判断。对方争叫为什么没叫到满贯定约？他叫加倍为什么不争叫？下面的三张底牌大概是些什么牌？而你需要什么牌？对方有“阻击张”（“炸弹”）吗？你的实力够再叫条件吗？这都是你要考虑的问题。

再叫需要勇气和胆略，如果你做庄完不成定约，失分会更多。如果你再叫，对手又加倍怎么办？

那么什么样的牌适合再叫呢？你的牌力很强，故作低阶性开叫，引诱对方争叫或加倍，使你摸清牌情，明白危险的对手，获取高分；你的牌有“阻击张”或者有很大可能补上“阻击张”；你的牌点较强，但牌型一般，参与防守多会失败，如果底牌能补上一二张关键牌，你就有很大希望获胜，那你就应再叫。因此，再叫需要充分的分析和判断，要有十足的勇



气，同时要小心谨慎。

如果你持有下面一手牌：

[例 1] 3 4 5 6 8 8 9 10 J Q K K A A 2 2 D

[例 2] 3 4 4 4 6 6 6 6 J Q K K K A A 2 X

[例 3] 4 4 4 4 5 8 8 8 J Q Q Q K A 2 2 2

[例 4] 3 4 4 5 5 6 10 10 10 J Q K A A 2 2 D

[例 5] 3 3 3 5 6 9 9 9 10 J J Q Q A 2 2 X

[例 6] 3 4 4 4 6 7 7 7 8 9 10 J Q K A 2 D

[例 7] 6 6 7 7 9 9 10 10 J J Q K K A 2 2 2

[例 8] 3 3 4 5 6 7 8 10 J Q K K A A A 2 2

例 1 补上一张 7 的牌，或 3、4、5、6 任意连续 3 张，或 3、4、5、6 的三张同牌，均可以完成定约；若作防守，没有多少生气，故应再叫。

例 2 有一手“阻击张”，即使对手有“阻击张”，但你的大牌较多，也有很大希望完成定约，故应再叫。

例 3 虽没有大王或小王，但有一手“炸弹”，牌型整齐，应再叫。

例 4 若底牌补一张 3 或 6，就比较有希望；若作防守性的牌，前途不大，故应再叫。

例 5、例 6、例 7、例 8 均不应再叫。



第五节 牺牲叫牌

打牌总是希望己方得分，但若你拿到一手一般的牌，防守起来很难击败定约，不可能得到正面的分数。那你还有这样一种战略，即可以用超过自身实力的叫牌干扰对方，使对方不能做庄。你若能补上一二张有用的底牌，多半会完成定约；或者你完不成定约，失分与你防守别人时的负分差不多，甚至更少一些。两害相权取其轻，何乐而不为。这种超过自身实力为争夺做庄权利的叫牌，我们称之为牺牲叫牌。

在作牺牲叫牌之前，你首先要进行认真的分析与判断，对方是否有很大把握完成定约；你的牌一般，同伴的牌是否也很一般；对方的成败是否依赖于下面的底牌；对方的打牌技巧是否高超；所有这些你都应加以考虑。相反，你和同伴有着较好的防守前景，对方本来就很难完成定约，而你硬要去做牺牲叫牌，这不是非常愚蠢吗？如果以一种带赌博的心理冒险牺牲叫牌，仅仅是为了能做成庄，带来的损失往往是灾难性的。

什么样的牌可作牺牲叫牌？你的牌点不够开叫条件，牌型也只一般，但若能补上有用的底牌后，实力会大大增强。同时，你预见到对方补上底牌，可能会补成“阻击张”，完成定约会使得分“翻番”，这些你都可以考虑作牺牲叫牌。

如果你持有下面一手牌：

[例 1] 3 3 4 4 5 5 6 7 8 9 J Q Q Q K 2 X

[例 2] 3 3 3 4 4 4 8 8 9 10 J J K A A 2 2

[例 3] 3 3 4 4 5 9 9 9 10 10 10 J J J Q K 2 X

[例 4] 3 3 3 4 5 5 5 6 7 7 7 9 9 9 K 2 X

[例 5] 3 3 4 4 5 5 6 7 8 9 10 J J J Q 2 X

[例 6] 5 7 7 7 8 8 9 9 10 10 J Q K K A 2 2

[例 7] 3 3 3 3 6 6 7 7 7 8 9 10 J Q Q K 2

[例 8] 3 3 3 4 4 5 5 6 6 7 7 7 J Q K A D

例 1 可作牺牲叫牌。若补上一张 10 或 5 或大牌，这手牌就有一定生气。例 2 不应作牺牲叫牌。例 3 虽然没有一个直接进手张，但可作牺牲叫牌，争取补成“阻击张”。例 4 可作牺牲叫牌。争取补成“阻击张”。例 5 不应作牺牲叫牌。例 6、例 7 也不应作牺牲叫牌。例 8 可作牺牲叫牌。若底牌为 3 或 7 或 10 均有可能完成定约。

做庄部分



做庄就象用兵，在开仗之前要制定一整套作战计划。当你叫牌时，要对自己的牌有一个充分的认识和了解，要拟定一个初步的打牌计划。在你获得做庄的地位，补上 3 张底牌后，你的牌又发生了很大的变化，那你要重视酝酿制定打牌计划，然后按这个计划去逐步实施。当然，在实施过程中，又会出现许多意料不到的变化。面对这些变化，你必须要有良好的心态和素质，熟悉和了解做庄的多种技巧和方法，掌握做庄的过硬的基本功，才能在遇到难度较大的定约时，应对自如，打成一般牌手难以完成的定约，在很大程度上提高你打牌的成功率。



第三章 首 攻

当叫牌结束，庄家确定，即可开始打牌。庄家发的第一张牌，就是首攻。首攻必须根据自己手中的牌情及叫牌情况来选取首攻的方向，只有首攻得当，才有可能找到战胜对方的正确的途径。有些牌之所以最终不能取胜，往往在首攻时就埋下了隐患。

一、要视牌情选择合适的小牌进行首攻

[例 1] 3 4 4 5 7 7 7 8 8 9 10 J Q Q Q K A A 2 D

这手牌应发双张 44 进行首攻，以便顺穿走 88 和 AA 的牌，而不宜打单张 3 或 5 进行首攻，更不应该发 777 带 3 进行首攻。因为当防守方上手后，在打“三带一”时，会让 777 带 3 穿走，如果机会好的话，777 带 3 可能会成为一个进手张。

[例 2] 3 4 4 5 7 7 7 8 8 9 10 J J Q Q K A 2 2 X

这手牌应发单张 5 开始首攻，以便顺穿走 J、Q



等牌。此牌不应发单张 3 首攻，因为 3 可以被 777 带上。若发单张 3，有可能让防守方的小牌顺穿掉。此牌更不宜发 44 双张进行首攻，因为这样会让防守方发觉你的双张牌是一个薄弱环节。

[例 3] 3 3 4 4 4 5 8 8 8 9 9 10 J Q K A A 2 2 2

叫牌过程如下：

西	东	南
—	—	40

底牌为 A、5、4。

这手牌应发 444 带 5 进行首攻，这样就会出现以下几种情况：(1) 444 带 5 发出后，别人可管住，但你可再用 888 带 9 打之，并为大。这样你再发双张 33，往下就比较好打；(2) 444 带 5 发出后，虽然 888 带 9 可顺穿走，但又被防守方用别的大牌管住，那你就用 222 带 A 管住防守方的三带一的牌，因为通过叫牌判断，防守方应没有“炸弹”，否则会叫牌的。你再打 910JQKA 的牌，用双张 33 摆尾。(3) 444 带 5 发出后，888 带 9 不能顺穿走，别人用更大的三带一管住你的牌，那你应忍让。防守方若发单张你就打 2，若打双张就用 AA 管住，因为此时 910JQK 为大牌，如果防守方的牌不是很整齐，你即能完成这个定约。



此牌不宜首攻双张 33，这样的话会很快用去进手张 AA，若防守方上手的话，发单张牌撕开你的 2 后，打双张你就一筹莫展了的。即便打双张，只要让防守方再次进手，那庄家就无可奈何了。

二、在首攻方向上不能过早暴露你的进手张

【例 4】 4 4 4 5 5 6 7 9 9 10 J J Q Q K A A A 2 D

这手牌应选择什么样的首攻方向？若发单张 6 或 7，会发现你的单张是一个薄弱环节，等防守方将多余的单张打完，再发双张或三带一以外的牌型，你已经束手无策了。若选择发 444 带 6 进行首攻，对方一旦用三带一管住，那么 AAA 带一管不管。如果一管，就会过早使用你的进手张，你的牌力会变得较弱，并且 AAA 还不见得为大牌；如果不管，这会给对方一个上手的机会。因此，这付牌应选择首攻双张 55，也许对手会打三带一让你自然进手，甚至可能还会发“333 带一”让你顺穿“444 带一”的牌呢。

【例 5】 3 3 4 5 5 6 7 9 9 9 10 J Q K K A A 2 2 X

这手牌的首攻方向应选择打单张 5，以便顺穿 K、A 等大牌。如果防守方转攻双张，你还可以改打双张 99 和 AA 的牌。如果发三带一，你的 999 就有了用武



之地，这付牌就有一定的弹性。如果首攻选择打连牌 34567，别人用连牌盖压，你的 10JQKA 管不管，如果管住，你这手牌就没有余地了；如果你用 910JQK 去管，也许别人还有更大的连牌可以管住你呢。因此，不能过早暴露你有连套大牌和双张大牌。

三、一手牌有 2 个或 3 个甚至 4 个同样的牌型，那你就要考虑用这样一个牌型首攻

[例 6] 3 3 4 5 5 5 7 7 7 9 10 10 10 J Q A A 2 X D

这手牌有 3 个三带一的牌型，并且不是很大，首攻应选择发 555 带 4 的牌，而不要去考虑发双张或单张的牌。

[例 7] 3 4 4 4 5 6 6 7 7 8 9 9 10 10 J J Q K 2 D

这手牌有 3 套连牌，应选择首攻 34567，而不要去发双张 44 的牌。

[例 8] 3 3 4 4 5 5 6 7 7 9 9 10 10 J J A A 2 2 X

这手牌应首攻 334455 双张连牌，而不要去发单张或双张的牌。



四、在不好选择什么牌作为首攻时，应以单张牌首攻为主

【例 9】 3 4 4 5 6 6 6 8 8 9 10 J Q Q K A 2 2 2 X

这手牌首攻是双张 44，还是 666 带 3，还是单张 5 呢？不好进行选择。这时首攻应发单张 5，以便尽快将防守方的进手张用掉。

【例 10】 3 4 5 6 6 7 8 8 10 10 J Q Q Q K A A 2 2 D

这手牌首攻是发 34567 连牌，还是打双张 88，还是单张 6？我们认为这手牌应首攻单张 6，以保持这手牌的“弹性”。

【例 11】 3 4 5 5 7 7 7 8 9 10 J Q K K K K A 2 2 2

叫牌过程：

东	南	西
—	50	×

3 张底牌为 Q、7、4。

这手牌打单张、双张还是三带一首攻呢？应打单张 4，以便能顺利穿走单 A 的牌。西家已经对你的牌加过倍，西家肯定有大小王，只要防守方让你顺穿走双张 55 或 777 带一的牌，或者防守方发 5~6 张的连牌，你的定约都会完成。除非防守方有 4 个 6 和大小



斗

·
地

·

主





王在一家的牌，并且牌型还较好，否则，难以击垮你的定约。这手牌发单张牌的目的是延缓对手“跑牌”的速度，使你自己的牌姿变得更好，更富有回旋的余地。



斗

·

地

·

主





第四章 进手张

在打牌过程中，能取得下轮出牌权的牌称为进手张。进手张的问题在叫牌时就要给予考虑。很多定约就是由于对进手张缺乏考虑而遭受损失的。庄家的打牌线路往往需要根据进手张的情况来制定。当进手张不够时，应该保存它们直到最有用最关键的时候再使用。

第一节 注意保留和挖掘进手张

有些进手张是明显的，比如大王是一个单张牌的进手张，双张 22 是一个双张牌的进手张，一个“炸弹”就是一个进手张，10JQKA 就是一个小于 A 的 5 张连牌的进手张。但有些进手张是潜在的，将大牌打掉后，中间牌也便上升为进手张；或者防守出牌的牌





型恰好被庄家同类牌型盖压而上手即成为进手张。

[例 1] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40

南 4 5 5 6 7 8 8 8 9 10 K K Q Q L A A 2 2 2

3 张底牌为 6、7、K。

南家首攻单张 5，西放 8，东打 K，庄家应如何打牌？

通过叫牌分析，东、西两家均未叫牌，那么他们均不能有 7 点以上的牌力，故大小王在一家可能性非常小。这时南家是用 A 打，还是用 2 去打东家的 K？如果用 A 打，防守方必然用 2 打住，若防守方进手后发单张或双张，南家均不好应付。而牌 AA 是双张牌的一个进手张，打掉 A，就少了一个进手张，况且西家已打出单 8，证明南家连套打出 7 张以上，就沒有任何一家防守方能管得住。所以南理应用 2 打住。西打小王 X，西家进手后，有两种打法：(1) 若西打单张 4，东若 A，南家忍让，东打 Q，此时南忍不能打 A，而应打 K，西用 2 管住，西再发双张 33，东若打 77 双张或 44，南顺穿 88 双张即可完成定约。东打 JJ，南打 QQ，西用 KK 打住，东家不管，南用



AA 进手，南再发 88，西若打 QQ，南用 22 盖压，打出连牌，即可完成定约。（2）若西打双张 33，东若让南顺穿 88 双张，南即可完成定约。若东打 JJ，南打 QQ，西 KK，南则用 AA 打住，南发 88 双张，若西 99，东不管，南顺穿 JJ，也可完成定约。若南发 88，西 KK，此时南用 22 管住，南家只能发连牌 4~10，再打 JJ，用 K 单报警。但东用 AA 管住后，打出单或双张，南均能成功。若在西打 KK 时，南忍让，在西发双张时，南家就顺穿 JJ 即完成定约。若东用 AA 打住，南用 22 打，南 JJ 即为大牌。若西 KK 进手后，打单张 4，东 9，南打 K。若东用大王打之，南可完成定约。东若 A，南即用 2，此时，东家大王 D 是否管住，南都能完成定约。因为南家 JJ 为双张大牌。

因此，在这副牌里，南家能够取胜的关键，就是南家要保证一个 AA 的进手张。

三家的牌如下：

东 3 3 4 4 5 6 7 7 7 9 J J Q K A A D

西 3 3 4 5 6 6 8 9 9 10 10 10 Q K K 2 X

南 4 5 5 6 7 8 8 8 9 10 J J Q Q K A A 2 2 2

[例 2] 叫牌过程：

东 南 西

10 20 —

30 40 —

南 3 3 4 5 5 6 7 8 10 10 10 J Q Q K K A 2 2 X

3 张底牌为 J、10、8。

南家首攻单张，西 8，东家 Q，南家是打 K，还是 A 呢？

如果你想保持 10JQKA 的连牌，那你应打 K；如果你想保持 KK、QQ 及 3 张同牌 101010，那你就应打 A。

如果想保持 10JQKA 的连牌，其优点是可照应 45678 连牌，但这样的打法制约因素比较多。至少防守方没有 4 个 9。同时，你要顺穿走单 Q，发单张再用小王去打，但小王是否是一个进手张还很难说。若是一个进手张，再打双张 33，你必须顺穿走 1010，若 1010 双张走不掉，再发 45678 的连牌时，防守方没有带 A 的 5 张以上连牌，那你才能成功，否则你就打不成。如果小王不是一个进手张，在防守方打单张时，你只有撕开双张 22 才能进手，若发双张就有双张失控的危险，即使防守方按最不利的打法发双张，让你顺穿走 1010，你用 22 进手，只要防守方有带 A 的 5 张以上连牌，那你也打不成定约。为什么这样的

打法成功率很低呢？一个最重要的原因就是庄家的进手张太少。如何扩大进手张呢？我们不能把眼光只盯在 22 和小王上，如果防守方一方 2 和 K 不能为双张牌，那你的 KK、QQ 双张牌就有一个成为进手张，即便防守一方的 2 成为双张牌，南家的 A 也是对防守方的一个有力挑战，南家的 101010 也有很大希望成为一个进手张，因此，南家在 22 为一个必然进手张的同时，又创造了 2~3 个进手张，因而，你打成定约的希望变得非常大了。思路明确后，在东家打 Q 时，你应果断打 A。

三家的牌如下：

东 3 3 5 5 6 7 7 8 9 J J Q K A A 2 D

西 4 4 4 6 6 7 8 8 9 9 9 10 J Q K A 2

南 3 3 4 5 5 6 7 8 10 10 10 J Q Q K K A 2 2 X

南打 A，西用 2 打，若南用小王打之，东也用大王打之，东发单张，南用 2 进手；再打双张 33，西 66，东用 JJ 打之，南用 QQ 打之；东若打 AA，则无论东怎么发牌，南均能打成定约。若东不打 AA，则南只需发 4~8 的连牌，西只好用 10JQKA 进手，西只有发 444 带一的牌，南正好用 101010 带 J 的牌进手，从而完成定约。若南打小王时，东不用大王打之，则

南发双张 33 后，用 KK 或 QQ 逼出东 AA，南用 22 打之，发 101010 带 3 的牌，用 45678 摆尾，也能完成定约。

若西用 2 打时，南不用小王打之，则西家若发 444 带一的牌，南家刚好用 101010 带一的牌进手，南再发双张 33，南即完成定约。若西家发 66 双张，则南家正好用 QQ 打之，若东家打 AA，只要南缓用 22 打东家的 AA，南就能顺利完成定约。

第二节 忍让进手

定约人在防守方攻击某类牌型时，虽然有进手张，但不立即上手，而是在适当的时机进手，这就是忍让进手。为什么要忍让呢？往往是在对方攻击你最薄弱的环节时，一般情况下你需采取先退守后反攻的战术，不轻易过早使用在此类牌型的有限进手张。采取忍让进手是迫不得已，有时是庄家有同类较小的牌型，如果将进手张用去，就失去了对此类牌型的控制；有时是为了切断防守方的相互联系，让防守的一方继续攻不出这样的牌型；有时是为了摸清牌情掌握



更多的信息。但忍让不能一让到底，忍让是有限度的，如何掌握忍让的限度，必须根据打牌的情况作综合判断。

【例 3】 叫牌过程：

东	南	西
—	30	—

东 3 4 4 5 5 6 7 7 8 9 9 J J A A 2 X

西 3 4 7 8 8 9 10 10 10 J Q Q K K K A 2

南 3 3 4 5 5 6 6 6 7 8 9 10 J Q Q K A 2 2 D

底牌为 Q、6、6。

南家首攻 5，西 8，东家打 A，你是南家如何打牌？

南家这手牌只有单张穿走 Q，或双张穿走 66，即可完成定约。东家放 A，南家应忍让，如果拆开双 2 去打，那你就失去了对双张的控制。若防守方进手发双张，你就很不好办了。若西用 2 去打同伴东的 A，南应忍让，西家打 3，东 A，南忍让。东家发 99 双张，西家用 1010 接住，西再发单张 4，东放 2，南应继续忍让，东发双张 77，西用 KK 管住，南怎么办？南不能继续忍让，应打 22 止张。因为防守方西家再没有比 KK 更大的双张牌了，然后南再发双张 66（南



此时不能发单张，若西用 A 管住，南家就很不好办)，若西家不用 QQ 盖压，东家打 JJ，东家就不得不打单张让南家顺穿 Q，因而打成定约。若西家用 QQ 管住，你应忍让，西家若先发连牌 7~J，那南家正好进手，而完成定约。若西家先发 K，你则用 A 打之，东小王 X，你可用大王 D 打之，再发 33 用 QQ 回手即能完成定约。若西先打 A，南家应忍让，无论南再打 K 或 7~J 的连牌，都能顺利完成定约。

若东发双张 77，西不用 KK 去管，而是用 QQ 去管，那南家怎么办？这你就要分析牌情了的。若东家有 K 的牌，他不贸然撕开 AA 去顶南家的牌，他会在南家首攻时用单 K 去顶，因而应判断三个 K 均在西家。如果 K 在东家，并有 AA、2 和 X（在东打 2 时，西不用 X 去打同伴 2，应判断 X 在东家），他应有 7 点以上实力，他应叫牌。现在西接同伴的牌，应判断西家的牌型较好，但进手张不足，因而西家如打 QQ 双张，南应用 22 管住，再发双张牌，西家就非常困难，是否打 KK，南都能完成定约。南用 22 管住，切记不能打单张 3，否则，西打 A，南就非常困难了。若南不用 22 去管西家的 QQ 双张，西若先发 KKK 带 A 再发 7~J 的连牌就能击垮定约。



若东打第一个 A，西不用 2 管住，东发 99 双张，西用 1010 管住，南应忍让。西打 3，东仍打 A，再发 77 双张。若西用 KK 接住，那你必须用 22 盖压，不应忍让。你再发 33 双张，（不能发单张），若西家打 QQ，他发单张和连牌，你都会赢。若西家不用 QQ 去管，而是东用 JJ 去管，东家已经无法阻止你顺穿单 Q，因而南顺利完成定约。若西不用 KK 管住，而用 QQ 管住，与上面的打法基本一样，此处不再赘述。

综合以上打法，如果你在某种牌型中持有一个止张，而你又有同类较小的牌型，在不能有效跑掉自己牌的情况下，你必须忍让。否则，你过早使用止张，去打掉防守方最后最大的一个同类牌型，使同类较小的牌型升级，那你就难以完成定约。

[例 4] 叫牌过程：

东	南	西
10	20	—
30	40	—

东 4 4 4 5 6 8 8 8 9 10 10 J K A A 2 D

西 3 4 5 6 6 7 7 9 9 9 J J J Q K K 2

南 3 3 3 5 5 6 7 7 8 10 10 Q Q Q K A A 2 2 X

南家首攻双张 55，西家用 KK 打，南家用 AA 盖



压。AA 为大后，南继续发双张 77，西家不打，东家打 1010，南家不打。东打单 K，南忍让，西家用 2 打同伴的 K，南家用小王打西家的 2，东家用大王 D 盖打南家的小王 X，接着东家发 444 带 5，南家忍让，西家用 999 带 6 接打，你是南方，应怎么办？

通过南家的牌推断防守方的牌，防守方除这两个三带一之外，肯定还有三带一，特别是西家，肯定有。如果用 QQQ 带一盖打西家的三带一，是南家的 333 不能为大牌。如果你用 QQQ 进手后，你不发 333 带一的牌，你发单张，东家肯定有一个 2 的止张（因东叫过牌），东家再改发别的牌型你就困难了。你发双张，防守方一管住，你是否就一定敢用 22 盖打，若用 22 盖打，你必败。否则，就又要让别人进一次手。因此，即便西接打同伴的三带一的牌，你也必须忍让，让西家继续出牌，因为你 QQQ，毕竟是三张同牌中最大的牌，等西家打最后一个三带一，你再用 QQQ 打之，你才有成功的希望。西家发 34567 连牌，西家见 999 带一南未管，故他又打出 JJJ 带 7 的牌，单报警，这时，你就用 QQQ 带 6 打之，然后再发 333 带 8，东家管住后，如其发单张，南顺穿 K（因东叫过牌，故 AA 必然在东家），甚或东发 AA 双张，南也

♥

♠

•

♣

•

♠

♣

都能完成定约。

若西家打完 34567 连牌后，不打 JJJ 带 7 的牌，而打单张 7，东若 J，南 K，东若打 2，再发 888 带 6 的牌。南此时必须用 QQQ 带 8 管住，若不管，西家只剩下四张牌，很可能接打同牌的牌，将手中的牌刚好打完，南用 QQQ 带 8 管住后发双张 1010，用 22 进手即完成定约。若西家打 7 或东直接用 2 打之，再发 888 带 6 的牌，南此时也应管住，再打单张 K，逼散东家的 AA 牌，即可完成定约。

因此，在这副牌里庄家一定要掌握忍让的限度，不忍让你打不成定约，一味忍让你也完不成定约，如何掌握忍让的度，则绝非一日之功。

第五章 计算分析

对于庄家来说，养成计算分析的习惯很重要，在出第一张牌以前就要对叫牌过程进行回忆，无论对方是否叫过牌。对方打出的每一张牌都有它的内在含意。你要根据防守方的出牌、跟牌，掌握更多的牌情信息。你要分析推算出对方大牌的位置、牌型的分布，甚至愈到最后对方持有什么样的牌你都会非常清楚。当然，计算分析是需要一些记忆力的，起码要对桌面上出过的牌要记得清楚，但打牌绝不需要惊人的记忆力。计算分析的过程是通过对已打出的牌推断其它牌的具体位置、基本分布，也就是读牌的过程。牌读懂了，解决问题的办法也就产生了。



第一节 大牌的推算

要通过叫牌和对方的出牌推算出未出大牌的具体位置。

[例 1] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40

南 4 4 5 6 7 7 8 9 9 9 10 J J K K K A A 2 D

3 张底牌为 K、J、10。

南家首攻双张 44，西打 55，东 66，南 99，西家不要，东打 AA 进手。东发 333 带 4 的牌，南用 KKK 带 7 打之，南继续发双张 JJ，西不要，东用 22 盖压，东发 QQQ 带 10，然后发双张 88，单报警。南用 AA 打东家的 88 后，南家该怎么去打？

东家最后一张是什么牌？这是南家定约成败的关键。若东家是一张小王，那南应发 5~10 的连牌，寄希望连牌为大牌。若东家不是一张小王，那南应打 2。我们通过叫牌得知，西、东均未叫牌，故西家和东家均应约有 7 点以上的牌力。现在西家已打出 22





和 AA，若是有小王，东家理应开叫。南家打 5 ~ 10 的连牌是否为大牌呢？在这里若推断东家持有一张 9 的牌，那南家的连牌才能为大牌。但东家打出 QQQ 带 10 的牌，应推断东家的单报警的牌至少是 10 或比 10 大，因此南家的连牌西家肯定管得住。通过这样一分析，在南用 AA 进手后，应打出 2，西家果然持有小王 X，故南家顺利完成了定约。

三家的牌如下：

东 3 3 3 4 6 6 8 8 10 Q Q Q K A A 2 2

西 3 4 5 5 5 6 7 7 8 9 10 10 J J Q 2 X

南 4 4 5 6 7 7 8 9 9 9 10 J J K K K A A 2 D

报警：凡是一位牌手的牌最后只剩下一张或双张，都要给其他两位牌手声明自己是单张牌或双张牌，俗称报警。若最后只剩下一张牌称为单报警，若剩下两张牌称为双报警。

[例 2] 叫牌过程：

东 南 西

— 50 —

南 3 3 4 4 5 7 8 9 10 J J J Q K K A A 2 X D

南打 5 阶定约，底牌为 A、J、3。

南首攻双张 33，西家 44，东打 AA 为大牌。东打



5678910 连牌，南打 78910JQ 连套，西家用 8910JQK 拿住。西又发 5678910 连套，而后西打单张 6，西家双报警。东不打，南用 2 管住，南打一单张 5，西忍让，东一张 2，南家怎么去打？

现在应肯定西家是一个双张同牌，否则，在南发单张 5 他应打牌。但是西是什么样的双张牌呢？若是双张 QQ，等东 2 进手发双张，那南打 KK 即可。若是这样，东肯定就有 3 个 2，加上东已打出来的 AA 牌，那东至少持 8 点以上牌力，够开叫条件，但东并未开叫，故东没有 3 个 2，只有一个 2。西家最后剩下的两张牌即为 22。因此，在东打 2 的时候，南不应忍让，应主动撕开一个王打之。否则，东家若发双张牌，南无法阻拦。现在南再发什么牌，若南发单张 4 或 J，西家继续忍让，会出现什么结果呢？那南家肯定打不成定约。因为东家还有一个 K 和双张 QQ 的大牌。只要东家用 K 管住南家的单 4 或单 J，南家就非常尴尬了。若用王打肯定不行，若用 A 打，那西家便打 2，南就有一个单 A 和一个 4 或 J 的牌了的，南就会失败。南此时应打单 K，若西撕开 2，南成功。西忍让，则南再发 K，看西怎么办。西若继续忍让，应发单 J，西打 2 南也成功。西忍让，东 K，南打 A，





西打 2，定约失败。若西忍让则定约成功。

三家的牌如下：

东 3 3 5 5 6 6 7 7 8 9 10 Q Q K A A 2

西 4 4 5 6 6 7 8 8 9 9 10 10 J Q K 2 2

南 3 3 4 4 5 7 8 9 10 J J J Q K K A A 2 X D

[例 3] 叫牌过程：

西	东	南
—	10	40

南 3 4 4 4 4 5 5 5 8 8 10 10 J K K A A A 2 X

底牌为 A、A、A。

南首攻双张 88，西 QQ，东不要，南 KK，东打 22，东继续发 66 双张，南 1010，西 KK，为大牌，西发 66778899 连牌，为大，再发 JJJ 带 3，单报警，南用 AAA 带 3 打了后，再发 555 带 J，为大牌，南家怎么去打？

南家要打成这个定约很简单，南只要发 4444 带 X 和 2 两张牌即可打成定约。但东家已叫过牌，大王是否就在东家呢？若在东家，那么南就可以打小王、打 2，随即可用 4444 “开炸”，得分就可翻番。通过东家叫牌，大王很有可能就在东家，但是东家只在一阶水平开叫，说明东刚够开叫条件，若大王在东家，



而东家已打出 22，并且防守方还有一个 2 和 A，东至少有一个，故东至少也有 8.5 个牌力。西未叫牌，东家持有至少 8.5 牌力作一阶开叫，使人有些迷惑。东至少应作二阶开叫。但西为什么不先发大王，用 JJJ 带 3 摆尾呢？西是看见南底牌已补上三个 A，故怕南有 4 个 A，打出大王后，怕你“开炸”，况且他还未见 4 和 5 的牌，故先发 JJJ 带 3，用单张报警。若西持大王，那东家持有 3 个 2 和一个 A，刚够一阶水平的叫牌条件。通过这样的分析，南家就应发 4444 带 2 和小王打成定约。而不能想让得分翻番，而冒然去打 2 或小王，让防守方击垮你的定约。

三家的牌如下：

东 3 3 5 6 6 7 7 9 9 10 10 Q Q A A 2 2 2

西 3 6 6 7 7 8 8 9 9 J J J Q Q K K D

南 3 4 4 4 4 5 5 5 8 8 10 10 J K K A A A 2 X

第二节 牌型的推算

牌型的推算，就是要通过叫牌和打牌的情况，对防守方的牌型作出分析判断，然后针对防守方的牌型





及早采取防范措施。

对防守的出牌一定要看仔细算清楚，不能有丝毫马虎。比方说，防守的一方已打出了 12 张牌，那他手中还应有多少牌，应该是 5 张牌。如果不去认真地掌握防守方所出牌的情况及出牌的数量，那么你对防守方的牌型就很难作出准确的判断。

〔例 4〕 叫牌过程：

西	东	南
—	10	40

南 5 5 6 6 6 7 7 9 10 10 10 J Q Q K K K A X D

南家打 4 阶定约，底牌为 5、10、A₀。

南家首攻单张 6，西家放 K，东忍让，南打 A，西忍让，东打 2 进手。东家发出 99 双张，南打 QQ，西用 22 盖压，进手。西家打出 456789 连套，然后再打出 333 带 4 的牌，南家怎么打？

现在关键是要分析西家持有什么牌，什么牌型？通过计算西家已出了 13 张牌，手中还剩四张牌，并且这四张牌是三带一的牌型，对你的威胁最大，如果西家持有 AAA 的牌，那你肯定无法完成定约。但是，通过叫牌得知，西家不可能持有 AAA 的牌，否则西会叫牌，东不会叫牌。虽然西不可能是 AAA 带一的

斗

地

主





牌，但西家是否是 JJJ 带一的牌呢？这就很有可能，否则他不会在南家打单 6 时，他上 K，你用 QQ 打时，他直接用 22 跳打，这说明他的牌型已比较整齐。因此，在西家发 333 带 4 的牌时，南不能用 101010 带 9 打之，而只能用 KKK 带 9 打之。果然，南在用 KKK 带 9 打了后，西忍让，东用 AAA 带 3 打之，东进手后继续发 888 带 5 的牌型，南仍不能用 101010 带 J 打之，而应用大小王“开炸”，发 556677 连牌，用 101010 带 J 摆尾即可打成定约。

三家的牌如下：

东 3 4 4 5 7 8 8 8 9 9 10 Q A A A 2 2

西 3 3 3 4 4 5 6 7 8 9 J J J Q K 2 2

南 5 5 6 6 6 7 7 9 10 10 10 J Q Q K K K A X D

[例 5] 叫牌过程：

东	南	西
---	---	---

10	50	—
----	----	---

南 3 3 3 4 4 5 6 7 7 8 9 9 10 J K K 2 2 2 D

南打 5 阶定约，底牌为 K、9、4。

南首攻双张 44，西用 AA 打住，南家忍让，西家打出 778899 连套为大牌，接着打出 101010 带 3 的牌，南家怎么打？



现在要分析西家手中到底是什么牌型。在此之前，你要算清楚西家到底打出了多少张牌，西已发出 12 张牌，手中还剩下 5 张牌。这 5 张牌到底是一些什么牌呢？西家不可能是双张牌，因他在南打 44 时，即用 AA 打之；是否是连套牌，从两家打出的牌及你手中的持牌情况看，西家剩下的 5 张牌中已有 7、9、10 这些牌，故无法组连牌。因此应推西家手中是三带一的牌型或者 4 个 Q 的牌，若西家是 4 个 Q 的牌，你无法取胜。若西家是 JJJ 的牌，那他应和 101010 连牌打出，故西家很可能是 QQQ 带另外两个单张的牌。若是这样，南家的 222 应忍让。否则，你用 222 带一管住西家 101010 带 3 的牌后，虽然连牌为大牌，但你打出 KK，东家还有 AA 的牌。若东家再发三带一，那你怎么办？因此南应忍让，西见 101010 带 3 无人能管，故再发 QQQ 带 5 的牌，实行单报警。南用 222 带 7 打后，无论是发 333 带 9 的牌，还是打 KK 牌，东进手后，只要有单张牌，南就能完成定约。

三家的牌如下：

东 4 4 5 5 6 6 6 8 J J Q K K A A 2 X

西 3 5 7 7 8 8 9 9 10 10 10 J Q Q Q A A

南 3 3 3 4 4 5 6 7 7 8 9 9 10 J K K 2 2 2 D

【例 6】 叫牌过程：

东	南	西
—	40	—

南 3 3 5 7 7 8 8 8 9 10 J Q Q Q K A A 2 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 3、8、8。

南首攻双张 33，西 55，东 66，南 77，西 1010，东 JJ，南 QQ，西 KK，东用 22 盖打同伴的 KK 进手。然后，东发 34567 连牌，南家怎么打？

东家手中的牌肯定非常整齐，否则，他不会用 22 去打同伴的大牌 KK 的。东家手中还剩多少张牌，东已打出 11 张牌，还剩下 6 张牌，但这 6 张牌是什么牌型。第一种可能是 999 带一加上一个双张同牌；第二种可能是手中还剩下一个连牌。从防守方打出的 1010，JJ，KK 等牌来看，结合南家手中的牌，防守方一共还有 99910JQKAAX 等大牌。若防守方东是一个 6 张连牌，他一定会先打 6 张连牌，若庄家管不住，他会用 34567 摆尾。因此，东家的牌型若是连牌的话，肯定是一个 5 张连牌。从东家发 34567 连牌的情况看，南依据自己的牌用 910JQK 打之最好，但是为了防守东家用 10JQKA 再次进手，南家应用 10JQKA 打之，再打单张，就能顺利完成定约。



三家的牌如下：

东 3 4 5 6 6 6 7 7 10 J J J Q K A 2 2

西 3 4 4 4 5 5 6 8 9 9 9 10 10 K K A X

南 3 3 5 7 7 8 8 8 9 10 J Q Q Q K A A 2 2 D

第三节 读牌推算

要通过对防守方的出牌，推断对方未出牌的具体位置、基本牌型，从而使庄家能采取积极的措施进行防范。

【例 7】 叫牌过程：

南	西	东
40	—	—

南 3 3 3 5 6 6 7 7 9 9 10 10 J Q Q K K 2 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 10、10、3。

南首攻 333 带 5，西用 JJJ 带 4 打之，为大后，再发单张 3，东打 A，南忍让。东打发 5678910 连牌，再打双张 88，南 99，西不打，东 QQ，南 KK，西 AA，西 AA 为大牌后，再发双张 88，东打 KK，南怎么打？



现在要分析东家手中持有什么牌及牌型，若南用 22 打东的 KK 后，东有 22 的牌，南又怎么去打？东家已打出 13 张牌，手中还剩下 4 张牌，一般来讲防守方手中剩下四张牌是比较危险的。现在我们来分析西家的出牌，西家打出一个单张 3，并且 JJJ 带出一个 4，那么应分析西家肯定没有 3 个 4，最多只有 2 个 4，否则西会用 444 带一去打南家的 333 带 5 的牌。若西有 2 个 4，只有一个可能，即 4 与其它的牌能组成连牌，防守方才能这样打，但从西家打出的 55 双张，结合东家一个 5，南家一个 5，可以推断西家没有连牌，若有连牌至少不能连到 6 以下，但从西家将 3 和 4 作闲张打出，应推断西家只有一个 4，那么东家就有 3 个 4。因此，南此时理应用 22 去打东家的 KK，而不能再忍让。

然后南针对东家已无双牌进手的可能再发双张 66，现在防守方只有 22 是双张的情况才管得住。只要东家有单张牌，南用大王管住，就能顺利完成定约。

三家的牌如下：

东 4 4 4 5 6 7 7 8 8 8 9 10 Q Q K K A

西 3 4 5 5 6 8 9 10 J J J A A A 2 2 X



南 3 3 3 5 6 6 7 7 9 9 10 10 J Q Q K K 2 2 D

[例 8] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

南 4 4 6 6 7 8 8 9 9 10 J J Q K K K A 2 X D

南打 5 阶定约，底牌为 6、9、A_o

南首攻双张 44，西 55，东 QQ，南 KK，西家用 AA 盖压为大牌。西发单张 4，东用 2 盖压，南家忍让。东发 5678910 连牌，南用 910JQKA 打之，南发单张 J，西打 2，南忍让，西发 345678 连牌，东用 910JQKA 盖压，东家双报警，南家怎么去打？

东家的双张报警到底是两张什么牌，成为南家是否打成这个定约的关键。东家手中必然有一个 3，因为西家如果有 4 个 3 的话，那他不会打出 345678 连牌出来。但东家手中是否还有一个 2 呢？如果有 2 的话，南家肯定打不成定约。如果东家有双张 22 的话，在西家进手打 4 时，那他是不会轻易拆开双张 22，而更应该去打 A，以保证双张 22 的威力。东家手中是否有一个 3，还有一个别的单张呢？

如果这样，东家双报警，南家可以忍让，待东家打一个单张时，南用 2 打住即可完成定约。若是这

样，在西家打单 4 时，他就不会直接用 2 盖压急于进手，而应顺穿这样一张小于 2 大于 4 的牌，是否这张牌是一张 4 呢？也不是，因为 4 已全部见在桌面上。因此东家的双张报警牌只能是双张 33，而其余未打出的牌除南家之外，就全部在西家，从各家出牌的情况看，南家的双张 66、88 均已是大牌，南只要发一个单张用 2 回手即可完成定约。因此，在东家用 910JQKA 盖压同伴的牌实行双报警时，你通过分析判断东家是双张 33 时，你应用大小王“开炸”，从而打成定约。

三家的牌如下：

东 3 3 5 6 7 8 9 9 10 10 J Q Q Q K A 2

西 3 3 4 4 5 5 5 6 7 7 8 10 J A A 2 2

南 4 4 6 6 7 8 8 9 9 10 J J Q K K A 2 X D



第六章 成功率的考究

在打牌时，你常常会遇到这样的情况，有多种打法可供选择，采取哪一种打法是最有希望成功的打法呢？这就涉及到打牌的概率问题。因此，牌手需要掌握一些打牌的概率知识。但这并不是说，打好“斗地主”需要很高深的数学学问，而是要求牌手们用基本的概率知识来指导打牌。

〔例 1〕 叫牌过程：

南	西	东
40	—	—

南 3 3 4 5 6 6 7 8 9 10 J J J Q Q A A 2 2 X

南打 4 阶定约，底牌为 10、J、A_o

南家首攻单张 6，西打单 Q，东打 K，南家放 X，防守方忍让，南打 345678910 连牌为大牌。之后，打双张 QQ，西家打 AA，东忍让，南用 22 盖压进手，南现在怎么打？



东西两家的牌型均较好，否则不会在南打 6 时，西就跳打 Q，而东更不会用 K 去管同伴的牌。因而，在西打 AA 时，南不能忍让，而应直接用 22 盖压。

现在南家手中剩下 AA、JJJ、3 这 6 张牌，是先打 AA，用 JJJ 带 3 摆尾，还是先打 JJJ 带 3，用 AA 摆尾呢？这就涉及到概率的问题。

如果南先打 AA，那么防守方只有用 22 双张可以管得住。那么防守方的 2 呈 1—1 分布的概率为 52%，呈 2—0 分布的概率为 48%。那么先打双张 AA 的成功率为 52%，如果先打 JJJ 带 3 的牌，那防守方只有 KKK 带一的牌能管得住，现在防守方东家已打出一张 K，防守方一共还有 3 个 K，那 K 在防守方呈 0—3 分布的概率为 22%，呈 2—1 分布的概率为 78%，因此先打 JJJ 带 3 的成功率为 78%。

综合以上打法，南先打 JJJ 带 3，后打 AA 成功的希望更大一些。当然采取成功率较高的打法并不一定会成功，而采取成功率低的打法并不一定会失败。它只说明采取成功率较高的打法，成功的可能性更大一些。我们虽然相信概率的数据，但它只是一个参考，而不能绝对盲从。但是，如果你总能选择成功率较大的打法，则必然会占优势，必然会比旁人打成更多的





定约。

第一节 牌张分布概率

概率的基本内容是数学中的组合问题。根据牌张分布概率的计算方法，就可以计算出各种不同张数的分配概率。如果你手中一张 K 都没有，那么对方持 K 呈 2—2 分布可能多大，呈 1—3 或 3—1 分布的可能有多大，呈 0—4 或 4—0 分布的可能有多大。如果你掌握了它们可能出现的概率，就能在很大程度上帮助你选择正确的打法。

牌张分布概率表

牌张数	分布情况	概 率
2	1—1	52%
	2—0 0—2	48%
3	2—1 1—2	78%
	3—0 0—3	22%
4	2—2	40%
	3—1 1—3	50%
	4—0 0—4	10%



表中所列的概率是指原始概率，也就是打牌还未进行前所预计的概率。随着打牌过程的发展，某些组合已表明不存在，在这种情况下，牌张分布的原始概率需要作相应的调整。但总的来讲，制定打牌的计划，选择打牌的路线，都是以原始概率作为基础的。因此熟悉牌张分布概率是很有用的。

第二节 如何选择成功率较高的打法

在实战中，你往往会遇到有几种不同的打法选择，当你掌握了牌张分布的概率后，就可以选择成功率较高的打法。

[例 2] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

南 3 4 4 5 5 6 7 7 7 8 8 9 10 Q K 2 2 X D

南打 5 阶定约，底牌为 5、8、2。

南首攻单张 4，西家打 8，东打 K，南家打 2。南打单张 5，西打 Q，东打 2，南家怎么去打？

如果南忍让，不拆开大小王，东家 2 进手后，不



斗

·

地

·

主



发单张而发双张或别的牌型，南肯定难以应付，而最终肯定打不成定约。但南拆开大小王，用一个王去打东家的 2，再发单张 8、Q，用 2 或另一个王进手。先发 3~10 的连牌（是大牌），再发 777 带 K 的牌摆尾，即能完成定约。但这种打牌也有一定风险，若防守方有 4 个 J 或 4 个 A，或同时有 4 个 J，4 个 A，那南肯定打不成定约。并且失分还会翻番（当然即便南大小王不拆，对方有“炸弹”，失分也会翻番）。那南家该怎么办？我们通过概率知识得知：防守方有 4 个 J 的概率为 10%，有 4 个 A 的概率为 10%，同时有 4 个 J 和 4 个 A 的概率为 $10\% \div 2 = 5\%$ 。通过概率知识计算得知：南拆开大小王成功的希望有 75%，不拆开大小王多半会失败。因此，南家应选择拆开大小王的这样一种打法，才最有希望打成定约。

[例 3] 叫牌过程：

	西	东	南
	10	—	30
南	3 3 4 4 4 5 5 6 8 8 8 9 10 J Q Q Q K 2 D		
南打 3 阶定约，底牌为 4、8、Q。			

南首攻 334455，为大牌，打单张 4，西放 7，东打 A，南打 2，西打 X，南忍让。西发双张 33，东打



JJ，南打 QQ，西打 AA。西打单张 8，东 K，南忍让。西接同伴的牌用 2 打之，南用大王打之，南家如何打牌？

现在南家有两种选择，要么先打 910JQK 用 888 带 6 摆尾；要么先打 888 带 6 用 KQJ109 摆尾。哪种成功的希望更大一些呢？

如果先打 910JQK，防守方只能用 10JQKA 盖压。现在根据已打下的牌和庄家手中的牌，已知道的牌为 3 个 A，2 个 K，3 个 Q，3 个 J，1 个 10，防守方手中还剩下 1 个 A，2 个 K，1 个 Q，1 个 J，3 个 10。现在我们来研究 A、K、Q、J、10 这几张牌不能组成连牌的概率到底是多少。

(1) 如果防守方的 10 成 0—3 分布，这个概率为 22%。

(2) 防守方的 J 成 0—1 分布在一个防守方的概率为 50%，而与 10 成 0—3 分布在 0 的一方，而不在 3 个 10 的一方，这种概率为 $50\% \div 2 = 25\%$ 。

(3) 如果防守方的 Q 成 0—1 分布的情况在一方的概率为 50%，而与 10 和 J 均不在一方的概率为 $50\% \div 2 \div 2 = 12.5\%$ 。

(4) 如果防守方 K 成 0—2 分布的情况下，概率



为 48%，而与 10、J、Q 均不在一方，这种概率为 $48\% \div 2 \div 2 \div 2 = 6\%$ 。

(5) 防守方 A 成 0—1 分布的情况下，在一方的概率为 50%，而与 10、J、Q、K 均不在一方的概率为 $50\% \div 2 \div 2 \div 2 \div 2 = 3.1\%$ 。

因此 10JQKA 不能成为连牌的概率为 $22\% + 25\% + 12.5\% + 6\% + 3.1\% = 68.6\%$ ，10JQKA 成为连牌的概率为 $100\% - 68.6\% = 31.4\%$ 。

那么先打 910JQK 成功的概率为 68.6%。

如果首先打 888 带 6，再用 910JQK 摆尾，能够打得住 3 个 8 的只有 3 个 10，3 个 10 成 0—3 分布的概率为 22%，成 1—2 分布的概率为 78%，因而先发 888 带 6 的成功率为 78%。

综合以上两种打法，我们应该首先打 888 带 6，后打 910JQK 这样一种打法，成功的希望就会大一些。

[例 4] 叫牌过程：

南	西	东
40	—	—

南 3 3 4 5 6 6 6 7 7 8 10 10 10 Q Q A A 2 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 Q、2、3。

南首攻 33，西 AA，南用 22 盖压，南发 45678 连



牌为大牌，南发双张 66，西打 KK，南用 AA 打之，西家忍让。东用 22 盖压之后，东发单张 9，南忍让，西家用小王打同伴的 9，南用大王打之，南下一步怎么去打？

第一种打法：南先打 101010 带 7，再用 QQ 摆尾。这时就取决于防守方 J 的分布。从概率知识我们得知，J 成 2—2 分布的概率为 40%，成 3—1 分布的概率为 50%，成 0—4 分布的概率为 10%。因此先打 101010 带 7 的牌只有在 J 成 2—2 分布的情况下才能成功，因而先打 101010 带 7，后打 QQ 的成功率为 40%。

第二种打法：南先打 QQ，后发 101010 带 7，这关键取决于 K 的分布。K 成 1—1 分布的概率为 52%，成 2—0 分布的概率为 48%，如果考虑有 4 个 J 的因素，防守方“开炸”（见到另一个 10），防守方不“开炸”（未见到另一个 10），这个概率为 $10\% \div 2 = 5\%$ 。因而南家先打 QQ，后打 101010 带 7 的成功率为 $52\% - 5\% = 47\%$ 。

综合以上两种打法，我们认为按照第二种打法成功率要大一些。

〔例 5〕 叫牌过程：





西	东	南
—	10	40

南 3 4 4 6 6 7 7 8 8 9 9 9 10 J Q K K A 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 6、7、8。

南首攻双张 44，西打 55，东打 JJ，南、西均不要。东打单张 Q，南 K，西打 2，南忍让。西打单张 8，东打 A，南打 2，西不要，东打 X，南用大王 D 盖压，南家下一步怎么去打？

南家的 10JQKA 的连牌为大牌，现在是南先打 667788 连牌，用 999 带 3 摆尾，还是先打 999 带 3 的牌，用 667788 摆尾。

如果南首先打 667788，现在防守方只有 QQKKAA 能管得住，那么根据有关概率知识我们得知：AA 呈 0—2 分布的概率为 48%，KK 呈 0—2 分布的概率为 48%，但与 AA 不在防守方的一方的概率为 $48\% \div 2 = 24\%$ 。QQ 成 0—2 分布的概率为 48%，但与 AA、KK 不在防守方的一方的概率为 $48\% \div 2 \div 2 = 12\%$ 。因此 AA、KK、QQ 不能组成双张套牌的概率为 $48\% + 24\% + 12\% = 84\%$ 。成为双张连牌的概率为 16%，因而首先发 667788 连牌的成功率为 84%。

如果南首先打 999 带 3，防守方只有 101010 带一





能打得住，这个概率为 22%，那么打 999 带 3 的成功率为 78%。

综合以上两种打法，应首先打 667788 连牌，再打 10JQKA，最后用 999 带 3 摆尾，这样成功的希望就更大一些。

【例 6】 叫牌过程：

南	西	东
30	—	—

南 3 3 3 4 4 4 5 6 7 9 10 10 10 Q K K A A 2 D

南打 3 阶定约，西、东均不叫牌，底牌为 10、10、Q。

南首攻单张 7，西 8，东 J，南 Q，西 K，东忍让，南用 2 打之，东用小王打，南忍让。东再打 K，南 A，西打 2，南忍让。西打 10，东不要，南打 A，西家打 2，南用大王 D 打之进手。南发 333444 带 5、6 两张牌为大牌，之后，南家怎么打牌？

现在南手中剩下 KK、101010、9 这 6 张牌，南是先打 KK，还是先打 101010 带 9 的牌呢？

南先打 KK、防守方只有 AA 管得住，AA 成 1—1 分布的概率为 52%，成 0—2 分布的概率为 48%，因而先打 KK 的成功率为 52%。



斗



地



宝





南先打 101010 带 9，再用 KK 摆尾，防守方有 3 个 J 和 3 个 Q 能管得住。防守方 J 成 0—3 分布的概率为 22%，Q 成 0—3 分布的概率为 22%，J 和 Q 均成 0—3 分布的概率为 $22\% \div 2 = 11\%$ 。因此 J、Q 成 0—3 分布总的概率为 $22\% + 22\% + 11\% = 55\%$ ，那么南发 101010 带 9 的成功率为 $100 - 55\% = 45\%$ 。

因此在这副牌里，南应首先打 KK 双张，再用 101010 带 9 摆尾，成功的希望就更大一些。



斗

.

地

.

主





第七章 谁是最危险的对手

当你做庄时，不言而喻，防守方的两位牌手均是你的对手。但是，在防守的两个对手之间，总有一个是最危险的对手。如何及早发现这个对手，提早进行预防，并重点打击之，这是我们所要研究的主要问题。同时，打牌是一个动态的过程，危险的对手是可以相互转化的。这一家危险对手被打击得“有气无力”了，另外一家又成了你的真正的对手。当然，危险对手的存在或转化与一个人打牌的经验、水平、状态也是很有关系的。



斗

·

地

·

主



第一节 西家放大牌

西家是庄家（南家）的下一家，他的下一家是他的同伴东家。按照常理，庄家在前几轮的发牌中，一



般以小牌居多，西家也应放小牌，可让同伴顺穿牌，或者同伴有大牌去顶庄家。但是西家不放或不跟小牌，反而放大牌，这时，西家就要引起庄家的高度重视，并进行重点防范了的。

[例 1] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

南 3 3 4 5 5 6 7 8 9 10 10 J J K K A A 2 X D

南打 5 阶定约，底牌为 K、J、5。

南首攻单张 5，西打 A，东忍让，南用 2 盖压。

南再发双张 33，西打 QQ，东忍让，南打 KK，西直接用 22 盖压，南家怎么去打？

南家应注意到，西家应是最危险的对手，你打单张小牌，他放 A，你打双张小牌，他上 QQ，同时在你打 KK 时，他直接用 22 盖压。因此，西家的牌型肯定很好。现在是否就要用 DX 去“炸”西家的 22 呢？你要查清楚他出了多少张牌，他出了 5 张牌，手中还剩 12 张牌，他不可能将手中的牌一次性全部打完，你应忍让，看西家出什么牌。这时西家打出 334455 连牌，西家只剩下 6 张牌了的，你是否还需要忍让呢？



西家手中是些什么牌呢？西家手中已无单张和双张等闲张了的，因为打单张他直接上 A，打双张他直接跳打 QQ，他手中是否有三带一的牌型呢？从南家的手中的牌和西家打的牌看，他没有，若有也是 777888 等牌型，但西家的牌型最大可能是一个 6 张连牌。若南家用大小王“开炸”后，是否能打得赢东家呢？现在这是一个首要的问题，若南打 JJ，东打出 QQ，南用 AA 进手，防守方东已无 5 的牌，故防守方就管不住 4~10 的连牌，但若南打 JJ，东的 KK 怎么办？南应忍让，因为 AA 必然有一个进手张，即便东家有一个 2（西家已无 2，否则他会叫牌的）。因此，南用大小王“炸”掉西家的 334455，然后发双张 JJ，东打 QQ，南即可完成定约。若东忍让，南再发 1010 用 AA 回手即可顺利打成。若南打 JJ，东打 KK，南忍让，东发单张，若小于 10 即顺穿 10，若大于 10 即打 A，东若忍让，南发出连牌，东若用连牌打住，他的牌型就会全部打散，他就不可避免地发单张，若大于 10，则忍让，西接牌，即用 A 打之，若小于 10，就可顺穿 10，便能顺利完成定约。在南打 A 时，东若不忍让打 2，东还有一个进手张 A，也可顺利完成定约。





三家的牌如下：

东 4 6 6 7 7 8 8 9 9 10 J Q Q K K A 2

西 3 3 4 4 5 5 6 7 8 9 10 J Q Q A 2 2

南 3 3 4 5 5 6 7 8 9 10 10 J J K K A A 2 X D

[例 2] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40

南 3 3 3 4 5 5 6 6 7 7 8 9 9 J K A A 2 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 2、4、J。

南首攻单张 8，西放 Q，东忍让，南 K，西 2，南忍让，西打 7，东打 K，南忍让，西打 2，南怎么去打？

在南打单张 8 时，西跳打 Q，在东打 K 时，西又接打同伴的牌，看来西家的牌型非常好。若南家继续忍让，只有在西发单、双张时，南才有控制张。若西发其它牌型的牌时，南则无能为力了的。若南用大王直接打西家的 2，西是否还有进手张小王呢？从叫牌可知，西并未叫牌，从西打出的牌看，西如有小王，他一定会叫牌的。南此时应用大王去打西家的 2，不要拘泥于大王一定要打小王的思维。南进手后再发 556677 连牌，若西正好是这样的牌型，那么南就会失



败，若西是从两套连牌中去打你南的牌，那西家的牌型就会打散。西家正是后一种情况。西打 1010JJQQ，西再发单张 6，东打 10，南打 2（不要去顺穿 J），若东用小王打之，东无论发单、双张南都会取胜。若东忍让，南打 J（南不能打 333 带 4 的牌，否则就有可能让西或东进手而失败），无论西、东打什么牌，南都要上 2，无论东是否用小王打之，南都会完成定约。

三家的牌如下：

东 3 4 4 4 5 5 6 8 9 10 10 J Q K K A X

西 6 7 7 8 8 9 10 10 J J Q Q Q K A 2 2

南 3 3 3 4 5 5 6 6 7 7 8 9 9 J K A A 2 2 D

第二节 东家放小牌

东家处于西家的下家，又处于南家（庄家）的上家。在东家与西家的联袂防守中，东家居于非常关键的位置，发挥着至关重要的作用。东家在防守过程中，应在保持自身牌型的情况下，尽量使用较大的牌去阻击庄家顺利穿牌。但是，在打牌的前一阶段，他



不用较大的牌去拦截庄家，而是打出较小牌（主要指较小的单双牌），这时庄家就要对东家这个对手提高警惕。当然，这并不是说东家出较大的牌，庄家不去重视他，而是防守方东家违反惯例的打法，应该引起庄家足够的重视。

[例 3] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

南 3 3 4 4 5 5 6 7 9 10 10 J J Q Q K A 2 X D

南打 5 阶定约，底牌为 K、Q、J。

南首攻单张 6，西 9，东 K，南 A，西打 2，南忍让。西打 4，东打 6，南 9，西家打 Q，东打 2，南怎么打？

现在来分析，西家用 2 进手后，放单 4，东打小牌 6，在西家打 Q 时，东又用 2 盖压。东家放小牌，是迫不得已，是牌型中的结构问题，他是不想让你庄家顺利穿牌的，在同伴打 Q 时，他用 2 盖压同伴的牌，是想急于进手，而庄家的牌型非常单一，防守方面是一个薄弱环节。因此，南家要想打成定约，必须在东打 2 的情况下，撕开大小王，用一个王打之，然后再打单张 7，无论东西打什么牌，南都可以用 2 或





王盖压进手，而打成定约。

〔例 4〕 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40

南 3 4 4 6 6 6 7 7 8 8 9 J J K K A A 2 2 X

南打 4 阶定约，底牌为 A、K、9。

南首攻单张 3，西 7，东打 K，南忍让，东发双张 33，南打 44，西 99，东 QQ，南 KK，西家忍让，东 AA，南家怎么去打？

南家此时若打 22 盖压东 AA，南家对牌局可能会失去控制，因为南还有单张 6 和 9。如果把 7788 从 6667788 中剥离出来打双张和三带一的牌，那防守方还有 10、J、Q 等牌的双张同牌，不可能将手中的牌打大。东发 33，让南顺穿 44，之后又跳打到 QQ，可见其牌型较为整齐，东才是你最危险的对手。因此南应冒一定的风险用 22 盖压住东 AA，南打 9，西 10，东打 2，南应继续贯彻不能让东进手这一方针，用小王打之，如果西持大王（东有大王，会叫牌）忍让，南即完成定约。若西用大王打之，南家是否完成定约，则取决于西家的发牌。

若西进手后发双张，南即可完成定约，若西发



555 带 3 的牌，东用 101010 带一打之，则东家就会击垮你的定约。若西打单张 K，南打 A，西打 2 再发双张，西就能把手中的牌顺利打完。若西打 K，南忍让，西发 Q，南用 A 打之，西打 2，西发双张 44，则南用 JJ 打之为大牌，则南就能完成定约。若西不打单 Q 而打单 J，南若拆开 AA，西忍让第一个 A，西就会取胜。若西用 2 打第一个 A，发双张，东用 1010 打之，南就有希望取胜，因为南的 666 带一正好可管住西的 555 带一的牌，否则，防守方都会获胜。

三家的牌如下：

东 3 3 5 6 7 8 8 9 10 10 10 Q Q K A A 2

西 3 4 4 5 5 5 7 9 9 10 J J Q Q K 2 D

南 3 4 4 6 6 6 7 7 8 8 9 J J K K A A 2 2 X

第三节 接打同伴的大牌

防守的西家在出较大的牌时，同伴东家用大牌盖打；东家出牌时，南家忍让，而西又接打同伴东家的牌，这两种情况都是主动盖打或接打同伴的牌，接打者都应视为最危险的对手。这时，庄家应充分分析自



己的牌力及牌型，在适当时机去打住危险对手的牌，使其尽量少进手，而对不是危险的对手，可以对之进行适当忍让，这样就会提高完成定约的成功率。

【例 5】 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

南 3 3 3 4 4 4 5 6 8 9 J Q Q K A A 2 2 X D

南打 5 阶定约，底牌为 J、K、X。

南首攻单张 6，西 7，东 A，南用 2 打之。南再发 8，西 A，东用 2 盖打，南家怎么去打？

南若想：如果东用 2 进手，只要发单、双张，南均有进手张，南家还有可能用大小王“开炸”，而使得分翻番，只要防守方没有 4 个 10，牌型不是特别的好，南都有办法完成定约。但是南家应分析，西打 A 时，按惯例，同伴东家应忍让，但东家反而用 2 打之，若东家的牌型不好，他不会这样。另外，南家的牌型非常单一，只在双张牌型上有力量，若防守方打其它牌型，南就会束手被擒。因此，南应撕开大小王，只要防守方没有 4 个 10（这个概率为 10%），南就会顺利完成定约。

三家的牌如下：





东 4 5 5 5 7 7 7 8 10 10 10 J K K K A 2

西 3 6 6 6 7 8 8 9 9 9 10 J J Q Q A 2

南 3 3 3 4 4 4 5 6 8 9 J Q Q K A A 2 2 X D

[例 6] 叫牌过程：

西	东	南
—	20	30
—	40	50

南 3 4 5 5 6 6 7 8 9 9 10 J J Q K K A 2 2 D

南打 5 阶定约，底牌为 3、7、9。

南首攻单张 5，西 10，东 A，南家忍让。东打 K，南继续忍让，西用 A 打同伴的 K，你南家如何去打？

从叫牌和打牌的情况可知，东家的牌点较强，而西家的牌型较好，但进手张少。否则，他是不会去接打同伴的牌的。而南应让危险的一方不进手或少进手。因此，南应撕开双张 22，用一个 2 去打之，东用小王打之，南忍让，东继续打 K，南忍让，西打 A，南再用 2 打之。南进手后，打单张 6，西忍让，东打 2 进手，发双张 66，南忍让，西用 JJ 接打同伴的牌，南用 KK 盖打，南再发单张 9，东打 2，南用大王打之。南发 3 ~ Q 的连牌，再打 A，用 J 摆尾即完成了定约。





三家的牌如下：

东 3 4 6 6 7 8 10 10 Q Q Q K K A 2 2 X

西 3 3 4 4 5 5 7 7 8 8 9 9 10 J J A A

南 3 4 5 5 6 6 7 8 9 9 10 J J Q K K A 2 2 D

[例 7] 叫牌过程：

东 南 西

10 30 —

南 3 4 5 5 6 7 8 8 8 9 10 J Q Q K K A 2 2 X

南打 3 阶定约，底牌为 8、8、9。

南首攻单张 5，西 2，南用小王 X 打之，东用大王盖压。东发双张 99，南忍让，西用 JJ 接打同伴的 99，南打 QQ，西打 AA，南家怎么打？

通过两轮打牌得知，西家牌型整齐，是最危险的对手，如果南家用双张 22 盖压西家的 AA，那么南对牌局可能失去控制，虽然南的 KK 双张为大牌，但防守方有 KK 双张，那怎么办？南打 88 双张，防守方打 KK 双张，再发单张，防守方有一个 A 和一个 2，南肯定会失败。如果南不用 22 打西家的 AA，西家的牌型肯定很好，已无多余的单张，西家是否还有双张呢？但是，他肯定没有大于 77 的双张，因为在东打 99 双张时，西用 JJ 接牌，在南打 QQ 时，他跳打至



斗

地

主



AA，即使有 10 也是 3 个 10 的牌型。通过这样分析，若南不管西的 AA，西会迅速溜走。因此，南用 22 盖压西家的 AA，接下去南怎么打？

打连牌 3 ~ J 为大牌，这是南家获胜的最基本条件。若南先发 88，东家可能有 KK 托住，那南会失败。但是能否先打 KK，再打双张 88，用单 A “报警”插底。即便东家进手后，东家发不出西家所需要进手的牌型，而东家又有小于 A 的两个单张，那南就会取得胜利，按照这一思路，南果真完成了定约。

三家的牌型如下：

东 4 4 5 5 7 7 8 9 9 J Q Q K K A 2 D

西 2 A A J J 10 10 10 9 7 6 6 6 4 3 3 3

南 3 4 5 5 6 7 8 8 8 9 10 J Q Q K K A 2 2 X

第四节 牌剩下最少者为危险者

相对来讲，防守方的一位手中的牌剩下得最少，他“溜走”的机会最大，另一个防守者也在为其千方百计牵线搭桥，以让牌少者尽快“开溜”。而庄家却在竭力阻止牌少者把手中的牌打完。因此牌少的防守



者成了攻防双方争夺的一个焦点。这时，庄家应仔细分析，牌少者是什么牌型，甚至推断他手中持有的牌是什么。只有这样庄家才能采取相应的应付措施。

【例 8】 叫牌过程：

东	南	西
10	30	—

南 3 5 5 6 6 7 8 9 9 10 J J Q K K A A 2 2 D

南打 3 阶定约，底牌为 7、J、A。

南首攻单张 3，西放 7，东打 8，南打 J，西放 2，南家忍让。西进手后发 333 带 4 为大牌，再发 QQQ 带 4 也为大牌，再发 678910，实行“双报警”。南用 78910J 打之为大牌，南打单张 9，西不打，东用 2 盖压，南忍让，东发双张 44，南打 KK 还是打 AA 呢？

东家已叫过牌，东家肯定有 AA 的牌，否则，东家不够开叫条件。西家也肯定是两个双张，并且较大，否则他不会拆开 44 被 333 和 QQQ 带之的。南打 KK，西不打，东用 AA 打之，南忍让，东再发双张 55，南用 AA 打之，南再发单张 Q，西家若撕开双张牌打之，南就用大王打之，发双张 55，用 22 进手即可打成定约。西继续忍让，东家用小王打之，南是否还需要忍让呢？若再让，东发双张，南只好用 22 打



之，南家现在手中剩下 55、66 和一个大王了，若再打单张，南因为缺乏进手张，无论西家是否撕开双张牌，南都会失败。因此，在东用小王打南的 Q 的情况下，南应用大王盖压，再发单张 5，无论西家是否撕开双张同牌，南都可以顺利完成定约。

若在东家发双张 44 时，南不用 KK 打之，而先用 AA 打，情况就有很大差异。南打 AA 为大后，南打单张 Q，西继续忍让，东用小王打之，南忍让，东家发 55 双张，南打 KK，东用 AA 盖压，南忍让，东家再发双张牌时，南只好用 22 打之，而南家只有一个大王进手张，有 55 和 66 两个小双张，那南家肯定要被防守方击垮。

三家的牌如下：

东 4 4 5 5 6 7 8 8 9 10 10 J J A A 2 X

西 3 3 3 4 4 6 7 7 8 9 10 Q Q Q K K 2

南 3 5 5 6 6 7 8 9 9 10 J J Q K K A A 2 2 D

[例 9] 叫牌过程：

西	东	南
—	20	30
—	40	50

南 3 4 4 4 4 5 6 7 7 8 9 9 9 10 Q K A A 2 X



通过两轮叫牌，南打 5 阶定约，底牌为 9、10、

Q。

南首攻单张 3，西 6，东 Q，南打 K，西家忍让，东用 2 打之，南用小王打，防守方忍让。南发 5678910 连牌，西用 8910JQK 盖压。西发双张 55，东用 JJ 打之，南忍让，东继续打 KK 双张，南用 AA 打之，西用 22 盖压，西再发双张 33，东用 AA 打之，之后发 667788 连牌，再打单张 5，东“双报警”，南怎么去打？

南现在手中有 2、Q、99、7 和 4 个 4。防守方还有一个大王、一个 Q、一个 J、2 个 10 等牌，现在东家有两张牌，是最危险的防守方，大王也必定在东家，通过叫牌可知，东家打 5，南不应打 7，否则让东家的小牌顺穿走，用大王“单报警”，那南就无法完成定约了，南应放单张 Q，把防守方的大王“顶”下来。如南打 Q，东打大王，东“单报警”南怎么办？

现在关键是要分析东家手中是一张什么牌，才能决定南家是否应用 4 个 4“开炸”。东在首轮的出牌过程中打 Q，在最后的三张时，东打 5，因而应推断东家这张牌大于 6，小于 J，而 6、7、8、9 均在桌面



和南家的手中见到，故东家的牌只能是 J 或者 10。若东家是 J 的牌，那东不会在西发双张 55 时，东用 JJ 打，而东应用 KK 去打，故东家的这张牌只能是 10。通过这样的分析后，南的双张 99 为大牌，故南用 4444 开炸东家的大王，即可完成定约。

三家的牌如下：

东 5 6 6 7 7 8 8 10 J J Q K K A A 2 D

西 3 3 3 5 5 6 8 9 10 10 J J Q Q K 2 2

南 3 4 4 4 4 5 6 7 7 8 9 9 9 10 Q K A A 2 X

【例 10】 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40

南 3 4 4 4 5 5 6 6 8 8 10 Q Q Q K K A 2 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 10、Q、2。

南首攻双张 55，西打 99，东用 AA 盖压，南忍让。东发 5678910 连牌为大，又发 8910JQ 连牌。之后，东发 33 双张后“双报警”，南怎么打牌？

西、东均未叫牌，如果东家有 22 双张，南肯定完不成定约，南是否应打 KK 双张呢？若打，西有 22 双张和 KK 双张怎么办？而东是否有 JJ 或 KK 双张呢？应该说没有，否则在西打 99 时，东应打 JJ 或 KK



双张。那东是否还有 77 双张呢？这种可能性不大，否则西有 22 和小王的牌，他应叫牌。因此，东发 33，南打 88 双张，若西忍让，东肯定打不起。南再发双张 66，若西打 KK，南打 22。南再发 KK 双张，西用 22 打之。西发小单张，东顺穿一张小牌，单报警，南应打 D，而不能打 A，因东可能会是小王，南即完成定约。若南发双张 66，西不打 KK，而直接打 22，与前面打法类似。在东发 33 时，南打 88，西不忍让，打 KK 或 22，也与上面打法相似，在此不赘述。

若东发 33，南不能预见东是两个单张牌，而贸然打 22 双张，再发单张 A，无论西是否打 2，只要东打小王 X，南就会失败，因西的 KK 或单张 2（若南打 A，西不打，即为双张 22），都有一个必然的进手张。

三家的牌如下：

东 3 3 5 5 6 7 8 8 9 9 10 10 J Q A A X

西 3 4 6 7 7 7 9 9 10 J J J K K A 2 2

南 3 4 4 4 5 5 6 6 8 8 10 Q Q Q K K A 2 2 D



第八章 心理战术

在指挥打仗时，若巧妙地应用心理战术，往往会取得辉煌的战果；在打牌时，如果你善于运用心理战术，同样也会取得意想不到的战绩。

在做庄时，如果采用正常的打法，有时很难取胜，特别是在不利的情况下。此时如何尽量完成定约，或者少失分呢？这时，庄家应采取虚虚实实，以假乱真等手法制造假象，设置疑阵，诱使对方对牌情产生错误的认识，以致采取错误的打法，这样才能给庄家创造获胜的机会。

运用心理战术，可以实现许多其它打牌技巧所不能达到的目标。

[例 1] 叫牌过程：

	西	东	南
	10	—	40
东	3 3 5 5 6 6 7 7 9 10 10 J Q K K A X		



西 3 4 6 7 8 8 8 9 10 10 J J A A A 2 2

南 3 4 4 4 5 5 6 7 8 9 9 J Q Q Q K K 2 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 9、J、Q。

南打单张 5，西 10，东 K，南忍让。东发 556677 连牌为大牌，接着又发 AKQJ109 连牌，再发双张 33，南用 44 打之，西忍让，东家“双报警”不打，南家怎么去打？

东家肯定是两个单张，正常情况下，南发 99 双张，西家必然要用 22 盖压，进手后打单张 3，东家放 10 或小王 X 单报警，南用大王打之。现在南家必败无疑了的，若发 3~8 的连牌，西家用 6~J 盖压，若发 QQQ 带 J 的牌，西用 AAA 带一打之，若打 KK 双张，西家对南家的牌和东家的牌认识清楚了，东家是小王，南必有 QQQ 的牌和 22 双张的牌，西家的 3 个 A 忍让不打南家的 KK 双张，南家只能“缴械投降”。

有没有能完成这个定约的办法呢？这应该在西家还不知道东家、南家持牌的情况下，南不采取常规打法，使西家对牌情产生错误的认识。南家在 44 双张之后，不打 99 双张，而直接打 KK 双张，若西家用 AA 打之，那南的 QQQ 即为大牌，而顺利完成定约。



若西家用 22 盖压，西打单张，东顺穿 10，南用大王，南再发双张 99，西家以为南打大牌 KK 之后再打 99 双张小牌，必然牌型不太整齐，是勉强打出，故西家肯定要管，若西打 JJ，南用 22 打之，则南家的 3~8 的连牌即为大牌，（因为西已无 5 和 Q 的牌），南用 QQQ 带 J 摆尾即可。若南打 99 时，西用 AA 打之，南仍用 22 盖压，那么南家的 QQQ 带 J 即为大牌，也能顺利完成定约。

第一节 诱导对方出牌

当防守方进攻的牌型正是你具有实力的牌型、强套，在正常情况下，你应按从小到大的顺序打牌，但你反其道而行之，按从大到小的顺序打牌，从而使防守方错把你的强套视为弱套，这样防守方一旦进手，会攻击他认为你的“弱套”而其实是你的强套，这样就会为你提供必要的进手张。

[例 2] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40



东 3 5 5 7 7 7 9 10 10 10 J J Q K A 2 X

西 3 4 4 4 6 6 8 9 9 J J Q Q K A 2 2

南 3 3 4 5 5 6 6 7 8 8 8 9 10 Q K K A A 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 5、6、7。

南首攻单张 5，西 8，东 J，南 Q，西 K，东打 2，南忍让。东发双张 55，南打 88 双张，西 99，东 1010，南怎么打？

正常的情况下，南应打 KK，若西忍让，南再发双张 33，西用 66 或 JJ 等牌打后，南 AA，西 22 进手后，西肯定不会发单张，若发 444 带 3，则同伴东家刚好管住，故东家会击败南的定约。若南不发双张 33，而改打单 6，西打 A，南打 2，东打小王 X，则南必须忍让，东就会顺利击败南家。若南不忍让，用大王打东的小王，即使南发 4~10 连套为大牌，发双张 33 用 AA 双报警，西用 22 打之，再发单张，东刚好有一个 A，故东会顺利跑掉。若南打 KK 时，西认为东无 AA，那他可用 22 盖压，他不会再发双张，他若打 444 带 3 的牌，则南的定约必宕。

能不能打成这个定约？如果南在东打 1010 的情况下，不按正常的出牌顺序而先打 AA，西家不会忍让，他必须用 22 盖压，西肯定认为东还有双张 KK，



而不会认为南有 KK 的，他进手后不会贸然去发 444 带 3 的牌，而去继续发双张牌，南就会顺利地用 KK 进手，再打单张 3，无论东是否打都可顺利完成定约。

[例 3] 叫牌过程：

南	西	东
40	—	—

东 3 3 4 5 5 5 6 6 6 7 7 8 9 10 Q 2 D

西 4 4 4 7 7 9 10 10 10 J Q Q K A A 2 2

南 3 3 5 6 8 8 8 9 9 J J J Q K K K A A 2 X

南打 4 阶定约，底牌为 3、6、9。

南首攻双张 33，西 77，东不打，南 99，东 QQ，南打 AA，西用 22 盖压。西发 444 带 9，东不要，南怎么打？

若南顺穿 888 带 5，那么西打 101010 带 J，南用 JJJ 带 6 打之。南若发 KKK 带 Q，南打 2，用小王单报警，东用大王打之发双张，南必败。若南不发 KKK 带 Q 的牌，南打 Q，西打 K，双报警，无论南打 2 或小王，东用大王打之，发双张牌，南的定约必宕。若南不打 Q，打 2，东用大王打之，东肯定不会再发单张，若发双张，则定约必败。



在西发 444 带 9 的牌后，南不打 888 带 5，也不打 JJJ 带一的牌，而是打 KKK 带 5 的牌。南进手后再打单张，西若打 K，若东忍让，南打 2，若东不忍让打 2，则南打 X，东家若用大王进手后，东家肯定认为西家有三带一的牌型，而南家已无三带一的牌型，故东家定不会发别的牌型，而是发 555 带 4，南正好顺穿 888 带 6 的牌，西用 101010 带一打后，南正好用 JJJ 带一打之而顺利完成定约。

这副牌取胜的关键是庄家按从大到小的顺序去打牌，使防守方产生认识上的误会，从而使庄家轻松完成定约。

第二节 虚张声势

三国时，司马懿率大军直奔诸葛亮驻守的西城。当时诸葛亮兵力甚少，情况十分危急。诸葛亮镇定自如，传令大开城门。司马懿见状大疑，令部下立即退兵。诸葛亮的“空城计”一直被认为是心理战术的杰作。

在打牌做庄时，防守方攻击的牌型，正是你的弱



套，那你只能坐以待毙，束手就擒，但你若仿效“空城计”主动打弱套，防守方有可能被你吓唬住，以为是你的强套，而不敢攻击。而你却可以在“混战”中乘机溜掉。

[例 4] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40

东 3 3 3 4 4 5 8 8 10 10 10 J J K A 2 X

西 4 5 6 6 6 7 8 8 9 Q Q Q K A A 2 2

南 3 4 5 5 6 7 7 7 9 9 9 10 J J Q K K A 2 D

南打 4 阶定约，底牌为 K、Q、J。

南首攻什么呢？若打连牌 3~7，防守方用 A~10 连牌封住怎么办，或者防守方再不会发连牌让你的大连牌进手，若打单张，南家会过快消去单张 2 或大王，南就非常危险。

南从自己的弱牌双张 77 开始首攻，西打 AA，东南均不要。西发单 8，东打 K，南忍让，西认为南还有双张牌，不会撕开双张 22，也忍让。东认为在南发双张时，西就跳打 AA，西肯定没有双张牌了。南家主动发双张，肯定还有其它的双张牌，况且西打单张 8，同伴西家肯定是要单张。故东家拆开 JJ 双张，



打单 J，南打 K，西忍让，东 A，南忍让，东继续打 J，南忍让，西用 K 接同伴的 J，南用 2 打之，东用小 W 打之，南忍让，东认为自己不能打双张或三带一等牌型，况且双张中自己无大牌，手中还有一个 2，故继续拆开 88 打单 8，南正好顺穿 J，然后用大王进手，南先打连牌，最后用 999 带 5 摆尾，即能顺利完成定约。

这副牌，庄家从弱牌打起，让防守方产生认识上的误会，否则，庄家是很难完成这个定约的。

【例 5】 叫牌过程：

	西	东	南
	—	—	40
东	3 5 5 5 6 7 8 8 9 10 10 J Q K K A D		
西	3 3 4 4 6 7 8 9 9 10 Q Q Q A A 2 2		
南	3 4 4 5 6 6 7 7 8 9 10 J J J K K A 2 2 X		

南打 4 阶定约，底牌为 A、7、6。

南从什么牌开始首攻呢？南打单张 4 不合算，双张或三带一的牌都较大，都不太适合，南应从自己的弱势连牌开始攻。那么是打 3~7 的连牌，还是打 6~10 的连牌呢？一般来讲，南方首发 3~7 的连牌，但是在这副牌里，南有 3 个 J，若发 3~7 的连牌，被



斗

·

地

·

室



防守方打 6~10 的连牌，就无疑会让防守方多进一次手，若发 6~10 的连牌，只有一位防守方能管得住，因此在南家牌力牌型较好的情况，庄家应多考虑不利因素。

南首攻 6~10 的连牌，西忍让，东用 AKQJ10 的连牌盖压。东打 K，南打 A，西用 2 管，东忍让，南打小王，东用大王盖压。现在东面临两种选择，是先打 6~10 的连牌，还是先的 555 带 3 的牌。东认为南发出 6~10 的连牌，手中必然还有连牌，故他会优先考虑打 555 带 3 的牌，南用 JJJ 带 4 打之，西用 QQQ 带 9 管住。依据西方的牌，西方双张 33，东忍让，南用 KK，西 AA、南打 22，用 3~7 的连牌摆尾即顺利完成了定约。若南首攻 3~7 连牌或三带一，西就会进手，西发双张，就会击败南的定约。

第三节 利用防守方的配合失误

防守方是两个人，两个人对牌情的认识有时相同，有时又不相同。因而防守方出牌的顺序，进手后如何出牌就会产生很大的差异，庄家要学会利用防守



方打牌思路上的差异。为自己在不利条件的成功创造条件。

【例 6】 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

东 3 4 6 6 6 7 7 7 8 9 10 J Q Q K K 2

西 3 4 5 5 7 8 8 8 9 10 J K A A 2 2

南 3 3 4 4 5 5 6 9 10 10 J J Q Q K A A 2 X D

南首攻单张 6、西 9、东 K、南 A，西忍让，东打 2，南忍让。东发 666777 带 3、4 为大牌，南忍让。东又打 8910JQK，单报警，南用 910JQKA 盖压，下一步南怎么打？

现在南有 Q、J、10 三张单牌，若东是大于 J 的牌，一般来讲，南是无法完成定约的。若使西对东家的牌产生误会，假设在南打 J 时，西用大牌拦一下，南就能完成定约。南应先打什么牌，若是先打单 J，西打 2，南必须拆开大小王才能完成定约，若西忍让，定约就必宕。南是否可让西产生一种错觉，提高打成定约的机率呢？南此时不应先打单 J，而应先打 Q，西是忍让，东走不了，南再发 334455 连牌，为大牌后，南再发 J。此时，西见南走了那么多牌，从心



理上他是不会认同南再走牌的，因而，他多半会用 2 去管，南即可用大小王“开炸”，即能完成定约，得分又能翻番。

【例 7】 叫牌过程：

南	西	东
50	×	—

东 4 4 5 5 5 6 7 8 8 10 10 10 10 Q K K A

西 3 4 6 6 7 7 9 J J J Q K A 2 2 XD

南 3 3 3 4 5 6 7 8 8 9 9 9 J Q Q K A A 2 2

南直接跳叫到 5 阶满贯定约，以期望能够补牌，但三张底牌为 8、J、Q。

南首攻 333 带 8，西用 JJJ 带 3 打之。西发单 4，东 Q，南 K，西打 A，南用 2 管住，西东均不要。南发 45678 连牌为大，然后发双张 QQ，西忍让，东出 KK，南用 AA 打之，西用 22 管住。西发单张 Q，东打 A，南用 2 管住。西忍让，东也忍让，最后南用 999 带 J 摆尾打成定约。事后西、东两家只有相互责怪、埋怨的份了。

为什么南在牌力相当弱的情况下，都能完成定约呢？首先西东两家对相互之间的牌不甚了解，特别是东家对西家的加倍未引起明显重视。南直接牺牲跳叫



到 5 阶定约，使东西方产生了认识上的误区。东家既没有看到大小王的牌，又没有见到 9 的牌，使东家误认为南家要么有 4 个 9，要么有大小王的牌，故不能用 4 个 10 去“开炸”庄家的牌，以免损失会更大；而西家未见到 10 的牌，以为庄家有 4 个 10 的炸弹，特别是自己贪心较重，不想拆开大小王，而想用大小王开炸。而庄家正是利用防守方这样的心理，在极力隐瞒自己的牌型及牌张数的情况下，终于在牌力较弱的情况下巧妙地完成了定约。



•



•



防守部分



防守的打法和技巧在“斗地主”中占有非常重要的位置。如果说，定约方在修筑城堡，筹划做成定约，那么防守方则在破坏城堡，力图击败定约。如果你想成为一个全面性的选手，就不能只重视做庄，而更要重视防守。毕竟在牌桌上你有三分之二的时间都在进行防守。因此是否采取正确的防守方法和如何提高防守质量，在很大的程度上影响着你的战绩。

要搞好防守，不仅要熟悉多种技巧，而且要精于计算和逻辑推理，要富有想象力，能在复杂情况下发现庄家的薄弱环节，从而找到制胜的途径。如果你与同伴密切配合击败了庄家本可以打成的定约，会是十分开心的事，精彩的防守会使你回味无穷。在实践中也有很多定约，本来是可以打宕的，但由于你疏于防守，或者持有一手较弱的牌而失去信心，随意出牌而失去击败定约的机会，从而造成很大的损失。

防守打牌有一个做庄所没遇到的问题：伙伴配合。伙伴之间不是相对固定的。伙伴间要相互尊重，相互信任，要正确理解同伴的出牌意图，紧密配合，促其实现目的。要将自己的牌情信息传递给同伴，解除同伴出牌的疑虑。发现同伴攻牌不妥或失误时，要谅解，并力图弥补和挽回造成的损失，而不能相互讥讽，最终影响你水平的正常发挥。



第九章 西家防守

西家处于南家做庄的下家，东家同伴的上一家。除自己进手出牌外，总在庄家的后面出牌。因此，西家出牌的原则是根据自己手中的牌情，针对庄家的出牌，或跟出小牌，或用大牌来限制庄家出牌，为自己和同伴向有利方向的出牌创造更多的机会。西家要利用自身位置，充分发挥自己手中牌的作用，设法破坏庄家的打牌路线，与同伴共同筑起防御的堡垒。

第一节 跟出小牌

当定约方领出的是一张大牌时，作为西家应视自己的牌情来跟出小牌，而不要故意去出较大的牌管定约方的牌，特别是在自己的牌力牌型很一般的情况下。因为这样会是影响、阻止同伴顺利穿牌，或者被





庄家盖压而减少自己进手的机会。

[例 1] 叫牌过程：

东	南	西
10	20	—
30	40	—

东 3 3 5 7 8 9 10 10 J J Q Q K K A 2 D

西 3 4 4 5 6 6 7 8 8 8 9 9 9 10 10 J 2

南 3 4 4 5 5 6 6 7 7 J Q Q K K A A A 2 2 X

南打 4 阶定约，底牌为 3、J、A。

南首攻 3，西家应出什么牌？

南家出 3，西家是放 4、或 6、或 J、或 2 呢？我们主张西家放最小的牌 4，不要故意去放 6 或 J 或 2。如果西不放 4，而放其它的牌，同伴东家的 5 就不能顺利穿走，南家就能轻易完成这个定约。若让东家顺利穿掉 5，南家无论怎样出牌，都会束手就擒的。

[例 2] 叫牌过程：

东	南	西
30	40	—
×	—	—

东 3 3 6 6 8 J J J Q K K K A A 2 2 X

西 4 5 5 5 6 7 8 8 9 9 9 10 10 Q Q Q K

南 3 3 4 4 4 5 6 7 7 7 8 9 10 10 J A A 2 2 D

底牌为 6、10、J。

南家首攻双张 33，西家应怎样出牌？

在叫牌过程中，东家已叫牌，并对南家的争叫实行加倍，可想而知，东家牌的实力应很强大。因而，西家的出牌绝不能影响到东家的穿牌。西家还有另一个选择，可以不去打南家的小牌，让东家与南家进行较量。若西家不打南的牌，又将面临着南家认为西家的牌无关紧要，可以不理睬西家的出牌，而把主要精力放在对付东家上。在这副牌中，西家的牌型还比较好，只不过缺乏的是进手张的问题。因此，西家在不影响东家顺穿牌的前提下打双张 55，不会有太大的问题，但绝不能去打 88 或 1010 等牌。

东家顺穿 66，南 77，西家如不破坏牌姿，可以忍让（也可以打 99 或 1010），东即用 AA 打住。现在南家很为难，他若用 22 盖吃东 AA，他很难肯定 444 或连牌或 AA 双张等牌型至少有两种牌型为大牌。因而，南必须忍让，待东家再打双张 33，南打 AA，东用 22 盖压，东再发两个三带一，即可以顺利将手中的牌打完。若南用 22 盖打东 AA 后，发 444 带 10 就会失败。若南打 44，西打 1010 或 99，南打 AA，东打

22 后，发出两个三带一，东打双张 33，南只能打 1010，西用 QQ 盖压，南即会失败。若南打单张 10，西 K，东小王，南也会失败。

在这手牌里，关键是西家在南前一二轮发小牌时不能随意出大牌，要打手中最小的牌。如果认为手中的牌毫无生气，甚至可以不去管庄家的小牌，以免阻拦同伴顺穿牌。

[例 3] 叫牌过程：

西	东	南
—	10	50

东 3 3 4 5 5 6 6 7 8 10 10 J J K 2 2 2

西 3 4 5 6 6 7 8 8 9 10 J J Q K K K A

南 3 4 4 5 7 7 8 9 9 9 10 Q Q Q A A A 2 X D

底牌为 3、10、A。

南首攻单张 5，西应打什么牌？

西是打 6，还是打 J 或 A？不要认为自己有 3 个 K，它可带一个闲张，打 6 或 J 无所谓，更不要去 A，指望用 A 进手。

西放 6，东 K，南用 2 打住，打双张 44，西 KK 打住，南若忍让，西可以发 3~8 的连牌，8~A 的连牌，实行单报警。若南认为西家单报警是一张 2 的

牌，那南用大小王“开炸”，打三个三带一，即可以打成定约，但东家已叫牌，3个2肯定在东家，否则，他不具备开叫条件。若南“开炸”，只要东家坚持用3个2去打南的3个A，南家就无计可施了。

如果在西打KK时，南AA打之，东用22盖压，若东发3~8的连牌。西用8~K打住，那南家则奈何不得，因为西手里还有一个A。若东不发6张连牌，西打单张6，南8，西打A，则南家必须拆开大小王才能打成定约。

若西放6，东K，南忍让不用2打，则西用A接打同伴K，南用2盖压。若南打双张44，西打KK，这与前面打法差不多，在此不再赘述。若南不打44，而打999带3，则西用KKK带一管之，南用AAA带8去管，东用222带5盖压。若东发4~8连牌，西正好用8~Q接住。若西3个K带的是一个J，若南不“开炸”，那西正好打连牌3~8而击攻定约，若西3个K带的是一个8，那西用连牌接打东的连牌后，再打3~7连牌，用J单报警。这就看南是否有胆量“开炸”。若“开炸”他只能发44双张，东用1010摆尾，东打单张6，南Q，南再发77双张，东打JJ，南QQ即完成定约。

若东用 222 带 5 进手后，不打 4~8 的连牌，而打 1010 双张，西用 JJ 接打（西 3 个 K 带一个 8），南只能用 QQ 打住，南再发单张 10，西打 Q，若南忍让，西就能迅速地将手中的牌打完。南若拆开大小王，便还可以完成定约。

在这副牌里，西的 J、A 起着非常重要的作用，不能在南首攻时，就把它无所谓地先用掉。防守的西家放小牌，决定着他的牌富有弹性并有变化，对击败定约或降低失分发挥着非常重要的作用。

第二节 跟出大牌

西家在庄家发牌后跟出小牌比较容易理解，而要跟出大牌则不能无缘无故。要认真考虑，目的明确。西家出大牌是手中的牌力牌型比较好，有些较大的牌是必须顺穿的。有些大牌是为了获得进手的机会。这时的防守方要贯彻以我为主的观念，不要太顾及同伴能否顺穿牌。西家出大牌有时可以使自己上手，既使不进手，也可以消耗庄家的实力，为同伴的牌升级创造条件。因此，西家是否出大牌，主要根据自己的牌



来确定，而不能畏首畏尾，当断不断，反受其乱。

[例 4] 叫牌过程：

	西	东	南
	—	—	40
东	3 4 5 5 6 7 7 8 8 9 10 J J Q Q A X		
西	4 6 6 6 7 8 9 9 10 J Q K K K A 2 2		
南	3 3 3 4 4 5 5 7 8 9 10 10 J Q K A A 2 2 D		

南首攻单张 3，西家应怎样出牌？

西家是打单张 4，还是 9 或 A 呢？若西家放小牌，东家就很不好办，若东打 10 或 Q 的牌，南只要顺利穿走 A，即能完成定约，若东打 A，南忍让。东若打双张，南 22 进手，若打 3~8 的连牌，南 7~Q。现在西家管不管，若不管，南即顺利走掉；若管，西家的牌型已完全打乱，无论西发什么牌，南都能顺利完成定约。因此，在南首攻 3 时，西应根据自己牌力牌型较好的特点，争取主动上手。西打 A，南就显得非常为难，南若拆开 22 去打，东用小王打之，南不得不忍让。东发双张牌，西就可用 22 上手，南只有坐以待毙。西打 A，南若忍让，东发两个三带一的牌，西若先打 22，用连牌摆尾，定约即宕。若西先发连牌 7~Q，用 22 报警，南用 8~K 的连牌盖压西



斗

·

地

·

室



家的牌。南打单张 7，西若撕开 22 去管，定约成功。西若忍让，东打 A，若南撕开 22 去管，定约失败。若东打 A，南忍让，东打双张，则定约成功，若东 A 进手后，打 J 单张，南不能能利穿单张 10，也只能忍让。若南打 A，西用 2 打，定约失败。同理东再打 Q，南继续忍让。东发 3~8 和 8~Q 连牌，打单张 5，用小王单报警，南定约失败。

这副牌里，在南家首攻小牌时，西家根据自己的牌情不去放小牌而直接放大牌，是击败这个定约的关键。

[例 5] 叫牌过程：

东	南	西
—	40	—

东 3 3 4 4 5 7 7 7 8 8 8 J J Q Q 2 X

西 3 5 6 6 8 9 9 10 10 10 Q K K A A A 2

南 3 4 4 5 5 6 6 7 9 9 10 J J Q K K A 2 2 D

底牌为 7、Q、K。

南首攻单张 3，西 5、东 Q、南 K，西用 2 打之，东南均忍让。西发 101010 带 3 为大后，西家如何继续出牌？

第一种打法：西家打单张，是打单张 8 还是单张

Q呢？若西发 8，东打 Q，若南忍让，东再撕开 JJ 打单，南再忍让，西用 Q 接打同伴的牌，南需要再忍让。西才有可能击败南家。但是，这种打法的成功率会非常低，为什么呢？因为东家打 Q，南忍让，按照东家的牌情，他不会撕开双张 JJ 打单 J，而会直接发双张 33 或 44，南家只要顺利穿走 99 双张，定约就可成功。因此。西家此时不应打小牌，而应主动打较大的牌 Q，东肯定不要，南家若不忍让，打 A 或撕开 22 双张去打，东家就有进手的机会，东进手后发双张牌或者三带一的牌，南的定约必宕。若西打 Q，南家忍让，此时西家是打双张 66，还是 99 呢？若打 66，东忍让，南顺穿 99。就能完成定约。若东用较大的双张去打同伴 66，不使南顺利穿牌，而西不接打同伴 JJ 的牌，东只能发双张 33 或 44，若西用 KK 接同伴的牌，南即用 22 盖打，南再发 99 双张，只要西忍让，南就会顺利完成定约。因此，西应考虑同伴间认识上的差异所产生的出牌上的分歧，会让庄家偷袭得手。在这里，西应主动打中间张 99，东南肯定均忍让，西再打 AAA 带 8 的牌，否则这个三带一会成为累赘的。再打 66 双张，用 KK 报警，就会顺利击败南家。

第二种打法：西主动发双张牌，同样西应发中间张 99，而不应发 66，在双张 99 南忍让后，西应主动用掉 AAA 带 8，再打 66 双张，即便南顺穿 99，西用 KK 打之，用单 Q 报警。如南至少有两个单张比 Q 要小，其定约就会失败。

这两种打法成功的关键是：防守的一方不能过分依赖同伴，在牌力允许的情况下，要承担其防守的主要责任。应主动打较大的牌或中间张，使庄家不能顺利“偷牌”，而有效地击败庄家。

第三节 对最后摆尾牌的处理

西家处在南家的下一家，除非西家领出牌，南家都可以对西家的牌进行限制和控制。因此，西家如何发挥自身的优势，摆脱庄家的控制，特别是在最后摆尾牌的处理上，显得尤为关键。若处理不好，被庄家识破并采取措施进行防范，就有可能前功尽弃。一般防守的原则是：西家应尽可能把大牌留在后面，以便对庄家实行反限制和反控制。但打牌时，任何情况都会出现，西家也可以将小牌留在后面，使庄家摸不清



底细。这样既使自己有损失，也会为同伴创造条件。当然具体怎么打，还是要依据具体牌情而定。

一、单报警和双报警

有些牌打到最后只剩下一张或两张牌，这要跟桌面上的牌手通报，故称单报警和双报警。防守方有些牌打到最后必然形成单张或双张，这个我们不去研究。我们主要研究的是在有选择余地的情况下，是用单张还是用双张去报警，最大限度地限制庄家的出牌，而最终击败定约。

【例 6】 叫牌过程：

南	西	东
50	—	—

东 3 3 4 5 5 6 6 9 9 10 J J J K K A 2

西 3 3 4 5 6 7 7 8 9 9 10 10 J Q K A 2

南 4 4 5 6 7 7 8 8 8 10 Q Q Q K A A 2 2 X D

底牌为 Q、J、K。

南首攻单张 6，西 7，东 10，南 K，西 2，南忍让，现在西家怎么打牌？

现在西家考虑的是对连牌如何处理。西家的 9 ~ A 的连牌没有选择余地，但对 334567810 的连牌就有



选择余地。西家是打 3~10 的连牌，还是打 4~10 的连牌，这个就很有讲究。从理论上讲，连牌打得越长，被对方管住的可能性越小，反之，被对方管住的可能性就大。根据这个道理应打 3~10 的连牌，最后单报警。但从实行情况看，庄家已打过两个单张，特别是东打 10，南跳打到 K，说明庄家的单张已经很少了，庄家的牌型多半应是双张和其它牌型而组成的。若西单报警，是无法控制庄家的。西家只有用双张才能控制庄家的双张，虽然这个双张是 33，但庄家并不清楚。另处，通过叫牌过程看，庄家直接跳叫到 5 阶满贯定约，说明他的实力非常之强，庄家多半会有大小王，因此西若打成单报警，庄家什么牌都见着了，已无所顾忌，即使庄家没有连牌管住你，动用大小王“开炸”你的连牌，使你永远单报警。如果西不将 3 这张牌见面，若南无 3 的牌，南还以为东家有 4 个 3 呢？南并不知道你是一个什么样的双张，就有机会击败其定约。

接下来的牌西就好打了，西先发 4~10 的连牌，南没有连牌盖压你，肯定会忍让。西再发 9~A 的连牌，实行双报警，此时庄家不会冒很大的风险去“赌”你手中是两个 3 的牌，因为他手中还有 44 和 77



要顺穿，所以多半会继续忍让，会假想你是两个单张。庄家在这种侥幸心理中，让你继续出牌，而你打出最后 33 两张牌，让庄家目瞪口呆。

【例 7】 叫牌过程：

	西	东	南
	—	—	40
东	3 4 6 6 7 8 8 9 9 9 10 Q Q Q A A 2		
西	3 3 4 4 5 5 6 6 7 8 J J J K K 2 X		
南	3 4 5 5 7 7 8 9 10 10 10 J Q K K A A 2 2 D		
底牌为	A、Q、J。		

南首攻单张 3，西放 7，东 10，南打 K，西用 2 盖压，南忍让。西发 33445566 连牌，西继续发 JJJ 带 8，东南均不要，西家手中现只剩下 K、K、X，西家该怎么出牌，该用什么牌报警？

从叫牌过程看，东、西均未叫牌，都不够开叫条件，南家叫牌也未叫到 5 阶满贯，庄家底牌补了一个 A，故西打 KK，用小王单报警，那么南家肯定会管住西家的 KK。从南家出牌情况看，南已出过单张 3 和 K 两张牌，故南家的单张应已不多，其余牌多为双张和其它牌型。只有西家用 KK 报警，才能最大限度地控制庄家的出牌，另外一方面，若西家先打小王



•



•



X，南家不一定就有大王，只要南无“炸弹”的牌，那南家定约必宕。

西先打 X，南只好用大王盖压，现在南是不敢发双张牌了。南只能打单 4，西要按既定的方针，绝对不能拆开 KK 去打单张 4，西忍让，东打 2。东已绝对清楚西家是一个双张牌，故发双张 66，南只好用 AA 管住，再打单张 7，西继续忍让，东打 A，现在南不能忍让，否则只要东继续发双张，南就只能用 22 管住，而不能打 1010 双张牌。而后无论南发单张或双张，西家的 K 都会为大牌，因此南只好用 2 盖压。南继续发单张 5 或 10，西仍然忍让，东打 A，南无论是否用 2 管住，都无法完成定约。

如果西家在剩下 XKK 时，在用什么牌报警的问题上考虑不周，先打 KK，留大牌小王报警，那么南家便能顺穿完成定约。因此，选择什么样的牌来摆尾，对于防守方特别是西家来讲就显得非常重要。

【例 8】 叫牌过程：

	西	东	南
	—	10	50
东	4 4 6 6 7 8 8 9 10 10 J J K K K 2 2		
西	3 3 4 4 5 5 6 7 7 7 8 9 10 Q Q A 2		

南 3 3 5 5 6 8 9 9 10 J J Q Q K A A A 2 X D

底牌为 6、10、Q₆

南首攻双张 33，西 77，东 JJ，南用 QQ 打之，西不打，东 KK，南忍让。东打 K，南用 2 盖压。南发单 6，西用 2 盖压，之后，西发 334455，又发 678910 连牌均为大，西家再打什么牌，是先打 A 用 QQ 双报警？还是先打 QQ 用 A 报警？

从打牌得知，东打 KK，南忍让，是南有牌不打，还是根本打不动。南不可能有 3 个 2，否则东家不会开叫。那南家是否就没有 A，东有 3 个 A，那也不太可能，否则南不会直接跳叫到 5 阶满贯定约。即便是东作牺牲叫牌，若南只有一个 A，那东在打 K 时，南的 A 已不可能组成连牌（南已打出 QQ，西有 QQ 的牌）。那么南必定用 A 打之，若南有 AA 双张牌，他多半会用 AA 盖压东的 KK，以便逼出防守方的 22 大牌。因此南家有 3 个 A，南还有一个单 K，这是肯定的。若南还有一个小于 K 的单张，那么西家的单 A 就能锁定南家的单牌，使南的牌无处逃遁。在东打 KK 时，南为难，西应打 QQ，用单 A 报警，西就可击败定约。

若西不这样击打，西先打 A，用 QQ 报警，那么



♥ 南就有很大的可能完成这个定约。西 A，东忍让，南打 X。南发单 8，若西忍让，东打 2，南忍让。东发双张，南有 AA 盖压。南继续发 10，西继续忍让，东打 2，南打大王 D。南现在发 J，西若拆 Q，南就完成定约，若西继续忍让，南继续打单 J，再拆 55 或 99 的牌就能完成定约。若南用大王打东的 2，不打单 J，而发单 5 或 9，西忍让，东打 10，南现在不好办，若打 J，西打 Q，南即败，若打 K，再打单 5 或 9，东打 10，南打 A，现在西 QQ 单双均为大牌，南失败。

斗 若西在南刚开始打单 8 时，不忍让，拆开 QQ 用 Q 打之，东忍让，南即打 K，东只能撕开 22 双张去打，南可用大王打之。南发双张 JJ 为大牌，就能顺利完成定约。

二、用三带一或连套牌摆尾

♣ 西家采用单报警或双报警的形式处理最后摆尾的牌，同伴容易明了你的牌，会想方设法支持你，但从另外一个方面讲，却也易被庄家采取措施进行防范。如果在牌情允许的条件下，西家应采用连牌或三带一等牌型摆尾，使庄家不易察觉，而顺利击败其定约。

[例 9] 叫牌过程：

东 南 西

— 50 —

东 3 4 5 6 8 8 8 9 9 10 J J Q K K A 2

西 3 4 4 4 5 6 7 7 8 9 Q Q Q K A A 2

南 3 3 5 5 6 6 7 7 9 10 10 10 J J K A 2 2 X D

底牌为 5、9、K。

南首攻双张 33，西 44，东 JJ，南忍让。东进手后打单 A，南打 2。南进手打单 9，西 K，东忍让，南打 A，西打 2，南忍让。西发 3456789 连牌，之后，西怎么打牌，是先发 AA 双张用 QQQ 带 7 摆尾，还是先打 QQQ 带 7 用 AA 摆尾？

通过叫牌及打牌分析，南打 2 时，东未用王打之，西打 2 时，南未用王打之，故南家应有大小王。现在要知道南有几个 2，若有 3 个 2，南对牌有绝对的控制权，他可以在见到所需的牌后，随时用大小王开炸。在南 2 进手后，他没打双张，而打单张 9，这说明除大小王外南对单张有控制，而对双张基本无控制，因此南手中最多两个 2，最少一个 2。西打 AA，南只能用大小王开炸才管得住。现在桌面上未见到的牌是 10 和 Q，而西就有 3 个 Q，若南也未见到 10 或 Q 的牌，他对 10 或 Q 的牌成为“炸弹”，应有所顾

忌。西若先打 QQQ 带 7 用 AA 摆尾的好处是能得到同伴东家的支援，因为他会认为你多半是双张同牌。但是西先打 QQQ 带 7，要么可能被南的 3 个 K 带一管住，要么南见到所需的牌后，随时可用大小王开炸，并且南的小三带一可能变成为大牌。因此，西应先打 AA，现在南就非常为难，没有牌好管，只能用大小王开炸，但又怕外面有 4 个 Q，南忍让，西就会顺利跑掉而击败定约。若南敢“赌”防守方没有 4 个 Q，他用大小王开炸，他不能去打三带一的牌，只能发单张或双张等牌型。但东用大牌进手后，东只要稍微是一个细心的人，他知道西只剩下 4 张牌，他手中只要有三带一，肯定会打出一个三带一，那防守方就会击败其定约，得分还会翻倍。

若西先打 QQQ 带 7 的牌，南即可用大小王开炸，因为 101010 已经变成大牌了，自然会胜利完成定约。在这副牌里，防守方应该得分却最后翻番失分，这个差距是相当大的。

[例 10] 叫牌过程：

	西	东	南
	—	10	30
东	3 3 5 6 6 7 8 8 9 J J K K A A 2 X		

西 4 4 5 6 7 8 9 10 10 J Q Q Q K A 2 2

南 3 3 4 4 5 5 6 7 7 8 9 9 10 10 J Q K A 2 D

底牌为 9、10、A

南首攻 334455 套牌为大，再发 678910 连牌，西用 10JQKA 盖压。然后西再发 44，东打 JJ，南忍让，西用 QQ 接住，东南均忍让，西家怎样再发牌？

西家应发 5678910 的连牌，用双张 22 报警，只要东进手打双张，或南的牌有多余的单双张，那南就无法完成定约，一般情况下，西应这样去打牌。但是从南家的发牌可知，南首攻并未发单双张，可知南的牌非常整齐。在西发双张时，可知南没有大于 QQ 以上的双张牌，否则他会管住东西的双张牌，不会让西轻易进手。南是否有单张 A、K、J 单牌呢？肯定会有，因底牌有一张 A，东已打出 J，另外一张应在南家，况且南已发 6~10 的连牌，应估计南手中还有一套连牌。那南是否肯定就有大小呢？如有，在西打出 22 后，南会用大小王开炸。从叫牌可知，东应有一定大牌实力。如果东有一个王，那么西的 22 就为大牌，即便东没有王，那么除西手中的两个 2 外，其余的大牌应都在东家手中，否则东不够开叫条件。即便西发 22 双张，南家的牌有毛病，他虽然有大小王止

张，也不敢贸然“开炸”。通过这样的分析，西先发 22 双张，用连 5~10 摆尾，即可击败定约，否则牌打错顺序，南就会顺利完成定约。

【例 11】 叫牌过程：

西	东	南
10	20	40

东 3 3 4 5 5 6 7 9 9 9 10 K K A A 2 2

西 3 4 4 5 5 6 6 10 10 J J Q K A A 2 D

南 3 4 6 7 7 7 8 8 8 8 9 10 J J Q Q Q K 2 X

底牌为 3、4、Q。

南首攻单张 3，西 Q，东忍让，南打 2，西东均不要。南打 4，西打 K，东忍让，南打 X，西打 D。西打 3，东打 10，南打 J，西打 2 进手。西打 1010，东忍让，南打 QQ，西打 AA，南忍让。西怎样再发牌，是先打 JJ 呢？还是先打 445566 连牌呢？

通过打牌分析，南已无 2 的牌，否则在西打 Q，他用 2 管后，在西打 K 时，他不会用小王去管。南是否还有 AA 双张牌呢？若有，除去南西大牌外，东不够开叫条件，因此东至少有一个 A，故西 JJ，南已无双张管得住。

通过叫牌分析，东若够开叫条件，南家就不够开

叫条件，但南家为什么又跳叫到 4 阶定约，很明显南手中多半有“炸弹”的牌。现在从桌面打出的牌来看，5、6、7、8、9 这 5 个牌张均未见面，防守方在等其中的几张牌见面，庄家也许在等其中的几张牌见面，特别是西家手中有 5、6 两个牌张。因此，西家要极力隐瞒自己的牌张、牌张数及牌型。一见西将 445566 打出，南家见到该见的牌就会用“炸弹”开炸，而最终完成定约。因而西应发 JJ。如果南觉得西的牌较多而放松警惕，或者对桌面未见的牌怕有“炸弹”而有所顾忌，南家忍让西的 JJ 的牌，西就能顺利击败定约。



第十章 东家防守

东家处于同伴西家的下一家，又处在南家做庄的上一家，东家的位置非常重要。他既是相互拼争和激烈碰撞的桥头堡，又处于防守和进攻的结合部。东家应利用自己独特的枢纽位置，根据手中的牌情及牌的结构，有针对性地限制和控制庄家的出牌，最大限度地破坏庄家的打牌计划，粉碎庄家的意图。既使自己不能首先把手中的牌打光，也要为同伴创造机会，和同伴共同筑起一道抵御庄家的长城。

第一节 出大牌

东家跟出大牌或主动发大牌，并非是依次从大到小先打手中的牌，而是要根据自身的牌情及牌型，尽量选择出较大的牌，以避免庄家穿走多余的闲牌。当



然不让庄家走牌是不现实的，关键是使庄家所走的牌达到最低限度，以便最有效、最大可能地去击败庄家，或者将自己的失分降到最低。

〔例 1〕 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

东 3 5 5 7 7 9 9 10 J J Q Q Q K A 2 2

西 4 4 6 6 6 7 8 8 9 10 10 J Q K K A 2

南 3 3 3 4 4 5 5 6 7 8 8 9 10 J K A A 2 X D

底牌为 9、J、K。

南首攻单张 3，西放 8，东应该打什么牌？

若东想保持连牌，那他应打 J；若东想保持三带一的牌型，那他应打 K 或 A。东要保持连牌，不仅应打 J，若想自己跑牌，那还必须打 3 的牌。这样会让南家穿走几张小牌，对于防守来讲是极端不利的。若东保持三带一的牌型，他不必非得打 3 的牌，甚至 10 的牌都不必打。他只需跑 A、K 的牌，牌就比较整齐了。权衡两种方案，东应打 K 或 A 的牌。

东选择打 K 或 A 的牌，应该打那张牌最好呢？若东打 A，南用 2 盖压，南发 334455 连牌为大，再发 678910J，西用 78910JQ 打掉。西若发双张 44，东打



•



•



55，南 AA，东 22 盖压。东继续把 77、99、JJ 和 QQQ 带 3 打光。现在东手中只剩下 10 和 K 两张牌，东若打 10，南打 K，西若忍让，东无法管得住南的 K，南就得分翻倍地完成定约。东若先打 K，用 10 单报警，南只需拆开大小王就能完成定约。

若东不先打 A，而是先打 K，情况就会完全不一样。南用 2 盖压东家的 K，南、西、东继续按照上面出牌的顺序打牌，东打出 10，用 A 单报警。现在南家的一张 K 无论如何是走不掉的，只要南打 K 时，西不用大牌阻拦，南的定约必宕。

因此，东在选择打 K 或 A 时，一般应选择先打 K，这是防守方富有弹性和战术眼光的一点，特别是南家三张底牌上补上一张 K，就更应该坚定打 K 的牌。

东打 K，若南忍让，下一步我们怎么发牌？若东继续打 A，南必然用 2 盖压，南再发 334455 套牌，打 6~J 的连牌，西正好用 7~Q 盖压。若西发双张，南的定约必宕。若西发单张 10 呢，现在东就很不好办，若忍让，南就会顺穿 K，若用 2 盖压，南拆开大小王也可。若南想得分翻番，他会忍让，东打双张，南的 AA 已变成大牌了。这种打法完全取决于同伴西家的

发牌，这种打法是胜负参半。

东打 K，南忍让，根据东的牌情，不应打 A，而应打双张，只要西家稍微细心一点，认为东的一张报警牌为 A（因为东的 22 盖压南 AA），那南的 K 就会被东的 A 锁定无处可逃了。

若东在第一轮不打 K 的牌，而是打小于 K 的牌，南只要顺利穿走 K 的牌，就会毫无疑问地打成定约。因此，处于东的特殊位置，在前几轮的出牌中打什么牌，打什么牌型就显得非常重要。

[例 2] 叫牌过程：

	西	东	南
	10	20	30
东	3 5 5 6 6 7 7 8 8 9	J Q Q K A 2 X	
西	4 5 6 7 7 9 9 10 10 10	J K K A A 2 2	
南	3 3 3 4 4 4 5 6 8 8 9	10 J J Q Q K A 2 D	
底牌为 4、5、6。			

南首攻单张 6，西打 J，东家是忍让，还是打 K 或 A 等牌？西的 J 是中间张，若东打 K 或 A，会引起西家的误会，认为东家的牌较好；若东不打较大的牌，被南家偷牌怎么办？因此在西打 J 时，东应打 K。东打 K，南忍让，西家是用 A 还是 2 去接同伴的

K呢？

若用 A 打，南肯定打 2，东打 X，南忍让，东打 A，南忍让，西是否用 2 接打同伴的牌，这肯定不行，若撕开 22 双张，西对双张牌有可能失去控制。西忍让，若东打 J，南穿走 Q，定约即成。东打 Q，南忍让，西用 A 接，南忍让，西打 4，东打 Q，南放 A，西是否打 2，若打 2，南忍让，西打 77 双张，南顺穿 88 定约可成。若东打 88，南打 JJ，现在西家非常不好办。若打 KK，西打双张，南用 QQ 进手。若打单张，南顺穿 K，就能完成定约。因此，西若用 A 接打同伴的牌，南家就多半会完成定约。

东打 K 时，南忍让，西用 2 接打同伴 K，南肯定忍让，西再打单 4，东打 A，南用 2 打，东用小王打之，此时东家再打单 Q，西再打 2，南必须忍让，西打双张牌，就可顺利击败定约。

[例 3] 叫牌过程：

	西	东	南
	—	—	40
东	3 3 4 4 5 6 7 9 9 10 J J Q Q K A X		
西	4 4 5 6 7 8 8 8 9 9 10 Q Q A A 2 2		
南	3 3 5 5 6 6 7 7 8 10 10 J J K K K A 2 2 D		



底牌为 7、8、A。

南首攻双张 33，西打 44，东家打什么牌？

东家首先分析自己的牌情，东家是否能在南家之前率先把手中的牌打完？东家手中有单张 3、4、J、Q 等牌，有两个连牌和一个小王，东家小牌较多，而又没有一个明确的进手张，因此，东家应放弃自身跑牌的想法，应主动配合同伴打牌。东家此时是打双张 99 还是 JJ 等牌呢？东打 99 有一定道理，他可以保持一个 A~10 的连牌。但东打 99，有可能被南家顺穿 1010 或 JJ 的牌，这个概率至少是 63%（10 成 2—1 分配的概率为 78%，在南家为 39%，J 成 0—2 分配的概率为 48%，在南家为 24%，故南有 1010 和 JJ 的概率为 63%）。在这里东打 JJ 阻拦南家的牌比打 99 具有更大的现实性和紧迫性。东打 JJ，南忍让，西用 QQ 接打，南忍让，西打 88，东应继续贯彻这一思想，继续打 QQ 双张，西用 AA 接打同伴的牌。现在南家肯定要用 22 去打西家 AA 的牌，通常情况下，南会再接着打 1010 双张，西正好用 22 进手，发 5~10 的连牌，单报警，正好可以击败南家。若南在用 22 盖压西 AA 后，不发 1010 双张，而发单张 8，只要西家不拆 22 打 7，东无法打 A 或小王进手，再打双



张，也能顺利击败庄家。当然南不打单 8 而打单 A 的牌，是非常厉害的一手牌，若西撕开 22 用 2 去打，南用大王打之，发双张 1010、JJ 均为大牌，定约可成。若西忍让，东用小王打之，发双张，南的定约即败。

东家在与同伴联合防守庄家时，负有比同伴西家更重要的责任，在力所能及的范围内，东家应用较大的牌去阻拦庄家。但是，东家出大牌也要适当适度，要避免将手中的大牌打光，出现让南家的次大牌升级的可能性。

第二节 出小牌

东家出大牌是正当和正常的防守要求，但东家是否无论在什么情况下都用大牌去顶庄家的牌，那也不是。若东家的牌较为整齐，又有合适的进手张，东家有小牌必须要走，那么东家就要放小牌或中间张，这时，不要怕庄家顺穿小牌或中间张，因为有些定约是打不高的。但东家放小牌的目的要十分明确，要有正当的理由。明知道自己不可能首先将牌打光，还要一



味地去放小牌，那不是协助同伴击败庄家，而是在协助庄家打败自己。因此，东家一定要结合自身牌情，根据桌面上千变万化的情况，争取灵活机动地去应付，才能提高打牌的成功率。

[例 4] 叫牌过程：

西	东	南
—	20	40

东 3 3 4 6 7 8 9 9 10 J Q K A A 2 2 X

西 3 4 4 5 5 6 7 8 9 9 J J J Q Q K A

南 3 4 5 5 6 6 7 7 8 8 10 10 10 Q K K A 2 2 D

底牌为 4、5、A_o

南首攻单张 4，西放 5，东打什么牌？

东若打 A，南忍让，东再打什么牌？东打 4，南打 Q，西打 K 或 A，东用小王，南打大王。南若发 KK，东只能用 22 打之。东发 6 ~ A 的连牌，再发 33 用 9 单报警，南用 22 盖压，南发 55667788 连牌，再打 A，用 101010 带 3 摆尾，即能完成定约。南用大王盖打东小王后，不发 KK，而是打 A，东家也很不好办。无论是否拆开 22 的牌，南都能完成定约。南用大王进手后，若发 101010 带 3 的牌，西用 JJJ 带一管住后，西打双张，无论东是否打 22，南都能完成定



斗

·

地

·

室





约。若西打单张，东若顺穿 9，还有可能击败定约。若东用大牌 A 或王打之，只要南应付得当，也能完成定约。

为什么东家的牌力牌型比较好，而难以击败定约呢？这是东家在第一轮打牌中就用 A 去顶南家的牌而造成的，若东不打 A，而是在第一轮牌就打 9，情况就大不一样。

东打 9，南打 Q，西打 A，东忍让，西打 K，东打 A，南忍让。东再打单张 4，南打 A，东用 X 打之，无论南是否用大王打之，东都能顺利击败定约。

若东打 A，南忍让，东不打单 4 而打双张 33，南打 KK，东用 22 盖压，东发 6 ~ A 的连牌，打单张 4，用小王单报警，南也无法完成定约。

[例 5] 叫牌过程：

	西	东	南
	—	20	50
东	3 3 4 5 6 6 6 6 9 10 J Q K A A 2 2		
西	3 5 5 7 7 8 8 8 9 10 10 J J Q Q K 2		
南	3 4 4 4 5 7 7 8 9 9 10 J Q K K A A 2 X D		

底牌为 7、8、9。

南首攻单张 5，西 9，东怎么打牌？

分析一下东手中的牌，东虽然有些小牌，但东有几个进手张，并有一个“炸弹”，因此不怕打小牌给南顺穿小牌。西打 9，东打 2，应尽快进手，南若拆开大小王，则定约必败。因东有止张“炸弹”的牌，南只能忍让。东打单张 4，南 9，西打 K，东打 2，南只能继续忍让。东若发 33 双张，现在该南进行选择，若南打 77，东用 AA 进手，发 9~K 连牌，南用 A~10 盖压，东用 6666 开炸，南只能束手就擒。若南不打 77，直接打 AA，南无论发 444 带 3 的牌，还是发单张，西都可以用 888 带一或者单 2 进手，西再发双张，东用 AA 进手，发 9~K 的连牌为大牌，打单张 5，就能顺利击败定约。

因此，只要东家有较好的牌，就不要怕庄家走小牌，只要庄家的牌不是无懈可击的，那你就有办法去打败庄家。

[例 6] 叫牌过程：

	西	东	南
	—	—	40
东	3 3 4 5 6 7 8 8 8 9 10 J J K A A D		
西	4 5 5 6 6 7 7 10 10 J Q Q Q K A 2 2		
南	3 3 4 4 5 6 7 8 9 9 9 10 J Q K K A 2 2 X		



底牌为 4、9、K。

南首攻双张 33，西忍让，东 88，南 99，西忍让，东 JJ，南打 KK，西忍让，东 AA，南忍让，现在东怎么发牌？

按照东一般打大牌原则，东打 K，南 A，西 2，南打 X，东打 D，现在无论东打 3~10 的连牌，还是 4~10 的连牌，南都能用连牌管住，而打成定约。

南有没有办法击败定约呢？从叫牌可知，西家未叫牌，那么南家至少有两个 2 或 3 个 2 的牌，若有 3 个 2 是怕打双张牌的，若有两个 2，只要南家有小王没有顺穿出去，也是怕打双张牌的。因此，东应打 33，南打 44，西只要对前几轮牌稍微分析一下，就会知道东双张牌已不多或没有，他应用任一个双张牌管住，现在南就陷入绝境。若用 22 盖压，先打连牌，打 A，定约必宕。南若忍让，西发单张，东顺穿 K，南就毫无方法了。若西不打南家的 44，南先打连牌，再打单 A，则定约必宕。若南先打 A，东用大王进手，等东家发连牌上手，他用连牌盖压，这定约可成。因此，只要东家牌力较好，针对南家的弱点展开进攻，即便是小牌，南家也只有招架之功而无还手之力。



第三节 对最后摆尾牌的处理

东家处于同伴西家的下家，虽然在最后摆尾牌处的处理上位置比较有利，但也要十分谨慎，不能大意。东家对最后摆尾牌处理的一般原则是，要打得简单明了。这样既会使同伴比较容易明白你的牌而设法支持你，又会对庄家的牌有所牵制使之难以应付。当然具体怎么打，还要依据自身牌情及牌场上千变万化的形势而定。

〔例 7〕 叫牌过程：

南	西	东
50	—	—

东 3 3 3 4 5 7 7 7 8 8 9 10 J Q K K 2

西 4 5 6 6 8 8 9 10 10 J J Q Q A A A 2

南 3 4 4 5 5 6 6 7 9 9 10 J Q K K A 2 2 X D

底牌为 9、K、2。

南首攻单张 3，西 4，东打什么牌？

第一种打法：东打 8，南 K，西忍让，东打 2，南忍让。东发 333 带 4 和 777 带 5 后，南忍让。东是



发 8 ~ K 的连牌，还是发 8 ~ Q 的连牌。若东发 8 ~ Q 连牌，南用 10 ~ A 连牌打住。南发单张 7，现在西家面临考验，若西用 2 管，防守方与庄家胜负难料，但此时，西对东双报警牌不知底细，他多半会忍让，东家无论是否撕开 KK 打之，南都可发 445566 连牌，用大小王“开炸”而完成定约。但是东若发 8 ~ K 的连牌，用单 K 报警，南就感到非常为难。若打 9，西会忍让，东会跑掉；若发 445566 连套牌，西也会管住而击败定约。

第二种打法：东打 K，南打 2。南再打 7，西 9，东打 2，南忍让。东发两个三带一之后，再发连牌，若发 9 ~ K，用 88 双报警，南用 10 ~ A 连牌盖压后，南发单 7，西家现在很不好办，若用 2 盖压，南拆开大小王即可完成定约。若西忍让，东打 8，南打 2，南再发 99 或 445566 均能完成定约。东打连牌时，若发 8 ~ K 连牌，单报警，情况就有所不同，南若先打 9，西忍让，定约可成。若西用 2 管住，南只能撕开大小王，他必定不敢打 7，他若发 445566 连牌，西管住，定约即败，他若打 7，西忍让，东正好顺穿 8。

因此，东家在最后牌处理问题上，一般情况是将手中的牌打得越少越好，这不仅可以限制庄家出牌，



更让同伴明白你的牌型牌张，而卓有成效的支持你。

[例 8] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

东 3 5 5 5 7 7 8 9 10 J J J Q K A A 2

西 3 4 4 4 5 6 8 9 10 J Q Q Q K K 2 2

南 3 3 4 6 6 6 7 7 8 8 9 9 10 10 K A A 2 X D

底牌为 6、6、6。

南首攻双张 33，西忍让，东打 77，南打 AA，西用 22 盖压。西见东 77，南即用 AA 去打，故发 44 双张，东 JJ 进手，再发 8 ~ K 的连牌，接下来东怎么打？

若按一般的打法，东先打掉 AA，再发 555 带 3 的牌，用 2 单警，这样非常简单。但从南家的补底牌来看，南正好补上了 3 个 6，故南家的 6 要么成“炸弹”，要么有 3 个 6，若东发 555 带 3 的牌，南有 3 个 6 就会顺穿牌，特别是带一个多余的闲张，这是最忌讳的，况且东再无三带一管得住。但东家是否就无路可走了呢？东家要好好利用 AA 这样一个进手张，不要先把他还掉，虽然自己管不住南的 3 个 6，同伴西家是否管得住呢？



斗

·
地·
室

按照这一思路，东先打 555 的牌，不带闲张，南只能用 666 打之，西用 QQQ 盖压。西知道东家必有 AA 双张牌，故发 KK 双张，东用 AA 盖压，南只好忍让。东打单张 3，用 2 报警，南只能束手就擒。若东不加分析，盲目打出一个三带一的牌，庄家正好顺穿，并用大小王“开炸”即完成定约。故越是最后几张牌，越要仔细和小心，这样才能取得最后的胜利。

斗

·

地

·

主

♣

第十一章 分析与推理

对于防守方来讲，养成计算分析和逻辑推理的习惯是至关重要的。可以毫不夸张地说，防守的基础，就是建立在分析与推理的基础上的。要通过叫牌、底牌、出牌获得信息，综合这些信息进行推理，即可做出合手逻辑的正确判断和假设，然后再根据判断和假设去攻击庄家的薄弱环节，破坏庄家的打牌路线，争取最佳的防守效果。虽然有时你的分析与假设不一定完全正确，但你可在打牌实践中不断吸取营养，寻找出更加正确合理的打法。

第一节 大牌的推算

要通过各方面获取的信息，经过综合、分析、判断，推导出某些大牌的位置，为正确和有效地防守创



造有利条件。

[例 1] 叫牌过程：

西	东	南
—	10	30

东 5 5 6 6 7 7 7 8 8 J Q K A A A 2 X

西 3 4 4 4 5 8 9 9 10 10 J J Q K K A 2

南 3 3 3 4 5 6 6 7 8 9 9 10 10 J Q Q K 2 2 D

底牌为 3、5、9。

南家首攻单张 6，西放 9，东打 Q，南忍让。东打 K，南打 2，东打小王 X，南忍让。东发 55667788 套牌，再发单 J，南用 2 盖压，西、东均不打。南发 4~10 的连牌，西用 8~A 盖住，西再怎么发牌？

通过出牌得知，南已下了两个 2，有 4 点实力，东已下了一个小王，一个 K，有 3 点实力，现在在南家手中至少有 3 点以上实力，东应有 4 点以上实力，才够开叫和争叫条件。大王是否在东家呢？若在东家，第一，在南打 2 的时候，他一般不会那样快地拆开大小王打之；第二，他若拆开大小王，在南打第 2 个 2 时，他应用大王打之；第三，若东有大小王，他不会作一阶性开叫。因此，大王应在南家。这也表明西进手不能发单张，而要发双张或三带一的牌，让东



尽快上手。

大王在南家，东应至少有一个 2 和两个 A 才够 4 点牌力。那南家是否有一个 A 呢？若南有 A，他在东打 K 时，不会拆开 22 去打，他更应打 A；若是南家有带 A 的连套 A~9，他会打 A，除非他是 A~10 的 5 张连牌，他不能打 A。但从底牌补牌来看，底牌有一个 9，故南不可能有 A~9 的连牌，最多也是 K~9 的连牌，故 3 个 A 均在东家。再从另外一个角度看，东家除有 3 个 A 外，再无别的双张牌，东打 K、Q、J，这些牌均未成双张牌，东也不可能有 3 的牌，因为底牌有 3，南发 4~10 的连牌，没有将 3 打出来，若南有两个 3，他也应发 3~10 的连牌，故 3 个 3 均在南家；南家为什么不敢发 333 带一的牌，也说明他怕防守方特别是东家有 3 个 A 的牌。因此，西家发 444 带一的牌，东家正好用 AAA 带一盖压，单报警而击败定约。如果西家不根据叫牌出牌等诸多信息，推断出南家有大王，东家有 3 个 A 的牌，西家进手后随意出牌，那肯定会被庄家窃取胜利。

[例 2] 叫牌过程：

西	东	南
10	—	20

东 3 3 4 5 6 7 8 8 9 10 10 10 J K K A 2

西 4 4 4 5 5 6 6 6 9 9 Q Q K A 2 2 X

南 3 3 5 7 7 7 8 8 9 10 J J J Q Q K A A 2 D

底牌为 3、10、K。

南首攻双张 33，西 55，东 1010，南 JJ，西 QQ，东忍让。南 AA，西用 22 盖压。西发 444 带 K，南打 777 带 5 为大牌。之后，南打单张 8，西打 A，东怎么打牌？

通过叫牌分析，西已打出 5.5 个牌点，南已打出 2 个牌点，西至少还有 2 点以上的牌力，南应还有 5 点以上牌力。西家是否有大王呢？若有他不会只作一阶性开叫，南也不够争叫条件。因此，大王应在南家手中。西家是否有 3 个 2 呢？若有，南应有大小王和 AA、K 等牌，他不会只在二阶水平叫牌，他多半会在中高阶水平争叫。另外南在发单 8 时，西不会打 A，他多半会打 2，以便抢先上手，因为外面还有一个 2 的牌。同时，在南打 AA 时，西有 3 个 2 可能忍让，他更应照应他的 3 个 4 的牌，毕竟 3 个 4 不太可能成为大牌。因此，西家应有一个小王，南有一个大王和 2 的牌。南要完成定约，必须顺穿 2 的牌。因此，东在西打 A 时，不能忍让，而应主动打 2，然后



再发双张牌，西用双张牌接牌，而击败庄家。这时，西家也要认识到还有一个 2 在南家，若东有 22 的牌，他绝不会用 2 去盖压西的 A，故不能用小王去接打同伴东家的 2，否则，南会用大王盖打防守方的小王而完成定约。

[例 3] 叫牌过程：

	西	东	南
	—	—	40
东	3 3 4 4 4 5 7 7 J J Q K K K A A 2		
西	3 4 5 5 6 6 8 8 9 9 9 10 Q Q A A D		
南	3 5 6 6 7 7 8 8 9 10 10 10 J J Q K 2 2 2 X		
底牌为 9、10、J。			

南首攻单张 3，西 4，东 Q，南忍让，西打 A 接同伴东家 Q，南用 2 打之，再发单张 5，西 10，东打 J，南用小王打之，东用大王盖压。西发双张 55，东家怎么打牌？

现在东家要仔细分析各家出牌的情况。现在桌面上已见 D、X、2、A，连同东家手中的 2，外面还有两个 2 和一个 A 的大牌，这两个 2 到底在谁的手中？若西和南各有一个 2，那么西家应够开叫条件，他不叫牌，说明他手中没有 2；南家应还有 2 个 2。西没



斗



地



室



有大的双张牌。西打双张牌，说明他的牌比较整齐，南家底牌为 9、10、J 的牌，说明南家至少有 99 或 1010 或 33 或 QQ 的牌要顺穿，因此，东家不能打 77，而打 AA 或 KK 双张牌阻止南顺穿牌，使南的 22 双张大牌使不上劲，并想方设法拆开南家的 22 双张牌，才能去打双张牌。基于这样一种思路，东应打 AA 双张，南若忍让，东再发单 J，若南用 2 打，再发单张，无论西打什么牌，东都要用 2 盖压，打双张，才有希望打败庄家。若南忍让，西肯定用 A 接住，南再用 2 打，发单张，东应与上面打法一样。若西用 A 接，南忍让，西打 66，东必须打 KK。东若继续打单张 K，南忍让，东打 7，南穿 J，就能完成定约。若东打 KK 后，发 444 带一的牌，西用 999 带 3 接打同伴三带一的牌，若南忍让，西打 88 双报警，就能击败定约。若南用 101010 带 9 打之，南家能完成定约。

在这副牌里，东家要根据叫牌及打牌情况预见南持有 3 个 2，才有机会击败定约。



第二节 牌型的推算

为了在防守中取得主动，必须全方位多层次广泛获取信息，通过这些信息对庄家的牌型作出分析、判断，然后避开庄家较强的牌型，针对庄家的薄弱牌型进行进攻，才能提高胜率。

〔例 4〕 叫牌过程：

西	东	南
—	—	30

东 3 4 5 6 7 8 9 9 10 10 J J J Q A 2 X

西 3 3 5 5 6 6 7 7 10 10 J Q Q K A 2 2

南 3 4 4 4 5 6 7 8 8 8 9 9 Q K K K A A 2 D

底牌为 9、Q、K。

南首攻双张 44，西忍让，东 1010，南 AA，西用 22 盖压。西发单张 10，东 Q，南打 2，东用小王打之，南忍让，东怎么打牌？

通过底牌和出牌，东家获取了一些什么信息？东打 1010 双张，南直接用 AA 跳打；东打 Q，南直接用 2 跳打。通过叫牌分析，南已下了 4 点牌力，直接叫



到 3 阶应有 8.5 ~ 10 个牌点，因此南的 K 不仅是双张（把 K 是连牌撇开），更应是 3 张或 4 张，那你进手后，肯定就不能发 JJJ 带一的牌型，而应先选择别的牌型来打。

第一种打法：东可以先发 99 双张牌型，因为东 1010 南即 AA，西已打出一个 10，南无 1010 双张，东 99，南只能忍让。东再发 3 ~ 8 的连牌，若南忍让，东再打 A 或打 JJJ 带 A，用 2 单报警。南无论怎么打，防守方都会击败定约。若东发 3 ~ 8 的连牌，南用 4 ~ 9 盖打，南再必发单张，东用 A 打之，无论南是否用大王打之，南也难以完成定约。

第二种打法：东发 3 ~ 9 的连牌，之后再打单 A，南也只能忍让，东再发 JJJ 带 9，用 2 单报警。南用 KKK 带一打之，但南的双张或 3 ~ 7 的连牌，西家均能管得住，南的定约必败。

在这里若东家不仔细分析南家的牌型，用小王进手后，即发 JJJ 或 JJJ 带一的牌，南就能轻松完成定约。

[例 5] 叫牌过程：

西	东	南
10	40	



东 3 3 3 5 6 6 7 7 8 9 Q Q K A 2 2 2

西 3 4 4 4 6 7 8 9 9 9 10 10 J Q K K A

南 4 5 5 5 6 7 8 8 10 10 J J J Q K A A 2 X D

底牌为 10、J、A。

南首攻双张 55，西 99，东忍让，南 JJ，西忍让，东 QQ，南忍让。东打 K，南打 A，西不打，东打 2，南忍让。东打 A，南打 2 为大牌，南发 45678 连牌，西家怎么打牌？

现在西是用 6~10 打，还是用 10~A 的连牌去盖压。通过叫牌及出牌可知，南有大小王的牌。因为东打 2 时，南若有小王而无大王，他应用小王打东的 2，若东有小王无大王时，南打 2 时，东应用小王打之，东虽无大小王，但东应有 2~3 个 2，否则他不够开叫条件。通过桌面的牌可知，东家和南家还有一个 A，一个 K，一个 Q，一个 J 和两个 10 未见面，但东已打出 A、K 和 QQ 的牌，应断定这些牌可能组成一个连牌在南家。因此，西家不能用 6~10 去打南的 4~8 的连牌，而应用 10~A 的连牌打之。在西家进手后，仍不能发 6~10 的连牌，西应发 444 带 3 的牌型，虽然这个三张同牌较小，但也许南家打不住，也有可能让同伴东家进手。现在西家再打什么牌，若打



单 K，西就再无其它的进手张，南家若拆开大小王用一个王打之，就有可能完成定约。因此西应发 6 ~ 10 连牌，用 K 单报警，赌南家有 2 个单张牌，并且均小于 K。算西家运气好，南用 10 ~ A 盖打西家的 6 ~ 10 的连牌后，正好有一个单张 8 和 10 的牌，防守方就顺利击败了南家。

在这副牌里，防守方要能正确估算到庄家的牌型，并严格按照有利于防守方而不利于庄家的出牌顺序发牌，最终击垮庄家。

第三节 防患于未然

在打牌过程的前期，庄家往往打出一些闲张来麻痹防守方，使防守方放松警惕。等庄家将变得十分整齐，危险真正到来的时候，防守方就显得手忙脚乱而无力回天了。防守方特别是有能力防守的一方，更有责任在危险到来之前争取一些预防性的措施和手段，以粉碎庄家的图谋。

[例 6] 叫牌过程：

西	东	南
---	---	---

20 — 30

×

东 3 3 4 4 5 7 8 9 9 J J Q K K A A A

西 3 3 4 6 6 6 8 8 9 10 10 10 Q Q A X D

南 4 5 5 5 6 7 7 7 8 9 10 J J Q K K 2 2 2 2

底牌为 7、J、Q

南首攻双张 55，西 88，东 JJ，南打 KK，西忍让，东用 AA 管住，南忍让。东发单张 Q，南打 2，西忍让。南发单 J，西打 A，南再打 2，西家怎么打牌？

南在西跳叫到二阶定约时，又争叫到三阶定约，西实施加倍。在南打第一个 2 时，无人去管牌，故南知道西家有大小王的牌。但西家能否推断南家的牌，在南打出 KK 后，东用 AA 盖压发单 Q，若有 A，他应打 A，但南毫不犹豫地用 2 去打，因而南没有一个 A。南并不等顺穿 J，而用 2 打东 Q 后，再发单 J，防守方用 A 打，南再用 2 去盖压，这说明南家的牌非常整齐。南家有几个 2 呢？南在无 A 的情况下，又争叫，说明南至少有 8~9 点以上的牌力，若南有 3 个 2，加上打出的 KK 只 7 点牌力，故南应该有 4 个 2。因此，在南家还有两个 2 未见面，牌又比较整齐的情

况下，西家应拆开大小王用一个王去打南家发出的第 2 个 2，而不能总想用大小王“开炸”而使得分翻倍，坐等南家将牌打少后而无法控制。因而，西应用一个王打之，再发单张，等南家下第 3 个 2 时，再用另一个王打之，再发双张和三带一的牌型即可击败定约。否则，若无视南家用第 2 个进手，南发 4~Q 的连牌，再发 77 双张，西家就无法阻止南家完成定约了。

【例 7】 叫牌过程：

	西	东	南
	—	—	50
东	3 5 5 6 6 7 7 8 8 8 9 9 J K K 2 2		
西	4 4 6 6 7 8 9 10 J J Q Q Q K A A A		
南	3 3 3 4 4 5 5 7 9 10 10 10 J Q K A 2 2 X D		
底牌为	7、10、Q。		

南首攻单张 3，西 6，东 J，南打 2 为大牌。南打 7，西 J，东家怎么打牌？

通过叫牌得知，南直接跳叫到 5 阶定约，应该说南的实力较强，牌型也较好，南家打一张小牌用 2 进手，又发一张小牌，显然南家手中有大小王的牌，还有一个 2 想用它来再进手，这时东家不能让庄家的计划得逞，应该用 2 去打之。南家若牌型较好，有大小

王，他会忍让，否则他有可能撕开大小王，东用 2 打后，南果然忍让，东再发什么牌，若发双张牌，是打 99 还是 KK 的牌呢？从庄家底牌补牌有 10、Q 等牌，而东家正缺这些牌，若打 99，就有可能被庄家的 1010 或 QQ 或 KK 等牌顺穿，打 KK，南若有 AA 能打，那南就有可能完成定约，如南有 AA，但南的 A 刚好组成一个 5 连套，他就不便于打，何况西家不仅有 AA，更有 3 个 A 或 4 个 A 呢？因此，东应打 KK，不能打 99，南只能忍让，西正好用 AA 接住。西发 6 ~ A 的连牌，再打 44 双张实行双报警，南就很不好办。若顺穿 1010，西正好用 QQ 顺穿走；若用大小王开炸，那他必须赌 334455 为大牌，但这正好被东家管得住。东再发双张，南已无力回天了。

如果东不打 KK，而是打 888 带 3 的牌，西正好用 AAA 带 K 管住。若西发 6 ~ J 的连牌，南正好用 9 ~ A 盖压完成定约。若西发 6 ~ Q 的连牌，再打 44 双报警，南就只能失败。

若防守方觉察到南的计划和图谋后，应抢先上手，不能等机会从眼前溜过而坐以待毙。

第四节 大胆设想

在打牌的进程中，防守方按照一般的正常的打牌程序，无法击败定约。这时防守方应大胆设想并探索击败定约的可能性，虽然这种可能性不大，也应大胆去实践。比如，你通过各种信息分析，只有牌处于某种特定的分布时，防守方才有机会击败定约，你应按此设想去实施你的计划，一旦牌情正符合你的设想，就能成功。如果客观牌情与设想不符，也无需后悔，因为定约本来是打不宕的。

〔例 8〕 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40

东 4 4 5 6 7 8 9 10 10 J J Q Q Q K A X

西 3 4 5 5 6 7 7 7 8 8 9 9 10 K A 2 2

南 3 3 3 4 5 6 6 8 9 10 J J Q K K A A 2 2 D

底牌为 J、K、K。

南首攻 333 带 4，西不打，东忍让。南打单张 5，西 K，东打小王 X，南用大王打之。南发 66，西 77，

东打 QQ，南打 AA，西用 22 盖打。之后，西怎么打牌？

通过叫牌及打牌得知，西应明白南应有双张 22，否则东有 22，他应叫牌，若东有一个 2，在西打 K 时，他不会打 X，他应打 2。从底牌南补上 KK 得知，无论打单张或双张，南均可进手并能完成定约。西家通过东家的出牌可清楚东家的牌较为整齐，否则，他不会在西打 K 时，他用小王打之，南发 66，西 77，东用 QQ 跳打。同时应肯定南无 7 的牌，因为 3、4、5、6 均见于南的出牌，若有 7，就会组成连牌，这另外一张 7 一定在东家手中。只有设想东有两套连牌才能击败南家，西应发多少张连牌，同伴东家才会正好接打呢？若西估计不准，应发基本的 5 张连牌。西发 5 张连牌，东正好用 A~10 连牌进手，从而一举击垮了庄家。如果西用 22 进手后，预见不到这是防守方唯有的最后一次的进手机会，而轻率地发单张或双张牌。南就能轻松完成定约。

[例 9] 叫牌过程：

	西	东	南
	10	—	40
东	3 4 5 6 7 8 9 9 10 10 J J Q Q Q A 2		

西 3 3 4 4 5 5 6 7 7 8 8 10 K K K A D

南 3 4 5 6 6 7 8 9 9 10 J J Q K A A 2 2 2 X

底牌为 10、Q、A。

南首攻单张 6，西 10，东 A，南 2，西、东均不要。南再打单 J，西 A，东 2，南打小王 X，西家怎么打牌？

通过叫牌及打牌得知，南家应有 3 个 2，若东有 3 个 2，会叫牌，若东、南各有两个 2，在东打 A 时，南多半会打小王，在西打 A 时，东不会撕开 22 去打同伴的 A。南家在发第二轮时已打出单 J，南家的牌已经非常整齐，同伴东家的牌也应非常整齐。因此，西家应用大王盖打南的小王，但下一步怎样发牌？若西发单、双张牌，南均能进手，西绝对不能考虑。若打 3~7 或 3~8 的连牌呢？同伴东家可能有连牌，但从底牌可知，南更有可能有带 A 的连牌，而同伴东已打出 A，即便有连牌也是不带 A 的连牌，因而发 3~7 或 3~8 的连牌的成功希望不大。但西家通过手中牌可知，无 9、J、Q 的牌，并且只有一个 10，因而东组成 991010JJ 或 1010JJQQ 套牌的希望非常大，因而西发 334455 的套牌，同伴东正好用 991010JJ 盖压。现在东应怎样发牌呢？是先打 QQQ 的三张同牌，



还是先带 3~8 的连牌呢？与西的考虑一样，东应考虑南有更大的连牌，西家叫过牌，故西家至少有两个 K 以上的牌，因此，东进手后，应先发 QQQ 的牌，再发 3~8 的连牌，从而击垮定约。在这里西家不设想东家有套牌，而东家不设想南家有连牌，就难打败庄家。

【例 10】 叫牌过程：

	西	东	南
	20	—	30
	40	—	50
东	3 3 3 4 5 6 7 8 9 9 10 J Q K K K A		
西	3 4 4 5 5 5 6 7 8 10 J K A A 2 2 D		
南	4 6 6 7 7 8 8 9 9 10 10 J J Q Q Q A 2 2 X		
底牌为 6、6、A。			

南首攻单张 A，西打 2，南打 X，西用大王 D 盖压，西再怎么打牌？

通过叫牌得知，南必定有 22 双张，并且南的牌非常整齐，否则，他不会首攻单 A 的，西用大王进手后，自己手中的牌是无法在南家之前跑掉的，西家自身没有机会，那么东家同伴是否牌非常整齐，而有机会率先跑掉呢？虽然这个希望非常微小，但西家要



斗

·

地

·

室



大胆设想，东家需要什么样的牌，若打连牌，是打 3 ~ 7 还是打 3 ~ 8 的连牌？南家的牌非常整齐，按说应有连牌。南首攻单 A，多半没有 K，否则，他会首攻 K 或 K 以外的牌。结合自己的牌无 9、Q 和只有一个 K，也许东家会有三带一的牌型，这时西家打 555 带 3 的牌，东家果然有 KKK 带 9 打之。东家再发 4 ~ Q 的连牌为大牌，再用 333 带 A 摆尾，刚好击败了庄家。若西用大王进手后，不大胆设想，东可能有三带一的牌型进手，而发其它的牌张牌型，南就会顺利完成定约。

第五节 防守杀着

在打牌的进程中，防守方需要及时发现庄家的薄弱环节，在有条件的前提下，应选择最具杀伤力的攻击牌张，一举击中庄家的要害。

【例 11】 叫牌过程：

	南	西	东
	50	—	—
东	3 4 6 6 7 7 9 9 9 10 J J Q A A 2 2		

西 4 5 5 6 6 8 8 8 8 9 10 10 Q Q K K A

南 3 3 3 4 4 5 5 7 7 10 J J Q K K A 2 2 X D

底牌为 3、10、K。

南首攻单张 3，西放 4，东放 2，南忍让。东打 77 双张，南忍让，西用 1010 接打，南忍让。西放 9，东打 2，南忍让。东发 66 双张，南 77，西 QQ，东忍让，南用 22 盖压，西家怎么打牌？

东发 77 双张，南忍让，之后东发 66，南顺穿 77，西用 22 盖压，这时应估计到南没有现成的双张可以打出，而西家的牌都为双张牌，一个单张也是 A，若南有两个单张均小于 A，而西就有办法击败南家。因此，西用 8888 炸掉南的 22。西进手后，再打 55，现在南很不好办，若忍让西就会顺利跑光，若拆开连牌打 JJ，西用 KK 打住后，再打 66 双张，用 A 单报警，南就在劫难逃。若南不打 JJ，跳打到 KK，东用 AA 进手后，再发双张，西的 KK 必然再进一次手，南只能束手被擒。因此，在西的牌型较好的情况下，用炸弹打掉南的进手张，南就陷入了被动。

【例 12】 叫牌过程：

西	东	南
—	20	40

×

×

东 4 4 5 5 7 9 9 10 10 Q Q Q Q K A A D

西 3 3 3 3 5 6 6 6 7 7 8 9 10 K A 2 2

南 4 4 5 6 7 8 8 8 9 10 J J J J K K A 2 2 X

底牌为 4、8、A

南首攻双张 44，西 66，东 99，南 KK，西忍让，东 AA，南忍让。东发单 K，南 A，西 2，南 X，东用 D 盖压，南忍让。东发双张 44，南 88，东 1010，南用 22 盖压，现在西家怎么打牌？

通过叫牌得知，东对南实施加倍，南对东实施再加倍。现在桌面上只有 J、Q 未见面，因此 J、Q 很有可能组成了 4 个 J 和 4 个 Q，并且一家一个“炸弹”绝不可能集中在一家，否则一方早就用上炸弹了，而东家和南家已将 2 以上的大牌打完，西家手中还有一个 2，因而西家果断地用 4 个 3 将南的 22 炸掉，当然这要冒一定的风险。若南的牌比较整齐，有 4 个 Q，那可能就换南家的“反炸”，若南的牌不太整齐，即便有 4 个 Q，也会被东的 4 个 J 牵制，何况东家有 4 个 Q 呢？即便南家的牌比较整齐，西用 4 个 3 打掉南的 22，就已经将南置于死地，而动弹不得。如果西进手后，打单张 7、K、A，再发 5~10 的连牌，用 2

单报警，就能顺利击败定约，若西发单张 5，让东顺穿 7，那么南家就会再遭“一炸”。当然东若不顺穿 7 的牌，是不能用 4 个 Q 先开炸的，否则，南的 4 个 J 就会发威。

这手牌的关键是西家是否敢用 4 个 3 打掉南的 22 进手张，错过这个机会，南就会完成定约，得分会相当高的。

[例 13] 叫牌过程：

	西	东	南
	—	—	50
东	3 4 6 6 7 7 7 10 10 J J Q Q Q A 2 2		
西	3 3 4 5 6 7 8 8 9 9 9 9 10 10 K K A		
南	3 4 4 5 5 5 6 8 8 J J Q K K A A 2 2 X D		
底牌为 8、8、K。			

南首攻单张 6，西 8，东 A，南用 2 盖压。南发 44 双张，西 1010，东忍让，南 JJ，西 KK，南 AA，东用 22 盖压。东发 777 带 3 为大牌，之后发 1010 双张，南用 KK 进手。南打 Q，东打 A，南用 2 盖压，西怎么办？

通过叫牌得知，南有大小王的牌。从各家出牌的情况看，南已无连牌和套牌，那南家手中肯定是单双

张牌和三带一等牌型。结合南出 JJ 分析，东一定有 JJ，南出单 Q，东有三 Q，因此，无论单双张及三带一的牌型，东都能控制，南除去大小王外，还有 6 张牌，不可能一次性打光。因此，西家用 9999 炸掉南的最后一个 2，这一炸就将南置于无可奈何的地步，南只能忍让。然后西发 3~8 的连牌或 4~8 的连牌均可，即便南知道你西手中单张报警是一个 3，或双张双警是 33，南也不敢用大小王开炸，因为南手中的三带一和双张均不能成为大牌，故防守方顺利击败了定约。若南打最后一个 2，西家不去分析南家手中的牌及牌型，没有一定的冒险精神，那么南家就能完成定约。



第十二章 架 桥

在打牌过程中，防守方之间的相互配合是一个难点，要使 2 人配合默契，就是要使防守方的 2 人保持畅通的桥路。你的出牌要有利于同伴，而不能有利于庄家。你明明知道庄家在这一牌型上有“重点把手”，那你就要尽量回避，而不能去“飞蛾扑火”。在防守的实战中，你的牌特别整齐，又有进手张，而庄家又有薄弱环节，这样的情况不是很多；更多的是，你有进手张，但牌不太整齐，同伴的牌比较整齐，而进手张却比较缺乏。这个时候，就要弄清楚同伴需要什么样的牌，需要什么样的牌进手。要知道同伴需要什么样的牌，就必须要对整个叫牌、底牌和出牌过程有一个全面和充分的认识，要有合乎逻辑的推理和判断，从中发现同伴在某个方面的实力，庄家的某些薄弱部分。当然这些绝非一日之功，牌手只有不断地通过打牌的学习和实践，不断地总结防守的基本技巧，防守



方之间才能建立相互信任、相互配合的良好氛围，才能打败看似无法击败的定约。

第一节 维持桥路畅通的重要性

[例 1] 叫牌过程：

东	南	西
20	40	—

东 3 4 5 5 6 6 6 8 9 9 10 Q Q A 2 2 X

西 3 3 4 5 7 7 8 10 10 J J Q K K A A 2

南 3 4 4 5 6 7 7 8 8 9 9 10 J J Q K K A 2 D

底牌为 J、Q、K

南首攻 3~9 的连牌，为大牌，再打单 4，西 5，东 A，南 2，东用小王 X 打之，南忍让。东发 99 双张，南忍让，西用 1010 管住，南继续忍让。西打 4，东 2。东发 55，西打 77，南忍让。西再打单 8，东打 2，南只能忍让。东发 66 双张，西用 JJ 管住。然后西再发 33，再打 KK 和 AA，打单张 Q，用单 2 报警，南只能束手被擒。即便南家 KK 去打东家或西家的任何双张牌，也无济于事。



这手牌，东家仔细分析了自己的牌，虽然有进手张，但牌型较差，不够整齐，如果只顾自己把手中的牌尽快打光，那庄家就能顺利完成定约。东家根据自身的牌和庄家的出牌，发现了庄家的薄弱环节，故只要一进手，就攻击庄家的弱点，东西双方相互联手一举推毁了定约。

[例 2] 叫牌过程：

	南	西	东
	30	—	—
东	4 4 5 5 6 7 8 9 10 10 J J Q Q K K 2		
西	3 3 4 5 5 6 7 8 8 8 9 10 Q Q A 2 X		
南	3 3 4 6 6 7 7 9 9 10 J J K K A A A 2 2 D		
底牌为 6、9、A。			

南首攻双张 33，西 88，东忍让，南 99，西 QQ，南 KK 为大牌。南发 66 双张，西忍让，东 JJ，南忍让。东发单张 10，南忍让，西打 A，现在有三种打法。

(1) 若南忍让，西发单 3，东打 10，南忍让，西用 2 盖打，若南继续忍让，则西发 3~10 的连牌，打单张 5，用小王单报警，南就无可奈何了。若南用大王盖打西的 2，则南发双张时，东肯定还有一个进手



斗



地



主



张，只要东打单张，西的小王就为进手张，从而击败定约。

(2) 若西打 A 时，南用 2 去打西的 A，则西用小王打南的 2，若南忍让，则西发单 3，东打单 5，南顺穿 10，西用 2 打住，若南忍让，则西就可以击败定约，若南用大王打之，南再发 77 双张，东打 QQ，南忍让，东发 5~10 的连牌，再发 44 双张，南顺穿 JJ，东用 KK 管住，南只好用 AA 盖压，但东的 2 正好锁住南的 A，而使南无法完成定约。

(3) 在西打小王时，南不忍让，用大王盖压，南发 77 双张，东打 QQ。东打单张 5，南打单 10，西忍让，东用 2 盖打，东发 5~10 的连牌，再发 44 双张，回 KK 双张，南只能用 AA 打住，南打单张 4，西忍让，东打 K，南成功。若南打 4，西忍让，南打 A，西用 2 盖压，发双张牌，就能击败定约。

在这手牌里，西用 A 接打同伴的牌非常重要，这就保证了单张牌之间畅通。若东西家不以打单张为主，而进手之后即打双张牌，那么南就会顺利完成定约。防守方要与庄家对着或反着打牌，他想要双张，我偏打单张，他想要单张，我偏要打双张，这样，胜率才会增大。



第二节 帮助同伴认识牌情

[例 3] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	40

东 3 3 3 5 6 7 8 8 9 9 10 10 Q K K 2 X

西 3 4 4 5 6 7 7 8 10 J J J Q A A A 2

南 4 4 5 5 6 6 7 8 9 9 10 J Q Q K K A 2 2 D

底牌为 10、J、Q。

南首攻单张 9，西 10，东 Q，南 K，西 2，南忍让，西进手后怎样发牌？

(1) 西用 2 进手后，先发 345678 连牌，南用 7 ~ Q 盖压。南发 445566 连牌，东用 88991010 管住，若东打单张或双张牌，南就很可能完成定约。

(2) 西用 2 进手后，先发 JJJ 带 4 的牌型，再发 AAA 带 7，然后打 3 ~ 8 的连牌，用 Q 单报警。南用 7 ~ Q 连牌进手后，发 445566 连牌，东用 88991010 管住后，见同伴西家单报警，就打单张，南打 K，西走不掉，东只能用 2 打之，东再发单张，南打 A，东打



斗

·

地

·

室





小王，南用大王盖压，就能顺利完成定约。

上述两种打法，都有很大缺陷，因而难以击垮庄家。正确的打法是，西进手后，先发 JJJ 带 4 的牌，为大后，再发 3~8 的连牌，南用 7~Q 的连牌盖压后，无论打什么牌，东都能进手。东进手后肯定会毫不犹豫地发 333 带一牌型，而不会考虑去打其它什么牌，西正好用 AAA 带一的牌型进手，从而一举击败庄家。

因此，防守方在持有这样类似的牌的时候，应多加思考，要按什么样的次序发牌，让同伴知道你的牌情，一旦同伴进手，他会大力支持你，让你尽快顺利地上手。

[例 4] 叫牌过程：

西	东	南
—	—	50

东 3 4 5 5 6 6 6 6 9 9 9 J Q Q Q K A 2

西 4 4 5 6 7 8 8 10 10 10 J K K A A 2 2

南 3 3 3 4 5 7 7 7 8 8 9 10 J J Q K A 2 X D

底牌为 3、8、8。

南首攻单张 5，西 8，东 K，南 2。南再发 333 带 4，西用 101010 带 4 盖打，现在西家怎么打牌？



若西打单 J，东一定打 A 或 2 的牌，南若忍让，东进手后，要想尽快跑牌，必然要打双张 55 或 666 带一的牌，南家只要顺利穿走 88 或 777 带一的牌，南就可用大小王“开炸”，即完成定约。

若西不打单 J，而发 45678 连牌，那么南用 910JQK 进手，再发 777 带 J 的牌，东用三带一进手，只要让南顺利穿走 A 或 88，南就可以“开炸”，南打成定约。

那么在这副牌里，有没有办法击败庄家呢？

西在用 101010 带 4 进手后，不发别的牌张，而是打 KK 双张，显示西家双张有强大的实力，即便南有 AA 的牌，西用手中的 22 盖压后，西的 AA 双张也为双张大牌，从而使同伴东家进手后，能摸清楚西家需求的牌型。西打 KK，南必然忍让，西再发单 J，东 A，南拆开大小王用一个王打之可完成定约，但南轻易不会拆开大小王，因为只要南顺穿 88 或 777 带一的牌，南就能得分翻番地完成定约，同时南还未见到 6 的牌。此时，东家进手后肯定打双张，南的底牌已补上 8、8 的牌，故东的双张不能发 66，而应发 99，南忍让，西用 AA 接牌。西进手后，第一种打法是再直接打 22，现在南非常为难，若不用大小王进



行阻击。西就会顺利跑掉；若南开炸，南先发 8910JQKA，再发 777 带 8，用 J 单报警，东用 QQQ 带一打之，东就会顺利跑光；若南先发 777 带 8 的牌，则东用 QQQ 带 3 进手，打单张 4，南 A，东 2。东发 666 带 9，打 55 双张，用 J 单报警，东就会成功。若南发 777 带 J 的牌，按照上面的打牌顺序，南就会成功。西用 AA 进手后，第二种打法是先发 45678，用 22 双报警，南用 910JQK 打之。南发单 A，西用 2 打之，南拆开大小王就能成功。若西忍让，东打 2，南忍让，东发双张，南失败。南用王打东的 2，南成功。若南用 910JQK 进手后，先发 777 带 J 的牌，东用 QQQ 带一进手后，打双张，南即失败。

在这副牌里，首先要显示自己的实力牌型，给同伴提供信息，一旦同伴进手，他会有的放矢地支持你。

[例 5] 叫牌过程：

	南	西	东
	30	—	—
东	3 3 4 4 4 5 6 6 7 8 10 Q Q Q A A 2		
西	3 4 6 7 8 9 9 10 10 J J Q K K A 2 X		
南	3 5 5 5 6 7 7 8 8 9 9 10 J J K K A 2 2 D		

底牌为 7、7、10。

南首攻单张 6，西 K，东忍让，南打 A，西打 2，南忍让，西怎么发牌？

若西打单 3，东 10，南忍让，西打小王，南用大王盖压，西就难有再次进手的机会，南就有可能完成定约。若西用 2 进手后，先发 6~J 的连牌，再发 9~A 的连牌，想用小王再进一次手，则更难打宕定约。

正确的打法是：西用 2 进手后，先发 6~J 的牌为大牌，再打单张 3，东 10，南忍让（或者打 J、K、2 的牌），西用小王打之，南用小王盖压。南进手后，无论打单张或 555 带一，甚至打双张，东都至少有一次进手的机会。东进手后，稍微仔细一点的人都知道，东打 10，南忍让，西即用小王去打，故西的牌非常整齐，西的手中还剩下 7 张牌，结合西打出的一个 6 连套，西手中肯定还有一个 6 连套，因此东进手后，肯定会发 3~8 的连牌，西正好用 9~A 的连牌管住，而一举击败了庄家。若西家不采取向同伴明示 6 张连牌的打法，造成同伴进手后，不知该发什么牌张，便会使庄家窃取定约。

第三节 推算同伴的进手张

在有些牌中，你的牌有直接的进手张，但在庄家之前率先把牌打完觉得很困难，而同伴的牌较为整齐，虽没有直接的进手张，但可能有潜在的进手张，如何及时发现这个潜在的进手张，这就需要从叫牌和出牌的各种信息中作出综合正确的判断。

【例 6】 叫牌过程：

	东	南	西
	20	40	—
东	3 4 5 5 6 7 7 7 8 10 10 J K A A 2 D		
西	3 3 3 4 5 6 7 8 8 9 9 10 10 J Q K A		
南	4 4 5 6 6 8 9 9 J J Q Q Q K K A 2 2 2 X		
底牌为	4、Q、Q。		

南首攻单张 8，西 A，东忍让，南 2 为大牌。南发双张 44，西不要，东打 1010，南 JJ，东 AA，南忍让。东发单 K，南 A，西不要，东 2，南小王，东大王，南怎么发牌？

从叫牌及打牌得知，东、南几乎将所有的大牌分

配完毕，南还有剩下的 22 双张大牌，底牌南已补上 QQ，故东发单张、双张，甚至三带一的牌，南家都会上手，东家应认识到自己是不可以把牌率先打完了的，这只能寄希望于同伴西家。从南发单张，西直接上 A，南发双张。西不要牌的情况来看，可以推断西的牌比较整齐，并且极有可能是连牌。因而东应发连牌，但东是发 3~7 还是发 3~8 的连牌呢？从南发单张 8 的情况来看，可推断西有两个 8，西应至少有一个 K，这个概率为 89%。因此，东发 3~8 的连牌，西正好用 8~K 盖压上手，从而防守方一举击垮了庄家。

[例 7] 叫牌过程

南	西	东
20	—	30
40	—	—

东 4 4 6 8 9 9 10 10 10 J Q Q A A 2 2 X

西 3 3 3 4 5 5 6 6 7 7 7 8 8 J K K K

南 3 4 5 5 6 7 8 9 9 10 J J Q Q K A A 2 2 D

底牌为 5、6、7。

南首攻单张 5，西 J，东忍让，南 K，西不要，东 A，南忍让。东再打 A，南再忍让。东发 44 双张，

南 QQ, 西忍让, 东忍让。南发 JJ, 西忍让, 东 QQ, 南 AA, 东用 22 盖压, 现在东怎么发牌?

通过叫牌得知, 南家的牌力较强, 南手中还剩下 22 和 D, 故东家可能是最后一次进手机会。东家发单、双张, 南都会进手, 现在东只寄希望于西家。从打牌过程看, 南已打出 AA, QQ、JJ 和一个 K 的牌, 故南肯定没有 10 以上的连牌或套牌, 南打出一个 K, 说明南只有一个 K, 故同伴西家有 3 个 K, 为什么南打 QQ 和 JJ 时, 西有 K 的三张同牌而不管, 只能说明西的牌非常整齐。因此, 东的 22 进手后, 应立即发 101010 带一的牌, 西家正好用 KKK 带一进手, 从而一举击败了庄家。

[例 8] 叫牌过程:

	西	东	南
	—	—	50
东	3 3 4 4 4 5 6 6 6 7 10 10 10	Q A A 2	
西	2 2 A K Q J J 9 9 9 8 8 8 7 5 3 3		
南	4 5 5 6 7 7 8 9 10 J J Q Q K K K A 2 X D		
底牌为	Q、Q、2		

南首攻单张 5, 西 7, 东 2, 南忍让, 东发 444 带 5 的牌, 南打 KKK 带 7 的牌为大牌, 南发单 J, 西怎



么打牌？

通过叫牌得知，南的力量非常强大，南发较大的单 J，是想用一个 2 进手，同时东家的牌也非常整齐，不然不会在第一轮西打单张 7，他就上 2 的牌，因此，西不能让南的计划得逞，应果断拆开双张 22，用一个 2 打之，这样就把球踢给了南家，若南家拆开大小王，不怕外面有 4 个 3 的牌，那他就有可能完成定约，若他害怕防守方有 4 个 3，或者想挣更高的分，他就会忍让。若南忍让，西家应知道东可能有 101010 的牌，否则防守方就难以击败庄家，西此时应发 888 带一的牌，东正好用 101010 带一进手，东再发 666 带一的牌，打双张 33，用 AA 双张报警，南只能失败。





目 录

基 础 部 分



第一章 打牌的基本知识	(3)
--------------------------	--------------



第一节 打牌的基本规则	(3)
-------------------	-------



第二节 牌力的计算	(6)
-----------------	-------



第三节 三张底牌	(10)
----------------	------



第二章 叫 牌	(12)
----------------------	-------------



第一节 叫牌体制及记分	(12)
-------------------	------

第二节 开 叫	(17)
---------------	------



第三节 争叫 加倍	(21)
-----------------	------

第四节 再 叫	(25)
---------------	------

第五节 牺牲叫牌	(27)
----------------	------



做 庄 部 分

第三章 首 攻 (31)

第四章 进手张 (37)

第一节 注意保留和挖掘进手张 (37)

第二节 忍让进手 (42)

第五章 计算分析 (48)

第一节 大牌的推算 (49)

第二节 牌型的推算 (53)

第三节 读牌推算 (58)

第六章 成功率的考究 (62)

第一节 牌张分布概率 (64)

第二节 如何选择成功率较高的打法 (65)

第七章 谁是最危险的对手 (73)

第一节 西家放大牌 (73)



第二节	东家放小牌	(77)
第三节	接打同伴的大牌	(80)
第四节	牌剩下最少者为危险者	(84)

第八章 心理战术 (90)

第一节	诱导对方出牌	(92)
第二节	虚张声势	(95)
第三节	利用防守方的配合失误	(98)

防 守 部 分

第九章 西家防守 (105)

第一节	跟出小牌	(105)
第二节	跟出大牌	(110)
第三节	对最后摆尾牌的处理	(114)

第十章 东家防守 (126)

第一节	出大牌	(126)
第二节	出小牌	(132)
第三节	对最后摆尾牌的处理	(137)



第十一章 分析与推理 (141)

第一节 大牌的推算 (141)

第二节 牌型的推算 (147)

第三节 防患于未然 (150)

第四节 大胆设想 (154)

第五节 防守杀着 (158)

斗 第十二章 架 桥 (163)

第一节 维持桥路畅通的重要性 (164)

第二节 帮助同伴认识牌情 (167)

第三节 推算同伴的进手张 (172)